

Asufarutos Lagbok

2023-05-21 upplagan

Asufarutos grundlagar

~Grundlag 1~ Successionsrätt till Asufarutos tron tillkommer manliga och kvinnliga efterkommande till Konungen Masken avkomling i rätt nedstigande led.

~Grundlag 1.1~ Äldre syskon och äldre syskons efterkommande ha därvid företräde framför yngre syskon och yngre syskons efterkommande.

~Grundlag 2~ Asufaruto är en fri stad där man får bygga hur och var man vill så länge man inte sabbar någon annans bas, fråga gärna grannarna! Ta eget ansvar.

~Grundlag 3~ Asufaruto är invite-stad, coola hästisar, räkmackor XP-trusted blir dock alltid inbjudna, medans andra god-känns eller ej. De vises råd bestämmer vilka som accepteras.

~Grundlag 4~ AC val hålls var 6e lördag kl. 19 (ändringar kan förekomma). Alla i staden får ställa upp i partier och alla får rösta. Anmälning sker minst 3 dagar innan val i valhuset

~Grundlag 5~ Tosikasi är och förblir våra fiender.

~Grundlag 6~ Denna grundlag innebär en frihet för var och en att i tryckt skrift uttrycka tankar, åsikter och känslor samt att offentliggöra allmänna handlingar och i övrigt lämna uppgifter i vilket ämne som helst.

~Grundlag 8~ För att ändra en grundlag måste AC tagit beslutet 2 gånger där mer än 50% röstar ja och 90% av rösterna är med. Måste också vara ett val i mellan.

~Grundlag 9~ Federerade städer Federerade städer är orter som anslutit sig till federationen som utgör Konungariket Asufaruto, genom överenskommelse mellan staden och nationen.

~Grundlag 9.1~ Lagar och domstol Federerade städer ska utöva alla lagar som tas fram av Asufaruto Council och Det viserrådet. Asufarutos domstol är den högsta dömande makten i alla federerade städer.

~Grundlag 9.2~ Städerna har rätt att utforma egna domstolar endast om de styrs på samma sätt som Asufarutos domstol.

~Grundlag 9.3~ Alla överklaganden som görs i en federerad stads egna domstol ska tas upp i Asufarutos domstol.

~Grundlag 9.4~ Federerade städer har rätt att tillsätta stadsledningar som kan stifta lagar specifika för staden de stiftas i, så länge dem följer grundlagarna 1,3,5,7,8 och 9.

~Grundlag 9.5~ En stadsledning måste antingen vara demokratiskt vald av de som residerar i staden; eller definieras tydligt i överenskommelsen mellan staden och nationen; eller tillsätts av AC.

~Grundlag 9.6~ En stadsledning kan misstroendeförklaras i Asufarutos domstol. Om en stadsledning misstroendeförklaras ges makten av staden till AC som i sin tur kan lägga fram förslag att delegera...

~Grundlag 9.7~ styret av staden till en ny stadsledning. Federala städer står i "Asufarutos städer och ägodelar samt Asufarutos roller.

~Grundlag 9.8~ Dominioner är orter och platser som är direkt styrda av Asufarutos Kungarike. Det är ställen som ligger på platser långt bort från staden Asufaruto men har ungefär samma rättigheter som en...

~Grundlag 9.9~ Region. Dominioner kan ha grundats av Asufarutomedborgare i Asufarutos namn, de kan ha givits till Asufarutos nation, eller vart federerade städer som definierats om till dominionier.

~Grundlag 9.10~ Dominioner har inte enligt standard något självstyre utan styrs direkt av Asufaruto Council och det vise rådet. Asufaruto Council kan dock delegera makt i specifika områden till personer eller

~Grundlag 9.11~ grupper för att leda dominionier på olika sätt. De har dock inte lika mycket makt som en stadsledning i en federerad stad, utan är bundna till det exakta förslaget Asufaruto Council lagt fram.

~Grundlag 9.12~ En dominion kan omdefinieras till att bli en region om staden Asufaruto expanderar så att dominionen omringas av staden.

~Grundlag 9.13~ En dominion kan omdefinieras till en federerad stad om Asufaruto Council och Det vise rådet bifaller förslag om det.

