TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA ĐẠI HỌC ĐÀ NẪNG



BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ

ĐỀ TÀI Hệ thống Quản lý thư viện DUT

Người hướng dẫn : PGS.TS Nguyễn Tấn Khôi

Lớp : 17PFIEV2

Sinh viên thực hiện : Trương Thị Mai Huệ - 122170072

Đà Nẵng, 08/2021

MỤC LỤC

ΜŲ	IC LŲC		i		
DANH SÁCH HÌNH ẢNHiii					
DA	DANH SÁCH BẢNGv				
1.	CƠ SỞ LÝ	ΓΗUYẾT	1		
	1.1. N	IySql	1		
	1.2. N	odeJs	1		
	1.3. E	xpressJs	1		
	1.4. B	ootstrap	2		
	1.5. S	MTP	2		
2.	THIẾT KẾ	XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH	3		
	2.1. P	hát biểu bài toán	3		
	2.2. X	ây dựng cấu trúc dữ liệu	3		
	2.2.1.	Xác định thực thể và các thuộc tính của chúng	3		
	2.2.2.	Xác định mối quan hệ giữa các thực thể	4		
	2.2.3.	Vẽ mô hình thực thể - liên kết	4		
	2.2.4.	Xây dựng bảng cấu trúc dữ liệu Mysql	5		
	2.3. X	ây dựng mô hình web và tổ chức chương trình	10		
	2.3.1.	Mô hình thiết kế Web	10		
	2.3.2.	Tổ chức chương trình	11		
3.	KẾT QUẢ T	ТНЏС ТНІ	14		
	3.1. L	anding	14		
	3.1.1.	Trang chủ	14		
	3.1.2.	Chức năng đăng nhập	14		
	3.1.3.	Chức năng đăng kí	16		
	3.2. A	dmin	18		

	3.2.1.	Trang chủ	18
	3.2.2.	Các chức năng về đối tượng Sinh viên	19
	3.2.3.	Các chức năng về đối tượng Ấn phẩm	22
	3.2.4.	Các chức năng về đối tượng Cá nhân	26
	3.3.	Sinh viên	27
	3.3.1.	Trang chủ	27
	3.3.2.	Các chức năng về đối tượng Ấn phẩm	28
4. K	KẾT LUẬN	N VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỄN	31
	4.1. I	Kết luận	31
	4.2. I	Hướng phát triển	31
TÀI LIỆU THAM KHẢO32			32

DANH SÁCH HÌNH ẢNH

- Hình 2.1. Vai trò và chức năng của website
- Hình 2.2. Mô hình thực thể liên kết
- Hình 2.3. Các bảng dữ liệu được tạo trong Mysql
- Hình 2.4. Mô hình ER trong Mysql
- Hình 2.5. Mô hình MVC
- Hình 2.6. Quy trình xác thực tài khoản
- Hình 2.7. Cấu trúc giao diện của website
- Hình 3.1. Giao diên chính của web
- Hình 3.2. Giao diện đăng nhập vào hệ thống
- Hình 3.3. Lỗi thông tin đăng nhập sai
- Hình 3.4. Lỗi chưa xác thực tài khoản
- Hình 3.5. Giao diện đăng kí tài khoản mới
- Hình 3.6. Lỗi thông tin đăng kí
- Hình 3.7. Thông báo cần xác thực tài khoản
- Hình 3.8. Email xác thực
- Hình 3.9. Giao diện xác thực tài khoản
- Hình 3.10. Các thông báo khi xác thực
- Hình 3.11. Giao diện danh sách sinh viên
- Hình 3.12. Chức năng xuất bản in
- Hình 3.13. Chức năng xem chi tiết 1 sinh viên
- Hình 3.14. Chức năng thêm sinh viên vào danh sách
- Hình 3.15. Lỗi trùng email khi thêm sinh viên
- Hình 3.16. Chức năng sửa tài khoản sinh viên
- Hình 3.17. Chức năng xóa tài khoản sinh viên
- Hình 3.18. Giao diện danh sách ấn phẩm
- Hình 3.19. Chức năng tìm kiếm ấn phẩm

- Hình 3.20. Lỗi khi thêm ấn phẩm
- Hình 3.21. Chức năng cho mượn ấn phẩm
- Hình 3.22. Lỗi khi cho mượn ấn phẩm
- Hình 3.23. Chức năng trả ấn phẩm
- Hình 3.24. Chức năng xem ấn phẩm đề nghị
- Hình 3.25. Các chức năng cá nhân của Admin
- Hình 3.26. Giao diện thông tin cá nhân Admin
- Hình 3.27. Chức năng đổi mật khẩu
- Hình 3.28. Giao diện trang chủ Sinh viên
- Hình 3.29. Chức năng xem toàn bộ ấn phẩm
- Hình 3.30. Chức năng tìm kiếm ấn phẩm
- Hình 3.31. Chức năng xem chi tiết ấn phẩm
- Hình 3.32. Chức năng xem ấn phẩm đã mượn
- Hình 3.33. Chức năng xem lịch sử mượn ấn phẩm
- Hình 3.34. Chức năng đề nghị ấn phẩm

DANH SÁCH BẢNG

- Bảng 2.1. Thực thể và thuộc tính của dữ liệu
- Bảng 2.2. Bảng dữ liệu Ấn phẩm
- Bảng 2.3. Bảng dữ liệu Ấn phẩm đề nghị
- Bảng 2.4. Bảng dữ liệu Lượt mượn
- Bảng 2.5. Bảng dữ liệu Người dùng

1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1.1. MySql

Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL được hiểu như là chương trình dùng để quản lý hệ thống cơ sở dữ liệu, trong đó, cơ sở dữ liệu là một hệ thống lưu trữ thông tin được sắp xếp rõ ràng, phân lớp ngăn nắp. Nó giúp bạn có thể truy cập dữ liệu một cách thuận lợi và nhanh chóng nhất. Vì hỗ trợ đa số các ngôn ngữ lập trình nên MySQL chính là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tự do nguồn mở phổ biến nhất trên thế giới. Hiện MySQL đang được các nhà phát triển rất ưa chuộng trong quá trình phát triển ứng dụng.

MySQL là cơ sở dữ liệu tốc độ cao, ổn định hoạt động trên nhiều hệ điều hành, cung cấp một hệ thống lớn các hàm tiện ích rất mạnh. Đặc biệt, hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL hoàn toàn miễn phí nên người dùng có thể thoải mái tải về từ trang chủ. Nó có rất nhiều những phiên bản cho các hệ điều hành khác nhau. MySQL được sử dụng cho việc bỗ trợ PHP, Perl và nhiều ngôn ngữ khác. Là nơi lưu trữ những thông tin trên các trang web viết bằng framework PHP hay Perl...

