

# Tuần 1

## I.Nội dung:

- 1) Làm quen môi trường phát triển VS.NET.
- 2) Sử dụng các control cơ bản.

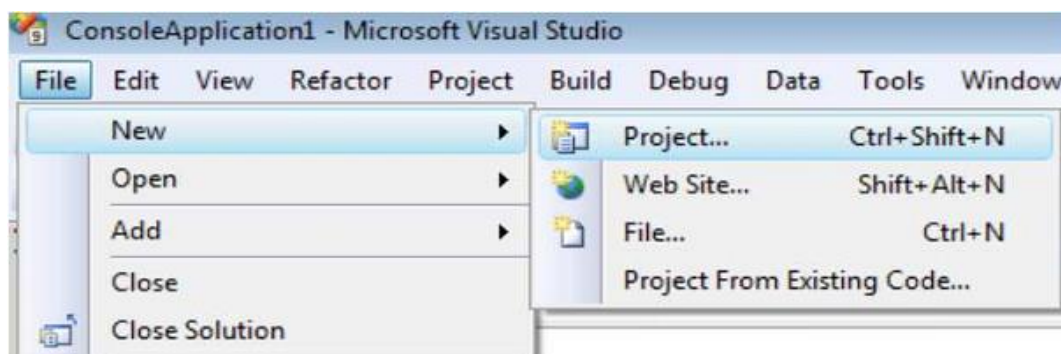
## II.Yêu cầu:

### *Bài thực hành 1:*

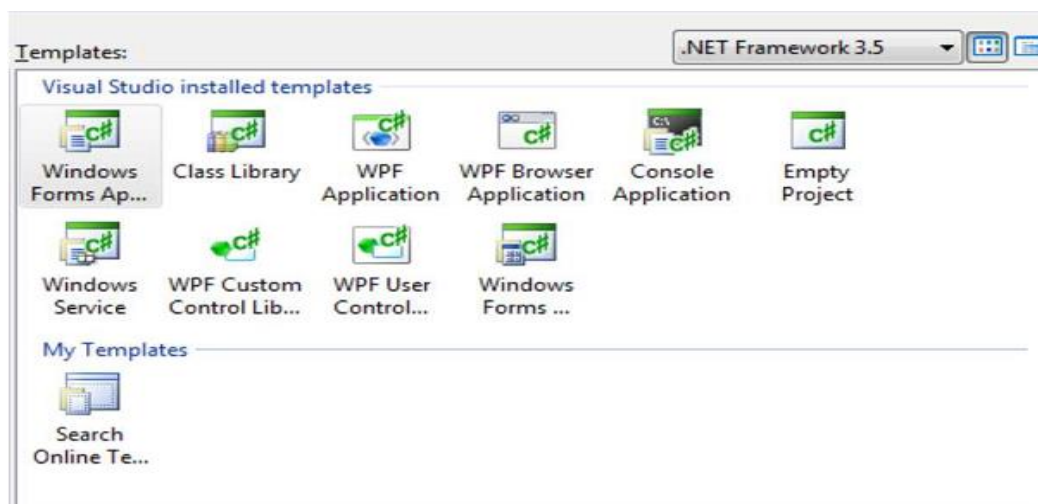
## Làm quen môi trường lập trình Visual Studio.NET.