~Grundlag 9.14~ Det är då vise rådets uppgift att se till att se till att detta inte sker utan den originala dominionsägarens samtycke. Lista på dominionier finns i Asufarutos ägodelar och städer boken.

~Grundlag 9.15~ Regioner är delar av staden Asufaruto och styrs direkt av Asufaruto Council och det vise rådet.

~Grundlag 9.16~ Regioner kan ha specifika lagar och bestämmelser som endast gäller i den regionen så länge inte lagarna bryter mot Asufarutos konstitution.

~Grundlag 9.17~ Regioner definieras av AC och kan ändras genom bifallande av förslag i AC och det vise rådet. Om ett område eller ort blir en region räknas det direkt som en del av staden Asufaruto.

~Grundlag 9.18~ Federationslagen gäller alla regioner, dominionier och federala städer samt grundlag 1,3,5,7,8,9

Asufarutos organisation

~Organisation 1~ Asufaruto ägare är Det vise rådet, i detta ingår: Alviun, Hundmos, Arre, Henkan, Bjoz & Masken. Trots deras ägarskap har de ingen politisk makt. De kan endast stämma möten med AC vid behov.

- ~Organisation 2~ Man skickar motioner till mötet i Asufaruto Council tråden 10 min innan mötet vem som helst i partiet får skicka in förslag med samtycke av parti ledaren.
- ~Organisation 3~ Var 6e lördag (om möjligt) är det val. Partier och medlemmar reg. sig senast 3 dagar innan valet. För att få ställa upp behöver man ha varit medborgare i Asu i minst 1v. Max 5 pers i ett parti.
- ~Organisation 3,1~ Rösta får man göra om man varit medborgare i Asufaruto i minst 1 dygn.
- ~Organisation 4~ AC kommer partier med i om de får över 4% av rösterna i valet. Möte sker på bestämd dag, minst ett i veckan. (det första är dagen efter valet) På mötet tar talmannen upp förslagen i ordning dem kom in.
- ~Organisation 4,1~ Partiets röster beror på dess röster i valet Partiets röster delas sedan på antal medl. från var parti som är med. Röstningen sker i en tråd i dc, talmannen sköter räkningen.
- ~Organisation 5~ Partiets röster bestäms från en pott på 100 röster. Procent röster i valet är andelen röster som fås av potten. Rösterna delas enl 4.1 Detta gör att olika parters röster inte är värda lite mycket.
- ~Organisation 6~ A.C. kommer betala en AC avgift på 0-5% av sin dia, diamanterna som är omdöpt, placerad diamanter i item frames, placerade diamant block och diamanter i sitt företag måste räknas in i betalningen.
- ~Organisation 7~ Man skickar motioner till mötet i Asufaruto Council tråden 10 min innan mötet vem som helst i partiet får skicka in förslag med samtycke av parti ledaren.
- ~Organisation 8~ Ett "emergency-meeting" kan ske i AC bara genom en rösting i dc, eller genom snabbt möte i minecraft detta för att viktiga beslut ska kunna tas snabbt.
- ~Organisation 9~ Asufaruto är en monarki med en monark, just nu är Masken kung och kronprinsen är Alviun. Kungafamiljen har ingen extra makt på grund av sin kungliga status.
- ~Organisation 10~ Man måste få minst 5% av rösterna för att komma in i AC och betala AC avgiften.
- ~Organisation 11~ Asufaruto har en bestämd statskassa som går över från mandatperiod till mandatperiod.
- ~Organisation 12~ Den som håller AC mötena är talmannen, om inte talmannen kan dyka upp på mötet är det vicetalman som blir talman och om inte hen kan blir det majoritetsledaren som blir talman för mötet.
- ~Organisation 12.1~ Talmannen bör vara objektiv och opartisk i sin roll. Detta innebär att hen inte bör ta ställning för någon särskild grupp eller person, utan istället se till att alla får en rättvis och likvärdig behandling.
- ~Organisation 12.2~ Även ska talmannen aldrig ta någon särskild ståndpunkt eller åsikt under mötet. Talmannen ska ha fokus på ämnet som diskuteras.
- ~Organisation 12.3~ Hen ska undvika att avvika från ämnet och se till att diskussionen hålls på rätt spår. Talmannen ska visa respekt för alla deltagare. Hen ska lyssna på vad deltagarna har att säga och uppmuntra..
- ~Organisation 12.4~ till deltagande från alla grupper och personer. Talmannen får avisa personer,§r med våld om det är nödvändigt.
- ~Organisation 13~ Asufaruto klassifieras som en stor stad i FS mått vilket ger oss nio platser i FS. 9 personer ur Asufaruto Council väljs till FS-representanter från Asufaruto Council.