1.2. NodeJs.

NodeJS là một nền tảng phía server được xây dựng dựa trên Google Engine V8, với khả năng giúp lập trình viên xây dựng phần backend của một hệ thống web application bằng Javascript và xây dựng các ứng dụng mạng một cách nhanh chóng và dễ dàng mở rộng các thành phần và chức năng.

1.3. ExpressJs

Expressjs là một framework được xây dựng trên nền tảng của Nodejs. Nó cung cấp các tính năng mạnh mẽ để phát triển web hoặc mobile. Expressjs hỗ trợ các method HTTP và midleware tạo ra API vô cùng mạnh mẽ và dễ sử dụng.

Một số chức năng chính của Expressjs như sau:

- Thiết lập các lớp trung gian để trả về các HTTP request.
- Define router cho phép sử dụng với các hành động khác nhau dựa trên phương thức HTTP và URL.
- Cho phép trả về các trang HTML dựa vào các tham số.

1.4. Bootstrap

Bootstrap là một nền tảng (framework) miễn phí, mã nguồn mở, dựa trên HTML, CSS & Javascript, nó được tạo ra để xây dựng các giao diện Website tương thích với tất cả các thiết bị có kích thước màn hình khác nhau.

1.5. SMTP

SMTP viết tắt của Simple Mail Transfer Protocol có nghĩa là Giao thức truyền tải thư tín đơn giản hóa. Giao thức này thực hiện nhiệm vụ chính là gửi mail.

Tổng quan về cách mà SMTP hoạt động:

- Khi có một email cần được gửi đi, hệ thống SMTP sẽ tự động dựa vào tên địa chỉ email đó và chuyển thông báo tới máy chủ SMTP.
- Khi máy chủ SMTP nhận được tín hiệu, nó sẽ trao đổi giữa máy chủ SMTP và máy chủ DNS để tìm ra tên miền gốc tại Hostname trong máy chủ SMTP.
- Sau đó, máy chủ thực hiện kiểm tra sự trùng khóp trong thông tin người dùng và thông tin email rồi dựa vào kết quả đó để cho phép gửi nhận dữ liệu.

2. THIẾT KẾ XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH

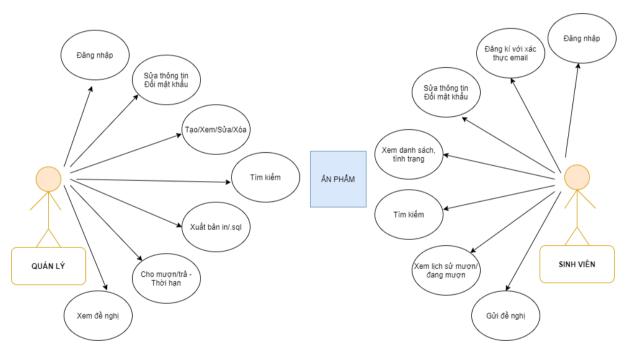
2.1. Phát biểu bài toán

Tin học hóa thư viện hệ thống thư viện là một việc làm tất yếu trong việc xây dựng và phát triển thư viện ngày nay.

Tin học hóa hệ thống thông tin của thư viện nhằm tạo nên một hệ thống thông tin tự động hóa, nhằm quản lý kho ấn phẩm, hệ thống sinh viên đồng thời có thể cung cấp các khả năng phân loại, tìm kiếm, xử lý việc mượn, trả theo thời gian.

Chính vì thế trong môn học này, chúng em sẽ tiến hành xây dựng 1 website quản lý thư viện hỗ trợ việc quản lý ấn phẩm, sinh viên cũng như việc trả, mượn ấn phẩm cho 2 đối tượng: **Người quản lý và Sinh viên**

Xây dựng các chức năng cơ bản cho website quản lý:



Hình 2.1. Vai trò và chức năng của website

2.2. Xây dựng cấu trúc dữ liệu

2.2.1. Xác định thực thể và các thuộc tính của chúng

Ấn phẩm	Ấn phẩm đề nghị	Lượt mượn	Người dùng
ID	ID	ID	ID
Người mượn	Người đề nghị	Ấn phẩm mượn	Xác nhận

Ånh bìa	Tên bìa	Người mượn	Mã token
Thể loại	Tác giả	Thời gian mượn	Vai trò người dùng
Tên bìa	Nhà xuất bản		Mã số
Tác giả	Tập		Họ tên
Nhà xuất bản	Thời gian đề nghị		Lớp
Mã ISBN			Khoa
Tập			Địa chỉ email
Số trang			Mật khẩu
Mô tả			
Thời gian mượn			

Bảng 2.1. Thực thể và thuộc tính của dữ liệu

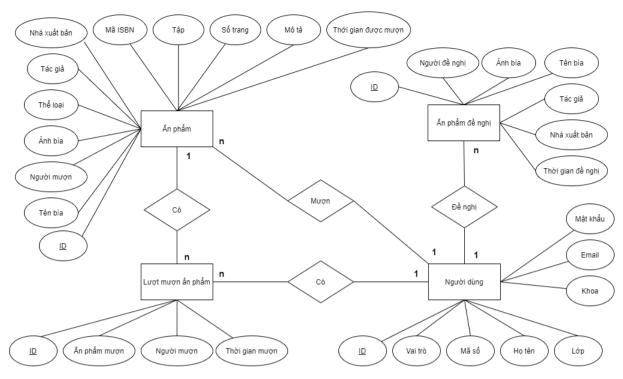
- Giá trị thuộc tính ID của các thực thể là duy nhất, tức là dữ liệu không được trùng lặp.
 - Mỗi ấn phẩm chỉ có 1 mã ISBN và mỗi tài khoản chỉ có 1 địa chỉ email.

2.2.2. Xác định mối quan hệ giữa các thực thể

- Ấn phẩm có thể có nhiều lần mượn: 1-n
- Người dùng có thể mượn nhiều ấn phẩm: 1-n
- Người dùng có thể nhiều lượt mượn ấn phẩm: 1-n
- Người dùng có thể đề nghị nhiều ần phẩm: 1-n

2.2.3. Vẽ mô hình thực thể - liên kết

Mỗi tập thực thể được thể hiện bằng hình chữ nhật, các thuộc tính là hình bầu dục, còn các quan hệ giữa các thực thể sẽ là hình thoi. Các khóa chính được đánh dấu bằng gạch dưới. Các kiểu liên kết được viết trên các đường nối tới quan hệ.



