­Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội

Viện Công nghệ Thông Tin và Truyền Thông

Đồ án Tốt nghiệp Đại học

Ứng dụng sàn thương mại điện tử trên thiết bị Android

Vũ Xuân Trường

Hà Nội, 06/2018

Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội

Viện Công nghệ Thông Tin và Truyền Thông

Đồ án Tốt nghiệp Đại học

Ứng dụng sàn thương mại điện tử trên thiết bị Android

[Sau khi in quyển, sinh viên xin chữ ký của giáo viên hướng dẫn ở đây. Chữ ký là xác nhận đồng ý cho phép bảo vệ của giáo viên hướng dẫn]

|  |  |
| --- | --- |
| Sinh viên thực hiện | Vũ Xuân Trường  Sinh viên cần hỏi để ghi chính xác thông tin học hàm, học vị của GV |
| Người hướng dẫn | ThS. Lê Đức Trung |

­­

Hà Nội, 06/2018

# Lời cam kết

Họ và tên sinh viên: . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

Điện thoại liên lạc: . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . Email: . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

Lớp: . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . Hệ đào tạo: . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

Tôi – *Vũ Xuân Trường* – cam kết Đồ án Tốt nghiệp (ĐATN) là công trình nghiên cứu của bản thân tôi dưới sự hướng dẫn của *ThS. Lê Đức Trung*. Các kết quả nêu trong ĐATN là trung thực, là thành quả của riêng tôi, không sao chép theo bất kỳ công trình nào khác. Tất cả những tham khảo trong ĐATN – bao gồm hình ảnh, bảng biểu, số liệu, và các câu từ trích dẫn – đều được ghi rõ ràng và đầy đủ nguồn gốc trong danh mục tài liệu tham khảo. Tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm với dù chỉ một sao chép vi phạm quy chế của nhà trường.

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Hà Nội, ngày tháng năm*  Tác giả ĐATN  *Họ và tên sinh viên* |

# Lời cảm ơn

Lời cảm ơn của sinh viên (SV) tới người yêu, gia đình, bạn bè, thầy cô, và chính bản thân mình vì đã chăm chỉ và quyết tâm thực hiện ĐATN để đạt kết quả tốt nhất ☺

# Tóm tắt

Sinh viên viết tóm tắt ĐATN của mình trong mục này, với 200 đến 350 từ. Theo trình tự, các nội dung tóm tắt cần có: (i) Giới thiệu vấn đề (tại sao có vấn đề đó, hiện tại được giải quyết chưa, có những hướng tiếp cận nào, các hướng này giải quyết như thế nào, hạn chế là gì), (ii) Hướng tiếp cận sinh viên lựa chọn là gì, vì sao chọn hướng đó, (iii) Tổng quan giải pháp của sinh viên theo hướng tiếp cận đã chọn, và (iv) Đóng góp chính của ĐATN là gì, kết quả đạt được sau cùng là gì. Sinh viên cần viết thành đoạn văn, không được viết ý hoặc gạch đầu dòng.

# Abstract

Mục này khuyến khích sinh viên viết lại mục “Tóm tắt” đồ án tốt nghiệp ở trang trước bằng tiếng Anh. Phần này phải có đầy đủ các nội dung như trong phần tóm tắt bằng tiếng Việt.

Sinh viên không nhất thiết phải trình bày mục này. Nhưng nếu lựa chọn trình bày, sinh viên cần đảm bảo câu từ và ngữ pháp chuẩn tắc, nếu không sẽ có tác dụng ngược, gây phản cảm.

# Mục lục

[Lời cam kết iii](#_Toc513918013)

[Lời cảm ơn iv](#_Toc513918014)

[Tóm tắt v](#_Toc513918015)

[Abstract vi](#_Toc513918016)

[Mục lục vii](#_Toc513918017)

[Danh mục hình vẽ xii](#_Toc513918018)

[Danh mục bảng xiii](#_Toc513918019)

[Danh mục công thức xiv](#_Toc513918020)

[Danh mục các từ viết tắt xv](#_Toc513918021)

[Danh mục thuật ngữ xvi](#_Toc513918022)

[Chương 1 Giới thiệu đề tài 1](#_Toc513918023)

[1.1 Đặt vấn đề 1](#_Toc513918024)

[1.2 Mục tiêu và phạm vi đề tài 2](#_Toc513918025)

[1.3 Định hướng giải pháp 3](#_Toc513918026)

[1.4 Bố cục đồ án 3](#_Toc513918027)

[Chương 2 Khảo sát và phân tích yêu cầu 5](#_Toc513918028)

[2.1 Khảo sát hiện trạng 5](#_Toc513918029)

[2.2 Tổng quan chức năng 6](#_Toc513918030)

[2.2.1 Biểu đồ use case tổng quan 6](#_Toc513918031)

[2.2.2 Biểu đồ use case phân rã XYZ 7](#_Toc513918032)

[2.2.3 Biểu đồ use case phân rã CRUD banner 7](#_Toc513918033)

[2.2.4 Biểu đồ use case phân rã CRUD danh mục con 7](#_Toc513918034)

[2.2.5 Biểu đồ use case phân rã CRUD danh mục lớn 8](#_Toc513918035)

[2.2.6 Biểu đồ use case phân rã UD đơn hàng 8](#_Toc513918036)

[2.2.7 Biểu đồ use case phân rã CRUD người dùng 9](#_Toc513918037)

[2.2.8 Biểu đồ use case phân rã CRUD sản phẩm 9](#_Toc513918038)

[2.2.9 Quy trình nghiệp vụ 10](#_Toc513918039)

[2.3 Đặc tả chức năng 11](#_Toc513918040)

[2.3.1 Đặc tả use case Đặt hàng 12](#_Toc513918041)

[2.3.2 Đặc tả use case Thêm sản phẩm mới 13](#_Toc513918042)

[2.3.3 Đặc tả use case Cập nhật trạng thái đơn hàng 15](#_Toc513918043)

[2.3.4 Đặc tả use case Đăng ký mở gian hàng 16](#_Toc513918044)

[2.3.5 Đặc tả use case Đánh giá sản phẩm 19](#_Toc513918045)

[2.4 Yêu cầu phi chức năng 20](#_Toc513918046)

[Chương 3 Công nghệ sử dụng 21](#_Toc513918047)

[Chương 4 Phát triển và triển khai ứng dụng 22](#_Toc513918048)

[4.1 Thiết kế kiến trúc 22](#_Toc513918049)

[4.1.1 Lựa chọn kiến trúc phần mềm 22](#_Toc513918050)

[4.1.2 Thiết kế tổng quan 22](#_Toc513918051)

[4.1.3 Thiết kế chi tiết gói 23](#_Toc513918052)

[4.2 Thiết kế chi tiết 24](#_Toc513918053)

[4.2.1 Thiết kế giao diện 24](#_Toc513918054)

[4.2.2 Thiết kế lớp 25](#_Toc513918055)

[4.2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu 25](#_Toc513918056)

[4.3 Xây dựng ứng dụng 25](#_Toc513918057)

[4.3.1 Thư viện và công cụ sử dụng 25](#_Toc513918058)

[4.3.2 Kết quả đạt được 26](#_Toc513918059)

[4.3.3 Minh hoạ các chức năng chính 26](#_Toc513918060)

[4.4 Kiểm thử 26](#_Toc513918061)

[4.5 Triển khai 26](#_Toc513918062)

[Chương 5 Các giải pháp và đóng góp nổi bật 27](#_Toc513918063)

[Chương 6 Kết luận và hướng phát triển 29](#_Toc513918064)

[6.1 Kết luận 29](#_Toc513918065)

[6.2 Hướng phát triển 29](#_Toc513918066)

[Tài liệu tham khảo 30](#_Toc513918067)

[Phụ lục A-1](#_Toc513918068)

[A Hướng dẫn viết đồ án tốt nghiệp A-1](#_Toc513918069)

[A.1 Quy định chung A-1](#_Toc513918070)

[A.2 Tạo đề mục A-2](#_Toc513918071)

[A.3 Bảng biểu A-3](#_Toc513918072)

[A.4 Hình vẽ A-4](#_Toc513918073)

[A.5 Tài liệu tham khảo A-5](#_Toc513918074)

[A.6 Công thức toán học A-5](#_Toc513918075)

[A.7 Tham chiếu chéo A-6](#_Toc513918076)

[A.8 Cập nhật mục lục và tham chiếu chéo A-6](#_Toc513918077)

[A.9 In quyển đồ án tốt nghiệp A-7](#_Toc513918078)

[B Đặc tả use case B-7](#_Toc513918079)

[B.1 Đặc tả use case “Thống kê tình hình mượn sách” B-7](#_Toc513918080)

[B.2 Đặc tả use case “Đăng ký làm thẻ mượn” B-7](#_Toc513918081)

[C Công nghệ sử dụng C-8](#_Toc513918082)

[C.1 Công nghệ bảo mật dữ liệu C-8](#_Toc513918083)

[C.2 Công nghệ blockchain C-8](#_Toc513918084)

[D Thiết kế gói D-8](#_Toc513918085)

[D.1 Thiết kế gói cho kiến trúc tổng quan D-8](#_Toc513918086)

[D.2 Thiết kế gói cho chức năng “Trả sách” D-8](#_Toc513918087)

[E Thiết kế lớp E-8](#_Toc513918088)

# Danh mục hình vẽ

[**Hình 1** Ví dụ biểu đồ phụ thuộc gói 23](#_Toc513918089)

[**Hình 2** Ví dụ thiết kế gói 24](#_Toc513918090)

[**Hình 3** Ví dụ hình vẽ A-4](#_Toc513918091)

# Danh mục bảng

[**Bảng 1** Danh sách thư viện và công cụ sử dụng 25](#_Toc513918092)

[**Bảng 2** Ví dụ sử dụng bảng A-3](#_Toc513918093)

# Danh mục công thức

[**Công thức 1** Khai triển Newton A-6](#_Toc513918094)

Lưu ý: Nếu ĐATN có ít hơn ba công thức toán học, sinh viên có thể xóa bỏ mục này.