~Organisation 13.1~ Förslag om 9 representanter som ska sitta i FS läggs fram från partier på första mötet varje mandatperiod och denna röstning fungerar precis som en vanlig röstning.

~Organisation 13.2~ Om det inte skulle gå att komma fram till nio representanter lämnas de övriga platserna till vise rådet att dela ut bland deras medlemmar.

~Organisation 14~ Alla lagböckerna som gäller vanliga lagar, dvs "Asufaruto's stadsdelslagar", "Asufaruto's Domstol", "Asufarutos's Medborgarskap", "Asufaruto's Organisation", "Asufaruto's Allmänna regler...

~Organisation 14.1~ ska ses som kategorier inom lagar och vara likställda som Asufarutos lagar. Detta gäller ej grundlagsboken där endast grundlagar får stå.

~Organisation 15~ Ambassadörer från Asufaruto i andra städer kan inte va politiskt aktiv i den staden genom att va i ett parti eller ledare i staden. Om detta inte är möjligt så skippas denna lag för den staden.

~Organisation 15.1~ Endast Asufarutianska medborgare kan bli asufarutianska ambassadörer i andra städer. Detta sker genom ett beslut i AC där namnet på medborgaren och staden det berör läggs fram som ett förslag

~Organisation 16~ Konungariket av Asufarutos gränser är på discorden. Allt inom dem röda områdena är Konungariket av Asufaruto.

~Organisation 16.1~ På kartan visas vart gränsen går från att va Asufaruto till att det inte är det. Inom alla röda områden gäller Asufarutos grundlagar och är Konungariket av Asufarutos land.

~Organisation 17~ Asufaruto äger luftrummet 500 block från gränserna på Asufaruto staden och 1000 block från centrum från alla andra av Asufarutos ägodelar.

~Organisation 18~ ASA är Asufaruto secret agency. Ledaren byts genom AC.

~Organisation 19~ Militären styrs av flera för ökat försvar. Alla 3 delarna av militären kan ta personal från Hemvärnet. Alltså en för Armén där högsta rank är General som styr armén på mark.

~Organisation 19.1~ För att vara ledare för någon av de tre olika delarna av Försvaret behöver man vara Asufarutiansk medborgare.

~Organisation 19.2~ Vem som helst som har Asufarutianskt medborgarskap kan vara med i armén, och gå med i försvaret, genom att signera boken i försvarsmaktens AB's hus och meddela någon av de 3 ledarna.

~Organisation 19.3~ En för Flottan där högsta rank är Amiral som styr flottan och landstigningar under krig. En för högsta i Flygvapnet som är Överste som styr över flygplan och zeppelinare i krig.

~Organisation 19.4~ Alla dessa 3 kan avskedas från sina poster via AC och VR. Om någon av dessa 3 anser att dem behöver generaler kan dem befordra dem till det utan VR eller AC.

~Organisation 20~ Tillåt försäljning av allt från återvinnings centralen som finns mycket av och inte har någon användning för statligt arbete. För att folk ska köpa så måste det köpas från statliga affären, inte nere i...

~Organisation 20.1~ återvinningscentralen. All dia som kommer från försäljningen går till staten. Återvinningscentralen får också ge ut gratis sängar, barrels och starter kits.

~Organisation 21~ När ett förslag lämnas in till AC ska det klargöras vad det är för förslag som läggs fram. Detta genom att rubricera förslagen med lagbok som ska ändras i om det är en lag som ska ändras, tas bort...

~Organisation 21.1~ ,eller läggas till. En extra rubricering krävs även om det är en grundlagsändring, då ska det framgå om det är första eller andra gången förslaget röstas igenom.

~Organisation 21.2~ Om det inte är lagändring förslaget handlar om, ska det ska klargöras hur förslaget annars ska stadgas eller möjliggöras, så att oklarheter ej uppstår.

