Sortir à Paris

Cahier des charges (version 1)

Table des matières

Equipe et contexte :	2
Dbjectif :	
Langage utilisé :	
Fonctionnalités :	
Contraintes :	
_ogo :	
Architecture du site :	

Équipe et contexte :

Nous sommes une équipe de trois étudiants en troisième année de licence informatique à l'Université Paris Sud. Ce travail nous est proposé dans le cadre de notre cours « projet » de GLA du semestre 6. L'équipe est constitué de Aurélien Terrain, étudiant français et de Xinneng Xuet Wei Huang, étudiants chinois venus étudier en France pour une durée de trois ans.

Nous avions le choix entre plusieurs sujets et nous allons détailler celui que nous avons choisi dans ce présent cahier des charges. Ce travail doit nous permettre de fournir un travail d'équipe et nous entraîner à élaborer un projet dans son intégralité en passant par plusieurs phases distinctes nécessaires lors du développement d'un projet professionnel. Le but est donc de nous mettre dans des conditions proches d'une entreprise.

Objectif:

Nous allons réaliser une application utilisant l'API Google afin de proposer aux utilisateurs une soirée représentée par un triplet de destinations.

L'application doit en sortie, proposer une destination pour aller boire un verre, un

restaurant et une boite de nuit. L'utilisateur doit pouvoir choisir parmi diverses fonctionnalités afin de personnaliser au maximum sa soirée. Le but de l'application est donc de proposer, à des groupes d'amis, un outil permettant d'organiser simplement et efficacement des soirées dans Paris.

Langage utilisé :

La projet sera réalisé en PHP/HTML. De ce fait, l'application prendra facilement la forme d'un site internet ce qui nous semble tout à fait approprié à l'objectif de ce projet.

Fonctionnalités :

Le programme va proposer à son utilisateur une interface pour lui permettre de spécifier sa requête et les paramètres de sa soirée.

L'utilisateur pourra, si il le souhaite, ajouter une nouvelle destination supplémentaire dans l'après midi : un cinéma. Si il prend cette décision, l'application ne proposera plus un triplet mais un quadruplet.

L'utilisateur pourra disposer d'un nombre varié de possibilités pour influer sur les sorties qui lui seront proposées. Ainsi, l'utilisateur pourra préciser :

- Le nombre de participants
- Les préférences alimentaires et musicales de chacun
- Désigner un « Sam » pour la soirée qui sera chargé de reconduire les participants une fois la soirée terminée
- Préciser une distance maximale entre les trois lieux de la soirée
- Préciser de la même façon une distance maximale entre les trois destinations et le domicile des participants (facultatif)
- Préciser le temps estimé qui sera passé dans chacune des destination afin d'affiner la recherche du triplet pour correspondre aux horaires d'ouverture des établissements (facultatif). Si, il ne le fait pas, l'application affichera le triplet sans prendre en compte les horaires des établissements et affichera leurs horaires.
- Préciser un moyen de transport (voiture, transports en commun, à pied ...)

Le programme va proposer en sortie, un maximum de cinq triplets (au sein desquels il peut y a voir une ou deux similitudes) avec la possibilité d'en choisir (et de le valider) un ou de générer cinq nouveaux triplets. L'utilisateur pourra séléctionner un triplet sans le valider afin d'afficher une carte avec l'emplacement des destinations. Il pourra sélectionner une des destinations pour avoir plus de détails sur celle ci et, si il existe, accéder à son site internet.

Une fois le triplet choisi, L'application devra proposer un trajet entre les trois destinations.

Une fois le triplet et la destination validé, l'utilisateur peut décider de partager celui-ci avec ses amis. Si, il décide de le faire, il entrera les adresses mails de ses amis et le programme fera suivre le triplet.

Contraintes:

Le triplet proposé doit correspondre aux préférences (alimentaires, style musical etc ...) notifiées.

L'application ne doit pas prendre en compte les destinations qui sont fermées.

Pour proposer des résultats, l'application doit utiliser l'api Google.

L'utilisateur doit pouvoir spécifier une distance maximale pour les résultats qui seront proposés par rapport à son domicile ou celui de ses amis et l'application doit les respecter.

L'application ne peut pas proposer plusieurs fois le même triplet. Il doit toujours y avoir au moins une différence dans les destinations proposées.

Le trajet proposé pour un triplet doit toujours être le plus simple possible.

Lorsqu'une carte est affichée, elle doit faire apparaître les points d'intérêts en rapport avec le moyen de transport utilisé (Parkings, bouche de métros, stations de vélibs ...)

Logo:

Nous avons décidé de créer un logo pour notre application en accord avec le sujet, à savoir « sortir à paris ». Le thème est donc rappelé par la tour Eiffel présente dans le logo. Le nom de l'application est également rappelé.



Architecture du site :

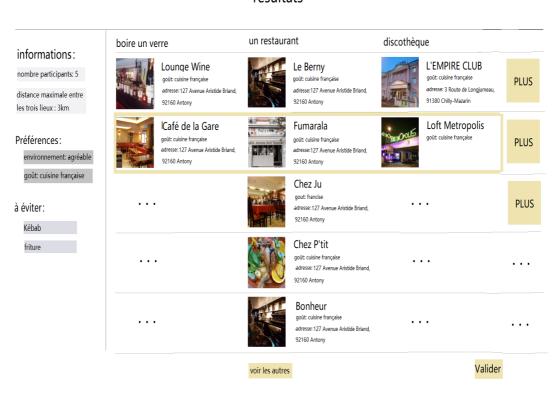
Le site sera constitué d'une page d'accueil à partir de laquelle l'utilisateur pourra décider de créer sa soirée. Voici ci-dessous ce quoi notre accueil devrait ressembler.

BIENVENUE!



clique sur "start" pour organiser ta soirée

L'utilisateur pourra ensuite spécifier les paramètres et préférences de sa soirée à travers un formulaire complet puis le valider. Le site proposera alors une liste de cinq triplets (ou quadruplets). Voici ci-dessous un exemple schématique de ce à quoi cette page pourrait ressembler.



résultats

A partir de cette page, l'utilisateur aura trois choix. Il pourra afficher plus de détails sur un triplet ce qui ouvrira une nouvelle page avec une carte google. Il pourra générer une nouvelle liste ou valider un triplet. Une fois un triplet validé, le site proposera une carte avec l'itinéraire le plus simple entre les trois destinations et proposera à l'utilisateur de partager sa soirée avec ses amis par mail.