# Dokumentacja VirtualGradingSys

Projekt zrealizowany przez: Marcin Gerasimiuk, nr albumu 109603

Temat projektu: Wirtualny dziennik szkolny

Termin realizacji: 01/10/2023 - 21/01/2024

### Opis projektu

VirtualGradingSys to dziennik elektroniczny spełniający kilka prostych funkcji jakich wymaga się od tego typu oprogramowania.

#### Modele

- 1. Class model przedstawiający strukturę klasy zajęciowej
- 2. ClassSubjects model pośredniczący między modelami Class i Subject, realizujący relację wiele-do-wielu
- 3. ErrorViewModel model domyślny struktury projektowej
- 4. Event model wydarzeń obsługiwanych w dzienniku
- 5. Grade model realizujący dodawanie ocen w dzienniku jednocześnie implementujący relację wiele-do-wielu
- 6. Parent model rodzica dla uczniów
- 7. Student model faktycznego ucznia w dzienniku elektronicznym
- 8. Subject model przedmiotów przypisywanych klasom, bądź do ocen
- 9. Teacher model nauczyciela z możliwością wychowawstwa

### Konta użytkowników

Dziennik elektroniczny przewiduje 4 następujące rodzaje kont:

- Admin
- Nauczyciel
- Uczeń
- Rodzic

Konto administracyjne jest jedno i posiada pełnie uprawnień w systemie.

Konta nauczycieli posiadają uprawnienia do pełnej kontroli: wydarzeń, zajęć klas, ocen, rodziców i uczniów.

Konta uczniów posiadają uprawnienia do wyświetlania: wydarzeń, swoich ocen

Konta rodziców posiadają uprawnienia do wyświetlania: wydarzeń, ocen swoich dzieci

Wszystkie rodzaje kont (poza administracyjnym) zakładane są podczas dodawania instancji konkretnego rodzaju. Maile tworzone są z wykorzystaniem imienia i nazwiska w następujący sposób:

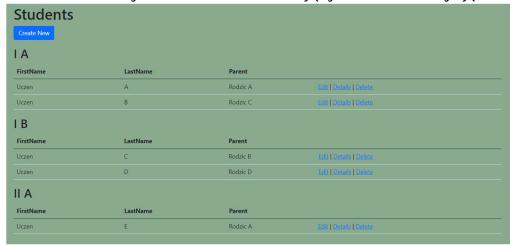
- Nauczyciel imie.nazwisko@t.com
- Uczeń imie.nazwisko@s.com
- Rodzic imie.nazwisko@p.com

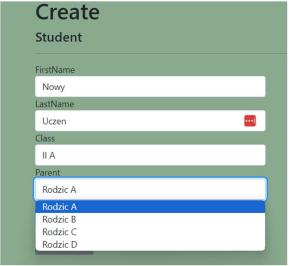
Natomiast hasło jest domyślne dla wszystkich kont Passw0rd! .

### Zrealizowane funkcjonalności

### 1. Modyfikacja listy uczniów należących do poszczególnych klas

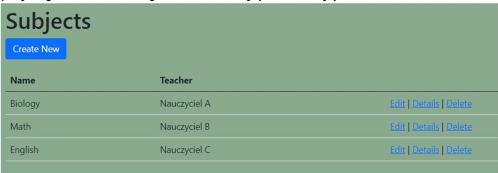
Aktualnie na koncie administracyjnym lub nauczycielskim widok pozwala zobaczyć wszystkich uczniów z podziałem na poszczególne klasy. Pozwala on na dodawanie nowych uczniów do istniejących klas lub edycję/usunięcie.





# 2. Tworzenie listy przedmiotów oraz przyporządkowywanie ich do różnych klas.

Funkcjonalność rozwiązałem w taki sposób, że administrator może dodawać nowe przedmioty i przyporządkowywać im nauczycieli. Następnie z wykorzystaniem modelu pośredniczącego *ClassSubjects* tworzone są pojedyncze rekordy umożliwiające relację wiele-do-wielu.

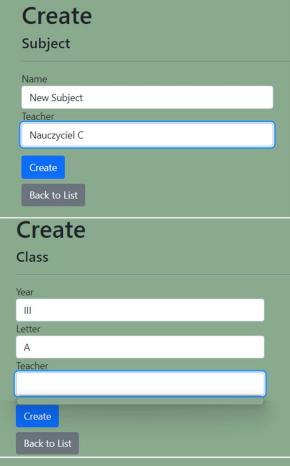


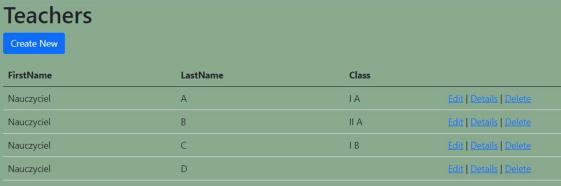
Create Subject			
Name			
New Subject			
Teacher			
Nauczyciel C			
Create			
Back to List			
Create ClassSubjects			
SubjectId			
New Subject			
ClassId			
II A			
Create			
Back to List			