~Organisation 21.3~ Talmannen har inte rätt till att skjuta upp/dra tillbaka en motion så länge detta över följs.

~Organisation 22~ Om en dominion eller federal stad vill gå ur Asufaruto så måste borgmästaren över staden, om det finns, vilja det samt att röstningen för att dem ska lämna måste få över 75% av rösterna för i AC.

Asufarutos allmänna lagar

1~ Farmer och stora sorteringssystem som kan tillföra lagg bör undvikas för allas trevnad. Ha Composters på alla hoppers man kan ha det på.

~Allmänna regler 2~ Varje invånare får max ha 25 djur. Detta innefattar dels husdjur och produktionsdjur. Detta för att minska lagg.

~Allmänna regler 3~ Minumum lönen är på 10 dia varje 30e min av arbete så alla blir rättvist betalda.

~Allmänna regler 4~ Mer som en rekommendation, bytt ut alla enkelkistor till barells för att minska lagg.

~Allmänna regler 5~ För att sälja saker måste ens shops måste vara i någon slags byggnad för att kunna få sälja saker som ett stånd/affärs byggnad och ha ett registrerat företag med en skylt bredvid med företags namnet.

~Allmänna regler 6~ Butikförsäljning och utförande av återupprepade tjänster inom Asufaruto är förbjudet om de inte registrerat företag. Första företaget man skapar är gratis. Sen kostar det 10dia.

~Allmänna regler 6,1~ Ett företag kan äga flera varumärken och måste tydligt berätta vilket företag som äger varumärket. Man kan t.ex sätta upp en skylt i sin butik där det står vilket företag som äger den.

~Allmänna regler 6,2~ För att äga/starta ett bolag i asufaruto måste man vara medborgare, Om man är delägare med en andel mindre än 50% får icket medborgare investera.

~Allmänna regler 7~ Upphovsrättslagen När en medborgare i Asufaruto skapar någon form av kreativa föremål (dessa inkluderar fanor, böcker och kartor) får det föremålet automatiskt nivå B av upphovsrätt.

~Allmänna regler 7,1~ De olika nivåerna av upphovsrätt bestämmer vad man kan göra med föremålet. Nivå A innebär att designen eller föremålet inte får kopieras alls.

~Allmänna regler 7,2~ För att få nivå A behöver man söka om tillstånd i domstolen. Nivå B av upphovsrätt innebär att man inte får kopiera föremålet, men att man får använda designen om man gör det från grunden.

~Allmänna regler 7,3~ Nivå C av upphovsrätt innebär att man får kopiera föremålet hur man vill så länge det inte är i kommersiellt syfte och säljs vidare. För att Nivå A eller C ska gälla behöver man också markera ut det tydligt.

~Allmänna regler 7,4~ I böcker skriver man alltid upphovsrätten på första sidan, på kartor gör man det i hörnet om man vill ha något annat än B och för fanor behöver man ha det i namnet på fanan.

~Allmänna regler 7,5~ Vid registrering av företag får företaget alltid upphovsrätt på sitt företags namn och alla dess märken.

~Allmänna regler 8~ För att bevara byggnader och platser med historisk och kulturell vikt kan man Kulturnärka den (också kallat K-märkning). För att något ska K-märkas behöver AC föreslå det till

~Allmänna regler 8.1~ På K-märkta platser får man inte bygga något och K-märkta byggnader får inte byggas om eller rivas. Att bygga eller förstöra något i dessa områden innebär också hårdare straff.

~Allmänna regler 8.2~ Om något ska förlora sin K-märkning behöver AC rösta igenom det.

~Allmänna regler 9~ Staten kan i vissa fall äga vissa områden eller byggnader. Dessa områden och byggnader kan ses i "Statens Egendom". Statlig egendom får inte rivas utan AC's godkännande.

~Allmänna regler 9,1~ Man får inte bygga precis intill, under eller ovanför statlig egendom utan tillåtelse av AC.

~Allmänna regler 9,2~ Tillstånd för att bygga kan också dras tillbaka om AC kan ge domstolen giltiga argument för att byggtillståndet ska dras tillbaka.