# Danh mục các từ viết tắt

|  |  |
| --- | --- |
| API | Application Programming Interface  Giao diện lập trình ứng dụng |
| **EUD** | End-User Development  Phát triển ứng dụng người dùng cuối |
| **GWT** | Google Web Toolkit  Công cụ lập trình Javascript bằng Java của Google |
| **HTML** | HyperText Markup Language  Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản |
| **CNTT** | Công nghệ thông tin |
| **ĐATN** | Đồ án tốt nghiệp |
| **SV** | Sinh viên |

# Danh mục thuật ngữ

|  |  |
| --- | --- |
| Browser | Trình duyệt |
| **Cache memory** | Bộ nhớ đệm |
| **E-commerce** | Thương mại điện tử |
| **Bloatware** | Ứng dụng nhà sản xuất tích hợp vào thiết bị |
| **Interpreter** | Trình thông dịch |
| **Compiler** | Trình biên dịch |

# Giới thiệu đề tài

Lưu ý: **Trước khi viết ĐATN, sinh viên cần đọc kỹ hướng dẫn và quy định chi tiết** về cách viết ĐATN trong Phụ lục A. Sinh viên tuân theo mẫu tài liệu này để viết báo cáo đồ án tốt nghiệp, vì tài liệu này đã được căn chỉnh, chỉnh sửa theo đúng chuẩn báo cáo kỹ thuật đồ án tốt nghiệp (ISO 7144:1986). Sinh viên viết trực tiếp vào file word này, chỉ chỉnh sửa nội dung, và không viết trên file word mới.

Mẫu ĐATN này được thiết kế phù hợp nhất với đa số các đề tài xây dựng phần mềm ứng dụng. Với các dạng đề tài khác (giải pháp, nghiên cứu, phần mềm đặc thù, v.v.), sinh viên dựa trên cấu trúc và hướng dẫn của báo cáo này để đề xuất và trao đổi với giáo viên hướng dẫn để thiết kế khung báo cáo đồ án cho phù hợp. Sinh viên lưu ý **trong mọi trường hợp, SV luôn phải sử dụng định dạng báo cáo này, và phải đọc kỹ toàn bộ các hướng dẫn từ đầu tới cuối**. Các hướng dẫn không chỉ áp dụng riêng cho đề tài ứng dụng, mà còn phù hợp với các dạng đề tài khác. Ngoài ra, trong mẫu ĐATN này đã được tích hợp một số hướng dẫn dành riêng cho đề tài nghiên cứu.

Chương 1 có độ dài từ 3 đến 6 trang với các nội dung sau đây

## Đặt vấn đề

Trong những năm gần đây, không thể phủ nhận được sự bùng nổ mạnh mẽ của công nghệ thông tin, kèm theo đó là hàng loạt những ứng dụng của nó vào nhiều phương diện khác nhau của đời sống. Thương mại có lẽ là một trong những lĩnh vực chịu ảnh hưởng mạnh mẽ và sâu sắc nhất. Hàng loạt những thuật ngữ và khái niệm như kinh doanh điện tử (e – business), mua hàng online, bán lẻ trực tuyến (e – tailing) hay “cửa hàng ảo” xuất hiện với tần suất ngày một dày đặc đủ cho chúng ta thấy đã và đang có sự chuyển biến rõ rệt trong tư duy cũng như cách thức vận hành của các hoạt động thương mại, từ hình thức truyền thống sang một hình thức mới hiệu quả hơn, dựa trên thành tựu của công nghệ thông tin – hình thức thương mại điện tử.

Vậy “Thương mại điện tử” là gì? Thương mại điện tử[[1]](#footnote-1), hay còn gọi là e-commerce, e-comm hay EC, là sự mua bán sản phẩm hay dịch vụ trên các hệ thống điện tử như Internet và các mạng máy tính. Trong khoảng thời gian đầu tiên, thương mại điện tử thường gắn liền với máy tính, trình duyệt web và các website bán hàng online. Đến ngay thời điểm hiện tại, những website này vẫn còn duy trì vai trò to lớn của mình. Tuy nhiên, với sự dịch chuyển không ngừng của dòng chảy công nghệ và nhu cầu thay đổi liên tục của người dùng, đặc biệt là sự bùng nổ của các thiết bị di động như điện thoại thông minh (Theo eMaketer, đến năm 2017, có khoảng 2,39 tỉ người trên thế giới đang sử dụng smartphone), hình thức kinh doanh qua weabsite lại đang dần bộc lộ những nhược điểm như tính linh động không cao, người dùng phải tốn thêm các thao tác truy cập trình duyệt web và tìm kiếm, cơ hội tiếp cận đến khách hàng bởi thế cũng giảm đi. Đa số các website dù đã được phát triển theo hướng thân thiện với các thiết bị di động, tuy nhiên, trải nghiệm trong nhiều tình huống còn chưa thực sự tốt. Chính vì lẽ đó, khách hàng đang ngày càng ưa chuộng sử dụng các ứng dụng di động được phát triển sẵn thay vì phải truy cập các trình duyệt cồng kềnh với các thao tác tìm kiếm rắc rồi. Về phía người kinh doanh, việc sở hữu cho kênh bán hàng của mình một ứng dụng riêng sẽ là cách hiệu quả nhất để định hướng trực tiếp người dùng đến sản phẩm chỉ bằng một thao tác chạm tay. Tuy nhiên, chi phí để phát triển một ứng dụng di động là không hề nhỏ, và đối với những người bán hàng nhỏ lẻ, điều này là vượt quá khả năng của họ. Sẽ là tốt nhất nếu có một ứng dụng đảm nhiệm vai trò làm cần nối giữa người bán và người mua. Ứng dụng như thế nếu được xây dựng thành công sẽ tương tự như một khu chợ online, một sàn thương mại điện tử, nơi rất nhiều người bán có thể cùng quảng cáo, giới thiệu mặt hàng của mình và người mua kết nối được một cách nhanh chóng nhất với các thông tin và sản phẩm mà họ cần, thậm chí là kết nối trực tiếp đến doanh nghiệp kinh doanh. Chi phí xây dựng ứng dụng vì thế mà cũng được san sẻ và sẽ không còn là gánh nặng cho riêng cá nhân hay tổ chức nào. Có thể kể thêm rất nhiều lợi ích khác nữa từ một ứng dụng sàn thương mại điện tử. Về phía người bán hàng, nó giúp: (i) gây dựng lòng tin từ khách hàng; (ii) tăng cường giá trị thương hiệu, (iii) tăng khả năng truy cập; tạo điều kiện cho khách hàng tiếp cận sản phẩm; (iv) tăng khả năng bán hàng trực tuyến; (v) liên kết chặt chẽ với các khách hàng tiềm năng… Lợi nhuận vì thế cũng tăng lên rõ rệt. Khi Domino của Pizza tạo ra một ứng dụng di động để đặt giao hàng hoặc đến lấy tại cửa hàng của họ, họ đã nhìn thấy sự gia tăng về lợi nhuận tới 28% trước thuế chỉ tính riêng tại Anh. Trong thực tế, các thiết bị di động hiện nay chiếm khoảng 52% đơn đặt hàng trực tuyến của họ[[2]](#footnote-2). Về phía người mua, họ có thể: (i) dễ dàng tiếp cận tới sản phẩm mọi lúc mọi nơi; (ii) nhận được những thông báo về những sự kiện đặc biệt, khuyến mại; (iii) dễ dàng liên hệ; (iv) đặt hàng nhanh chóng và thuận tiện…

Xây dựng thành công một ứng dụng sàn thương mại trên điện thoại thông minh tuy không phải là điều dễ dàng nhưng đang trở nên thực sự cần thiết. Lợi ích mà nó mang lại không chỉ riêng cho cá nhân hay tổ chức nào mà là một nhóm người, nhóm tổ chức. Quy trình mua bán hàng, rộng hơn là các quy trình thanh toán, vận chuyển trở nên đơn giản hơn nhiều lần.

## Mục tiêu và phạm vi đề tài

Như đã nói ở mục 1.1, nhu cầu về các sàn thương mại điện tử trên ứng dụng di động bắt nguồn chủ yếu từ việc gia tăng nhanh chóng số lượng thiết bị điện thoại thông minh. Ở Việt Nam, số người dùng smartphone tăng khoảng 20% chỉ riêng trong năm 2017, thuộc tốp 2 nước có tỉ lệ người dùng smartphone tăng lớn nhất (Theo thống kê từ eMarketer). Nhìn thấy tiềm năng rất lớn từ Việt Nam, nhiều ông lớn trong lĩnh vực thương mại điện tử đã nhanh chóng chen chân vào thị trường này. Bên cạnh website trực tuyến với số lượng truy cập cực kì lớn mỗi ngày, những ứng dụng tương ứng trên nền thiết bị di động của họ cũng luôn thuộc tốp phổ biến và có lượng tải xuống ở mức rất cao. Một vài cái tên có thể kế đến đầu tiên như Lazada, Shopee…hay các đại diện trong nước như Tiki, Sendo… Được phát triển bởi đội ngũ các kĩ thuật viên hàng đầu nên những sản phẩm này chắc chắn đã đáp ứng được phần lớn nhu cầu từ người dùng. Tuy nhiên, xét về tổng quan, những ứng dụng này vẫn tập trung chủ yếu vào các chức năng phía người dùng là người mua hàng. Còn về phía người bán hàng nhỏ lẻ, trải nghiệm trong nhiều trường hợp vẫn còn chưa thực sự tốt. Các chức năng như đăng bán sản phẩm, thống kê sản phẩm, thống kê đơn hàng… còn tương đối phức tạp và thậm chí bị bỏ qua. Ví dụ như với Lazada, để trở thành một người bán hàng trên nền tảng này, bạn cần đăng ký trực tiếp trên website và sử dụng một ứng dụng thứ hai để có thể thực hiện đầy đủ các chức năng mong muốn. Trải nghiệm vì thế mà bị gián đoạn.

Trên cơ sở đánh giá đó, ứng dụng mà em phát triển, bên cạnh những tính năng cần thiết phải có dành cho khách mua hàng phổ thông, sẽ tập trung hơn vào những chức năng đặc thù dành cho đối tượng người bán hàng. Một người dùng có thể đóng hai vai trò: người bán hàng và người mua hàng trên cùng một ứng dụng, việc chuyển đổi giữa hai vai trò sẽ hoàn toàn dễ dàng vơi một vài thao tác chạm. Trải nghiệm người dùng được đảm bảo thống nhất. Lĩnh vực kinh doanh sẽ tập trung vào các sản phẩm điện tử như điện thoại, laptop, đồ điện tử gia dụng… và có thể mở rộng thêm. Ứng dụng được phát triển trên nền tảng thiết bị Android, vốn có nhiều ưu điểm nổi trội: (i) số lượng người dùng phổ thông lớn, (ii) cộng đồng phát triển đông đảo và sẵn sàng giúp đỡ, (iii) thư viện hỗ trợ đa dạng, (iv) thời gian release ngắn và nhờ đó nhanh chóng nhận được phản hồi từ phía người dùng.

