

# Prolog

Raccolta di prove realizzate in Prolog e commentate da me.

## utilities-lists.pl

Il file `utilities-lists.pl` contiene tutti i vari predicati che realizzano funzioni basilari con le liste, tra le quali:

- `append`
- `reverse`
- `contains`
- `sublist`
- `palindrome`
- `count occurrences`
- `flattening`
- `sort`

**N.B.** Molti predicati sono già presenti di base in Prolog, ma ne viene mostrata la realizzazione.

## Ripasso

### Associatività

Prefix	Postfix	Infix	Associativity
fx	xf	xfx	none
	yf	yfx	left
fy		xfy	right

### Operatori aritmetici

+	Somma due elementi	fy
-	Sottrae due elementi	fy
*	Moltiplica due elementi	yfx
/	Divide due elementi	yfx
//	Divisione tra interi	yfx
mod	Modulo	yfx
**	Potenza	xfx

### Predicati aritmetici

`abs(Exp)`                      Valore assoluto

<code>atan(Exp)</code>	Arcotangente
<code>cos(Exp)</code>	Coseno
<code>exp(Exp)</code>	$e^{\text{Exp}}$
<code>log(Exp)</code>	Logaritmo naturale di Expr
<code>sin(Exp)</code>	Seno
<code>sqrt(Exp)</code>	Radice quadrata di Expr
<code>tan(Exp)</code>	Tangente
<code>sign(Exp)</code>	Assume valore 1 o -1 in base al segno di Expr
<code>float(Exp)</code>	Trasforma un numero da intero a float

`truncate(Exp)` Rimuove la parte decimale di un numero `floor(Exp)` Arrotonda per difetto `round(Exp)` Se  $\geq .5$  arrotonda per eccesso, per difetto altrimenti `ceiling(Exp)` Arrotonda per eccesso

## Operatori relazionali

<code>&lt;</code>	Minore	xfx
<code>&gt;</code>	Maggiore	xfx
<code>=&lt;</code>	Minore o uguale	xfx
<code>&gt;=</code>	Maggiore o uguale	xfy
<code>\+ Expr</code>	Ha successo se Expr fallisce. Sostituisce not	fy
<code>\==</code>	Disuguaglianza logica	xfx
<code>:=</code>	Uguaglianza aritmetica ( $3 := 3.0$ è vera)	xfx
<code>=\=</code>	Disuguaglianza aritmetica	xfx
<code>\=</code>	Non unificazione. Equivalente a <code>not (X = Y)</code>	xfx

## is

```
<number or variable> is expr
```

**is** valuta le espressioni aritmetiche alla sua destra, prima di assegnare il risultato dell'espressione ai termini alla sua sinistra.

Esempio:

```
?- X is 2 + 4.
X = 6
```

## Osservazioni generali

- Lista di liste: va scomposto il problema in un sottopredicato che si occupi delle liste singole
- Quando devo effettuare un conteggio e **non ho una variabile inizializzata**, occorre prima effettuare una chiamata ricorsiva al predicato e poi incrementare il conteggio. L'inizializzazione avviene sempre nel caso base!

Esempio:

```
% Count occurrences
count([], _, 0).
count([E|T], E, C) :- count(T, E, C1),
                      C is C1 + 1.
count([_|T], E, C) :- count(T, E, C).
```

- Quando invece ho un valore già inizializzato, le operazioni con quel valore vanno fatte prima della chiamata ricorsiva:

```
% NB inserisco il cut, poiché Prolog esegue i check left most e a sinistra
% si ha una variabile/indifferenza.
% Se non venisse inserito il cut, Prolog cercherebbe di fare match anche
% con la seconda clausola.
buildList(_, [], 0) :- !.
buildList(X, [X|T], N) :- N1 is N - 1, buildList(X, T, N1).
```

- Se ho da restituire una lista contenenti coppie di liste e devo iterare sulla lista risultato, per avere una lista di coppie posso usare `[[H1,H2] | T3]]` NB non dimenticarsi `[]` che racchiude la coppia!
- Se devo verificare l'uguaglianza tra due elementi in testa a due liste, per poi aggiungere l'elemento alla lista risultato basta fare:

```
prova([H|T1],[H|T2], [H|T]) :- prova(T1,T2,T).
```