Hình 2.2. Mô hình thực thể - liên kết

2.2.4. Xây dựng bảng cấu trúc dữ liệu Mysql

books		
book_id	int(11)	ID ấn phẩm được tạo tự động
user_id	int(11)	ID người mượn
image	varchar(255)	Ảnh bìa
genre	varchar(255)	Thể loại
title	varchar(255)	Tên bìa
author	varchar(255)	Tác giả
publisher	varchar(255)	Nhà xuất bản
edition	int(11)	Tập
isbn (unique)	bigint(13)	Mã ISBN
pages	int(11)	Số trang

description	varchar(255)	Mô tả
date_issued	datetime	Thời gian mượn ấn phẩm

Bảng 2.2. Bảng dữ liệu Ấn phẩm

books_request			
request_id	int(11)	ID được tạo tự động	
user_id	int(11)	ID người đề nghị	
image	varchar(255)	Ảnh bìa	
title	varchar(255)	Tên bìa	
author	varchar(255)	Tác giả	
publisher	varchar(255)	Nhà xuất bản	
edition	int(11)	Tập	
date	datetime	Thời gian đề nghị	

Bảng 2.3. Bảng dữ liệu Ấn phẩm đề nghị

issue_date			
issue_id	int(11)	ID được tạo tự động	
book_id	int(11)	ID của ấn phẩm được mượn	
user_id	int(11)	ID của người dùng mượn	
date	datetime	Thời gian mượn	

Bảng 2.4. Bảng dữ liệu Lượt mượn

users		
user_id	int(11)	ID người dùng được tạo tự động

verify	tinyint(1)	Trạng thái tài khoản (xác thực/chưa xác thực)
token	char(13)	Mã xác thực tài khoản email đăng kí
is_admin	tinyint(1)	Vai trò người dùng: admin {1}; Sinh viên {0}
code	int(11)	Mã số nhân viên/sinh viên
name	varchar(255)	Họ tên
email (unique)	varchar(255)	Địa chỉ email
password	varchar(255)	Mật khẩu
class	varchar(255)	Lớp
faculty	varchar(255)	Khoa

Bảng 2.5. Bảng dữ liệu Người dùng

Tạo 4 bảng trong Mysql sử dụng ngôn ngữ SQL, xác định các khóa chính, khóa phụ, ràng buộc unique.

```
CREATE TABLE users (

user_id int(11) NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

verify tinyint(1) NOT NULL,

token char(13) NOT NULL,

is_admin tinyint(1) NOT NULL,

code int(11) NOT NULL,

name varchar(255) NOT NULL,

email varchar(255) NOT NULL UNIQUE,

password varchar(255) NOT NULL,

class varchar(255) NOT NULL,

faculty varchar(255) NOT NULL

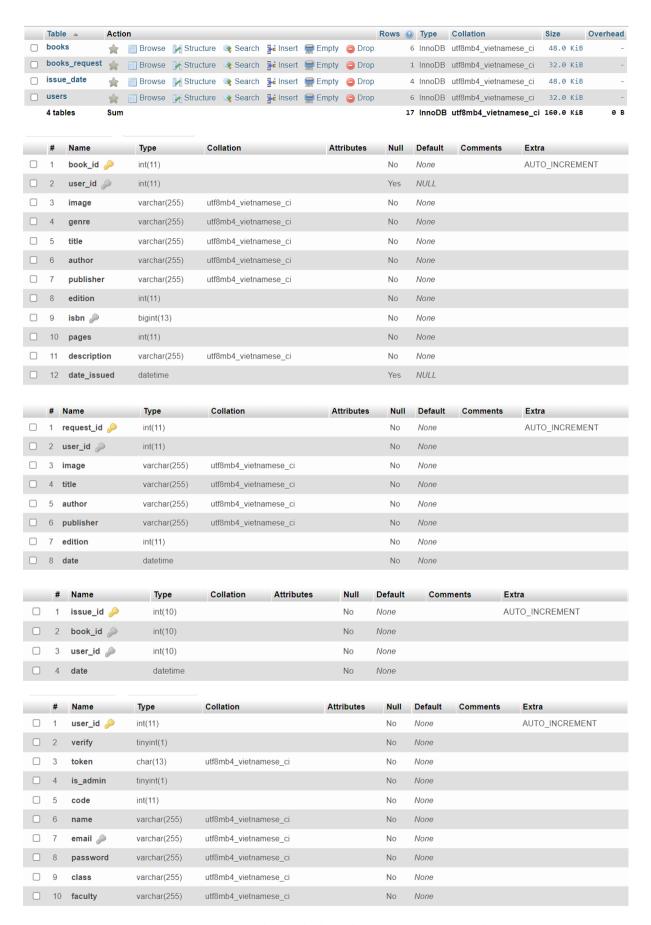
);

CREATE TABLE books (

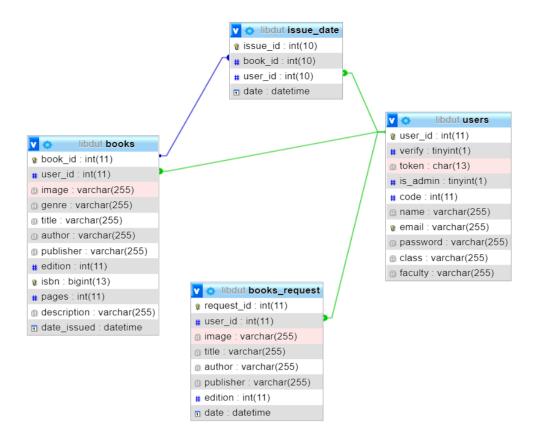
book_id int(11) NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

user_id int(11) DEFAULT NULL,
```

```
image varchar(255) NOT NULL,
   genre varchar(255) NOT NULL,
   title varchar(255) NOT NULL,
   author varchar(255) NOT NULL,
   publisher varchar(255) NOT NULL,
   edition int(11) NOT NULL,
   isbn bigint(13) NOT NULL UNIQUE,
   pages int(11) NOT NULL,
   description varchar(255) NOT NULL,
   date_issued datetime DEFAULT NULL,
   FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(user_id)
);
CREATE TABLE books_request (
 request_id int(11) NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 user_id int(11) NOT NULL,
 image varchar(255) NOT NULL,
 title varchar(255) NOT NULL,
 author varchar(255) NOT NULL,
 publisher varchar(255) NOT NULL,
 edition int(11) NOT NULL,
 date datetime NOT NULL,
 FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(user_id)
);
CREATE TABLE issue_date (
 issue_id int(10) NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 book_id int(10) NOT NULL,
 user_id int(10) NOT NULL,
 date datetime NOT NULL,
 FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(user_id),
 FOREIGN KEY (book_id) REFERENCES books(book_id) );
```



Hình 2.3. Các bảng dữ liệu được tạo trong Mysql



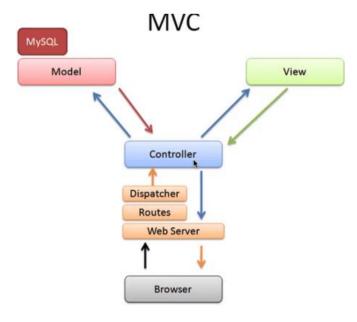
Hình 2.4. Mô hình ER trong Mysql

2.3. Xây dựng mô hình web và tổ chức chương trình

2.3.1. Mô hình thiết kế Web

a) Mô hình MVC

Web quản lý được thiết kế theo mô hình MVC:



