FONDAMENTI DI ÎNTELLIGENZA ARTIFICIALE 11 Gennaio 2018 – Tempo a disposizione: 2 h – Risultato: 32/32 punti

Esercizio 1 (6 punti)

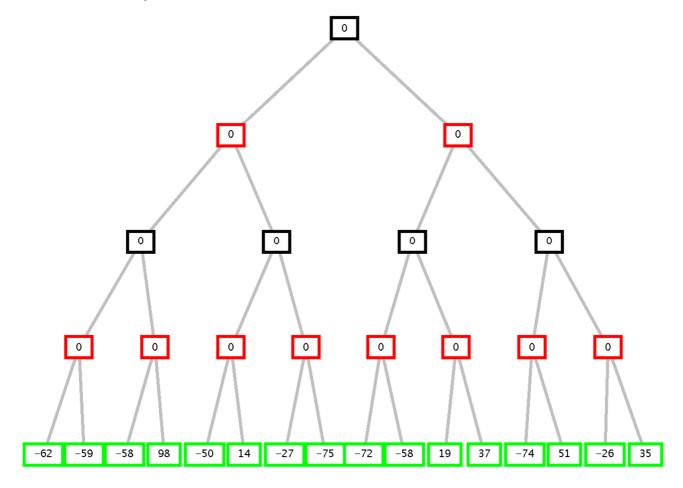
Si formalizzino le seguenti frasi in logica dei predicati:

- 1. Chi conosce la logica booleana ha capacità logico-razionali.
- 2. Chi ha capacità logico-razionali, sa ragionare.
- 3. Chi non sa ragionare, non ha capacità logico-razionali.
- 4. Elena è una alunna di una scuola secondaria e conosce la logica booleana.

Le si trasformi in clausole usando i seguenti predicati: **alunno(X)** (X è un/a alunno/a), **conosce(X, Y)** (X conosce Y), **halogica(X)** (X ha capacità logico-razionali), **saragionare(X)** (X sa ragionare). Si usi poi il principio di risoluzione per dimostrare che c'è un/una alunno/a studente di una scuola secondaria che sa ragionare.

Esercizio 2 (5 punti)

Si consideri il seguente albero di gioco in cui la valutazione dei nodi terminali è dal punto di vista del primo giocatore (MAX). Si mostri come l'algoritmo min-max e l'algoritmo alfa-beta risolvono il problema e la mossa selezionata dal giocatore.



Esercizio 3 (6 punti)

```
Dato il seguente programma Prolog:

faicoppie([],[],[]).

faicoppie([X|RS], [X|R1S], T) :-!,
    faicoppie(RS,R1S,T).

faicoppie([X|RS], [Y|R1S], [[X,Y]|T]) :-
    faicoppie(RS, R1S,T).

si disegni l'albero SLDNF relativo al goal:
?-faicoppie([1,2,3],[3,2,1],L).
```

Esercizio 4 (4 punti)

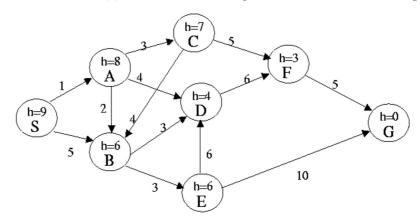
Dato un intero X e una lista L1 si definisca un predicato Prolog **prodotto (X, L1, L2)**

che costruisca una nuova lista L2 che rappresenta il prodotto di X per ciascun elemento di L1. Esempio:

?- prodotto(5,[1,7,3,2,4],L). L = [5,35,15,10,20]

Esercizio 5 (7 punti)

Sia dato il seguente grafo orientato, dove S è lo stato iniziale e G lo stato goal, il costo di ogni arco è indicato a fianco, e la stima euristica (h) della distanza di ogni nodo dall'obiettivo è riportata nel nodo:



Si indichi l'ordine con cui sono visitati i nodi nel caso di ricerca:

- Depth-first (fino alla prima soluzione)
- Breadth-first
- Best-first (fino alla prima soluzione)
- A*

Nel caso di scelte non-deterministiche tra nodi/stati, si scelga di muoversi sul nodo/stato che è il primo secondo l'ordine alfabetico. Si ricordi che l'espansione dei nodi già visitati può essere evitata senza conseguenze solo se il nuovo percorso verso lo stato ha un costo g (o funzione di valutazione totale f) superiore (o uguale) al costo dei percorsi già esplorati.

