

Enterprise Connection





Estratégia do algoritmo

1. Criamos as seguintes entidades: garagem, estações, linhas e network (toda a estrutura).

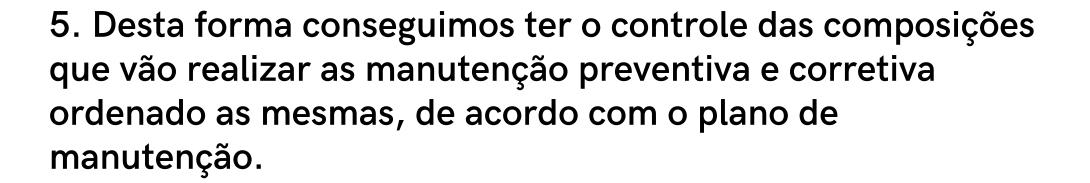


2. Foi colocado o pacote (Simulator) e métodos com função classe (timer) para simular o tempo.

3. Criamos um método para manipular e realocar a posição da composição (trem) da garagem para as estação mais próxima, no algoritmo o sistema sabe de acordo com a garagem (estação de manutenção) qual a estação mais próxima para seguir fluxo de trabalho.











Obrigado!



Washington Sampaio Vieira - RM86423 Jorge Carriel Nunes - RM81323 Camila Figueira - RM88302 Juan Versolato Lopes - RM88516 Lucas dos Santos Melo - RM86429