### 1. Khởi tạo project (Windows Form)

Từ Visual Studio 2008/2010/2013/2015 chọn **File** → **New** → **Project**



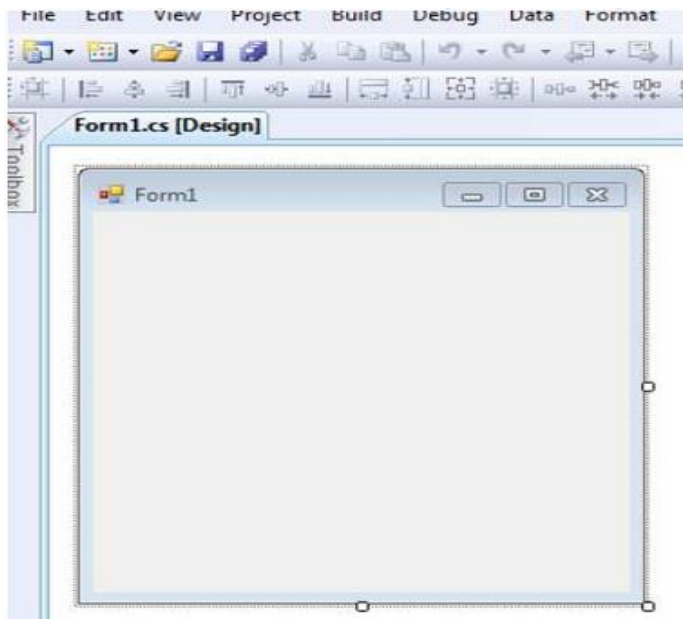
Chọn Template là **Windows Form Application**



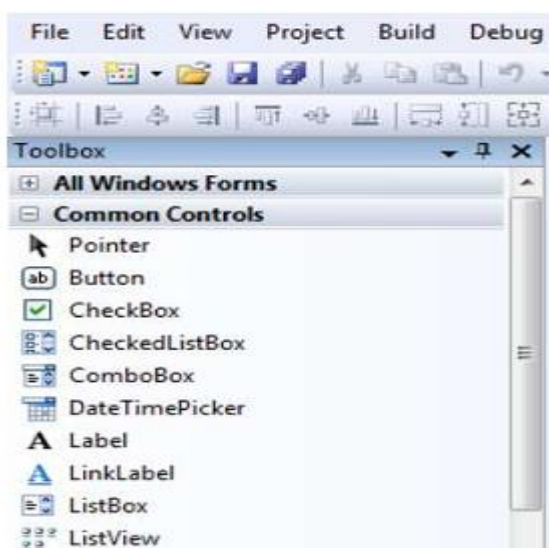
Ứng dụng được tạo ra:



Project BaiTap01 gồm có các thành phần Program.cs và có thành phần mới là Form1.cs đang ở chế độ Design với giao diện như sau:



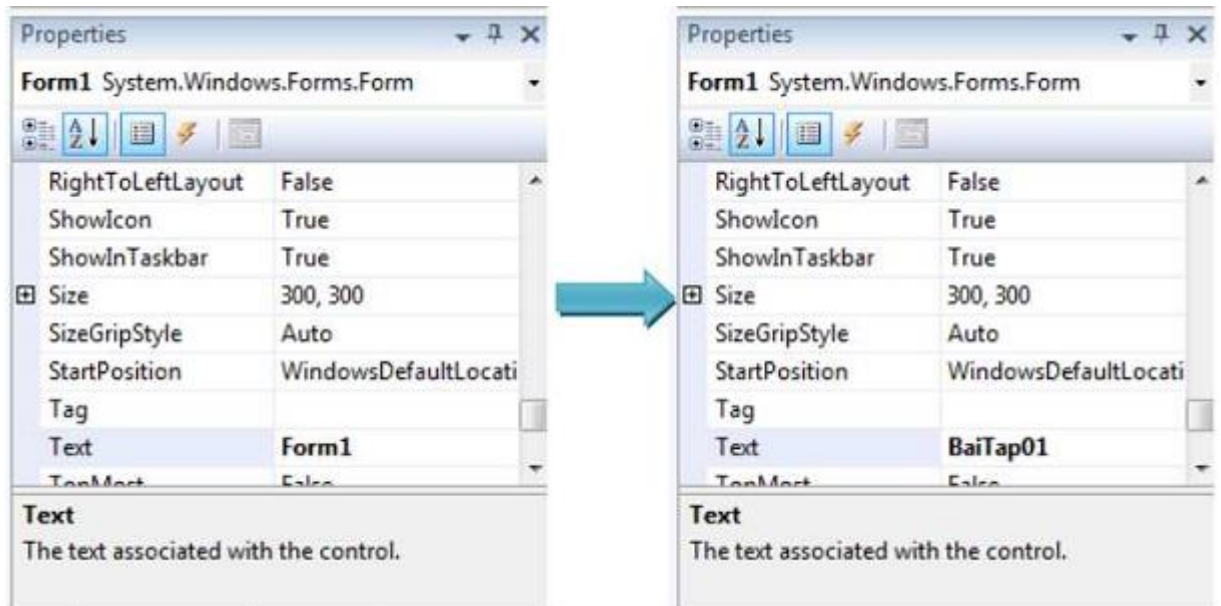
Cửa sổ Toolbox chứa các công cụ thiết kế (nếu không có chọn View → Toolbox)