## Định hướng giải pháp

Từ việc xác định rõ nhiệm vụ cần giải quyết ở phần 1.2, sinh viên đề xuất định hướng giải pháp của mình theo trình tự sau: (i) Sinh viên trước tiên trình bày sẽ giải quyết vấn đề theo định hướng, phương pháp, thuật toán, kỹ thuật, hay công nghệ nào; Tiếp theo, (ii) sinh viên mô tả ngắn gọn giải pháp của mình là gì (khi đi theo định hướng/phương pháp nêu trên); và sau cùng, (iii) sinh viên trình bày đóng góp chính của đồ án là gì, kết quả đạt được là gì.

Sinh viên lưu ý không giải thích hoặc phân tích chi tiết công nghệ/thuật toán trong phần này. Sinh viên chỉ cần nêu tên định hướng công nghệ/thuật toán, mô tả ngắn gọn trong một đến hai câu và giải thích nhanh lý do lựa chọn.

## Bố cục đồ án

Phần còn lại của báo cáo đồ án tốt nghiệp này được tổ chức như sau.

Chương 2 trình bày về v.v.

Trong Chương 3, em/tôi giới thiệu về v.v.

**Chú ý:** Sinh viên cần viết mô tả thành đoạn văn đầy đủ về nội dung chương. Tuyệt đối không viết ý hay gạch đầu dòng. Chương 1 không cần mô tả trong phần này.

Ví dụ tham khảo mô tả chương trong phần bố cục đồ án tốt nghiệp: Chương \*\*\* trình bày đóng góp chính của đồ án, đó là một nền tảng ABC cho phép khai phá và tích hợp nhiều nguồn dữ liệu, trong đó mỗi nguồn dữ liệu lại có định dạng đặc thù riêng. Nền tảng ABC được phát triển dựa trên khái niệm DEF, là các module ngữ nghĩa trợ giúp người dùng tìm kiếm, tích hợp và hiển thị trực quan dữ liệu theo mô hình cộng tác và mô hình phân tán.

**Chú ý:** Trong phần nội dung chính, mỗi chương của đồ án nên có phần *Tổng quan* và *Kết chương*. Hai phần này đều có định dạng văn bản “Normal”, sinh viên không cần tạo định dạng riêng, ví dụ như không in đậm/in nghiêng, không đóng khung, v.v.

Trong phần *Tổng quan* của chương N, sinh viên nên có sự liên kết với chương N-1 rồi trình bày sơ qua lý do có mặt của chương N và sự cần thiết của chương này trong đồ án. Sau đó giới thiệu những vấn đề sẽ trình bày trong chương này là gì, trong các đề mục lớn nào.

Ví dụ về phần *Tổng quan*: Chương 3 đã thảo luận về nguồn gốc ra đời, cơ sở lý thuyết và các nhiệm vụ chính của bài toán tích hợp dữ liệu. Chương 4 này sẽ trình bày chi tiết các công cụ tích hợp dữ liệu theo hướng tiếp cận “mashup”. Với mục đích và phạm vi của đề tài, sáu nhóm công cụ tích hợp dữ liệu chính được trình bày bao gồm: (i) nhóm công cụ ABC trong phần 4.1, (ii) nhóm công cụ DEF trong phần 4.2, nhóm công cụ GHK trong phần 4.3, v.v.

Trong phần *Kết chương*, sinh viên đưa ra một số kết luận quan trọng của chương. Những vấn đề mở ra trong *Tổng quan* cần được tóm tắt lại nội dung và cách giải quyết/thực hiện như thế nào. Sinh viên lưu ý không viết *Kết chương* giống hệt *Tổng quan*. Sau khi đọc phần *Kết chương*, người đọc sẽ nắm được sơ bộ nội dung và giải pháp cho các vấn đề đã trình bày trong chương. Trong *Kết chương*, Sinh viên nên có thêm câu liên kết tới chương tiếp theo.

Ví dụ về phần *Kết chương*: Chương này đã cung cấp thông tin chi tiết về sáu nhóm công cụ tích hợp dữ liệu. Nhóm công cụ ABC và DEF thích hợp với những bài toán tích hợp dữ liệu phạm vi nhỏ. Trong khi đó, nhóm công cụ GHK lại chứng tỏ thế mạnh của mình với những bài toán cần độ chính xác cao, v.v. Từ kết quả nghiên cứu và phân tích về sáu nhóm công cụ tích hợp dữ liệu này, tôi đã thực hiện phát triển phần mềm tự động bóc tách và tích hợp dữ liệu sử dụng nhóm công cụ GHK. Phần này được trình bày trong chương tiếp theo – Chương 5.

# ­­Khảo sát và phân tích yêu cầu

Chương này có độ dài từ 9 đến 11 trang. Với đồ án nghiên cứu, sinh viên đổi tên chương thành “Tình hình nghiên cứu hiện nay” (Related works – State of the art) và phân tích rõ ngữ cảnh bài toán cũng như các kết quả nghiên cứu tương tự. Nếu là đồ án nghiên cứu, các đề mục cần thay đổi cho phù hợp. Sinh viên cần trao đổi kỹ với GV hướng dẫn để đưa ra được đề mục phù hợp nhất.

Với phương pháp phân tích thiết kế hướng đối tượng, sinh viên sử dụng biểu đồ use case theo hướng dẫn của template này. Với các phương pháp khác, sinh viên trao đổi với giáo viên hướng dẫn để đổi tên và sắp xếp lại đề mục cho phù hợp. Ví dụ, thay vì sử dụng biểu đồ use case, sinh viên đi theo hướng tiếp cận Agile có thể dùng User Story.

## Khảo sát hiện trạng

Thông thường, khảo sát chi tiết về hiện trạng, yêu cầu của phần mềm sẽ được lấy từ ba nguồn chính, đó là (i) người dùng/khách hàng, (ii) các hệ thống đã có, (iii) và các ứng dụng tương tự.

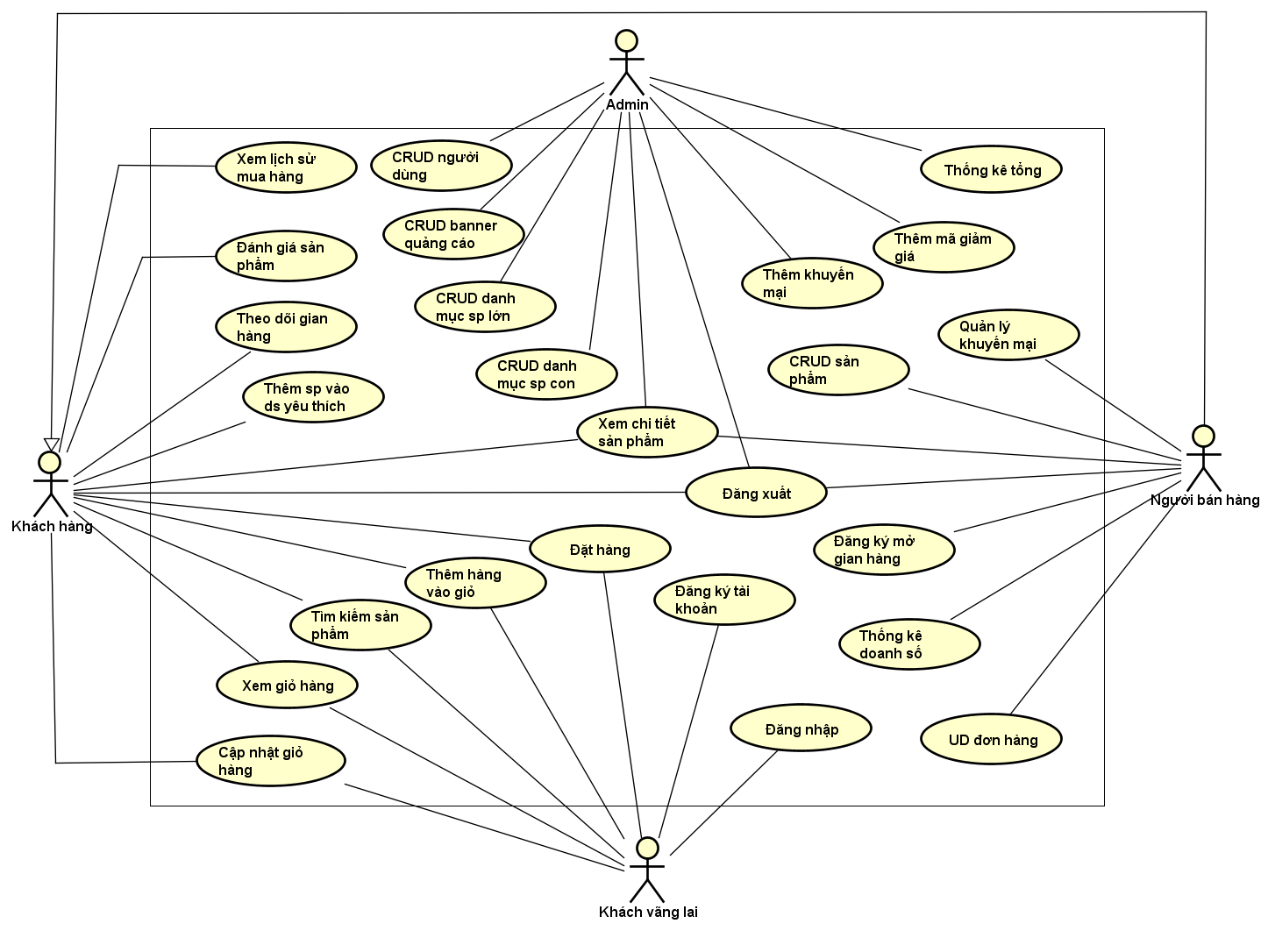
Sinh viên cần tiến hành phân tích, so sánh, đánh giá chi tiết ưu nhược điểm của các sản phẩm/nghiên cứu hiện có. Sinh viên có thể lập bảng so sánh nếu cần thiết. Kết hợp với khảo sát người dùng/khách hàng (nếu có), sinh viên nêu và mô tả sơ lược các tính năng phần mềm quan trọng cần phát triển.

## Tổng quan chức năng

Phần 2.2 này có nhiệm vụ tóm tắt các chức năng của phần mềm. Trong phần này, sinh viên lưu ý chỉ mô tả chức năng mức cao (tổng quan) mà không đặc tả chi tiết cho từng chức năng. Đặc tả chi tiết được trình bày trong phần 2.3.

### Biểu đồ use case tổng quan

Sinh viên vẽ biểu đồ use case tổng quan và giải thích các tác nhân tham gia là gì, nêu vai trò của từng tác nhân, và mô tả ngắn gọn các use case chính.



