

Tạo menu các chức năng cho ứng dụng

I.Nội dung:

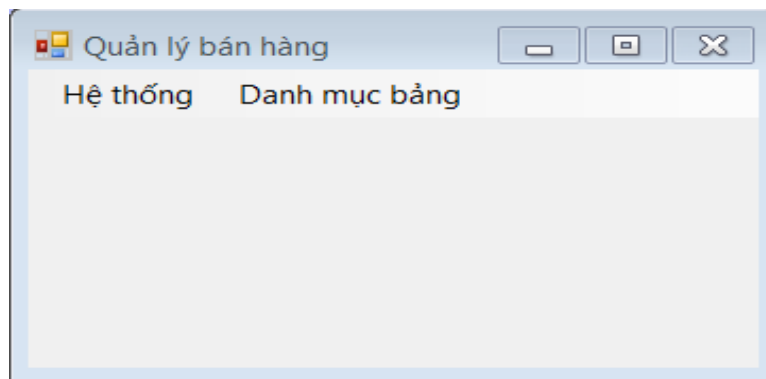
- 1) Tìm hiểu MenuStrip
- 2) Tạo chức năng đăng nhập cho ứng dụng
- 3) Quản lý các danh mục bảng có trong CSDL

II.Yêu cầu:

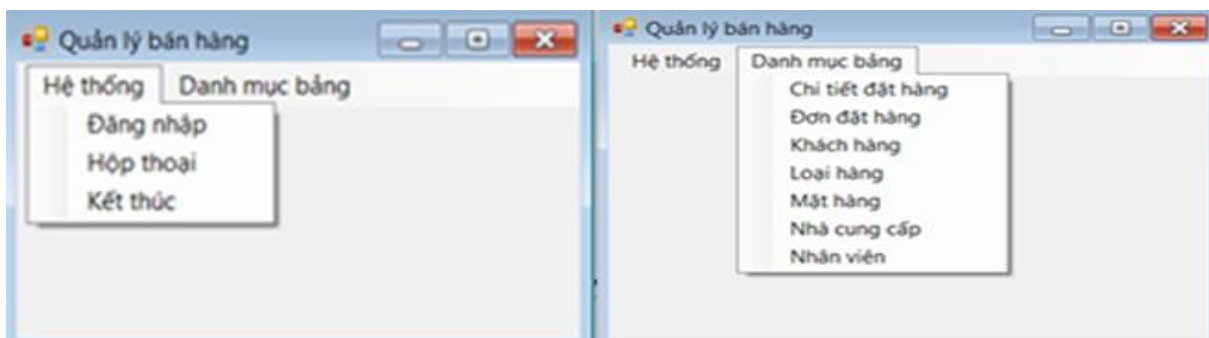
Bài thực hành 1:

Tạo menu cho Form.