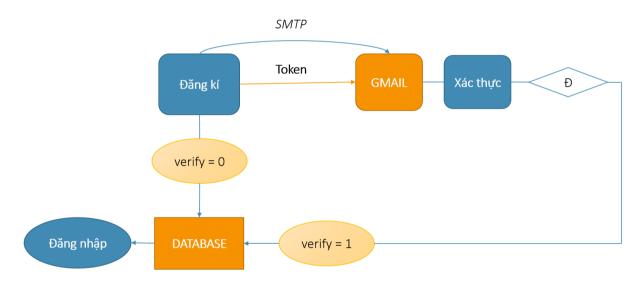
Hình 2.5. Mô hình MVC

Mô hình MVC được chia làm 3 lớp xử lý gồm Model – View – Controller:

- Model: là nơi chứa những nghiệp vụ tương tác với dữ liệu hoặc hệ quản trị cơ sở dữ liệu (mysql, mssql...); nó sẽ bao gồm các class/function xử lý nhiều nghiệp vụ như kết nối database, truy vấn dữ liệu, thêm xóa sửa dữ liệu...
- View: là nơi chứa những giao diện như một nút bấm, khung nhập, menu, hình ảnh... nó đảm nhiệm nhiệm vụ hiển thị dữ liệu và giúp người dùng tương tác với hệ thống.
- Controller: là nơi tiếp nhận những yêu cầu xử lý được gửi từ người dùng, nó sẽ gồm những class/ function xử lý nhiều nghiệp vụ logic giúp lấy đúng dữ liệu thông tin cần thiết nhờ các nghiệp vụ lớp Model cung cấp và hiển thị dữ liêu đó ra cho người dùng nhờ lớp View.

b) Mô hình xác thực tài khoản Người dùng

Sử dụng giao thức SMTP gửi mã token tới tài khoản Email đăng kí.



Hình 2.6. Quy trình xác thực tài khoản

2.3.2. Tổ chức chương trình

|---controllers
|---admin.js
|---index.js
|---student.js
|---models
|---bookModel.js

```
|---config.js
|---userModel.js
|---node_modules
|---public
|---validation_rules
|---rules.js
```

a) Thu muc controllers

Chứa các đường dẫn chuyển trang, thực hiện việc định tuyến, và cung cấp các api để thực hiện các chức năng của các đối tượng khác nhau.

- Index.js: Xử lý yêu cầu đăng nhập, đăng kí, đăng xuất.
- admin.js: Xử lý các chức năng mà client Quản lý gửi tới.
- student.js: Xử lý các chức năng mà client Sinh viên gửi tới
- b) Thu muc models

Làm việc với database Mysql:

- File config.js thực hiện cấu hình kết nối đến mysql.
- Các file bookModels.js, userModel.js chứa các module truy vấn dữ liệu từ database và để thực hiện các chức năng.
 - c) Thu muc node_modules

Chứa các modules cần thiết của Nodejs cho việc xây dựng web.

d) Thu muc validation rules

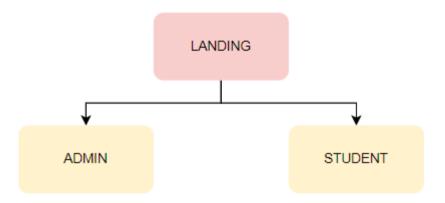
Chứa file rules.js đặt ra các điều kiện cho các trường dữ liệu users (name, email,....), books (genre, title,...) ... trong các trường hợp khác nhau như Khởi tạo (create), Thay đổi (update),...: required, type, message...

Ví dụ: Mật khẩu có ít nhất 6 kí tự.

e) Thu muc views

Chứa các file .ejs dựng lên trang web và hiển thị cho người dùng: Việc xây dựng giao diện sử dựng framework Bootstrap.

- Landing: Giao diện trang chủ chính, giao diện đăng kí, đăng nhập.
- Admin: Hiển thị giao diện của Quản lý khi đăng nhập thành công.
- Student: Hiển thị giao diện của Sinh viên khi đăng nhập thành công.