**Hình 1** Biểu đồ use case tổng quan

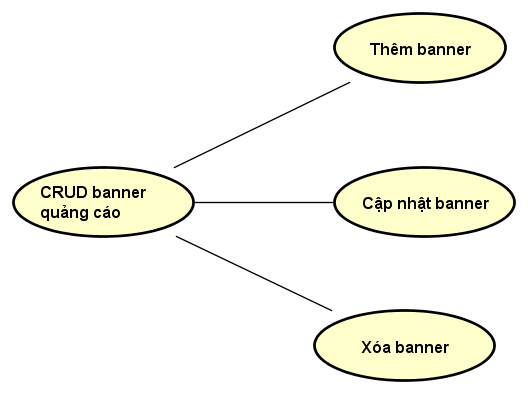
### Biểu đồ use case phân rã XYZ

Với mỗi use case mức cao trong biểu đồ use case tổng quan, sinh viên tạo một mục riêng như mục 2.2.2 và tiến hành phân rã use case đó. Lưu ý tên use case cần phân rã trong biểu đồ use case tổng quan phải khớp với tên đề mục.

Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.

### Biểu đồ use case phân rã CRUD banner

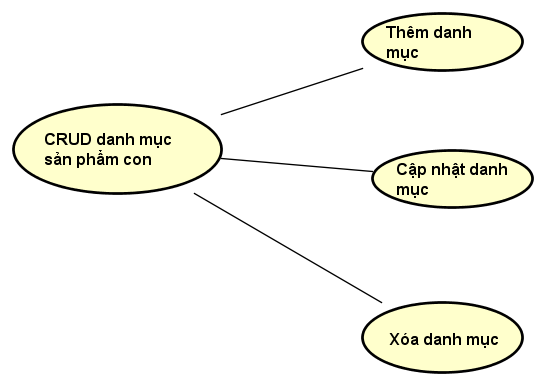
Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.



**Hình 2** Biểu đồ use case phân rã CRUD banner

### Biểu đồ use case phân rã CRUD danh mục con

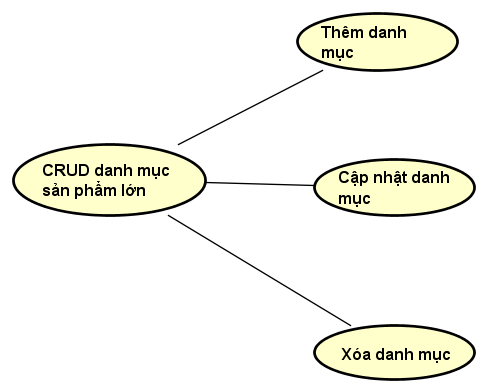
Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.



**Hình 3** Biểu đồ use case phân rã CRUD danh mục con

### Biểu đồ use case phân rã CRUD danh mục lớn

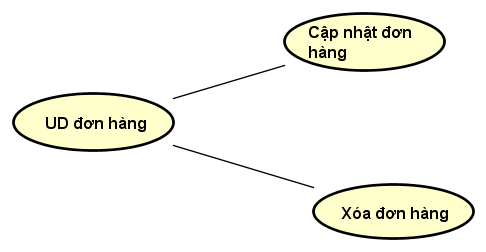
Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.



**Hình 4** Biểu đồ use case phân rã CRUD danh mục lớn

### Biểu đồ use case phân rã UD đơn hàng

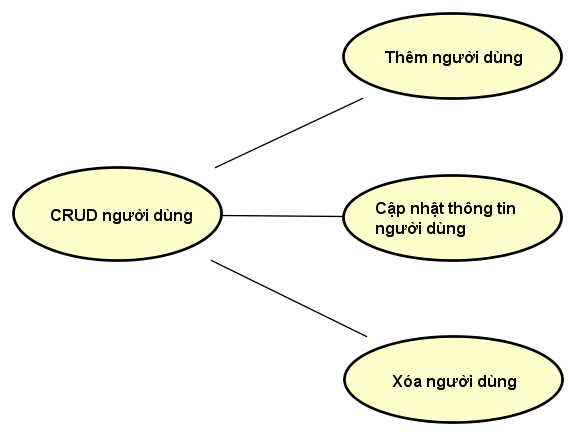
Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.



**Hình 5** Biểu đồ use case phân rã UD đơn hàng

### Biểu đồ use case phân rã CRUD người dùng

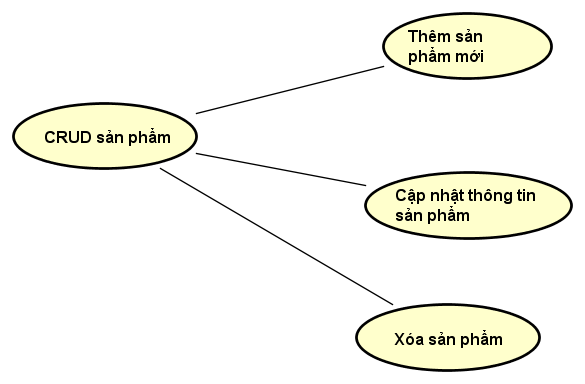
Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.



**Hình 6** Biểu đồ use case phân rã CRUD người dùng

### Biểu đồ use case phân rã CRUD sản phẩm

Trong mỗi mục như vậy, sinh viên vẽ và giải thích ngắn gọn các use case phân rã.