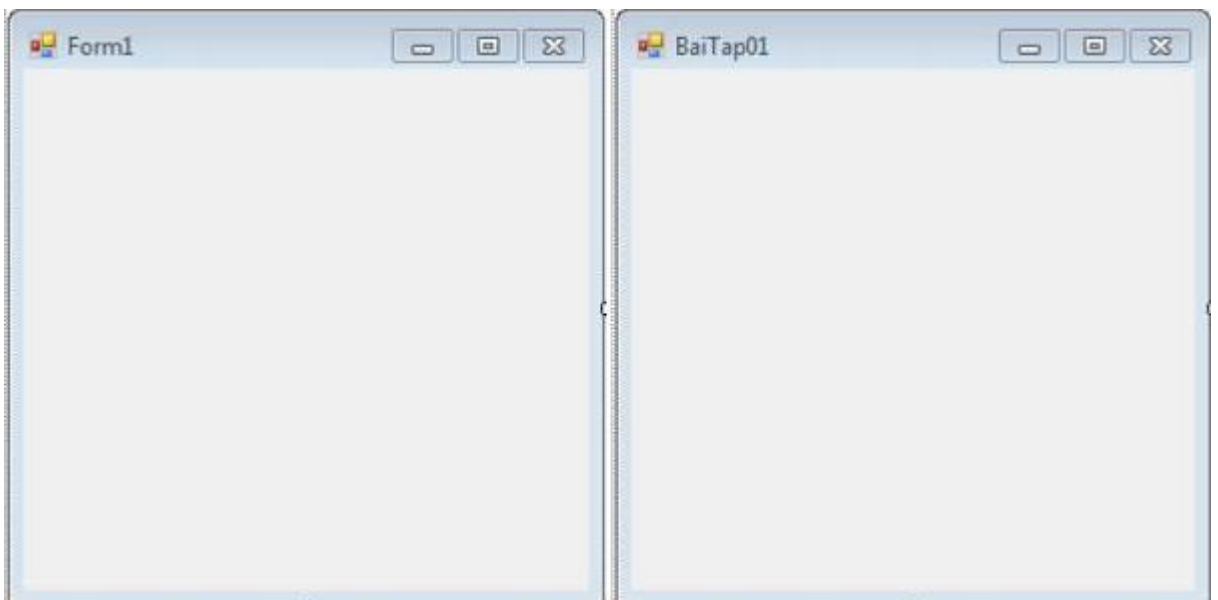
## 2. Ứng dụng mở đầu:

### 2.1. Đổi tên form:

Click lên Form1, ở cửa sổ Design quan sát cửa sổ Properties, thấy thuộc tính Text đang mặc định là Form1, đổi lại thành BaiTap01.

