DynamoRIO 介绍

刘阳 2023-09-23 南盘江计划

- 简介和历史
- 介绍范围
- 用法
- 基本块和代码缓存
- 透明性
- 多架构支持

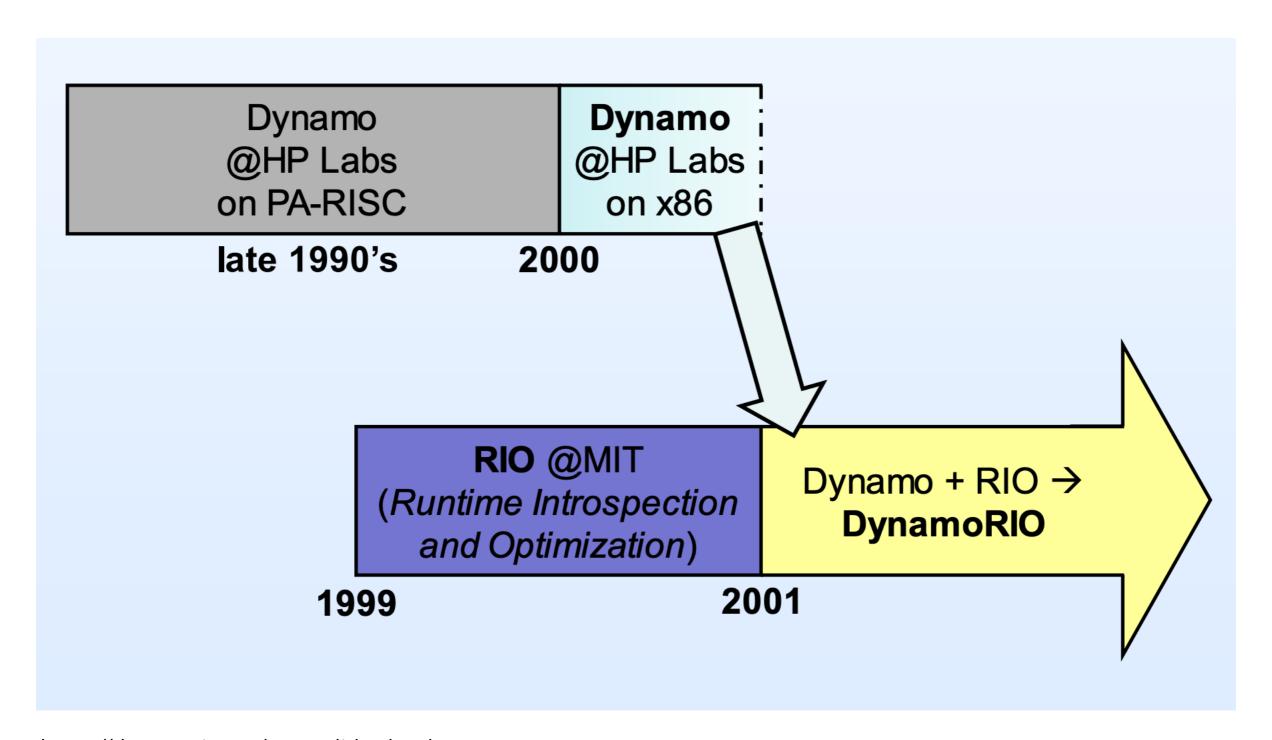
简介和历史

DynamoRIO 介绍

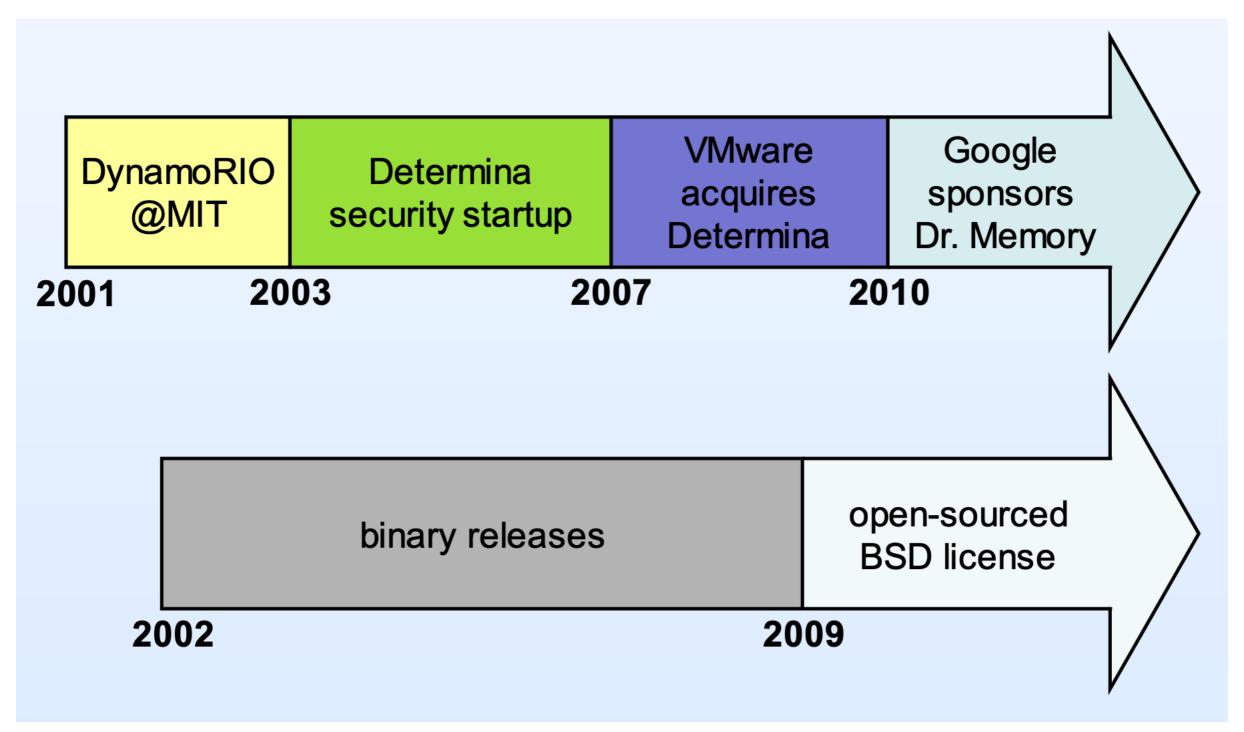
DynamoRIO is a runtime code manipulation system that supports code transformations on any part of a program, while it executes.

DynamoRIO 是一个运行时的代码修改系统,支持在程序运行时对其任意部分做代码转换。

简介和历史



简介和历史



介绍范围 DynamoRIO介绍

只介绍 DynamoRIO 本身

用法

DynamoRIO 介绍

drrun -t <client> -- <guest>

drrun -t drmemory -- chrome

用法

DynamoRIO 介绍

drrun -t <client> -- <guest>

Client 可以观察 guest 在运行过程中执行的每一条指令,对任意指令做出任意修改,可以在任意位置插入任意指令,除非 client 确实修改了 guest 的行为,否则 guest 无从知道自己正在被观察。