Esercizio 6 (4 punti)

Dopo avere brevemente introdotto le tecniche di propagazione di Forward Cheking (FC) e Partial (PLA) e Full (FLA) look ahead se ne mostri l'esecuzione su questo esempio mostrando la riduzione dei domini delle restanti variabile quando viene istanziata la variabile X1 a 4 (considerare le variabili secondo l'ordine del loro pedice):

X1,X2,X3::[1,2,3,4,5,6]

X1>X2

X2>X3

X1>X3

X1=4

FONDAMENTI DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Gennaio 2018 - Soluzioni

Esercizio 1

- 1. $\forall X \text{ (conosce}(X, boole) \rightarrow halogica(X))$
- 2. $\forall X \text{ (haLogica}(X) \rightarrow \text{saragionare}(X) \text{)}$
- 3. $\forall X (\neg saragionare(X) \rightarrow \neg halogica(X))$
- 4. alunno(elena) ∧ conosce(elena, boole)

Goal: $\exists X \text{ alunno}(X) \land \text{ saragionare } (X)$

Clausole:

C1: ¬conosce(X, boole) ∨ halogica(X) C2: ¬halogica(X) ∨ saragionare (X) C3: saragionare (X) ∨ ¬haLogica(X)

C4a: alunno(elena)

C4b: conosce(elena, boole)

GNeg: \neg alunno(X) $\lor \neg$ saragionare(X)

Risoluzione:

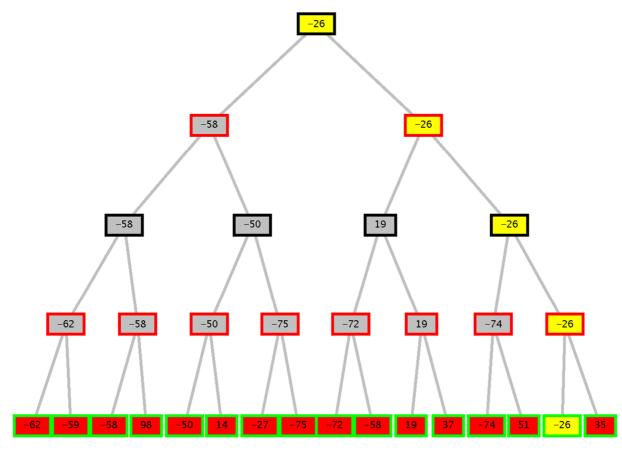
C5: GNeg+C4a: ¬saragionare(elena) C6: C5+C2: ¬halogica(elena)

C7: C6+C1: ¬conosce(elena, boole)

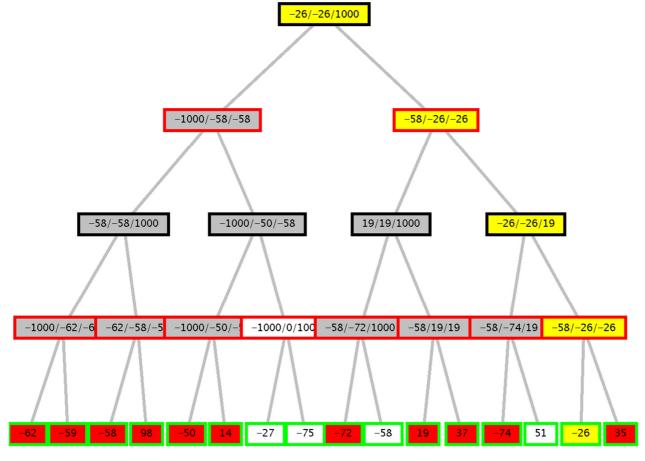
C8: C7+C4b: clausola vuota.

Esercizio 2

Min-Max:



Alfa-beta:



I nodi che portano alla soluzione sono in giallo, quelli tagliati in bianco.

Esercizio 3

Esercizio 4

prodotto(_,[],[]).
prodotto(X,[H|T],[H1|T1]):- H1 is X*H, prodotto(X,T,T1).

Esercizio 5

Depth-first (fino alla prima soluzione): S, A, B, D, F, G

Breadth-first: S, A, B, C, D, E, F, G Best First Search: S, B, D, F, G

A*: S, A, B, D, C, E, F, G

Esercizio 6

Vedi slide del corso.

Domini: X1,X2,X3 ::[1,2,3,4,5,6]

Vincoli: X1>X2 X2>X3 X1>X3 X1=4

FC	X1	X2	Х3
	[1,2,3,4,5,6]	[1,2,3,4,5,6]	[1,2,3,4,5,6]
X1=4, X1>X2, X1>X3	4	[1,2,3]	[1,2,3]
PLA			
X1=4, X1>X2, X1>X3	4	[1,2,3]	[1,2,3]
X2>X3		[2,3]	[1,2,3]
FLA			
X1=4, X1>X2, X1>X3	4	[1,2,3]	[1,2,3]
X2>X3		[2,3]	[1,2,3]
X3 <x1< td=""><td></td><td>[2,3]</td><td>[1,2,3]</td></x1<>		[2,3]	[1,2,3]
X3 <x2< td=""><td></td><td>[2,3]</td><td>[1,2]</td></x2<>		[2,3]	[1,2]