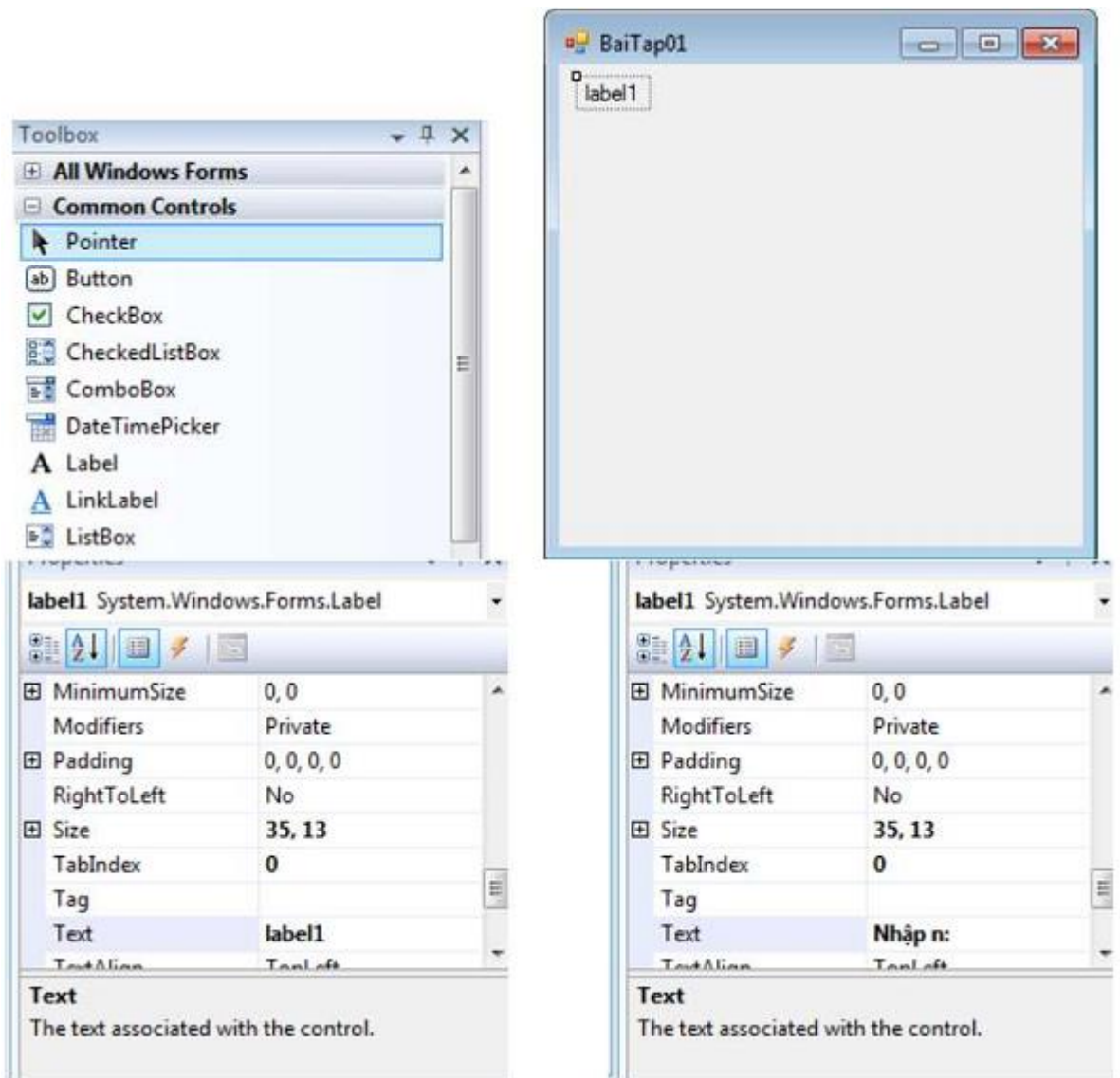


Kết quả đã đổi:

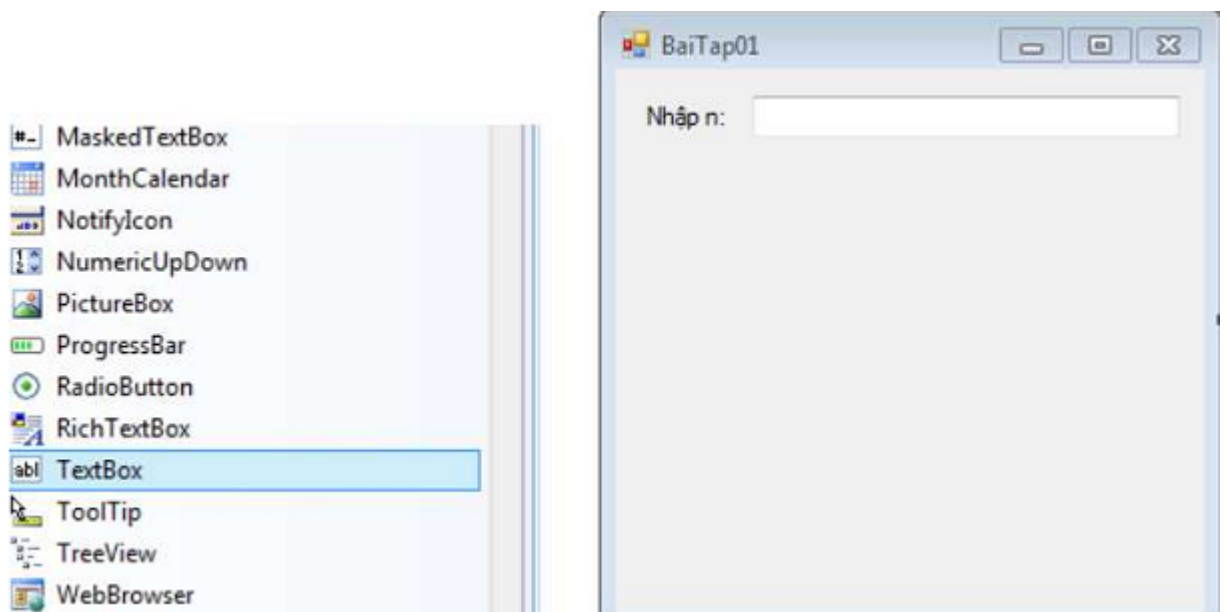


### 2.2. Kéo thả các Control từ Toolbox vào Form:

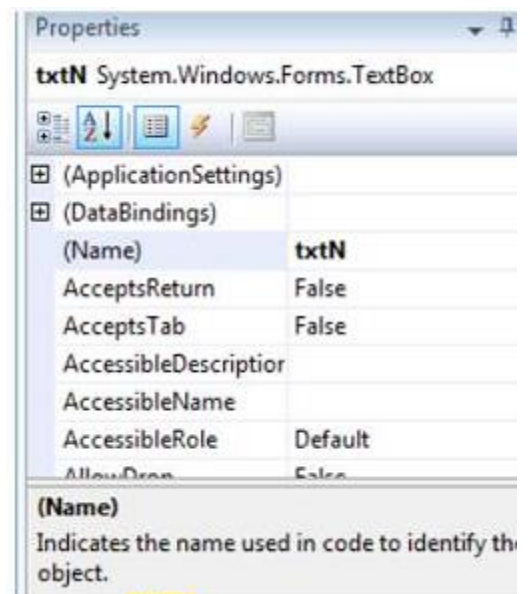
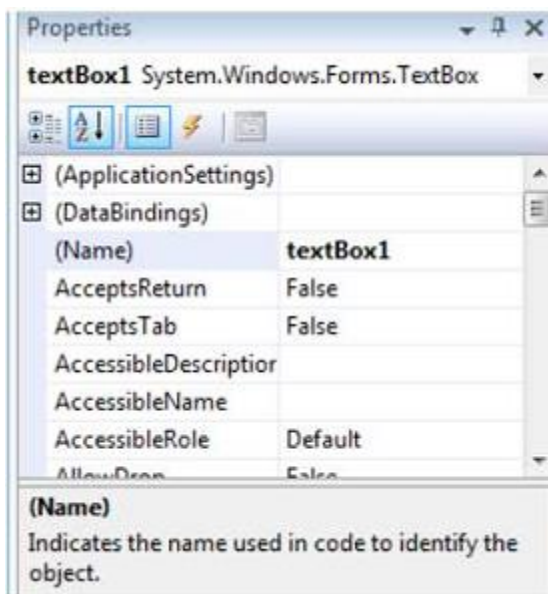
Từ thanh Toolbox chọn một Label kéo thả vào Form và chỉnh lại thuộc tính Text trong Properties thành Nhập n:



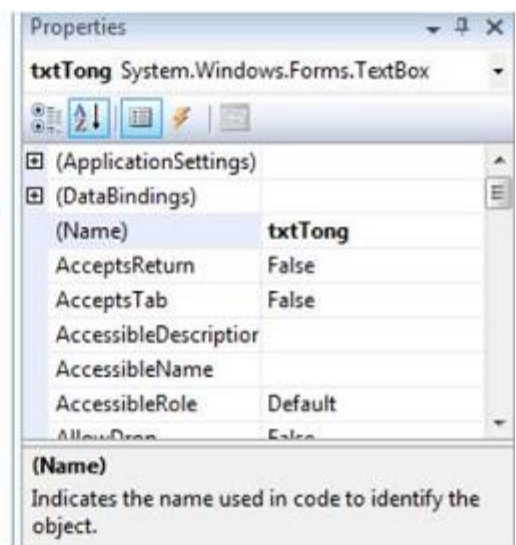
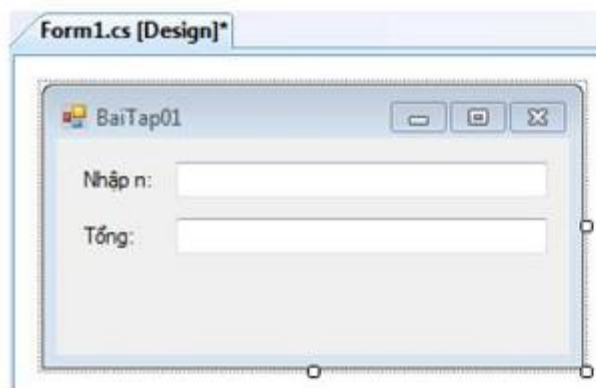
Thả Textbox vào Form:



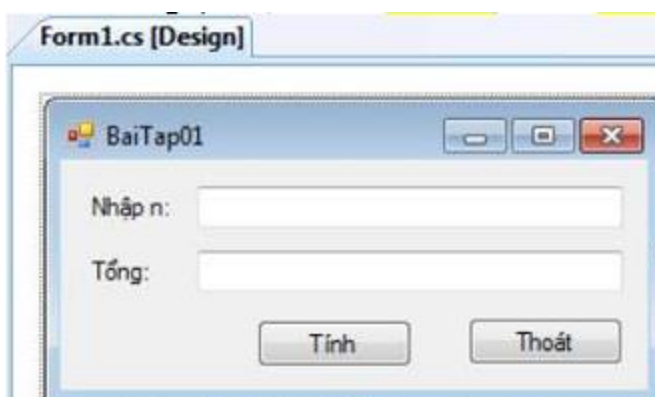
Đổi tên Name trong Properties thành txtN



Tương tự, thêm vào Label có Text là Tổng và Textbox có Name là txtTong.



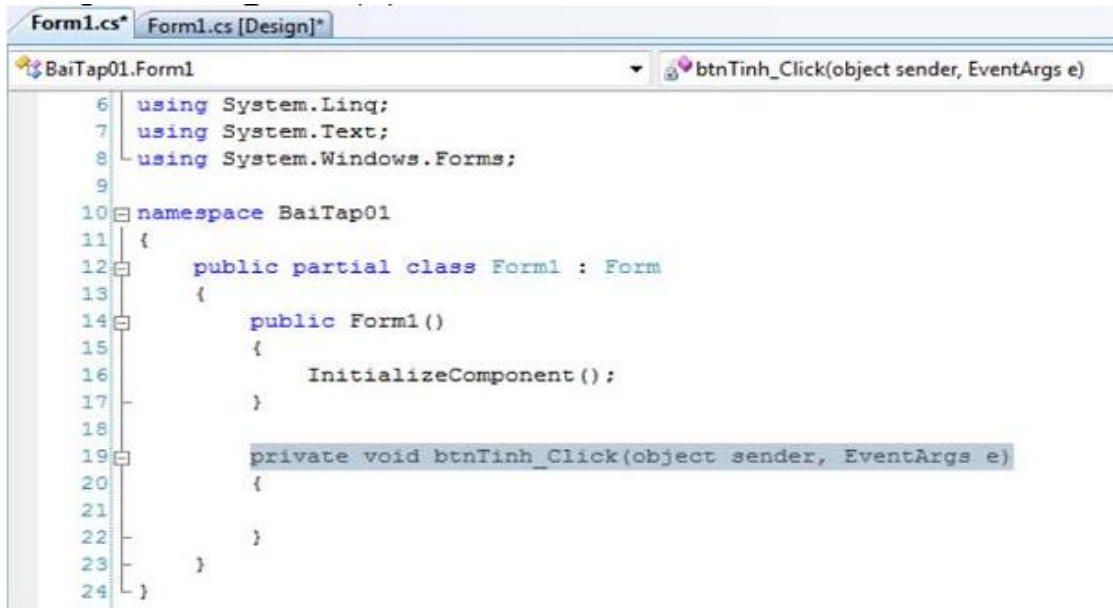
Thêm Button vào Form: btnTinh có Text là Tính và btnThoat có Text là Thoát





