

Indicaciones

Movimiento : cruceta "AWSD" o flechas

Ataque : Barra espaciadora

Renato Garibay

Encuesta

¿Qué te pareció el movimiento del jugador?

-Bien, sin embargo al combinar las teclas, es decir por ejemplo flecha derecha y arriba, la velocidad incrementa.

¿Modificar los controles?

-Si los modificaria

Si tu respuesta fue acertada, ¿como los modificatorias?

-La tecla espaciadora no la usaría para el ataque, no se como es el esquema de los controles pero parece que se intenta solo jugar con una mano, por lo que al usar dos, podría mejorar el esquema de posibilidades

El juego se encuentra en un estado alpha donde solo muestro algunas dinámicas básicas, ¿te gustaría dar alguna retroalimentación en específico?

-Si, los enemigos mueren de un solo hit, la vida no tiene interacción con los enemigos, la abeja desde que detecta tu presencia dispara proyectiles, esto desde que tú entrar en el escenario.

¿Te gustó la experiencia?

-Si, pero hay que seguir mejorando, no entendi cual era el punto de lo que intentas demostrar en el juego, no tenía un específico inicio ni fin, solo un escenario interactive sin meta.

Indicaciones

Movimiento : cruceta "AWSO" o flechas

Ataque : Barra espaciadora

Alejandro Garcia

Encuesta

¿Qué te pareció el movimiento del jugador?

- Esta excelente que puedas usar tanto las flechas como las teclas AWSO

¿Modificar los controles?

-No, me parecen buenos los controles

Si tu respuesta fue acertada, ¿como los modificatorias?

El juego se encuentra en un estado alpha donde solo muestro algunas dinámicas básicas, ¿te gustaría dar alguna retroalimentación en específico?

- No entendí lo que debía de hacer, pero el comportamiento de los enemigos y todo esta muy bien.

¿Te gustó la experiencia?

- Si, debes de seguir esta idea.

Indicaciones

Movimiento : cruceta “AWSD” o flechas

Ataque : Barra espaciadora

Daniela Betancourt

Encuesta

¿Qué te pareció el movimiento del jugador?

-Tiene muy buen movimiento, solo que debes delimitar que el movimiento al usar dos teclas no acelere la velocidad más de lo establecido para que quede parejo en los 360 grados disponibles

¿Modificar los controles?

-Si, usaria mas las teclas “AWSD” para otras acciones específicas, quizá en un futuro interactuar, inventario, cambiar de arma, entre otras, así aprovechas el espacio y jugar con ambas manos

Si tu respuesta fue acertada, ¿como los modificatorias?

-¿Es intencional jugarlo con una mano?

El juego se encuentra en un estado alpha donde solo muestro algunas dinámicas básicas, ¿te gustaría dar alguna retroalimentación en específico?

-Una observación es, ¿porque al usar la animación de ataque, modifica la animación y la encoge?

¿Te gustó la experiencia?

-Objetivamente si, sin embargo uno se puede dar cuenta que es una experiencia que le hace falta mucho pulir, y desarrollo.

Indicaciones

Movimiento : cruceta "AWSD" o flechas

Ataque : Barra espaciadora

Viridiana Cisneros

Encuesta

¿Qué te pareció el movimiento del jugador?

-Bien, las colisiones son algo raras con algunas partes de la pared e incluso con algunos objetos referentes en el escenario, sin embargo no te atorras, así que esta bien manejarla

¿Modificar los controles?

-No

Si tu respuesta fue acertada, ¿como los modificatorias?

-Creo que se necesita un poco menos de velocidad para que los enemigos sean un reto o al contrario, los enemigos necesitan más velocidad.

El juego se encuentra en un estado alpha donde solo muestro algunas dinámicas básicas, ¿te gustaría dar alguna retroalimentación en específico?

-Si, los misiles que la abeja lanza, no rotan al ser lanzados desde su instancia, también no se si desaparecen después de un tiempo, pero si no lo hacen, ¿esto no consume mas memoria si quedan volando infinitamente?

¿Te gustó la experiencia?

-No es mi tipo de juego o algo que me veo jugando mucho, pero si.

Indicaciones

Movimiento : cruceta "AWSO" o flechas

Ataque : Barra espaciadora

Guillermo Medina

Encuesta

¿Qué te pareció el movimiento del jugador?

-Me parecio bueno, pero cuando caminas y activas el ataque, se queda una velocidad, que al momento que termina los frames de ataque, eso vuelve la velocidad de cero a su máxima, esto no se ve natural.

¿Modificar los controles?

-Los controles no, parece que se intenta jugar con una mano, que es algo interesante.

Si tu respuesta fue acertada, ¿como los modificatorias?

-No aplica

El juego se encuentra en un estado alpha donde solo muestro algunas dinámicas básicas, ¿te gustaría dar alguna retroalimentación en específico?

-Sería interesante experimentar el jugar con una sola mano, adaptar los controles de una manera que uses pocas teclas, con facilidad de activarlas con una mano, los frames de velocidad que conserva es lo que detecte raro.

¿Te gustó la experiencia?

Si, me agrado y me gusto que puedes al menos hasta el momento jugar con una mano, esto si es dinamica, puedes mejorar la en el desarrollo.