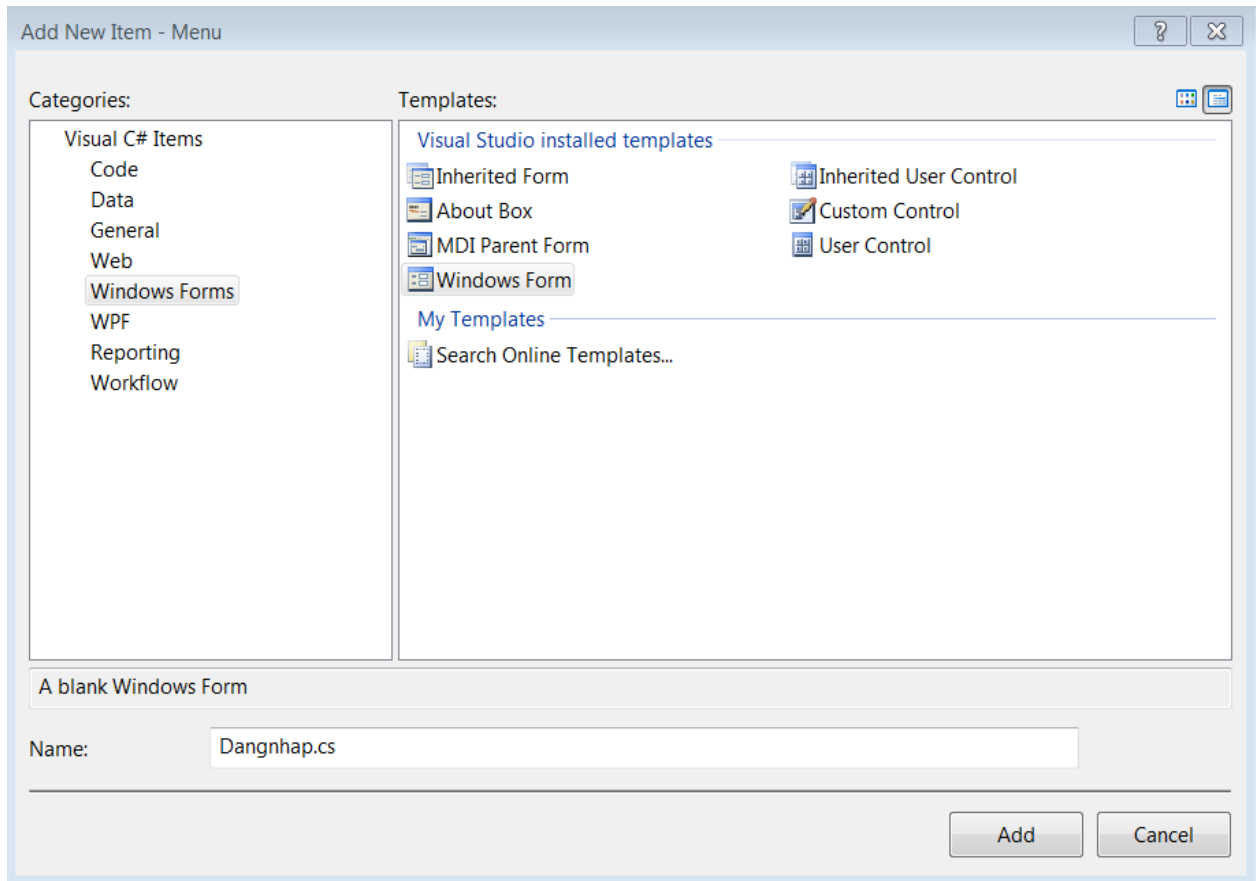
- Tạo project mới:
 - ✓ *File | New | Project | ...*
 - ✓ Tạo ứng dụng dạng *Window Application*, ngôn ngữ *C#*
- Chương trình có giao diện chính như sau:



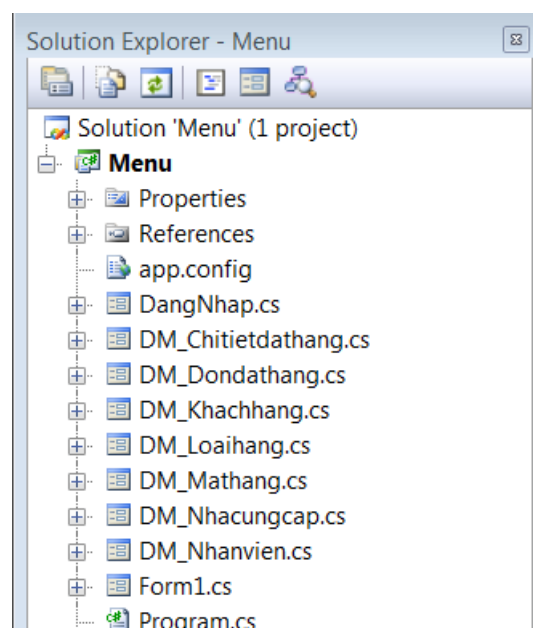
- Vào Toolbox | chọn kéo thả MenuStrip vào Form để tạo các menu cho chương trình như mô tả sau:



- Vào thẻ Project | chọn Add Windows Form | chọn Windows Form. → Lần lượt tạo các Form chức năng cho chương trình: DangNhap, DM_Chitietdathang, DM_Dondathang, DM_Khachhang, DM_Loaihang, DM_Mathang, DM_Nhacungcap, DM_Nhanvien



- Kết quả tạo được các Form trên như sau:



- Vào Form chính (*Form1* hoặc đã đặt tên nào đó) ở chế độ Design → Chọn Menu con **Kết thúc** (có trong Menu **Hệ thống**), double click vào để viết code → (cho sự kiện click chuột chọn chức năng **kết thúc** chương trình):

```
private void kếtThúcToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}
```

- Tương tự, vào Form chính đang ở chế độ Design → Chọn Menu con **DM_Chitietdathang** (có trong Menu **Danh mục bảng**), double click vào để viết code → (cho sự kiện click chuột chọn một chức năng nào đó từ Menu **Danh mục bảng**).

```
private void danhMụcChiTiếtĐặtHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Chitietdathang();
    frm.ShowDialog();
}
```

- Tiếp tục tương tự cho các menu con còn lại của Menu **Danh mục bảng**.

```
private void danhMụcĐơnĐặtHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Dondathang();
    frm.ShowDialog();
}
```

```
private void kháchHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Khachhang();
    frm.ShowDialog();
}
```

```
private void loạiHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Loaihang();
    frm.ShowDialog();
}
```

```

private void mặtHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Mathang();
    frm.ShowDialog();
}

private void nhàCungCấpToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Nhacungcap();
    frm.ShowDialog();
}

private void nhânViênToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Nhanvien();
    frm.ShowDialog();
}

```

- Nhấn F5 chạy chương trình để kiểm tra các chức năng gọi các menu con vừa thiết lập.

Bài thực hành 2:

Tạo Form đăng nhập cho ứng dụng

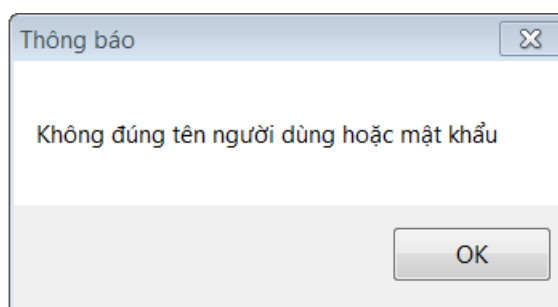
- Thiết kế Form đăng nhập:

The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Đăng nhập hệ thống". Inside the window, there is a group box labeled "Thông tin đăng nhập". Within this group box, there are two text boxes: "Tên người dùng" (Username) and "Mật khẩu" (Password). Below the group box, there are two buttons: "Đăng nhập" (Login) and "Thoát" (Exit).

- Mô tả hoạt động:
 - o Khi chạy chương trình thì Form DangNhap được mở lên trước. Người dùng sẽ nhập tên vào TextBox ***txtUser*** và Mật khẩu vào TextBox ***txtPass***

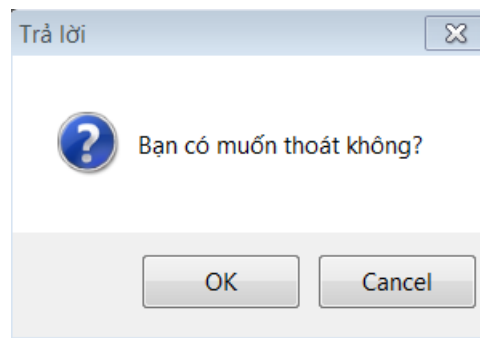
- Nhấp button **Đăng nhập** sẽ thực hiện kiểm tra như sau:
 - Nếu **txtUser** = "**nva**" và **txtPass** = "**123**" thì chuyển sang Form chính (là *Form1* hoặc đã đặt lại tên nào đó)
 - Ngược lại thì thông báo "**Không đúng tên người dùng hoặc mật khẩu**"
- Nhấp button **Thoát** thì hiển thị thông báo "Chắc không? "
 - + Nếu chọn **Yes** thì kết thúc chương trình.
 - + Ngược lại thì trở lại màn hình Đăng nhập hệ thống.
- Double click vào button **Đăng nhập** để viết code (cho sự kiện click chuột vào button này).

```
private void btnDangnhap_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (txtUser.Text=="nva" && txtPass.Text=="123")
    {
        this.Close();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Không đúng tên người dùng hoặc mật khẩu", "Thông báo");
        txtUser.Focus();
    }
}
```