### 2.3. Xử lý sự kiện Click trên Button:

Double Click vào Button Tính để hiện cửa sổ soạn thảo cho sự kiện:



Viết lệnh để tính tổng của dãy số  $S = 1 + 2 + \dots + n$

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace BaiTap01
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void btnTinh_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string text = txtN.Text;
            int n = int.Parse(text);

            long s = 0;
            for (int i = 1; i <= n; i++)
            {
                s = s + i;
            }

            txtTong.Text = s.ToString();
        }
    }
}

```

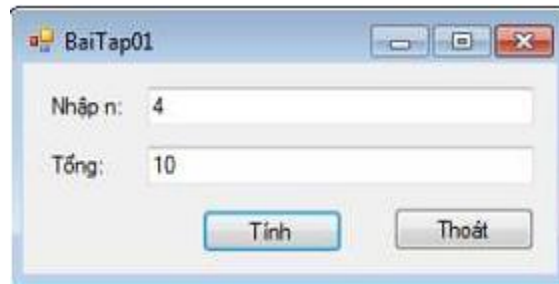
### 2.4. Xử lý cho btnThoat

```

private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Close();
}

```

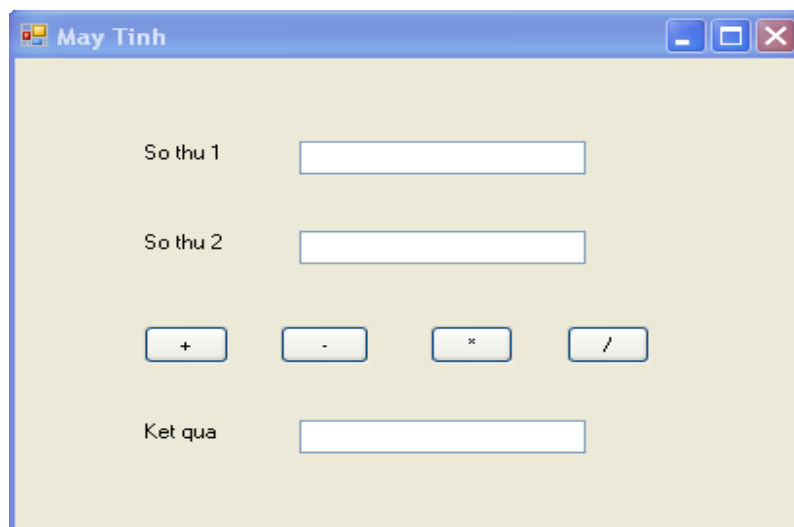
## 2.5. Chạy chương trình: F5



## ***Bài thực hành 2:***

### **Viết chương trình Máy Tính với 4 phép toán Cộng, Trừ, Nhân, Chia.**

- Tạo project mới:
  - ✓ *File | New | Project | ...*
  - ✓ Tạo ứng dụng dạng *Window Application*, ngôn ngữ *C#*
- Tạo các control cơ bản là *TextBox*, *Label*, *Button* cho *Form1*:
  - ✓ Kéo các control từ toolbox vào form;
  - ✓ Hoặc double click vào đối tượng control;
  - ✓ Hoặc click vào đối tượng *control* và vẽ hình chữ nhật trên giao diện chính của *Form1*.
- Máy Tính có giao diện như sau:



- Sau khi tạo xong các control trên Form1, đặt các thuộc tính như sau:
  - ✓ R-click vào *control* trên form1 chọn *properties*.
  - ✓ Trong cửa sổ *properties windows* thiết lập các thuộc tính cho các control:

Diễn giải	Thuộc tính	Giá trị
Textbox Số thứ 1	Name	txtSoThu1
Textbox Số thứ 2	Name	txtSoThu2
Button Cộng	Name	btnCong
	Text	+
Button Trừ	Name	btnTru
	Text	-
Button Nhân	Name	btnNhan
	Text	x
Button Chia	Name	btnChia
	Text	/

- Viết mã cho chương trình:
  - ✓ Viết sự kiện *Click* cho *btnCong* bằng cách **double click** vào button:
 

