

# Tạo menu các chức năng cho ứng dụng

## I.Nội dung:

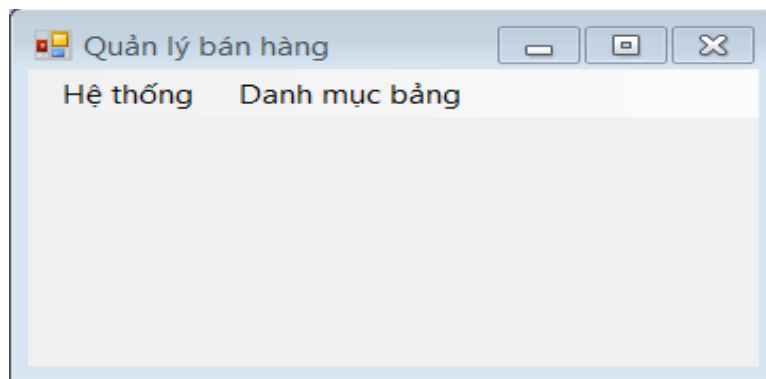
- 1) Tìm hiểu MenuStrip
- 2) Tạo chức năng đăng nhập cho ứng dụng
- 3) Tạo các danh mục bảng có trong CSDL

## II.Yêu cầu:

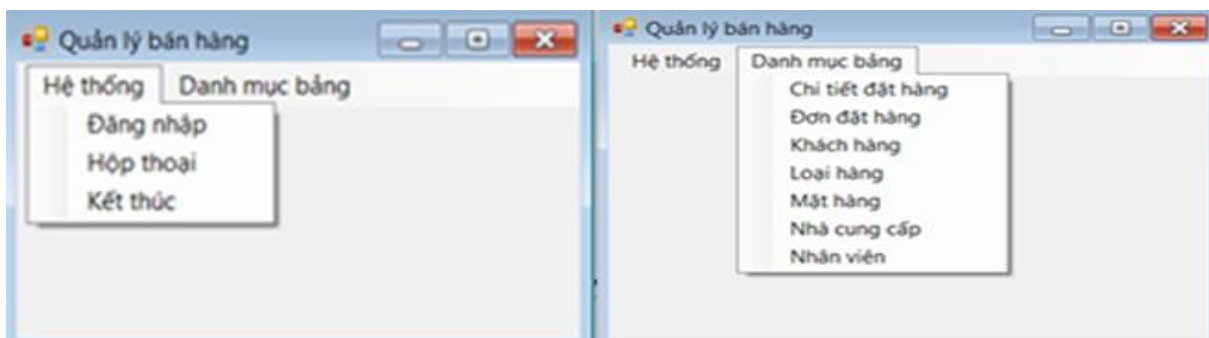
### *Bài thực hành 1:*

#### Tạo menu cho Form.

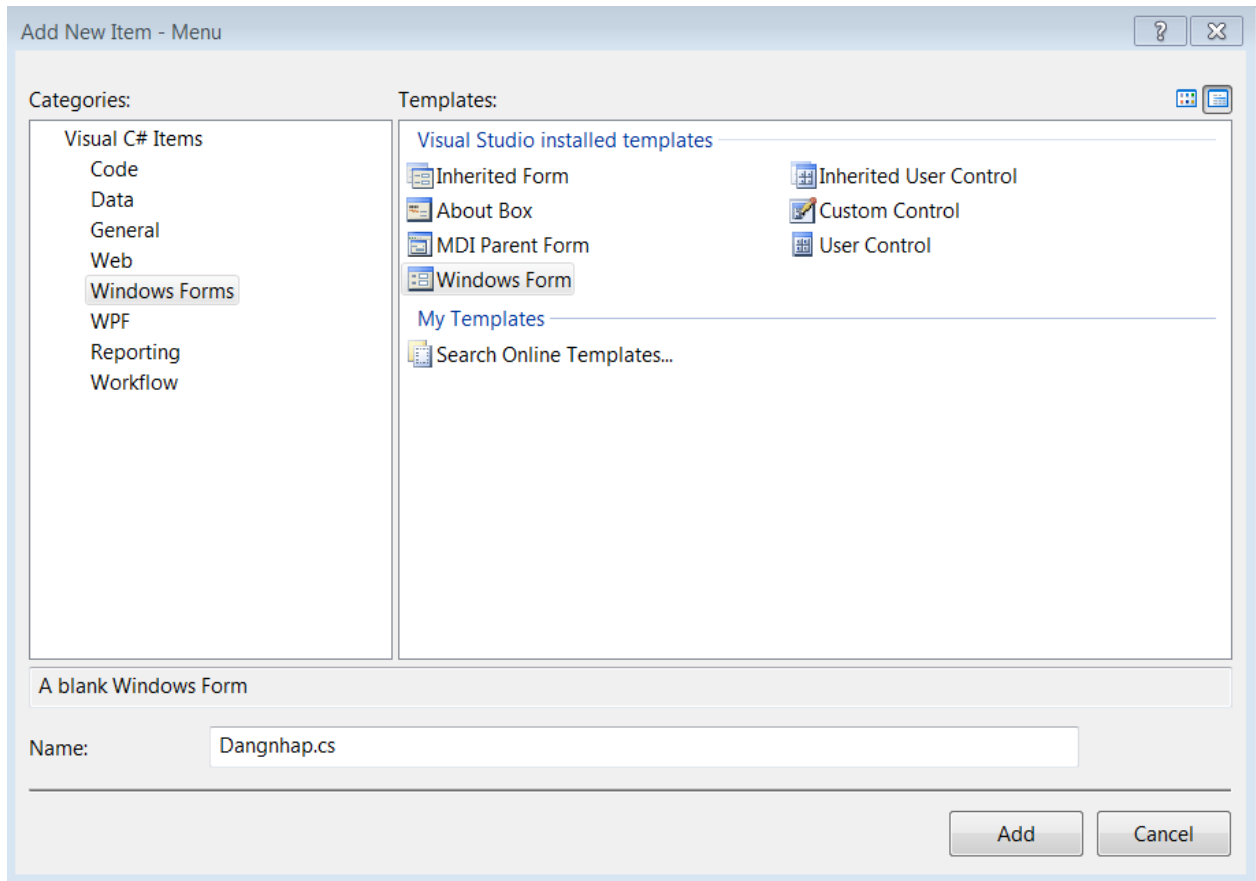
- Tạo project mới:
  - ✓ *File | New | Project | ...*
  - ✓ Tạo ứng dụng dạng *Window Application*, ngôn ngữ *C#*
- Chương trình có giao diện chính như sau:



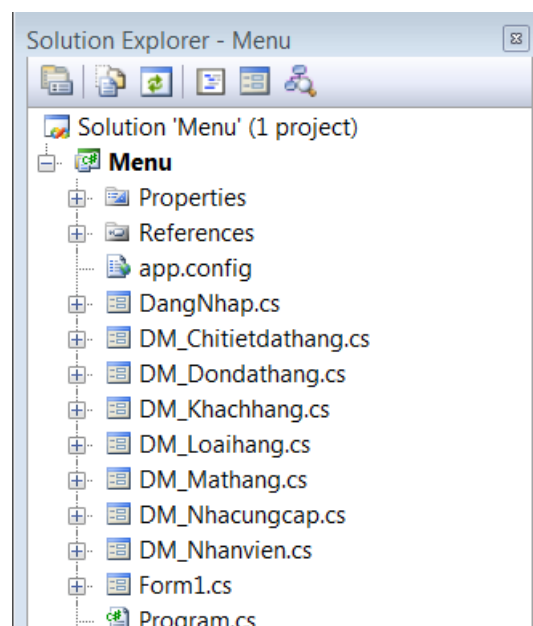
- Vào Toolbox | chọn kéo thả MenuStrip vào Form để tạo các menu cho chương trình như mô tả sau:



- Vào thẻ Project | chọn Add Windows Form | chọn Windows Form. → Lần lượt tạo các Form chức năng cho chương trình: DangNhap, DM\_Chitietdathang, DM\_Dondathang, DM\_Khachhang, DM\_Loaihang, DM\_Mathang, DM\_Nhacungcap, DM\_Nhanvien



- Kết quả tạo được các Form trên như sau:



- Vào Form chính (*Form1* hoặc đã đặt tên nào đó) ở chế độ Design → Chọn Menu con **Kết thúc** (có trong Menu **Hệ thống**), double click vào để viết code → (cho sự kiện click chuột chọn chức năng **kết thúc** chương trình):

```
private void kếtThúcToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}
```

- Tương tự, vào Form chính đang ở chế độ Design → Chọn Menu con **DM\_Chitietdathang** (có trong Menu **Danh mục bảng**), double click vào để viết code → (cho sự kiện click chuột chọn một chức năng nào đó từ Menu **Danh mục bảng**).

```
private void danhMụcChiTiếtĐặtHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Chitietdathang();
    frm.ShowDialog();
}
```