性能损失极小: 0~30%

可以运行在常见硬件上,且不需要 root 权限。

用法

DynamoRIO 介绍

drrun -t <client> -- <guest>

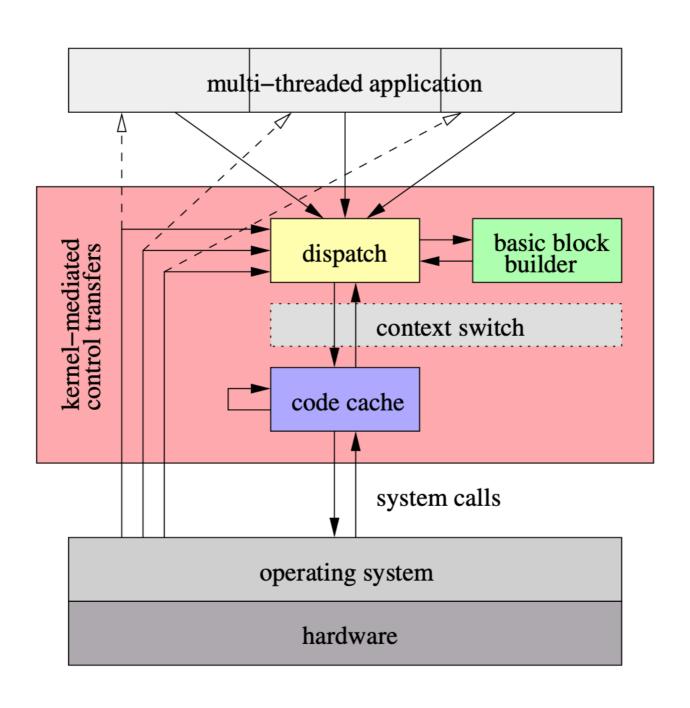
楚门的世界 + 盗梦空间

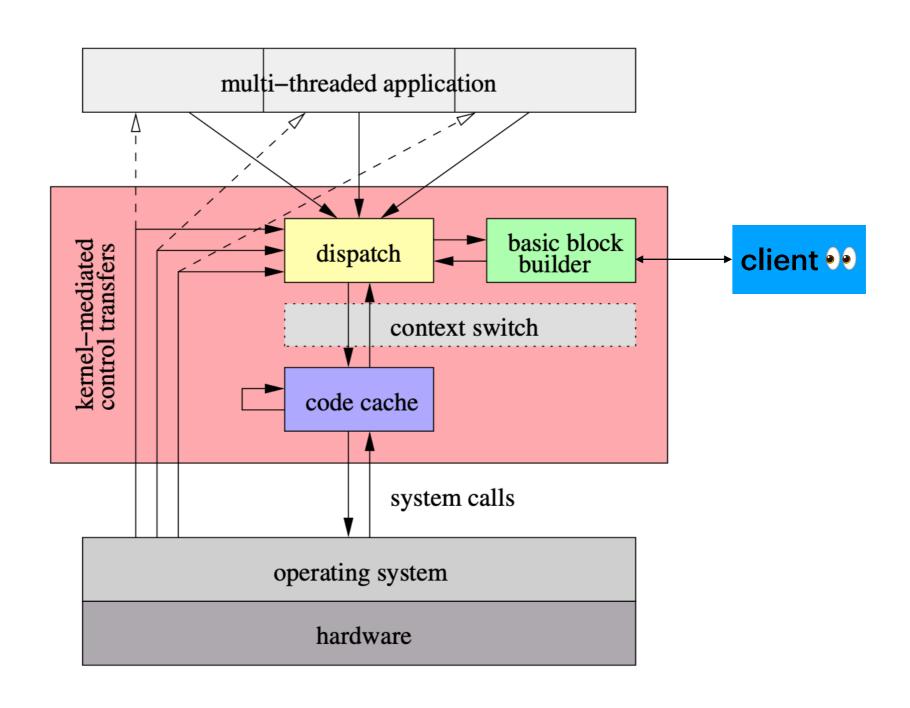
- Basic Block
- 以任意指令开头,以跳转指令结尾的指令序列,即每个基本块:
 - 由 >= 1 条指令组成
 - 有且只有一条跳转指令,且必须是最后一条指令

```
1
     test:
 2
               li
                        a4,524288
 3
               add
                        a4,a0,a4
      .L4:
 4
 5
               fld
                        fa5,0(a1)
 6
               fld
                        fa4,0(a0)
 7
               addi
                        a1,a1,8
 8
               fgt.d a5,fa5,fa4
 9
                        a5, zero, <u>.L2</u>
               beq
10
               fsd
                        fa5,0(a0)
      .L2:
11
12
               addi
                        a0,a0,8
13
               bne
                        a0,a4,<u>.L4</u>
14
               ret
```

- DynamoRIO Basic Block
 LLVM IR Basic Block:
 - Runtime (JIT)

- - Ahead of Time





DynamoRIO 介绍

Client 可以观察 guest 在运行过程中执行的每一条指令,对任意指令做出任意修改,可以在任意位置插入任意指令,除非 client 确实修改了 guest 的行为,否则 guest 无从知道自己正在被观察。

性能损失极小: 0~30%

可以运行在常见硬件上,且不需要root权限。

透明性

DynamoRIO 介绍

DynamoRIO 必须完全透明。

透明性

DynamoRIO 介绍

挑战:

- 在任何时候都保持控制权
- code cache
- 不能对程序的执行做任何假设
- · 资源冲突(e.g. 不可重入)
- 多线程

•

透明性

DynamoRIO 介绍

方式:

- 不依赖外部库
- 位置无关代码 -> 位置相关代码

多架构支持

- x86
- x86-64
- ARM
- AArch64
- RISCV64 -- ongoing 20%

- Windows
- Linux
- macOS

- https://dynamorio.org/
- https://github.com/DynamoRIO/dynamorio

胡儿别

Q&A