~Allmänna regler 9,3~ av AC genom denna lag och att byggare blir kompenserade för sitt bygge. Statlig egendom förs över mellan mandatperioder och tillhör ingen privatperson.

~Allmänna regler 10~ I centralen samlas items som staten äger, och som invånare slänger i soptunnor runt om i staden. Materialen som hamnar där ska sorteras enligt skyltarna.

~Allmänna regler 10.1~ Alla i staten, dvs medlemmar i AC får ta material ut ur återvinningen så länge det används till statliga projekt.

~Allmänna regler 10.2~ Andra personer utanför "staten" kan låtas få tillträde till centralen om de är anställda av staden och då under anställningstiden få använda centralen på samma sätt.

~Allmänna regler 11~ Villagers, Elder Gurdians och Withers är förbjudna i Konungariket av Asufaruto.

~Allmänna regler 12~ Om medborgare vill ge förslag under en vecka och inte kan komma på AC-mötet skall dessa skickas i Trusted-forumet med Asufaruto-tag.

~Allmänna regler 13~ AC kan rösta för att ha högsta beredskapen. I Asufaruto har alla medborgare totalförsvarspåikt och alla har en skyldighet att försvara landet. När högsta beredskapen är...

~Allmänna regler 13.1~ igenom röstad så kickas alla ambassadörer från AC trådarna från staterna som ses som ett hot. Om en stat förklarar krig eller ha militär på Konungariket av Asufarutos mark så...

~Allmänna regler 13.2~ ska en röstning om att rösta igenom högsta beredskapen skickas ut snarast. AC tillsammans med dem 3 högst uppsatta i armén ska så snabbt som möjligt hitta på en plan för att försvara landet.

- ~Allmäna regler 13.3~ För att gå ner ifrån högsta beredskap och återgå till normal lägget så ska det röstas om i AC.
- ~Allmäna regler 14~ Om en person knappt byggt eller inte byggt något alls på sin claim så ska AC fråga personen om den vill ha kvar sin claim när det gått 1 månad sedan claimen.
- ~Allmäna regler 14.1~ Man kan claima land i Asufaruto med t.ex wool-mattor, det ska finnas en skylt för vem som äger claimen.
- ~Allmäna regler 15~ Birchesters statliga företag får ej öppna shops som säljer något, eller ger bort något gratis inom kungariket asufaruto eller alla dess dominioner och federerade städer.
- ~Allmäna regler 15.1~ Birchesters parlamentariker bortsett från internationella ambassadörer, är i fallet att de skulle gå igenom en portal som leder till Asufaruto tvugna att säga "UwU" tydligt i mc chatten.
- ~Allmäna regler 15.2~ Birchesters parlamentariker, bortsett från internationella ambassadörer, är i fallet att de handlar NÅGON tjänst eller produkt i kungariket Asufaruto av NÅGON,
- ~Allmäna regler 15.3~ tvungna att betala DUBBLA priset till den berörda personen eller företaget. Alltså om något kostar 1 dia, kostar det för de berörda personerna 2 dia, 64 dia blir 128, osv.
- ~Allmäna regler 15.4~ Lagen träder i kraft söndag 14:e maj 20.00 om Per person ej överlämnats!
- ~Allmäna regler 16~ Förbud alla parlamentariker i Birchester (som inte är ambassadörer) att anskaffa (köpa, få) produkterna; Pilbågar, Svärd, Yxor och Treuddar. Inom Konungariket Asufaruto.
- ~Allmäna regler 17~ Förbud även parlamentariker i Birchester (som inte är internationella ambassadörer) att anskaffa; Power, Sharpness, Looting, Fire Aspect, Quick Charge, Sweeping Edge, Punch, Riptide,
- ~Allmäna regler 17.1~ Flame och Knockback Enchantments. (Inom Konungariket Asufaruto)