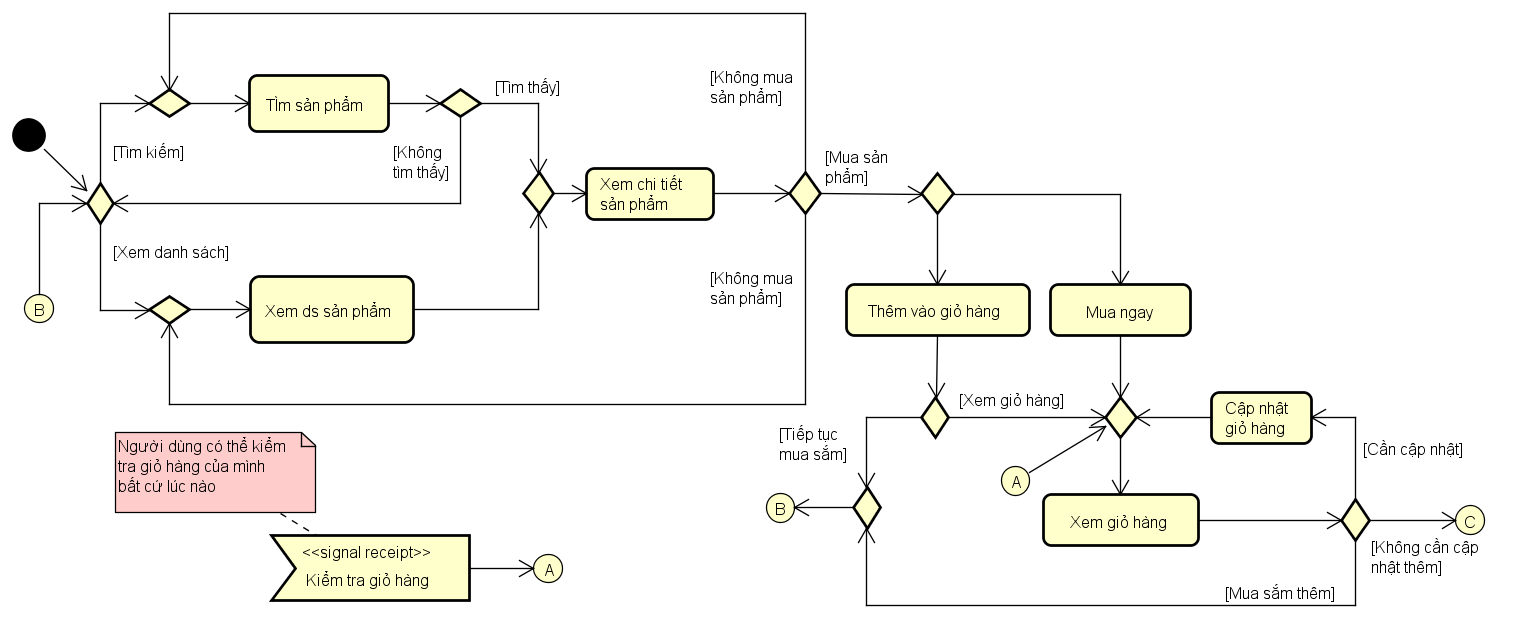


**Hình 7** Biểu đồ use case phân rã CRUD sản phẩm

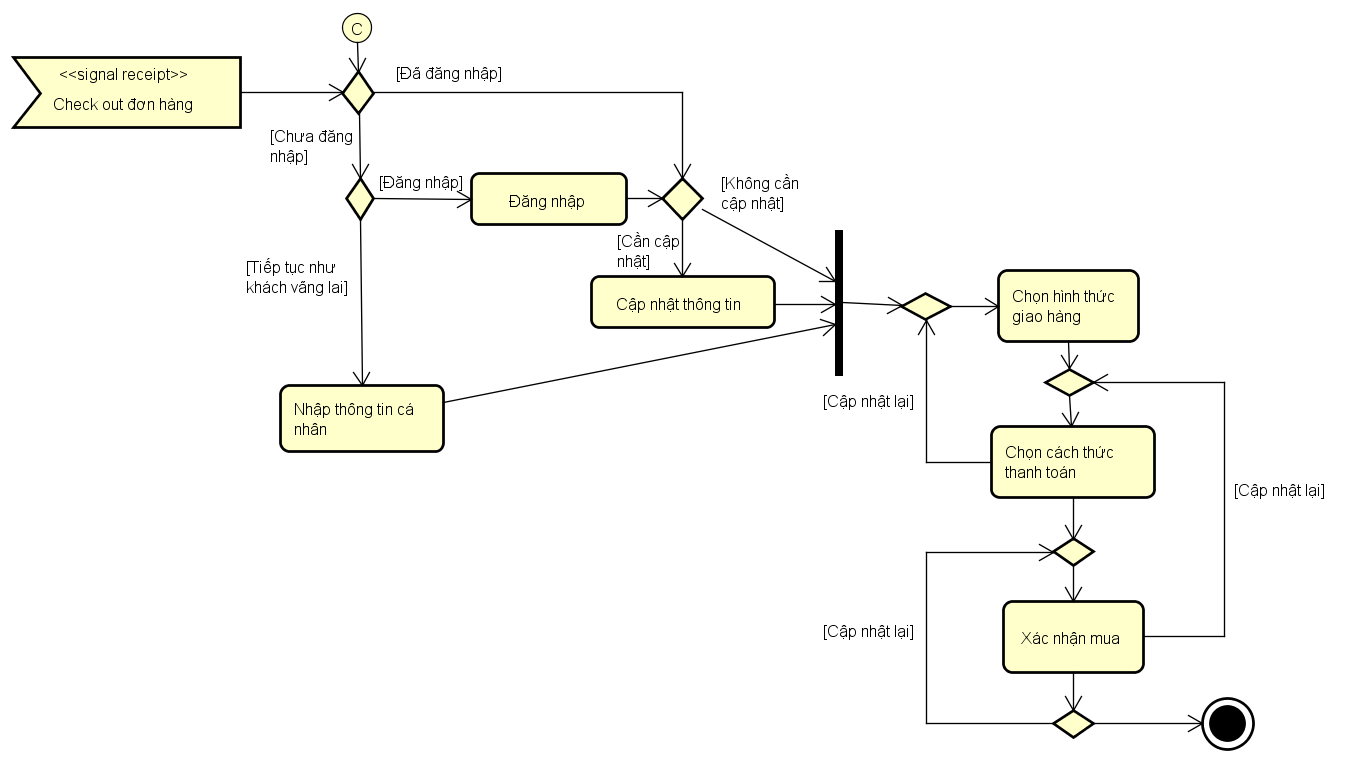
### Quy trình nghiệp vụ

Nếu sản phẩm/hệ thống cần xây dựng có quy trình nghiệp vụ quan trọng/đáng chú ý, sinh viên cần mô tả và vẽ biểu đồ hoạt động minh họa quy trình nghiệp vụ đó. Sinh viên lưu ý đây không phải là luồng sự kiện của *từng use case*, mà là luồng hoạt động kết hợp nhiều use case để thực hiện một nghiệp vụ nào đó.

Ví dụ, một hệ thống quản lý thư viện có quy trình nghiệp vụ mượn trả với mô tả sơ bộ như sau: Sinh viên làm thẻ mượn, sau đó sinh viên đăng ký mượn sách, thủ thư cho mượn, và cuối cùng sinh viên trả lại sách cho thư viện. Một hệ thống có thể có một vài quy trình nghiệp vụ quan trọng như vậy.



**Hình 8** Biểu đồ hoạt động quy trình mua hàng



**Hình 9** Biểu đồ hoạt động quy trình thanh toán

## Đặc tả chức năng

Sinh viên lựa chọn từ 4 đến 7 use case quan trọng nhất của đồ án để đặc tả chi tiết. Mỗi đặc tả bao gồm ít nhất các thông tin sau: (i) Tên use case, (ii) Luồng sự kiện (chính và phát sinh), (iii) Dữ liệu vào, và (iv) Dữ liệu ra. Sinh viên chỉ vẽ bổ sung biểu đồ hoạt động khi đặc tả use case phức tạp.

### Đặc tả use case Đặt hàng

**Bảng 1** Đặc tả use case Đặt hàng

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên use case | Đặt hàng | |
| **Tác nhân** | Khách vãng lai hoặc khách hàng đã đăng nhập (Người dùng) | |
| **Điều kiện trước** | Trong giỏ hàng tồn tại ít nhất 1 sản phẩm | |
| **Luồng thực thi chính** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 1 | Người dùng | Chọn “Tiến hành thanh toán”. |
| 2 | Hệ thống | Lấy thông tin người dùng hiện tại, hiển thị lên màn hình: tên người dùng, số điện thoại và các địa chỉ mà người dùng đã đăng ký để nhận hàng. |
| 3 | Người dùng | Chọn địa chỉ nhận hàng hoặc thêm địa chỉ mới. |
| 4 | Người dùng | Bấm nút “Bước tiếp: Vận chuyển”. |
| 5 | Người dùng | Chọn hình thức vận chuyển. |
| 6 | Người dùng | Chọn “Bước tiếp: Cách thức thanh toán”. |
| 7 | Người dùng | Chọn hình thức thanh toán. |
| 8 | Người dùng | Chọn “Bước tiếp: Xác nhận đặt hàng”. |
| 9 | Hệ thống | Tổng hợp và hiển thị thông tin đơn hàng. |
| 10 | Người dùng | Chọn “Xác nhận”. |
| 11 | Hệ thống | Thêm thông tin đơn hàng vào cơ sở dữ liệu. |
| **Luồng thực thi mở rộng** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 2a | Hệ thống | Yêu cầu người dùng nhập thông tin: tên, số điện thoại, địa chỉ (trường hợp là khách vãng lai). |
| 3a | Người dùng | Nhập thông tin: tên, số điện thoại, địa chỉ. (trường hợp là khách vãng lai). |
| **Điều kiện sau** | Hiển thị kết quả thêm đơn hàng thành công hay thất bại. | |

### Đặc tả use case Thêm sản phẩm mới

**Bảng 2** Đặc tả use case Thêm sản phẩm mới

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên use case | Thêm sản phẩm mới | |
| **Tác nhân** | Người bán hàng. | |
| **Điều kiện trước** | Người bán hàng đã đăng nhập và đã đăng ký mở cửa hàng thành công. | |
| **Luồng thực thi chính** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 1 | Người dùng | Tại giao diện Cá nhân, chọn “Cửa hàng của bạn”. |
| 2 | Người dùng | Chọn “Thêm sản phẩm mới”. |
| 3 | Hệ thống | Hiển thị giao diện thêm sản phẩm. |
| 4 | Người dùng | Nhập tên sản phẩm. |
| 5 | Người dùng | Chọn “Thêm ảnh”. |
| 6 | Người dùng | Chọn “Chụp ảnh”. |
| 7 | Người dùng | Chụp ảnh bằng thiết bị. |
| 8 | Người dùng | Chọn “Upload ảnh”. |
| 9 | Hệ thống | Upload ảnh lên server và trả về thông báo thành công. |
| 10 | Người dùng | Chọn “Thương hiệu” và “Danh mục”. |
| 11 | Người dùng | Nhập liệu: “Khối lượng”, “Mô tả”, “Số lượng”, “Giá tiền”. |
| 12 | Người dùng | Chọn “Thêm” |
| 13 | Hệ thống | Thêm sản phẩm vào cơ sở dữ liệu. |
| **Luồng thực thi mở rộng** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 6a | Người dùng | Chọn “Chọn ảnh từ thiết bị”. |
| 7a | Người dùng | Chọn ảnh từ thư viện ảnh của thiết bị. |
| 9a | Hệ thống | Thông báo thêm ảnh thất bại.  Lưu ý:  Trường hợp này có thể do 2 nguyên nhân chính:   * Lỗi từ server. * Ảnh đã chọn có kích thước quá lớn.   Người dùng có thể quay lại thực hiện từ bước 5. |
| **Điều kiện sau** | Hiển thị kết quả thêm sản phẩm thành công hay thất bại. | |

### Đặc tả use case Cập nhật trạng thái đơn hàng

**Bảng 3** Đặc tả use case Cập nhật trạng thái đơn hàng

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên use case | Cập nhật trạng thái đơn hàng | |
| **Tác nhân** | Người bán hàng. | |
| **Điều kiện trước** | Người bán hàng đã đăng nhập và đã đăng ký mở cửa hàng thành công. | |
| **Luồng thực thi chính** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 1 | Người dùng | Tại giao diện Cá nhân, chọn “Cửa hàng của bạn”. |
| 2 | Người dùng | Chọn “Danh sách đơn hàng”. |
| 3 | Hệ thống | Lấy thông tin danh sách đơn hàng của cửa hàng và hiển thị lên giao diện. |
| 4 | Người dùng | Chọn “Cập nhật trạng thái”. |
| 5 | Người dùng | Chọn trạng thái phù hợp. |
| 6 | Người dùng | Chọn “Cập nhật”. |
| 7 | Hệ thống | Cập nhật trạng thái đơn hàng trong cơ sở dữ liệu. |
| **Luồng thực thi mở rộng** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 3a | Hệ thống | Hiển thị thông báo không có dữ liệu (Trường hợp cửa hàng chưa có đơn hàng). |
| **Điều kiện sau** | Hiển thị kết quả cập nhật trạng thái đơn hàng thành công hay thất bại. | |

### Đặc tả use case Đăng ký mở gian hàng

**Bảng 4** Đặc tả use case Đăng ký mở gian hàng

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên use case | Đăng ký mở gian hàng | |
| **Tác nhân** | Người dùng. | |
| **Điều kiện trước** | Đã đăng nhập thành công. | |
| **Luồng thực thi chính** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 1 | Người dùng | Tại giao diện Cá nhân, chọn “Cửa hàng của bạn”. |
| 2 | Hệ thống | Thông báo chưa tạo cửa hàng, yêu cầu người dùng chuyển đến trang đăng ký tạo cửa hàng. |
| 3 | Người dùng | Chọn “Đăng ký cửa hàng”. |
| 4 | Hệ thống | Hiển thị giao diện đăng ký cửa hàng. |
| 5 | Người dùng | Nhập liệu các thông tin: Tên cửa hàng (bắt buộc), slogan (bắt buộc), số điện thoại (bắt buộc), địa chỉ (bắt buộc), địa chỉ website (không bắt buộc). |
| 6 | Người dùng | Tại mục “Ảnh đại diện”, chọn “Thêm ảnh”. |
| 7 | Người dùng | Chọn “Chụp ảnh”. |
| 8 | Người dùng | Chụp ảnh từ thiết bị |
| 9 | Người dùng | Chọn “Upload ảnh”. |
| 10 | Hệ thống | Upload ảnh lên server và trả về thông báo thành công. |
| 11 | Người dùng | Tại mục “Ảnh bìa”, chọn “Thêm ảnh” |
| 12 | Người dùng | Tương tự bước 7. |
| 13 | Người dùng | Tương tự bước 8. |
| 14 | Người dùng | Tương tự bước 9. |
| 15 | Hệ thống | Tương tự bước 10. |
| 16 | Người dùng | Chọn đăng ký. |
| 17 | Hệ thống | Thêm thông tin cửa hàng vào cơ sở dữ liệu. |
| **Luồng thực thi mở rộng** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 7a | Người dùng | Chọn “Chọn ảnh từ thiết bị”. |
| 8a | Người dùng | Chọn ảnh từ thư viện ảnh của thiết bị. |
| 10a |  | Thông báo thêm ảnh thất bại.  Lưu ý:  Trường hợp này có thể do 2 nguyên nhân chính:   * Lỗi từ server. * Ảnh đã chọn có kích thước quá lớn.   Người dùng có thể quay lại thực hiện từ bước 6. |
| 12a | Người dùng | Tương tự bước 7a. |
| 13a | Người dùng | Tương tự bước 8a. |
| 15a | Hệ thống | Tương tự bước 10a.  Người dùng có thể quay lại thực hiện từ bước 11. |
| **Điều kiện sau** | Hiển thị kết quả cập nhật mở cửa hàng thành công hay thất bại. | |