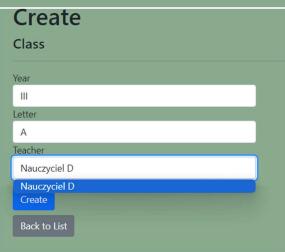
Subjects for Classes  Create New				
Subject	Class	Teacher		
Biology	I A	Nauczyciel A	Edit   Details   Delete	
Math	I A	Nauczyciel B	Edit   Details   Delete	
Biology	II A	Nauczyciel A	Edit   Details   Delete	
English	II A	Nauczyciel C	Edit   Details   Delete	
New Subject	II A	Nauczyciel C	Edit   Details   Delete	
English	I B	Nauczyciel C	Edit   Details   Delete	

## 3. Dodawanie nauczycieli do przedmiotów oraz wychowawców do klas.

Dodawanie nauczycieli do przedmiotów realizowane jest na poziomie formularza tworzenia nowego przedmiotu. Nie da się dodać do bazy przedmiotu bez przypisanego nauczyciela. Podobnie jest w przypadku przypisywania wychowawstwa, przy tworzeniu nowej klasy koniecznie trzeba podać nauczyciela który nie jest już wychowawcą. Poniżej pusty formularz przed dodaniem nowego nauczyciela Nauczyciel D, oraz po dodaniu.







### 4. Konta nauczycieli, uczniów oraz rodziców.

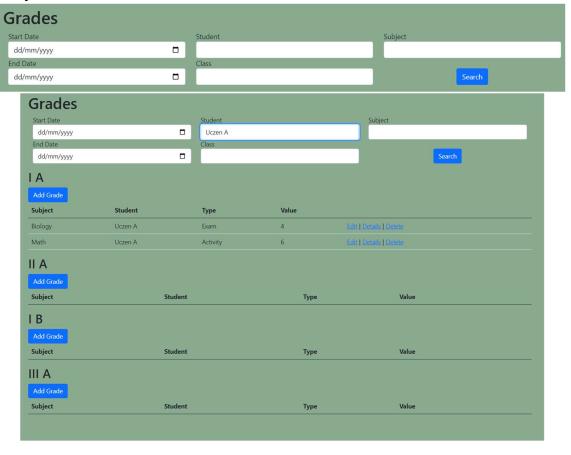
Konta wymienionych instancji tworzone są automatycznie podczas dodawania nowej instancji do bazy. Tak jak opisane w sekcji <u>Konta użytkowników</u>.

```
public async Task<IActionResult> Create([Bind("Id,FirstName,LastName,ClassId")]
Teacher teacher)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        var user = new IdentityUser();

        _context.Add(teacher);
        await _context.SaveChangesAsync();
        user.Email = teacher.Email;
        user.UserName = teacher.Email;
        await _userManager.CreateAsync(user, "Passw0rd!");
        await _userManager.AddToRoleAsync(user, "Teacher");
        return RedirectToAction(nameof(Index));
    }
    return View(teacher);
}
```

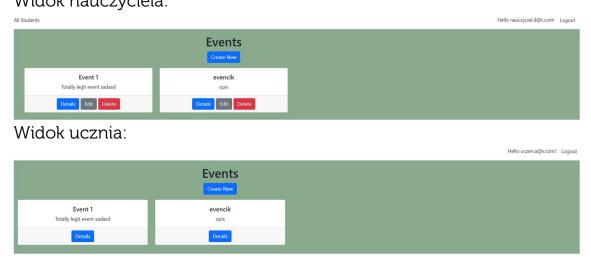
# 5. Przeglądanie zestawień ocen z zadanego okresu dla wybranych uczniów oraz przedmiotów.

Funkcjonalność filtrowania ocen ujęta jest w formie formularza z dedykowanymi polami. Jeśli któryś z filtrów ma nie zostać wzięty pod uwagę wystarczy naturalnie go zignorować i nie wybierać w tym polu żadnej wartości.



### 6. Lista ogłoszeń na głównej stronie serwisu

Lista ogłoszeń zrealizowana została w formie kart na stronie głównej. Oczywiście ogłoszenia widoczne są tylko po zalogowaniu. Widok nauczyciela:



### Instrukcja użytkowania

Procedura pierwszego uruchomienia serwera zawierającego aplikację została opisana w pliku *README.md*. Znajduje się tam też instrukcja prostego wypełnienia bazy pierwszymi wartościami. Aby zacząć korzystanie z dziennika jako końcowy użytkownik należy tylko zalogować się na wybrane konto. Przykładowe konta dla każdego poziomu uprawnień:

Admin: admin@admin.com

• Nauczyciel: nauczyciel.a@t.com

Uczeń: uczen.a@s.comRodzic: rodzic.a@p.com

Hasło do kont podane jest w panelu logowania, wystarczy skopiować.

Każdy z istotnych widoków zawarty jest w panelu nawigacyjnym. A funkcje, który każdy z nich realizuje to dodawanie, edytowanie, usuwanie oraz podgląd szczegółów danego rekordu.