Hình 2.7. Cấu trúc giao diện của website

3. KẾT QUẢ THỰC THI

3.1. Landing

3.1.1. Trang chủ



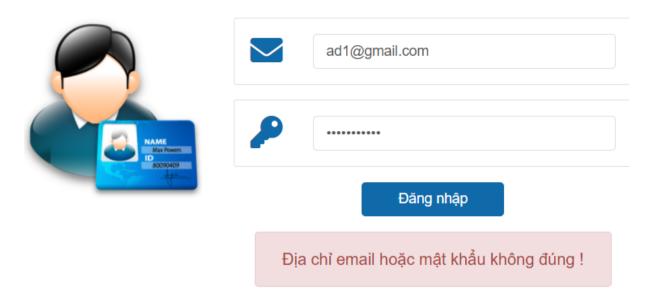
Hình 3.1. Giao diện chính của web

3.1.2. Chức năng đăng nhập

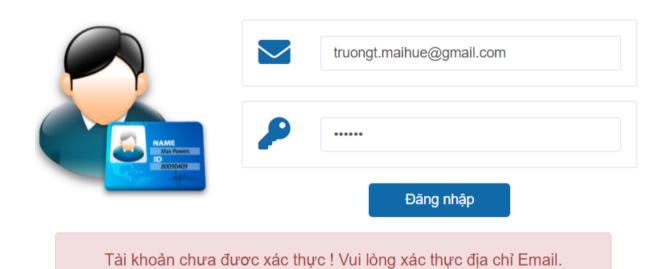


@TruongThiMaiHue_NguyenVanAnhQuan

Hình 3.2. Giao diện đăng nhập vào hệ thống

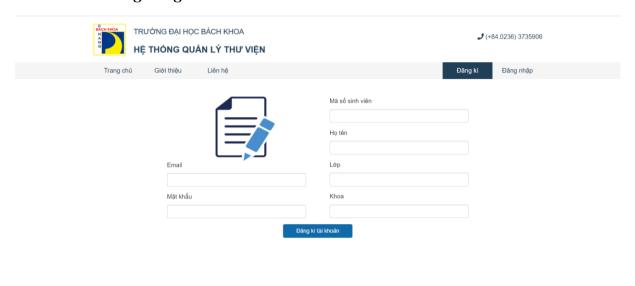


Hình 3.3. Lỗi thông tin đăng nhập sai



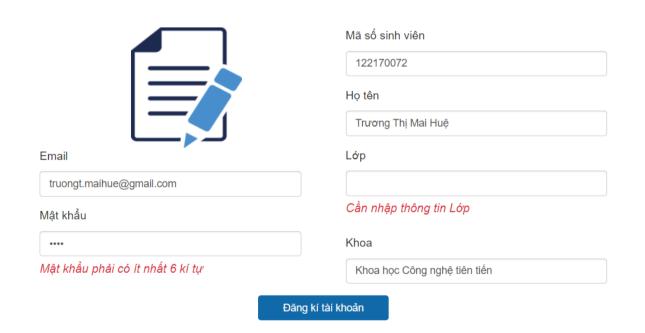
Hình 3.4. Lỗi chưa xác thực tài khoản

3.1.3. Chức năng đăng kí



@TruongThiMaiHue_NguyenVanAnhQuan

Hình 3.5. Giao diện đăng kí tài khoản mới



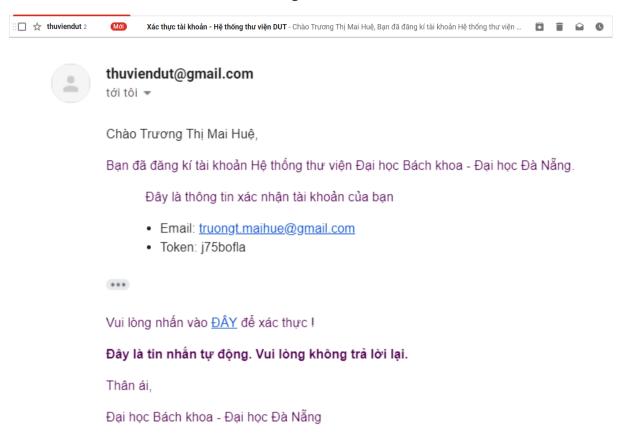
Hình 3.6. Lỗi thông tin đăng kí

Xuất hiện lỗi khi thông tin điền vào không đáp ứng rules đưa ra.

Đăng kí tài khoản thành công ! Vui lòng kiểm tra email để xác thực tài khoản.

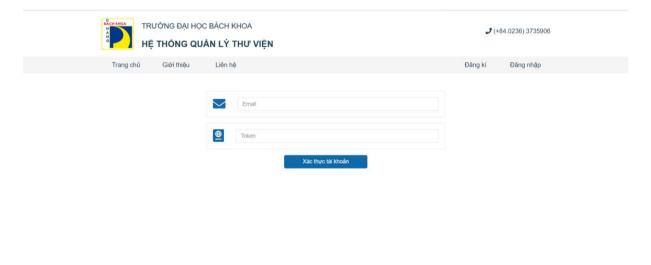
Hình 3.7. Thông báo cần xác thực tài khoản

Khi thông tin đăng kí hợp lệ, hệ thống sẽ hiện thông báo đăng kí thành công và kiểm tra email để xác thực tài khoản đăng kí.



Hình 3.8. Email xác thực

Thư được gửi tới địa chỉ Email đã đăng kí cùng với mã token. Tiến hành xác thực bằng cách nhấn vào đường link có trong thư.



Hình 3.9. Giao diện xác thực tài khoản

@TruongThiMaiHue_NguyenVanAnhQuan

Mã xác nhận không trùng khớp!

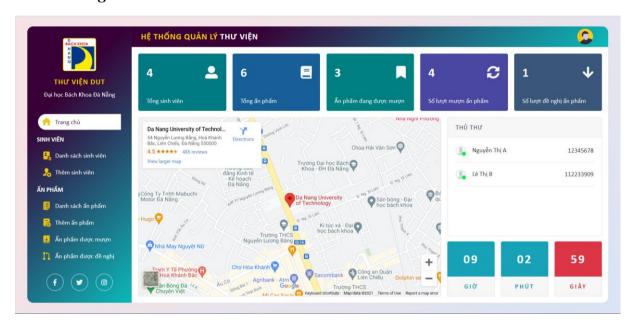
Xác thực Tài khoản thành công ! Bạn có thể đăng nhập vào Hệ thống.

Hình 3.10. Các thông báo khi xác thực

Nếu mã token người dùng nhập vào trùng với mã token được gửi tới email đăng kí thì việc xác thực thành công, người dùng có thể đăng nhập vào hệ thống. Nếu mã token không trùng khớp sẽ hiện ra lỗi.

3.2. Admin

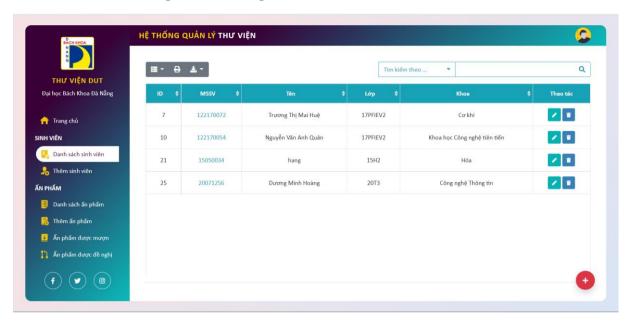
3.2.1. Trang chủ



Hình 3.11. Giao diện trang chủ Admin

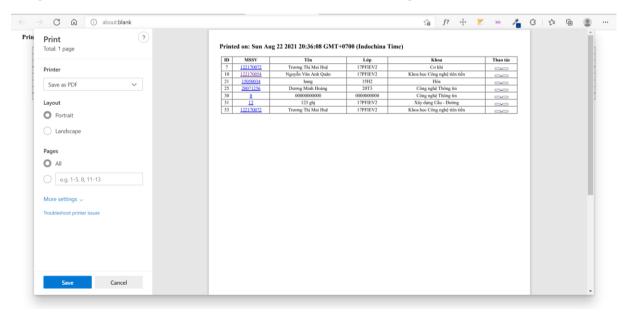
Giao diện trang chủ admin được thiết kế gọn gàng, dễ nhìn, đầy đủ thông tin về kho thư viện như tổng số sinh viên, ấn phẩm,..... Ngoài ra còn có danh sách các quản lý trong thư viện cùng mã nhân viên của họ.

3.2.2. Các chức năng về đối tượng Sinh viên

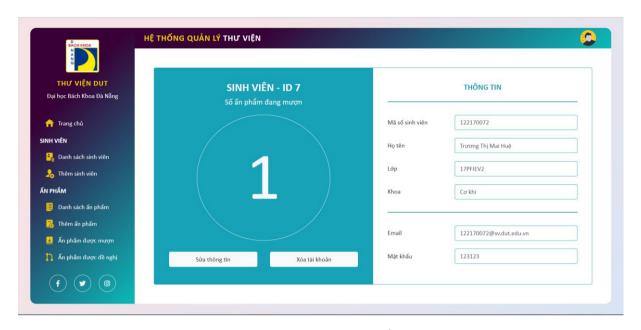


Hình 3.11. Giao diện danh sách sinh viên

Bảng danh sách sinh viên bao gồm các thông tin cơ bản của sinh viên và các chức năng . Admin có thể xuất bản in danh sách hoặc xuất ra file .sql, .pdf,..... Admin cũng có thể thêm/sửa/xóa/tìm kiếm hoặc xem chi tiết từng thành viên.

