



鲁棒性

**挑战一：多媒体内容
受对抗扰动影响威胁
模型安全**

基于自适应模态平衡
的鲁棒多媒体推荐



公平性

**挑战二：多媒体内容
模态分布不均导致模
型训练有偏**

基于因果模态纠偏的
公平多媒体推荐



可解释性

**挑战三：用户与多媒
体内容交互复杂，可
解释性差**

基于大语言模型对齐
可解释多媒体推荐



综合性可信多媒体推荐系统