```
private void btnCong_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double so1 = Convert.ToDouble(txtSoThu1.Text);
    double so2 = Convert.ToDouble(txtSoThu2.Text);
    double kq = so1 + so2;

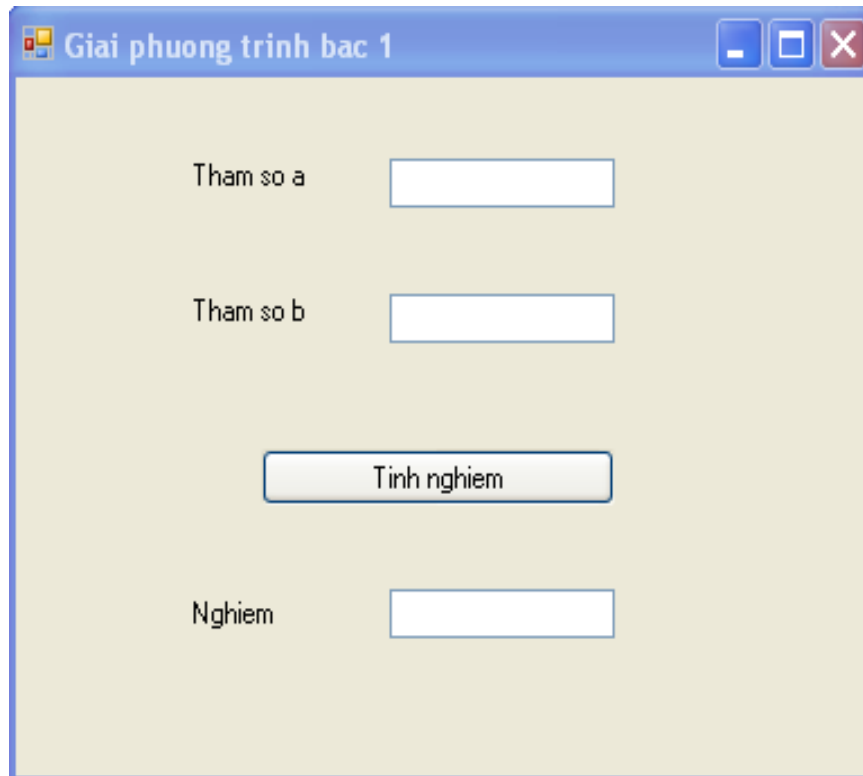
    txtKetQua.Text = kq.ToString();
}
```
  - ✓ Viết sự kiện *Click* tương tự cho các *btnTru*, *btnNhan*, *btnChia*
- Chạy chương trình: nhấn F5.



## Bài thực hành 3:

### Viết chương trình Giải phương trình bậc nhất

- Thiết kế giao diện:



- Đặt thuộc tính cho các control:

Diễn giải	Thuộc tính	Giá trị
Textbox Tham số a	Name	txtThamSoA
Textbox Tham số b	Name	txtThamSoB
Textbox Nghiệm	Name	txtNghiệm
Button Tính nghiệm	Name	btnTínhNghiệm
	Text	Tính nghiệm

- Viết mã cho chương trình:
  - ✓ Viết sự kiện *Click* cho *btnTínhNghiệm* bằng cách **double click** vào button:

```
private void btnTinhNghiem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double a = Convert.ToDouble(txtThamSoA.Text);
    double b = Convert.ToDouble(txtThamSoB.Text);

    if (a == 0)
    {
        if (b == 0) txtNghiem.Text = "Vo so nghiem";
        else txtNghiem.Text = "Vo nghiem";
    }
    else
    {
        double x = -b / a;
        txtNghiem.Text = "x=" + x.ToString();
    }
}
```

- Chạy chương trình: nhấn F5.