- Double click vào button **Thoát** để viết code (cho sự kiện click chuột vào button này).

```
private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult traloi;
    traloi = MessageBox.Show("Bạn có muốn thoát không?", "Trả lời",
        MessageBoxButtons.OKCancel, MessageBoxIcon.Question);
    if(traloi == DialogResult.OK)
        Application.Exit();
}
```



- Trở lại Form chính (là Form1 / hoặc đã đặt name nào đó trước đó), double click vào Form để viết code → (cho sự kiện Form load, sẽ gọi Form Dangnhap trước)

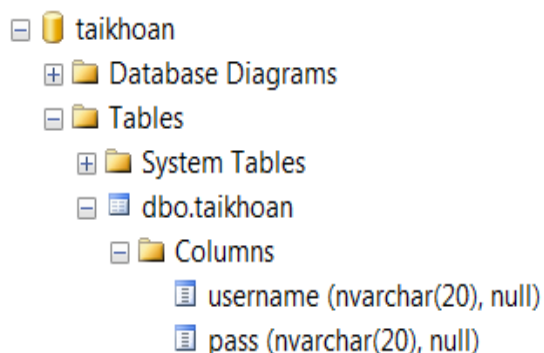
```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DangNhap();
    frm.ShowDialog();
}
```

- Chạy chương trình để kiểm tra các sự kiện vừa viết code: nhấn F5.

Bài thực hành 3:

Kiểm tra thông tin đăng nhập thực sự từ bảng TaiKhoan trong CSDL.

- Tạo một CSDL TaiKhoan, có bảng TaiKhoan với các thông tin mô tả sau:



```
select * from taikhoan
```

	username	pass
1	nva	111
2	nvb	222
3	nvc	333

- Tạo mới một Form3 đăng nhập như sau:

- Khai báo các biến toàn cục (nằm trong Form3):

```
public partial class Form3 : Form
{
    //Khai báo biến toàn cục
    SqlConnection connection;
    SqlDataAdapter adapter;
    DataSet dataset;
    SqlCommand command;
    DataTable tbTaiKhoan;

    public Form3()
    {
        InitializeComponent();
    }
}
```

- Viết code cho sự kiện Form3 được load:

```
private void Form3_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Ketnoi_csdl();
}
```

- Viết các hàm để thực hiện kết nối Database TaiKhoan, đọc dữ liệu từ Table TaiKhoan, và kiểm tra thông tin username và pass có trong bảng TaiKhoan hay không.

```
void Ketnoi_csdl()
{
    //thực hiện kết nối đến csdl
    try
    {
        string connectionString;
        connectionString = "path";
        //khởi tạo connection
    }
}
```

```

        connection = new SqlConnection(connectionString);
        //mo ket noi
        connection.Open();
    }
    catch
    {
        MessageBox.Show("Khong mo knoi dc voi csdl");
        Application.Exit();
    }
    //DataTable tbTaiKhoan;
    //Goi ham doc danh sach tai khoan
    tbTaiKhoan = Doc_DanhSach_TaiKhoan();
}

```

DataTable Doc_DanhSach_TaiKhoan()

```

{
    String sql = "select * from taikhoan";
    adapter = new SqlDataAdapter(sql, connection);
    dataset = new DataSet();
    adapter.Fill(dataset);
    return dataset.Tables[0];
}

```

private bool Kiemtra_username_pass()

```

{
    string user = txtUser.Text.Trim();
    string pass = txtPass.Text.Trim();
    int i;
    for (i = 0; i < tbTaiKhoan.Rows.Count; i++)
    {
        DataRow dr = tbTaiKhoan.Rows[i];
        string str1 = dr["username"].ToString();
        string str2 = dr["pass"].ToString();
        str1 = str1.Trim();
        str2 = str2.Trim();

        if ((String.Compare(user, str1) == 0) &&
            (String.Compare(pass, str2) == 0))
            return true; //da ton tai
    }
    return false; //chua ton tai
}

```

- Viết code cho sự kiện click vào button Đăng Nhập:

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (Kiemtra_username_pass())
        this.Close();
    else
    {
        MessageBox.Show("Không đúng tên người dùng/ mật khẩu!!!",
            "Thông báo");
        txtUser.Clear();
        txtPass.Clear();
        this.txtUser.Focus();
    }
}

```


- Viết code cho sự kiện click vào button **Thoát**:

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}
```