Asufarutos domstolslagar

- ~Domstolen 1~ Domare i staden är: Henkan, Masken, Hundmos, PumparN och Ninjahumlan. Man måste vara medborgare för att vara domare i Asufaruto.
- ~Domstolen 2~ Rättegångar genomförs när det är nödvändigt. Då ställs åklagade inför rätta i domstolen. Domarna kallar till rättegångar och avgör vilka brott som är mer brådskande än andra.
- ~Domstolen 2,1~ Rättegången kan inte pågå för länge, Domaren har rätt att avsluta en pågående rättegång för att ta upp den senare eller lägga ned den.
- ~Domstolen 2,2~ Man kan överklaga en dom om man tycker den är fel, domarna angör sedan om överklagan är överklagan är giltig och om ännu en rättegång ska genomföras.
- ~Domstolen 2,3~ - Bötern på diamanter till staten 50% staten, 50% till offren. 100% Straffen som kan ges: -Böter - Dödsstraff - Tjänstgöring
- ~Domstolen 3~ Dagordningen: 1. Domaren startar rättegången 2. Om någon vill ställa upp som försvarsadvokat på någon sida gör man det. Max 1 på varje sida.

~Domstolen 3,1~ 3. Försvarsadvokaten tar upp dess argument. 4. Vittnen kallas fram en i taget. Först kallas vittne, sedan av försvarsadvokaten. De turas om till de inte vill ha fler vittnen.

~Domstolen 3,2~ 5. Öppen debatt där sidorna får ställa frågor till varandra, Domaren håller ordningen och delar ut ordet. 6. Domarna diskuterar brottsrubricering och bestämmer detta privat.

~Domstolen 4~ Domarna utses av AC genom röstning. Åklagade och målsägande sida kan begära att ha 2 domare på ett dom fall men bara 1 domare behövs för att hålla i en rättegång.

~Domstolen 5~ Om man ser ett brott ska man anmäla det till domaren. Samtliga vittnen som blir kallade ska närvara om möjligt.

~Domstolen 6~ Döds meddelande i chatt är inte tillräckligt med bevis i domstolen för att ha mördat någon.

~Domstolen 7~ Double Jeopardy I domstol ska inte samma person kunna dömas i samma mål mer än en gång.

~Domstolen 7.1~ Ifall det kommer fram substansiella nya bevis som är grund för resning kan fallet istället tas om, och detta river då upp den tidigare domen ifall den tidigare domen ogillas.

Asufarutos regionslagar

~Medborgarskap 1~ De allra flesta stadsdelarna i Asufaruto har fria byggregler, enligt grundlagen. Men vissa stadsdelar kringgår detta efter överenskommelse. Info om dessa finns i denna lagbok.

~Medborgarskap 2~ Kyskræpe-distriktet: I detta distrikt (bakom hundmos berg) ska det endast byggas höghus som är minst 69 block höga och skraporna ska vara av så modern stil som möjligt.

~Medborgarskap 3~ Shoppingdistriktet: I detta distrikt (ön utanför hamnen) är endast shopper och kontor tillåtet. Här registrerar du även ditt företag i företagshuset.

~Medborgarskap 4~ Craftopia: I detta distrikt är endast byggnader med majoritet av craftingtables som byggblock tillåtna. Undantaget moyaistatyer som får vara i koppar

~Medborgarskap 5~ Gamlastan: I detta distrikt är endast byggnader med victorian era tema som är tillåtna, vid stenvägarna ska det vara 2,3,4 våningshus medans gles byggnad längre bort.

~Medborgarskap 6~ Dôn Danbo: I detta distrikt finns det ingen gräns på antal djur.

~Medborgarskap 7~ Walled City: Bara materialet som finns vid ingången användas för att bygga inom murarna. Man får bygga hur man vill där inne så länge serverns regler följs.

~Medborgarskap 7.1~ Regionen Walled City ska inte ha namn med vägar eller adresser.

~Medborgarskap 7~ Hur byggda från och med efter 2023-03-07 i regionen Mangrovetopia måste vara majoriteten byggda i mangrove biome stil.

Asufarutos medborgarskapslagar

~Medborgarskap 1~ Om du har vart inne innan staden skapades måste du ansöka.

Medborgarskap fås genom majoritet i en röstning i det vise rådet.

~Medborgarskap 2~ Nya coola hästisar, räkmackor och XP-trusted blir dock alltid inbjudna. (Om räkmackorna var inbjuden från någon som medborgarskap i Asufaruto) Medlemmar i det vise rådet kan överklaga.

~Medborgarskap 3~ För att rösta i val krävs att du har medborgarskap i Asufaruto i minst 1 dag. För att ställa upp i val, krävs att du har haft medborgarskap i en vecka.