### Đặc tả use case Đánh giá sản phẩm

**Bảng 5** Đặc tả use case Đánh giá sản phẩm

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên use case | Đánh giá sản phẩm | |
| **Tác nhân** | Người dùng. | |
| **Điều kiện trước** | Đã đăng nhập thành công. | |
| **Luồng thực thi chính** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 1 | Người dùng | Chọn sản phẩm muốn đánh giá. |
| 2 | Hệ thống | Lấy thông tin chi tiết sản phẩm và hiển thị. |
| 3 | Người dùng | Chọn “Đánh giá sản phẩm”. |
| 4 | Người dùng | Chọn số sao đánh giá. |
| 5 | Người dùng | Nhập liệu các trường thông tin: Tiêu đề đánh giá (bắt buộc), Nội dung (không bắt buộc). |
| 6 | Người dùng | Chọn “Đánh giá”. |
| 7 | Hệ thống | Thêm đánh giá vào cơ sở dữ liệu. |
| **Luồng thực thi mở rộng** | | |
| **No.** | **Thực hiện** | **Hành động** |
| 2a | Hệ thống | Vô hiệu hóa lựa chọn đánh giá sản phẩm (Trường hợp người dùng đã đánh giá sản phẩm này). |
| **Điều kiện sau** | Hiển thị kết quả đánh giá thành công hay thất bại.  Trường hợp đánh giá thành công, ngay lập tức vô hiệu lựa chọn đánh giá sản phẩm này đối với người dùng hiện tại. | |

## Yêu cầu phi chức năng

Trong phần này, sinh viên đưa ra các yêu cầu khác nếu có, bao gồm các yêu cầu phi chức năng như hiệu năng, độ tin cậy, tính dễ dùng, tính dễ bảo trì, hoặc các yêu cầu về mặt kỹ thuật như về CSDL, công nghệ sử dụng, v.v.

# Công nghệ sử dụng

Chương này có độ dài từ 10 đến 13 trang. Nếu cần trình bày dài hơn, sinh viên đưa vào phần phụ lục. Chú ý đây là kiến thức đã có sẵn; SV sau khi tìm hiểu được thì phân tích và tóm tắt lại. Sinh viên không trình bày dài dòng, chi tiết.

Với đồ án ứng dụng, sinh viên để tên chương là “Công nghệ sử dụng”. Trong chương này, sinh viên giới thiệu về các công nghệ, nền tảng sử dụng trong đồ án. Sinh viên cũng có thể trình bày thêm nền tảng lý thuyết nào đó nếu cần dùng tới.

Với đồ án nghiên cứu, sinh viên đổi tên chương thành “Cơ sở lý thuyết”. Nội dung cần trình bày bao gồm: Kiến thức nền tảng, cơ sở lý thuyết, các thuật toán, phương pháp nghiên cứu, v.v.

Với từng công nghệ/nền tảng/lý thuyết được trình bày, sinh viên phải phân tích rõ công nghệ/nền tảng/lý thuyết đó dùng để để giải quyết vấn đề/yêu cầu cụ thể nào ở Chương 2. Hơn nữa, với từng vấn đề/yêu cầu, sinh viên phải liệt kê danh sách các công nghệ/hướng tiếp cận tương tự có thể dùng làm lựa chọn thay thế, rồi giải thích rõ sự lựa chọn của mình.

Lưu ý: Nội dung ĐATN phải có tính chất liên kết, liền mạch, và nhất quán. Vì vậy, các công nghệ/thuật toán trình bày trong chương này phải khớp với nội dung giới thiệu của sinh viên ở phần 1.3.

Trong chương này, để tăng tính khoa học và độ tin cậy, sinh viên nên chỉ rõ nguồn kiến thức mình thu thập được ở tài liệu nào, đồng thời đưa tài liệu đó vào trong danh sách tài liệu tham khảo rồi tạo các tham chiếu chéo (xem hướng dẫn ở phụ lục A.7).

# Phát triển và triển khai ứng dụng

## Thiết kế kiến trúc

### Lựa chọn kiến trúc phần mềm

Mục này có độ dài từ một đến ba trang. Sinh viên cần lựa chọn kiến trúc phần mềm cho ứng dụng của mình như: kiến trúc ba lớp MVC, MVP, SOA, Microservice, v.v. rồi giải thích sơ bộ về kiến trúc đó (không giải thích chi tiết/dài dòng).

Sử dụng kiến trúc phần mềm đã chọn ở trên, sinh viên mô tả kiến trúc cụ thể cho ứng dụng của mình. Gợi ý: sinh viên áp dụng lý thuyết chung vào hệ thống/sản phẩm của mình như thế nào, có thay đổi, bổ sung hoặc cải tiến gì không. Ví dụ, thành phần M trong kiến trúc lý thuyết MVC sẽ là *những thành phần cụ thể nào* (ví dụ: là interface I + class C1 + class C2, v.v.) trong kiến trúc phần mềm của sinh viên.

### Thiết kế tổng quan

Sinh viên vẽ biểu đồ gói UML (UML package diagram), nêu rõ sự phụ thuộc giữa các gói (package). SV cần vẽ các gói sao cho chúng được phân theo các tầng rõ ràng, không được sắp đặt package lộn xộn trong hình vẽ. Sinh viên chú ý các quy tắc thiết kế (Các gói không phụ thuộc lẫn nhau, gói tầng dưới không phụ thuộc gói tầng trên, không phụ thuộc bỏ qua tầng, v.v.) và cần giải thích sơ lược về mục đích/nhiệm vụ của từng package. SV tham khảo ví dụ minh họa trong Hình 10.



**Hình 10** Ví dụ biểu đồ phụ thuộc gói

### Thiết kế chi tiết gói

Sinh viên thiết kế và lần lượt vẽ biểu đồ thiết kế cho từng package, hoặc một nhóm các package liên quan để giải quyết một vấn đề gì đó. Khi vẽ thiết kế gói, sinh viên chỉ cần đưa tên lớp, không cần chỉ ra các thành viên phương thức và thuộc tính. SV tham khảo ví dụ minh họa trong Hình 11.

Sinh viên cần vẽ rõ ràng quan hệ giữa các lớp trong biểu đồ. Các quan hệ bao gồm: phụ thuộc (dependency), kết hợp (association), kết tập (aggregation), hợp thành (composition), kế thừa (inheritance), và thực thi (implementation). Các quan hệ này đều đã được minh họa trong Hình 11.

Sau khi vẽ hình minh họa, sinh viên cần giải thích ngắn gọn về thiết kế của mình.



**Hình 11** Ví dụ thiết kế gói

## Thiết kế chi tiết

### Thiết kế giao diện

Phần này có độ dài từ hai đến ba trang. Sinh viên đặc tả thông tin về màn hình mà ứng dụng của mình hướng tới, bao gồm độ phân giải màn hình, kích thước màn hình, số lượng màu sắc hỗ trợ, v.v. Tiếp đến, sinh viên đưa ra các thống nhất/chuẩn hóa của mình khi thiết kế giao diện như thiết kế nút, điều khiển, vị trí hiển thị thông điệp phản hồi, phối màu, v.v. Sau cùng sinh viên đưa ra một số hình ảnh minh họa thiết kế giao diện cho các chức năng quan trọng nhất. Lưu ý, SV không nhầm lẫn giao diện thiết kế với giao diện của sản phẩm sau cùng.

### Thiết kế lớp

Phần này có độ dài từ ba đến bốn trang. Sinh viên trình bày thiết kế chi tiết các thuộc tính và phương thức cho một số lớp chủ đạo/quan trọng nhất của ứng dụng (từ 2-4 lớp). Thiết kế chi tiết cho các lớp khác, nếu muốn trình bày, sinh viên đưa vào phần phụ lục.

Để minh họa thiết kế lớp, sinh viên thiết kế luồng truyền thông điệp giữa các đối tượng tham gia cho 2 đến 3 use case quan trọng nào đó bằng biểu đồ trình tự (hoặc biểu đồ giao tiếp).

### Thiết kế cơ sở dữ liệu

Phần này có độ dài từ hai đến bốn trang. Sinh viên thiết kế, vẽ và giải thích biểu đồ thực thể liên kết (E-R diagram). Từ đó, sinh viên thiết kế cơ sở dữ liệu tùy theo hệ quản trị cơ sở dữ liệu mà mình sử dụng (SQL, NoSQL, Firebase, v.v.)

## Xây dựng ứng dụng

### Thư viện và công cụ sử dụng

Sinh viên liệt kê các công cụ, ngôn ngữ lập trình, API, thư viện, IDE, công cụ kiểm thử, v.v. mà mình sử dụng để phát triển ứng dụng. Mỗi công cụ phải được chỉ rõ phiên bản sử dụng. SV nên kẻ bảng mô tả tương tự như Bảng 6. Nếu có nhiều nội dung trình bày, sinh viên cần xoay ngang bảng.

**Bảng 6** Danh sách thư viện và công cụ sử dụng

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Mục đích** | **Công cụ** | **Địa chỉ URL** |
| IDE lập trình | Eclipse Oxygen 64 bit | http://www.eclipse.org/ |
| v.v. | v.v. | v.v. |

### Kết quả đạt được

Sinh viên trước tiên mô tả kết quả đạt được của mình là gì, ví dụ như các sản phẩm được đóng gói là gì, bao gồm những thành phần nào, ý nghĩa, vai trò?

Sinh viên cần thống kê các thông tin về ứng dụng của mình như: số dòng code, số lớp, số gói, dung lượng toàn bộ mã nguồn, dung lượng của từng sản phẩm đóng gói, v.v. Tương tự như phần liệt kê về công cụ sử dụng, sinh viên cũng nên dùng bảng để mô tả phần thống kê này.

### Minh hoạ các chức năng chính

Sinh viên lựa chọn và đưa ra màn hình cho các chức năng chính, quan trọng, và thú vị nhất. Mỗi giao diện cần phải có lời giải thích ngắn gọn. Khi giải thích, sinh viên có thể kết hợp với các chú thích ở trong hình ảnh giao diện.