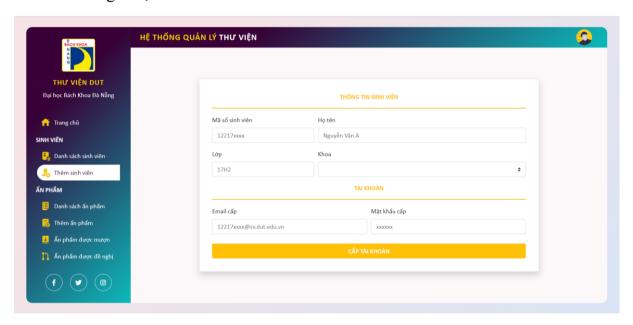


Hình 3.12. Chức năng xuất bản in

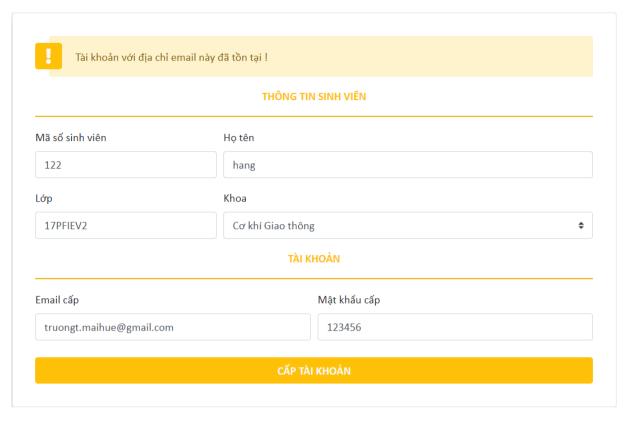


Hình 3.13. Chức năng xem chi tiết 1 sinh viên

Giao diện xem chi tiết từng sinh viên với đầy đủ thông tin cũng như số ấn phẩm sinh viên đang mượn.

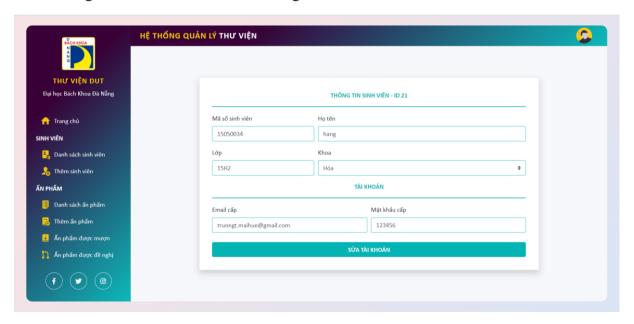


Hình 3.14. Chức năng thêm sinh viên vào danh sách

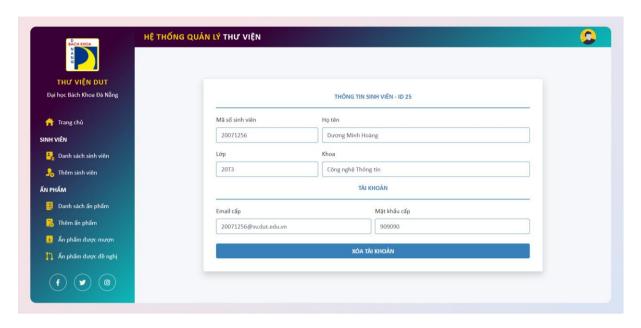


Hình 3.15. Lỗi trùng email khi thêm sinh viên

Mỗi địa chỉ email chỉ có 1 tài khoản duy nhất. Nếu tài khoản đăng kí có địa chỉ email trùng với tài khoản đã có thì không thể thực hiện thêm tài khoản mới.

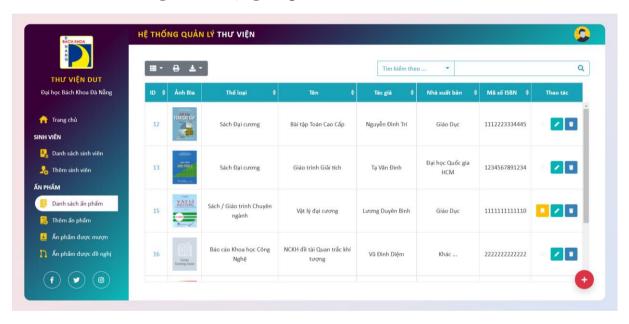


Hình 3.16. Chức năng sửa tài khoản sinh viên



Hình 3.17. Chức năng xóa tài khoản sinh viên

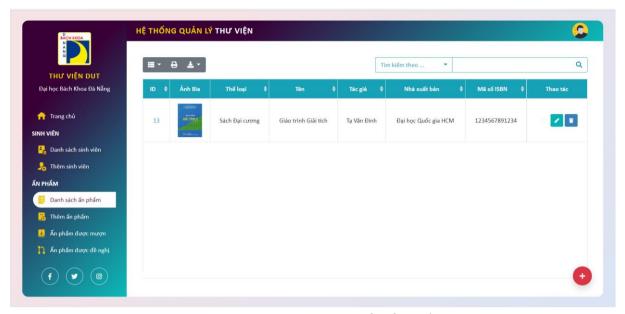
3.2.3. Các chức năng về đối tượng Ấn phẩm



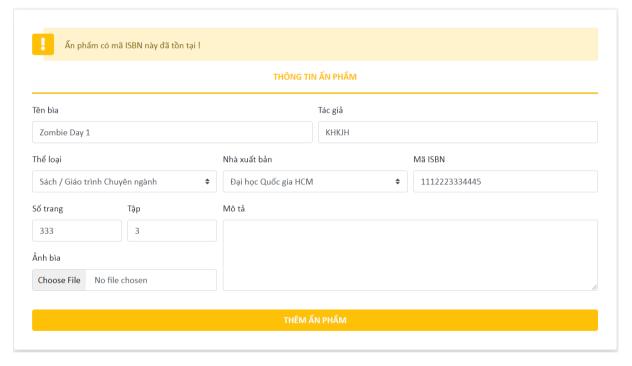
Hình 3.18. Giao diện danh sách ấn phẩm

Bảng danh sách ấn phẩm bao gồm các thông tin cơ bản của ấn phẩm và các chức năng. Admin có thể xuất bản in danh sách hoặc xuất ra file .sql, .pdf,..... Admin cũng có thể thêm/sửa/xóa/tìm kiếm hoặc xem chi tiết từng ấn phẩm.

Nếu ấn phẩm chưa được mượn thì có thể cho phép mượn bằng nút "Cho mượn".

