

Cualidades del Software - Trust the WEB - Rodrigo Estevez, Juan Pettinari, Mauro Riela - 3° BF

1) Correctitud

El proyecto en sí se centra en realizar específicamente las tareas que se esperan de este mismo, estas han sido planteadas desde el relevamiento y los casos de uso de sistema.

2) Confiabilidad

La confiabilidad de nuestro proyecto se basa principalmente en que el software funcione de manera correcta bajo una condición normal de uso, esto puede llegar a aplazarse ya que puede abarcar más tiempo del debido que toma el desarrollo.

3) Robustez

En nuestro proyecto se tomó en cuenta la robustez principalmente a la hora de validar los datos que ingresa el usuario, tanto en el frontend y backend, además de utilizar distintos métodos en la conexión con la base de datos para evitar inyecciones SQL.

4) Performance

La eficiencia del sistema de por sí es buena por ser una página web, las cuales generalmente no ejercen mucha carga sobre los equipos.

Además, en el desarrollo se evitaron malas prácticas y redundancias que podrían comprometer el desempeño.

5) Amigabilidad

Nuestro sistema intenta ser lo más amigable posible con el usuario, utilizando iconos, imágenes y textos representativos en cada lugar para indicar las funciones de la página.

También, estudiamos distintas prácticas realizadas en la industria para que los usuarios no tengan un choque muy fuerte a la hora de cambiar de sistema.

6) Verificabilidad

Las propiedades del sistema son fácilmente verificables, ya que se usaron los lenguajes adecuados para el desarrollo web, además de la aplicación de distintas prácticas y principios, como lo puede ser el de responsabilidad única.

7) Mantenibilidad

Nuestro sistema puede evolucionar a futuro fácilmente ya que se intentan utilizar funciones genéricas que facilitan el añadido de nuevas propiedades.

Además, el sitio en sí mismo también cuenta con una fácil reparabilidad dada su correcta modularización del código y manejo adecuado de excepciones, lo que permite que los errores sean fácilmente ubicados y corregidos.

8) Reusabilidad

Como ya se mencionó anteriormente el código utiliza funciones genéricas, lo que facilita la reutilización del código.

9) Portabilidad

La portabilidad es una propiedad indispensable en el desarrollo web, por lo que se la ha tomado en cuenta a la hora del desarrollo del software adaptándolo a diferentes ambientes como lo pueden ser distintos dispositivos, sistemas operativos, o navegadores.

10) Comprensibilidad

El sistema en general es bastante comprensible, ya que en la época en la que vivimos la mayoría de personas está familiarizada con la compra y venta online, esto, sumado a que se tomaron decisiones de diseño en el sitio ya utilizadas en la industria para que el usuario ya esté familiarizado con su uso.

11) Interoperabilidad

Esta propiedad prácticamente no se aplica en nuestro sistema, pero si se tuviese que encontrar algo similar, se podría tomar en cuenta la compatibilidad con distintos medios de pago como por ejemplo PayPal.

12) Productividad

El proceso de producción cumplió con esta propiedad, ya que se utilizaron metodologías ágiles como Scrum y otras herramientas como los tableros Kanban.

13) Oportunidad

En nuestro caso no se puede medir todavía esta propiedad, ya que va de la mano con la entrega del proyecto a tiempo y todavía no se alcanzó el tiempo límite, pero se estima que para esta fecha final, el sistema ya debería cumplir con las demás propiedades.

14) Visibilidad

La producción del producto es bastante transparente ya que se documentó de manera correcta en las plataformas utilizadas por el equipo de trabajo, como lo puede ser Trello, donde se registran las tareas, el tipo de tarea y las fechas y plazos de realización.

Fuentes:

<https://www.fing.edu.uy/tecnoinf/mvd/cursos/ingsoft/material/teorico/CualidadesSoftware.pdf>