- Tiếp tục tương tự cho các menu con còn lại của Menu **Danh mục bảng**.

```
private void danhMụcĐơnĐặtHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Dondathang();
    frm.ShowDialog();
}
```

```
private void kháchHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Khachhang();
    frm.ShowDialog();
}
```

```
private void loạiHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Loaihang();
    frm.ShowDialog();
}
```

```

private void mặtHàngToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Mathang();
    frm.ShowDialog();
}

private void nhàCungCấpToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Nhacungcap();
    frm.ShowDialog();
}

private void nhânViênToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DM_Nhanvien();
    frm.ShowDialog();
}

```

- Nhấn F5 chạy chương trình để kiểm tra các chức năng gọi các menu con vừa thiết lập.

## ***Bài thực hành 2:***

### **Tạo Form đăng nhập cho ứng dụng**

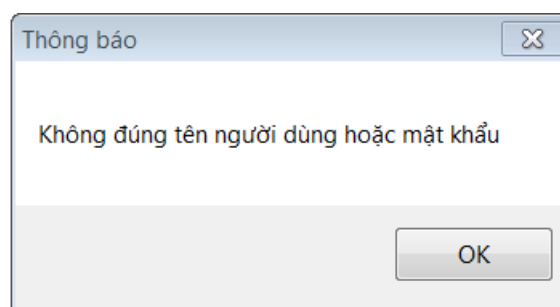
- Thiết kế Form đăng nhập:

The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Đăng nhập hệ thống". Inside the window, there is a group box labeled "Thông tin đăng nhập". Within this group box, there are two text boxes: "Tên người dùng" (Username) and "Mật khẩu" (Password). Below the group box, there are two buttons: "Đăng nhập" (Login) and "Thoát" (Exit).

- Mô tả hoạt động:
  - o Khi chạy chương trình thì Form DangNhap được mở lên trước. Người dùng sẽ nhập tên vào TextBox ***txtUser*** và Mật khẩu vào TextBox ***txtPass***

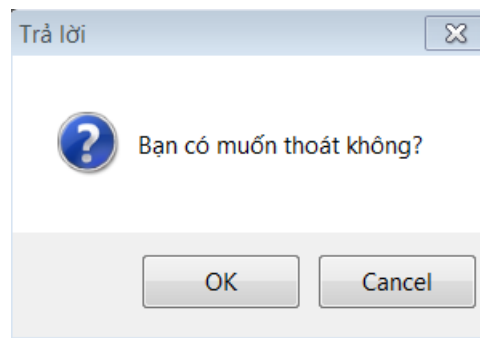
- Nhấp button **Đăng nhập** sẽ thực hiện kiểm tra như sau:
  - Nếu **txtUser** = "**nva**" và **txtPass** = "**123**" thì chuyển sang Form chính (là *Form1* hoặc đã đặt lại tên nào đó)
  - Ngược lại thì thông báo "**Không đúng tên người dùng hoặc mật khẩu**"
- Nhấp button **Thoát** thì hiển thị thông báo "Chắc không? "
  - + Nếu chọn **Yes** thì kết thúc chương trình.
  - + Ngược lại thì trở lại màn hình Đăng nhập hệ thống.
- Double click vào button **Đăng nhập** để viết code (cho sự kiện click chuột vào button này).

```
private void btnDangnhap_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if ((txtUser.Text=="nva") && (txtPass.Text=="123"))
    {
        this.Close();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Không đúng tên người dùng hoặc mật khẩu", "Thông báo");
        txtUser.Focus();
    }
}
```



- Double click vào button **Thoát** để viết code (cho sự kiện click chuột vào button này).

```
private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult traloi;
    traloi = MessageBox.Show("Bạn có muốn thoát không?", "Trả lời",
        MessageBoxButtons.OKCancel, MessageBoxIcon.Question);
    if(traloi == DialogResult.OK)
        Application.Exit();
}
```



- Trở lại Form chính (là *Form1* / hoặc đã đặt name nào đó trước đó), double click vào Form để viết code → (cho sự kiện *Form load*, sẽ gọi *Form Dangnhap* trước)

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Form frm = new DangNhap();
    frm.ShowDialog();
}
```

- Chạy chương trình để kiểm tra các sự kiện vừa viết code: nhấn F5.