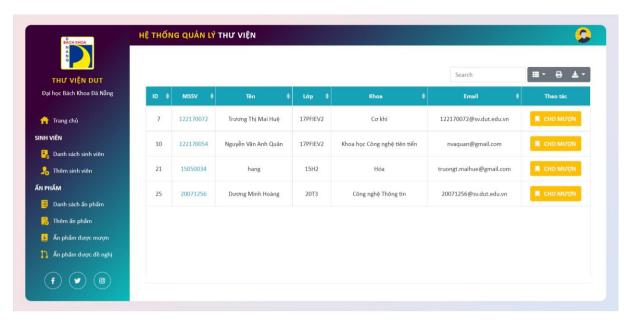


Hình 3.19. Chức năng tìm kiếm ấn phẩm



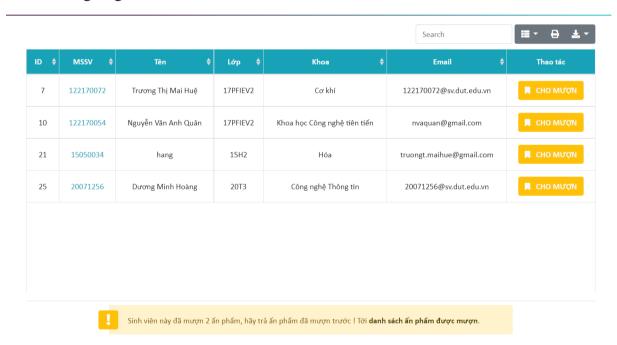
Hình 3.20. Lỗi khi thêm ấn phẩm

Mỗi ấn phẩm có 1 mã ISBN riêng biệt. Nếu ấn phẩm được thêm có mã ISBN trùng với ấn phẩm đã có thì không thể thêm được.



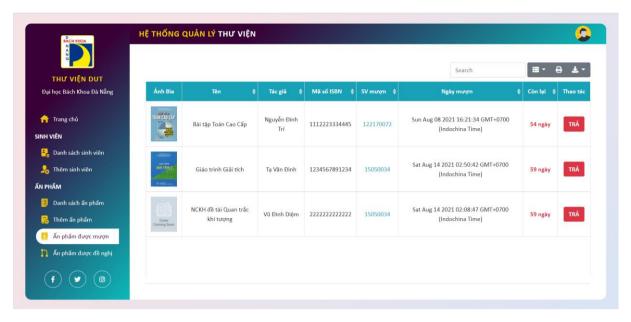
Hình 3.21. Chức năng cho mượn ấn phẩm

Khi ấn cho mượn, hệ thống sẽ hiện ra danh sách sinh viên để lựa chọn sinh viên cho mượn. Thông tin cho mượn sẽ được gửi lên database để hiển thị bên Sinh viên cho mượn tương ứng.



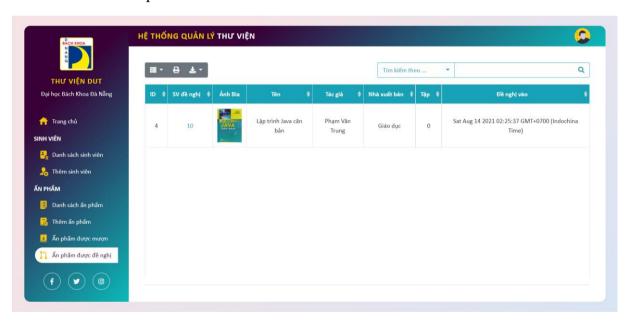
Hình 3.22. Lỗi khi cho mượn ấn phẩm

Mỗi sinh viên chỉ mượn tối đa 2 ấn phẩm. Việc tiếp tục cho mượn là không được phép.



Hình 3.23. Chức năng trả ấn phẩm

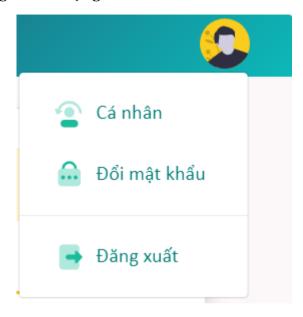
Danh sách ấn phẩm được mượn cùng với thời gian mượn, thời hạn còn lại. Thời hạn mượn ấn phẩm của thư viện DUT mặc định là 60 ngày. Thực hiện thao tác khi sinh viên tới trả ấn phẩm.



Hình 3.24. Chức năng xem ấn phẩm đề nghị

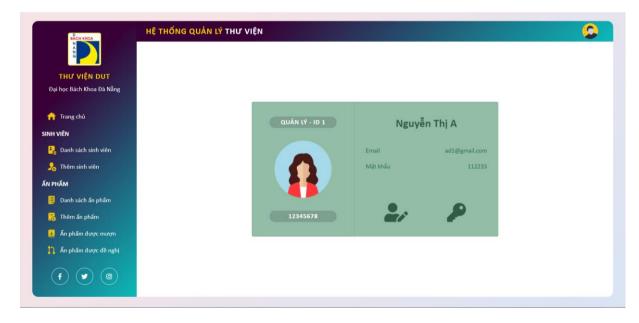
Danh sách ấn phẩm được đề nghị. Chức năng này cho phép quản lý nhận được các ấn phẩm mong muốn có trong kho thư viện mà sinh viên gửi tới.

3.2.4. Các chức năng về đối tượng Cá nhân

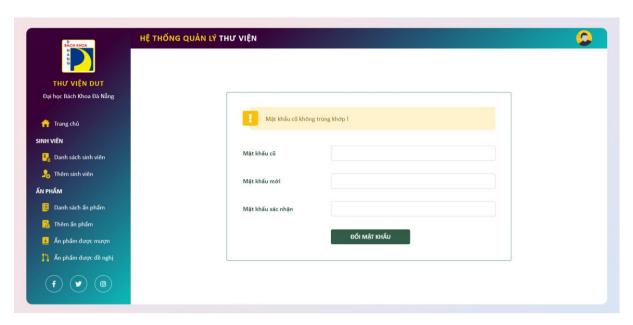


Hình 3.25. Các chức năng cá nhân của Admin

Admin có thể tiến hành sửa thông tin cá nhân hoặc đổi mật khẩu tài khoản.



Hình 3.26. Giao diện thông tin cá nhân Admin

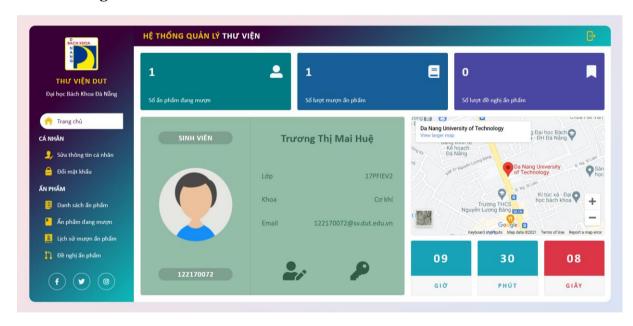


Hình 3.27. Chức năng đổi mật khẩu

Việc đổi mật khẩu tài khoản yêu cầu nhập chính xác mật khẩu cũ và mật khẩu mới hợp lệ với rules đã đưa ra.