## Kiểm thử

Phần này có độ dài từ hai đến ba trang. Sinh viên thiết kế các trường hợp kiểm thử cho hai đến ba chức năng quan trọng nhất. Sinh viên cần chỉ rõ các kỹ thuật kiểm thử đã sử dụng. Chi tiết các trường hợp kiểm thử khác, nếu muốn trình bày, sinh viên đưa vào phần phụ lục.

Sinh viên sau cùng tổng kết về số lượng các trường hợp kiểm thử và kết quả kiểm thử. Sinh viên cần phân tích lý do nếu kết quả kiểm thử không đạt.

## Triển khai

Sinh viên trình bày mô hình và/hoặc cách thức triển khai thử nghiệm/thực tế. Ứng dụng của sinh viên được triển khai trên server/thiết bị gì, cấu hình như thế nào. Kết quả triển khai thử nghiệm nếu có (số lượng người dùng, số lượng truy cập, thời gian phản hồi, phản hồi người dùng, khả năng chịu tải, các thống kê, v.v.)

# Các giải pháp và đóng góp nổi bật

Chương này có độ dài tối thiểu 5 trang, tối đa không giới hạn. Sinh viên cần trình bày tất cả những nội dung đóng góp mà mình thấy tâm đắc nhất trong suốt quá trình làm ĐATN. Đó có thể là một loạt các vấn đề khó khăn mà sinh viên đã từng bước giải quyết được, là giải thuật cho một bài toán cụ thể, là giải pháp tổng quát cho một lớp bài toán, hoặc là mô hình/kiến trúc hữu hiệu nào đó được sinh viên thiết kế.

Chương này là **cơ sở quan trọng** để các thầy cô đánh giá sinh viên. Vì vậy, sinh viên cần phát huy tính sáng tạo, khả năng phân tích, phản biện, lập luận, tổng quát hóa vấn đề và tập trung viết cho thật tốt.

Mỗi giải pháp hoặc đóng góp của sinh viên cần được trình bày trong một mục độc lập bao gồm ba mục con: (i) dẫn dắt/giới thiệu về bài toán/vấn đề, (ii) giải pháp, và (iii) kết quả đạt được (nếu có).

Sinh viên lưu ý **không trình bày lặp lại nội dung**. Những nội dung đã trình bày chi tiết trong các chương trước không được trình bày lại trong chương này. Vì vậy, với nội dung hay, mang tính đóng góp/giải pháp, sinh viên chỉ nên tóm lược/mô tả sơ bộ trong các chương trước, đồng thời tạo tham chiếu chéo tới đề mục tương ứng trong Chương 5 này. Chi tiết thông tin về đóng góp/giải pháp được trình bày trong mục đó.

Ví dụ, trong Chương 4, sinh viên có thiết kế được kiến trúc đặc sắc gì đó, là sự kết hợp của các kiến trúc MVC, MVP, SOA, v.v. Khi đó, sinh viên sẽ chỉ mô tả ngắn gọn kiến trúc đó ở Chương 4, rồi thêm các câu có dạng: “Chi tiết về kiến trúc này sẽ được trình bày trong Mục 5.1”.

# Kết luận và hướng phát triển

## Kết luận

Sinh viên so sánh kết quả nghiên cứu hoặc sản phẩm của mình với các nghiên cứu hoặc sản phẩm tương tự.

Sinh viên phân tích trong suốt quá trình thực hiện ĐATN, mình đã làm được gì, chưa làm được gì, các đóng góp nổi bật là gì, và tổng hợp những bài học kinh nghiệm rút ra nếu có.

## Hướng phát triển

Trong phần này, sinh viên trình bày định hướng công việc trong tương lai để hoàn thiện sản phẩm hoặc nghiên cứu của mình.

Trước tiên, sinh viên trình bày các công việc cần thiết để hoàn thiện các chức năng/nhiệm vụ đã làm. Sau đó sinh viên phân tích các hướng đi mới cho phép cải thiện và nâng cấp các chức năng/nhiệm vụ đã làm.

# Tài liệu tham khảo

Lưu ý: Sinh viên không được đưa bài giảng/slide, các trang Wikipedia, hoặc các trang web thông thường làm tài liệu tham khảo.

Một trang web được phép dùng làm tài liệu tham khảo **chỉ khi** nó là công bố chính thống của cá nhân hoặc tổ chức nào đó. Ví dụ, trang web đặc tả ngôn ngữ XML của tổ chức W3C https://www.w3.org/TR/2008/REC-xml-20081126/ là TLTK hợp lệ.

Có năm loại tài liệu tham khảo mà sinh viên phải tuân thủ đúng quy định về cách thức liệt kê thông tin như sau:

\* **Bài báo đăng trên tạp chí khoa học**: Tên tác giả, tên bài báo, tên tạp chí, volume, từ trang đến trang (nếu có), nhà xuất bản, năm xuất bản.

1. Hovy E. H., Automated Discourse Generation Using Discourse Structure Relations, Artificial Intelligence, Elsevier Science Publishers, 63: 341-385, 1993.

\* **Sách**: Tên tác giả, tên sách, volume (nếu có), lần tái bản (nếu có), nhà xuất bản, năm xuất bản.

1. Peterson L. L. and Davie B. S. , Computer Networks: A Systems Approach, 2nd ed., Mogran-Kaufmann, 1999.
2. Nguyễn Thúc Hải, Mạng máy tính và các hệ thống mở, Nhà xuất bản giáo dục, 1999.

\* **Tập san Báo cáo Hội nghị Khoa học**: Tên tác giả, tên báo cáo, tên hội nghị, ngày (nếu có), địa điểm hội nghị, năm xuất bản.

1. Poesio M. and Di Eugenio B., Discourse Structure and Anaphoric Accessibility, In Proc. of the ESSLLI Workshop on Information Structure, Discourse Structure and Discourse Semantics, Helsinki, 2001.

\* **Đồ án tốt nghiệp, Luận văn Thạc sĩ, Tiến sĩ**: Tên tác giả, tên đồ án/luận văn, loại đồ án/luận văn, tên trường, địa điểm, năm xuất bản.

1. Knott D., A Data-Driven Methodology for Motivating a Set of Coherence Relations, Ph.D. Thesis, University of Edinburgh, UK, 1996.

\* **Tài liệu tham khảo từ Internet** : Tên tác giả (nếu có), tựa đề, cơ quan (nếu có), địa chỉ trang web, thời gian lần cuối truy cập trang web.

1. Berners-Lee T., Hypertext Transfer Protocol (HTTP), CERN, ftp:/info.cern.ch/pub/www/doc/http-spec.txt.Z, last visited May 2010.
2. Princeton University, WordNet, http://www.cogsci.princeton.edu/~wn/index.shtml, last visited May 2010.

# Phụ lục

Phần phụ lục là không bắt buộc. Nếu sinh viên không có nhu cầu trình bày thêm, có thể xóa bỏ phần này. Lưu ý là phần phụ lục chỉ được đánh chỉ mục đến cấp 2, sinh viên không được phép chia nhỏ hơn nữa.

Hướng dẫn viết đồ án tốt nghiệp

Quy định chung

Dưới đây là một số quy định và hướng dẫn viết đồ án tốt nghiệp mà bắt buộc sinh viên phải **đọc kỹ và tuân thủ nghiêm ngặt**.

Sinh viên cần đảm bảo tính thống nhất toàn báo cáo (font chữ, căn dòng hai bên, hình ảnh, bảng, margin trang, đánh số trang, v.v.). Để làm được như vậy, sinh viên chỉ cần sử dụng các định dạng theo đúng template ĐATN này. Khi paste nội dung văn bản từ tài liệu khác của mình, sinh viên cần chọn kiểu Copy là “Text Only” để định dạng văn bản của template không bị phá vỡ/vi phạm.

Tuyệt đối cấm sinh viên đạo văn. Sinh viên cần ghi rõ nguồn cho tất cả những gì không tự mình viết/vẽ lên, bao gồm các câu trích dẫn, các hình ảnh, bảng biểu, v.v. Khi bị phát hiện, sinh viên sẽ **không được phép bảo vệ ĐATN**.

Tất cả các hình vẽ, bảng biểu, công thức, và tài liệu tham khảo trong ĐATN nhất thiết phải được SV giải thích và tham chiếu tới ít nhất một lần. Không chấp nhận các trường hợp sinh viên đưa ra hình ảnh, bảng biểu tùy hứng và không có lời mô tả/giải thích nào.

Sinh viên tuyệt đối không trình bày ĐATN theo kiểu viết ý hoặc gạch đầu dòng. ĐATN không phải là một slide thuyết trình; khi người đọc không hiểu sẽ không có ai giải thích hộ. Sinh viên cần viết thành các đoạn văn và phân tích, diễn giải đầy đủ, rõ ràng. Câu văn cần đúng ngữ pháp, đầy đủ chủ ngữ, vị ngữ và các thành phần câu.

Khi thực sự cần liệt kê, sinh viên nên liệt kê theo phong cách khoa học với các ký tự La Mã. Ví dụ, nhiều sinh viên luôn cảm thấy hối hận vì (i) chưa cố gắng hết mình, (ii) chưa sắp xếp thời gian học/chơi một cách hợp lý, (iii) chưa tìm được người yêu để chia sẻ quãng đời sinh viên vất vả, và (iv) viết ĐATN một cách cẩu thả.

Trong một số trường hợp nhất thiết phải dùng các bullet để liệt kê, sinh viên cần thống nhất Style cho toàn bộ các bullet các cấp mà mình sử dụng đến trong báo cáo. Nếu dùng bullet cấp 1 là hình tròn đen, toàn bộ báo cáo cần thống nhất cách dùng như vậy; ví dụ như sau:

* Đây là mục 1 – Thực sự không còn cách nào khác tôi mới dùng đến bullet trong báo cáo.
* Đây là mục 2 – Nghĩ lại thì tôi có thể không cần dùng bullet cũng được. Nên tôi sẽ xóa bullet và tổ chức lại hai mục này trong báo cáo của mình cho khoa học hơn. Tôi muốn thầy cô và người đọc cảm nhận được tâm huyết của tôi trong từng trang báo cáo ĐATN.

Tạo đề mục

Đề mục giúp tạo bố cục cho tài liệu. Để các tính năng tự động – ví dụ tính năng cập nhật mục lục, hoặc tính năng tham chiếu chéo – của Word hoạt động được, sinh viên cần tuân thủ theo các style đã tạo trong tài liệu này. Để hiển thị các style này, sinh viên vào tab Home trong thanh Ribbon của Word.

