

Module 5

Abstract Class and Interface

Peraturan :

1. Dilarang untuk melakukan tindakan pelanggaran akademik (menyontek, menyalin pekerjaan orang lain, dan memberikan jawaban kepada sesama peserta Praktikum PBO).
2. Bila terindikasi pelanggaran akan diberikan nilai 0.
3. Bagian yang dikumpulkan adalah folder/direktori *Package* Folder tersebut *dicompress* (zip) lalu dikirim pada link yang sudah diberikan.
4. Keterlambatan pengumpulan akan diberikan pengurangan nilai.
5. File yang sudah di *compress* diberi nama M[modul sekarang]_TA_[NamaLengkap]_[NIM].zip * kurung siku tidak termasuk penamann.

Soal :

1. Buatlah sebuah program yang terdiri atas **5 class**. **1 class sebagai abstract class** , **1 sebagai interface**, 1 subclass akan melakukan *extends abstract class*, 1 subclass akan *implements* dari interface dan 1 class sisanya sebagai *main.java*. Abstract class terdiri dari 3 attribut, 2 method biasa dan 2 method abstract. Interface akan memiliki 3 abstract method. Subclass bebas sesuai dengan kreatifitas peserta.

Catatan :

1. Statement dalam metod berupa tulisan yang dapat ditampilkan ke layar.
contoh :

```
public void mesinMenyala(){  
    System.out.println("Mesin hidup");  
}
```
2. Kerumitan program dan kreativitas akan sebanding dengan nilai yang didapat.
3. Bebas menggunakan *Access Modifier* apapun.