3.3. Sinh viên

3.3.1. Trang chủ

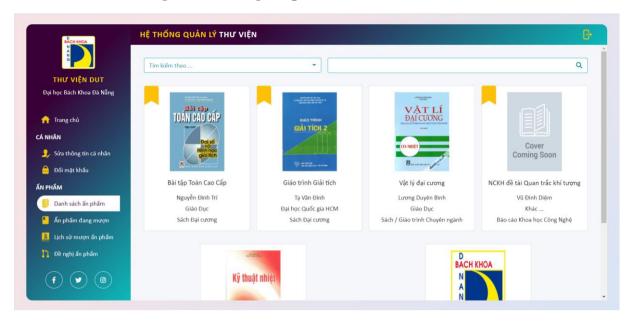


Hình 3.28. Giao diện trang chủ Sinh viên

Giao diện trang chủ cùng thông tin cá nhân, các thông tin về kho thư viện như số ấn phẩm đang mượn, số lần mượn ấn phẩm, số lần đề nghị ấn phẩm.

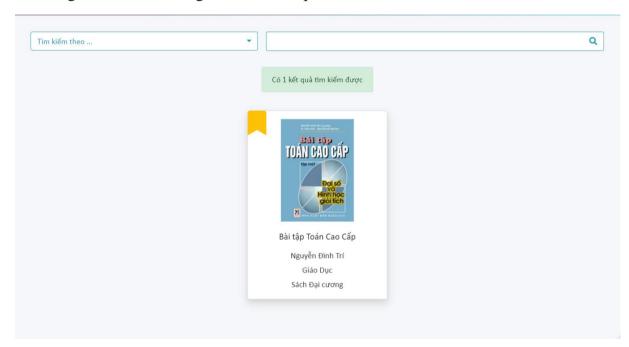
Có thể thực hiện chỉnh sửa thông tin và đổi mật khẩu tương tự bên Admin.

3.3.2. Các chức năng về đối tượng Ấn phẩm

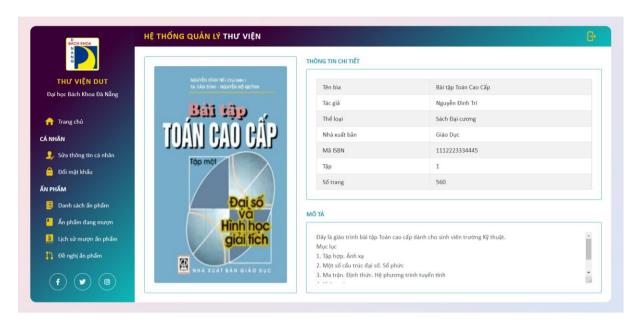


Hình 3.29. Chức năng xem toàn bộ ấn phẩm

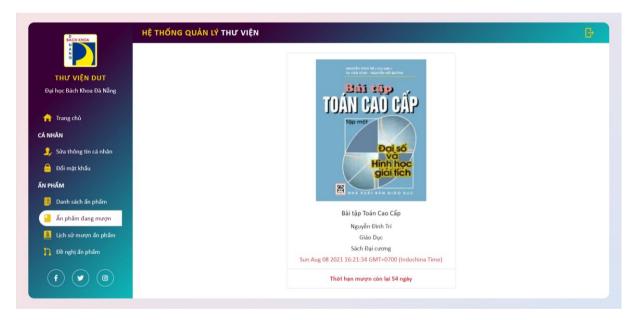
Danh sách ấn phẩm có trong kho thư viện cùng với tình trạng ấn phẩm (Chưa mượn/Đã mượn). Sinh viên có thể thực hiện tìm kiếm ấn phẩm mong muốn hoặc nhấp vào từng ảnh để xem thông tin chi tiết ấn phẩm đó.



Hình 3.30. Chức năng tìm kiếm ấn phẩm

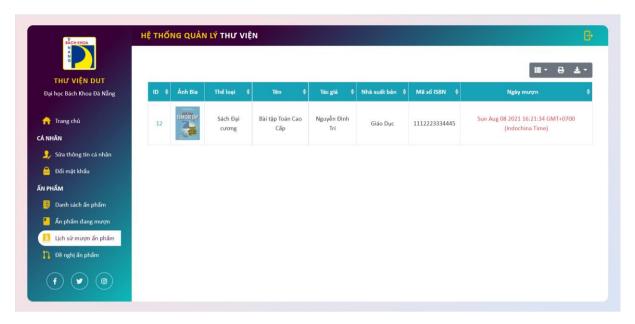


Hình 3.31. Chức năng xem chi tiết ấn phẩm



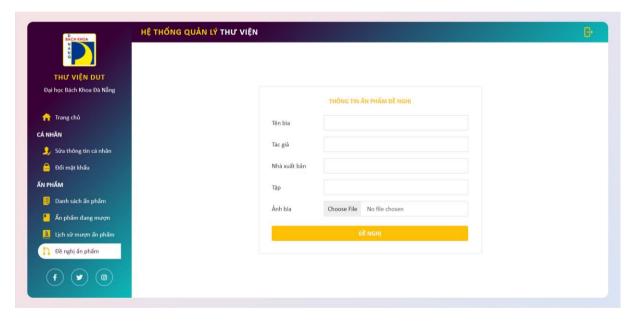
Hình 3.32. Chức năng xem ấn phẩm đã mượn

Xem các ấn phẩm đang mượn cùng với thời gian và thời hạn mượn còn lại. Sinh viên có thể xem để biết thời gian mình cần trả ấn phẩm.



Hình 3.33. Chức năng xem lịch sử mượn ấn phẩm

Bảng lịch sử mượn ấn phẩm. Hiện danh sách các lần mượn ấn phẩm với các thông tin cơ bản và thời gian mượn.



Hình 3.34. Chức năng đề nghị ấn phẩm

Thực hiện đề nghị môt ấn phẩm mong muốn có trong kho thư viện trường. Đề nghị này sẽ được gửi tới Quản lý.

4. KÉT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

4.1. Kết luận

Nhóm chúng em đã hoàn thiện gần đầy đủ các chức năng của 1 website quản lý thư viện và không có lỗi.

Trang website chạy mượt, giao diện dễ nhìn, chuyên nghiệp và dễ sử dụng.

4.2. Hướng phát triển

Vẫn còn 1 số các chức năng nhóm muốn thêm như: Tìm kiếm nâng cao, gửi thông báo,.....

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- https://nodejs.org/en/docs/
- https://expressjs.com/
- https://www.primefaces.org/primeng/
- Tài liệu lập trình Nodejs Thầy Nguyễn Tấn Khôi