Để tạo đề mục cấp 1, 2, 3, 4, 5, sinh viên gõ tiêu đề cho đề mục của mình rồi chọn các style là Heading 1, 2, 3, 4, 5 tương ứng. Sinh viên hạn chế dùng tới đề mục cấp 4, và phải trong trường hợp thực sự cần thiết mới dùng đến đề mục cấp 5.

Phần phụ lục chỉ cho phép có hai cấp tiêu đề. Hai style tương ứng với hai cấp này là “Heading 7, Phụ lục cấp 1” và “Heading 8, Phụ lục cấp 2”.

Bảng biểu

Sinh viên lưu ý không để bảng tràn ra lề (margin) trên, dưới, trái hoặc phải của trang. Do không gian nhỏ hẹp, bảng nên có font là 12pt, nhỏ hơn một chút so với font thông thường (13pt) của ĐATN. Độ dãn dòng của bảng nên là 1 line. Căn lề bảng là căn giữa, nhưng nội dung văn bản trong bảng nên được căn lề trái.

Sinh viên có thể viết tắt các từ trong bảng để tiết kiệm không gian nhưng phải giải thích các từ viết tắt này ở phần Chú thích bảng. Ví dụ áp dụng được minh họa trong Bảng 7.

**Bảng 7** Ví dụ sử dụng bảng

Chú thích: Y: Year; RS: Risk Set; G: Graduated; AB: Academically Excluded;C: Censored; HRG: Hazard Ratio – Graduated

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Y** | **RS** | **G** | **AE** | **C** | **HRG**  **(%)** |
| **1** | 11.959 | 0 | 725 | 1619 | 0,0 |
| **2** | 10.457 | 0 | 474 | 1513 | 0,0 |
| **3** | 7.365 | 1213 | 335 | 966 | 16,7 |
| **4** | 900 | 599 | 145 | 405 | 55,3 |

Sinh viên được tùy ý lựa chọn định dạng (template) cho các bảng trong ĐATN của mình, nhưng phải đảm bảo tính nhất quán trên toàn ĐATN. Template bảng phải đảm bảo phần heading cột trong bảng có font in đậm và nổi bật (highlighted) hơn so với các nội dung khác trong bảng.

Vì bảng có thể kéo dài nhiều trang, tiêu đề của bảng nên để ở phần đầu của bảng. Sinh viên không thêm tiêu đề bảng bằng tay. Để thêm tiêu đề bảng tự động, sinh viên nhấn chuột phải vào bảng, chọn “Insert Caption”, chọn “Label” là “Bảng”, rồi nhấn nút “OK”. Sau đó, sinh viên nhập vào nội dung tiêu đề và căn chỉnh “Center” cho tiêu đề này. Lưu ý, sinh viên cần bôi đậm bằng tay cụm từ **Bảng n**. Kết quả thu được có dạng như sau “**Bảng 7** Ví dụ sử dụng bảng”. Sinh viên nên xoay ngang trang giấy với bảng có nhiều cột hoặc nhiều nội dung văn bản.

Hình vẽ

Tương tự như bảng, sinh viên không được để hình vẽ tràn lề trang. Căn lề cho hình vẽ là căn giữa (Center). Cách thêm tiêu đề hình vẽ tương tự như cách thêm tiêu đề bảng, nhưng sinh viên chọn “Label” là “Hình” thay vì “Bảng”.



**Hình 12** Ví dụ hình vẽ

Tiêu đề hình vẽ phải đặt ở dưới hình vẽ. Nếu hình vẽ được copy từ trên mạng, sinh viên bắt buộc phải ghi rõ nguồn. Sinh viên nên thống nhất công cụ sử dụng và style cho hình vẽ trong toàn ĐATN. Các chi tiết trong hình vẽ phải được bố trí gọn gàng; chữ trong hình phải đảm bảo nhìn được rõ nét khi in báo cáo trên giấy A4. Khi resize ảnh, cần giữ nguyên tỷ lệ dài rộng, tránh làm méo hoặc vỡ hình. Ví dụ hình vẽ được minh họa trong Hình 12.

Tài liệu tham khảo

Sinh viên cần hạn chế tối đa dùng trang Web làm tài liệu tham khảo. Chỉ chấp nhận trang Web làm TLTK khi trang đó là nơi công bố chính thức của tổ chức hoặc cá nhân nào đó. Ví dụ, trang web đặc tả ngôn ngữ XML của tổ chức W3C https://www.w3.org/TR/2008/REC-xml-20081126/ là TLTK hợp lệ.

Khi giới thiệu về công cụ, API, thư viện, hoặc nền tảng nào đó, sinh viên có thể đưa ra địa chỉ URL của các tiện ích này. Sinh viên lưu ý địa chỉ URL đó không phải là tài liệu tham khảo. Trong các trường hợp tương tự như vậy, sinh viên nên tạo “Footnote”. Sinh viên tạo “Footnote” bằng cách vào mục “References”, chọn “Insert Footnote”. Ví dụ tạo Footnote như sau: TensorFlow[[3]](#footnote-3) là nền tảng học máy mã nguồn mở đang được sử dụng rộng rãi hiện nay. Lưu ý: số Footnote phải đặt sát với từ được mô tả. Như trong ví dụ trên, số 1 được đặt ngay cạnh chữ TensorFlow (không có dấu cách).

Công thức toán học

Giống như bảng, hình vẽ, và tài liệu tham khảo, công thức toán học cần được đánh số, giải thích, và tham chiếu đầy đủ.

Để thêm tiêu đề (caption) cho công thức, sinh viên đặt con trỏ văn bản vào dòng văn bản dưới công thức. Sau đó vào menu “Insert” (lưu ý là menu Insert, không phải là tab Insert trong thanh Ribbon) và chọn mục “Caption”. Từ Popup Menu hiện ra, sinh viên chọn “Label” là “Công thức”, rồi nhấn nút “OK”. Sinh viên bôi đậm chữ **Công thức n**, và căn tiêu đề ra giữa. Công thức 1 là ví dụ mẫu cho sinh viên tham khảo.

**Công thức 1** Khai triển Newton

Tham chiếu chéo

Tham chiếu chéo (Cross-reference) là tiện ích hữu hiệu cho người viết báo cáo. Nó giúp tạo các liên kết tham chiếu (hyperlink) tới các hình ảnh, bảng biểu, tài liệu tham khảo, và các đề mục một cách tự động. Ví dụ, ngay trong câu này, một tham chiếu đã được tạo ra tới mục 2.1. Người đọc dễ dàng nhấp chuột vào liên kết 2.1 để ngay lập tức chuyển đến mục đó.

Để tạo tham chiếu chéo tới các đề mục (heading), sinh viên vào tab “References”, rồi tìm và nhấn chọn “Cross-refrence”. SV chọn “Refrence type” là “Heading” và chọn “Insert Reference to” là “Heading number (no context)”. Sau đó, SV chọn phần đề mục muốn tham chiếu rồi bấm “Insert”.

Để tạo tham chiếu chéo tới các hình vẽ, bảng biểu và công thức, sinh viên cũng vào tab “References” và chọn “Cross-refrence”. SV chọn “Refrence type” là “Hình”, “Bảng”, hoặc “Công thức’. SV chọn “Insert Reference to” là “Only label and number”, trỏ đến phần muốn tham chiếu rồi bấm “Insert”. Nếu font chữ trong liên kết tham chiếu tạo ra được in đậm (bold), SV chuyển về dạng thường cho chuẩn tắc.

Thực hiện tương tự các bước mô tả ở trên, sinh viên có thể tạo tham chiếu chéo tới các tài liệu tham khảo. Sinh viên chọn “Refrence type” là “Numbered item”, chọn “Insert Reference to” là “Paragraph number”, trỏ đến phần tài liệu tham khảo muốn tham chiếu rồi bấm “Insert”. Ví dụ, tham chiếu chéo tới tài liệu tham khảo [2], [3], [4] đã được tạo.

Cập nhật mục lục và tham chiếu chéo

Trong suốt quá trình viết ĐATN, sinh viên sẽ tạo ra nhiều xáo trộn như thay đổi vị trí hình và bảng, thay đổi thứ tự tài liệu tham khảo, thay đổi tên đề mục, v.v. Vì vậy, để hoàn thành ĐATN, sinh viên cần cập nhật lại các thành phần mục lục, danh sách hình ảnh/bảng/công thức và tham chiếu chéo được tạo tự động trong ĐATN của mình.

Để cập nhật các thành phần này, sinh viên bấm Ctrl+A để chọn toàn báo cáo, nhấn chuột phải và chọn “Update Field”, rồi liên tục chọn mục “Entire table” khi được hỏi trong hộp thoại Popup Menu. Sau đó sinh viên search chữ “Error” trên toàn báo cáo để kiểm tra xem có lỗi đánh chỉ mục hoặc lỗi tham chiếu nào không. Đồng thời, sinh viên nên tự soát lại bằng tay toàn bộ nội dung quyển ĐATN để tránh mọi sai sót.

In quyển đồ án tốt nghiệp

Do hiện nay có nhiều phiên bản Word cho nhiều nền tảng máy tính, sinh viên nhất thiết phải xuất ĐATN ra định dạng PDF rồi mang tới cửa hàng in ấn để tránh sai sót.

Sinh viên chỉ cần in bìa giấy cứng mà không cần đóng quyển để tiết kiệm chi phí và vận chuyển ĐATN dễ dàng hơn.

Quyển ĐATN nên được in trên các trang giấy trắng đủ dày. Mỗi tờ giấy A4 chỉ được in một mặt.

Đặc tả use case

Nếu trong nội dung chính không đủ không gian cho các use case khác (ngoài các use case nghiệp vụ chính) thì đặc tả thêm cho các use case đó ở đây.

Đặc tả use case “Thống kê tình hình mượn sách”

Cách trình bày tương tự như phần hướng dẫn ở mục 2.3.

Đặc tả use case “Đăng ký làm thẻ mượn”

Cách trình bày tương tự như phần hướng dẫn ở mục 2.3.

Công nghệ sử dụng

Công nghệ bảo mật dữ liệu

Công nghệ blockchain

Thiết kế gói

Thiết kế gói cho kiến trúc tổng quan

Thiết kế gói cho chức năng “Trả sách”

Thiết kế lớp

1. https://vi.wikipedia.org/wiki/Thương\_mại\_điện\_tử, lần truy cập cuối: 12/05/2018 [↑](#footnote-ref-1)
2. Theo thống kê từ website https://mtdcreativedesigns.com [↑](#footnote-ref-2)
3. https://www.tensorflow.org/, lần truy cập cuối: 28/06/2018 [↑](#footnote-ref-3)