- Se una variabile non viene utilizzata, usare il simbolo di indifferenza `_`
- Negli esercizi con query yes/no, se si vuole ottenere no, ricordarsi del NF (Negation as Failure) + logica positiva di Prolog: se si vuole fallimento, nessuna condizione deve essere vera, quindi non si devono prevedere condizioni alternative.
- Se si vuole prendere (o anche scartare) il primo e il secondo elemento di una lista in Prolog, basta fare:

```
extract([H1,H2|T]
```

- Se in un caso base si ha un predicato che considera un elemento e una lista vuota, e si vuole restituire una lista con quell'elemento, occorre fare:

```
prova(N, [], [N]).
```

In questo esempio si mettono le parentesi quadre, in quanto si vuole distinguere il terzo argomento (una lista) da un elemento (N).

## Cut

- ! (cut) utilizzabile per *if mutuamente esclusivi*
- Il cut può essere necessario anche nella condizione base, per motivi di efficienza, o quando si è raggiunta una condizione prevista dal caso base.

Esempio 1:

```
% Caso base, (cut necessario per evitare di finire nel secondo caso, una volta raggiunta
% la condizione base, ovvero S > E).
% NB la lista non è inizializzata, pertanto inizialmente sarà in ogni caso vuota!
nuovaLista([], S, E) :- S > E, !.
nuovaLista([S|T], S, E) :- S1 is S + 1, nuovaLista(T, S1, E).
```

Esempio 2 (member):

```
% Per motivi di efficienza aggiungo !, dato che appena trovo l'elemento
fermo la mia ricerca.
% Non ha senso che continui la ricerca, se il mio scopo è di trovare che
esista almeno un'occorrenza di X.
member([X|_], X) :- !.
member(_|T, X) :- member(T, X).
```

- Il cut è necessario nel caso base anche qualora il termine più a sinistra **non sia una costante** ([ ], numero fisso), ma una variabile o una indifferenza (\_): in questo modo, qualora il caso base sia soddisfatto non si esplora la clausola successiva.

## Caso particolare di inizializzazione

Si definisca un predicato `stessaSomma(L, V)` che data una lista di liste non vuota L, controlla che le somme di tutti gli elementi per ciascuna delle (sotto-)liste contenute in L siano uguali a V. Ad esempio per il goal:

```
?-stessaSomma([[6,7,2], [1,5,9], [8,3,4]], V).
Yes V=15
```

perché la somma di tutti gli elementi di ciascuna sotto-lista è pari a 15.

Altri esempi:

```
?-stessaSomma([[6,4,1,2], [1,12], [8,5]], V).
Yes V=13
```

```
?-stessaSomma([[6,7], [1,12], [8,5]], 13).
Yes
```

```
?-stessaSomma([], V).
No
```

## Soluzione

```
stessaSomma([H], V) :- !, sum(H,V).
stessaSomma([H|T], V) :- sum(H,V), stessaSomma(T,V).

sum([], 0).
sum([H], H) :- !.
sum([H|T], V) :- sum(T, V1), V is V1 + H.
```

## Osservazioni

- **sum**: il secondo caso è stato introdotto per motivi di efficienza: si risparmia un' iterazione, quindi se si hanno più liste si risparmiano **N** iterazioni (con **N** sottoliste della lista) -**stessaSomma**: caso particolare di inizializzazione. Nell'esercizio si ha:

```
?-stessaSomma([], V).
No
```

Se fosse stato **yes**, **V=0**, l'esercizio si poteva risolvere in questo modo:

```
stessaSomma([], 0).
stessaSomma([H|T], V) :- sum(H,V), stessaSomma(T,V).

sum([], 0).
sum([H], H) :- !.
sum([H|T], V) :- sum(T, V1), V is V1 + H.
```

Poiché era richiesta inizializzazione nel caso in cui la lista di liste fosse vuota. In questo caso, quindi, era necessario *non avere il caso base con la lista vuota*, quindi bisognava ragionare in un altro modo, ovvero:

*Non possiamo avere il caso lista vuota, poiché  $V$  in quel caso non può essere inizializzato, quindi il risultato della query deve essere false*

⇒ La lista non deve mai essere vuota, ma deve contenere almeno un elemento.

```
stessaSomma([H], V) :- !, sum(H,V).
```