**BÀI TẬP VỀ KIẾN THỨC ARRAY**

**[Bai1] Cho ma trận sau:**

[1 2 3 4 5 2 3 1 5 4 1 4 5 3 2]

**Yêu cầu:** Hãy tạo 1 đối tượng Mang có thuộc tính là **arr** là mảng 1 chiều trên và xây dựng các phương thức sau:

1. In ra các dãy số lien tiếp có tổng <8
2. In ra giá trị nhỏ thứ 2 của dãy
3. Sắp xếp các phần tử giảm dần của mảng
4. Tìm và in ra vị trí các bộ ba phần tử có giá trị bằng nhau

**[Bai2]** Xây dựng đối tượng **Student** như sau:

* Thuộc tính: **id, name, score**.
* Phương thức:
  + **Phương thức khởi tạo 3 tham số** để xác định giá trị cho 3 thuộc tính.
  + Override phương thức có sẵn là **toString** để trả về thông tin của đối tượng đó theo định dạng sau: [id\_name\_score]
  + Các phương thức **get** cho các thuộc tính.

Xây dựng đối tượng **StudentManager** như sau:

* Thuộc tính: **Student[] students.**
* Phương thức:
  + **Phương thức khởi**: tạo mới mảng học sinh với **5** phần tử. Và khởi tạo nên sẵn từng phần tử trong mảng với dữ liệu tùy ý.
  + Phương thức: **printList()**: in ra thông tin 5 học sinh.
  + Phương thức: **findStudentByScore(int score)**: trả về học sinh có điểm bằng với tham số được truyền vào. Nếu không có thì trả về giá trị **null**.