

DESARROLLO DE SOFTWARE

BASE DE PREGUNTAS EXAMEN COMPLEXIVO

Asignatura	Tema	Pregunta	# Opciones de Respuesta
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	MODELO OSI	¿Cuál es la capa que se encarga de la confiabilidad y conexiones de extremo a extremo?	Red Transporte Sesión Enlace de datos
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	TIPOS DE REDES	¿Cuáles son los tipos de redes más comunes de infraestructura?	LAN y WAN MAN Y NAM MAN y SAN SAN Y XAN
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	COMPONENTES DE RED	¿Cuáles son las categorías de componentes de red que existen?	DISPOSITIVOS MEDIOS SERVICIOS TODAS LAS ANTERIORES
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	MEDIOS DE LA CAPA FÍSICO	¿Cuáles son los medios de transmisión en la capa física?	CABLE DE COBRE CABLE DE FIBRA OPTICA TECNOLOGÍA INALÁMBRICA TODAS LAS ANTERIORES
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	DIRECCIONES MAC	¿Cuál es la representación de direcciones MAC?	CON GUIONES (00-60-6F-3A-07-BC) CON DOS PUNTOS (00:60:6F:3A:07:BC) CON PUNTOS (0060.6F3A.07BC) TODAS LAS ANTERIORES
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	IPv4	¿Cuál es el motivo por el cual fueron creadas las direcciones IPv6?	Por agotamiento de IPv6 Por mayor espacio de direcciones TODAS LAS ANTERIORES Ninguna de las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	SISTEMA DE NUMERACIÓN BINARIO	Convertir la dirección 192.168.10.10 a binario	1100000.10101000.00001010.00001010 1100001.10111000.00010110.00011010 1000001.10101000.00001110.00001010 1100000.10111000.00010111.00001010
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	TRANSMISIÓN DE IPV4	¿Cuáles son las maneras de comunicarse los hosts en una red IPv4?	Unicast, Multicast, Broadcast Unicast, Multicast, Pluricast Unicast, Multicast, Broadcast Ninguna de las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Unicast - IPv4	¿Qué significa unicast?	Paquete que se envía de un host a otro host individual Paquete que se envía de un host a un grupo de host Paquete que se envía de un host a todos los hosts de la red Ninguna de las anteriores
		¿Qué significa broadcast?	Paquete que se envía de un host a otro host individual

FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Broadcast - IPv4		Paquete que se envía de un host a un grupo de host Paquete que se envía de un host a todos los hosts de la red Ninguna de las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Conexión Punto a Punto	¿Qué ofrece una red punto a punto?	Configuración rápida Son muy seguras No son escalables La administración es centralizada
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Diagramas de Topologías	¿Cuáles de las siguientes opciones son topologías de redes informáticas existentes?	Topología física y lógica Topología virtual y física Todas las anteriores Ninguna de las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Topología física	¿Cuáles son las topologías de redes físicas que existen?	Topología estrella Topología bus Topología anillo Todas las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Topología lógica	¿Cuáles son las topologías de redes lógicas para medios compartidos que existen?	Acceso de contienda Acceso por contienda y controlado Acceso controlado y control Ninguna de las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Redes comutadas	¿Cuáles son las redes comutadas?	Comutación por circuitos Comutación de segmentos Comutación de paquetes y circuitos Comutación por datos
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	IPv6	¿Qué ofrece IPv6?	Mayor espacio de direcciones Mejor manejo de paquetes Seguridad integrada Todas las anteriores
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Máscara de subred	¿Cuáles de los siguientes protocolos, son protocolos de enrutamiento classfull?	RIP V1 y IGRP IGRB Y RIB V1 RIP V2 Y OSPB OSPF Y RIB V2
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Tipos de Red	¿Cuáles son los tipos más comunes de la infraestructura de la red ?	LAN, WAN, MAN, WLAN, SLAN. WAN, MAN, LAN, WLAN. LAN, WAN, WMAN, WLAN, SAN WAN, MAN, LAN, WLAN, SAN
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	MÁSCARA DE RED	De acuerdo con el modelo OSI, ¿Qué significan las siglas LLC?	Lógico control de enlace. Control lógico de redes LAN Control lógico de LAN. Control de enlace lógico.
		Basado en esquemas de cableado. ¿Cuáles son los colores en el orden correspondiente a la norma T568A?	VB, V, NB, N, A, AZ, CB, C. VB, V, NB, A, AB, N, CB, C

FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Medio de Transmisión		NB, N, VB, A, AB, V, CB, C NB, N, VB, V, AB, A, CB, C
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa Física (PDU)-Medios de Transmisión	¿Cómo se llama el PDU de la capa 1 o Física del modelo OSI?	Paquete Bit Trama Datos
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa de Enlace de Datos (PDU)- Funciones y Aplicaciones	¿Cómo se llama el PDU de la capa 2 o capa de enlace de datos del modelo OSI?	Paquete Bit Trama Datos
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa de Red (PDU)- Funciones y Dominios	¿Cómo se llama el PDU de la capa 3 o capa de red del modelo OSI?	Paquete Bit Trama Datos
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa de transporte (PDU) – Funciones y Servicios – Puertos Lógicos	¿Cómo se llama el PDU de la capa 4 o capa de transporte del modelo OSI?	Paquete Bit Trama Segmento
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa de Sesión (PDU) – Funciones y Servicios	¿Cómo se llama el PDU de la capa 5 o capa de Sesión del modelo OSI?	Paquete Bit Datos Segmento
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa de Presentación- Funciones y Objetivos	¿Cómo se llama el PDU de la capa 6 o capa de presentación del modelo OSI?	Datos Bit Trama Segmento
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Capa de Aplicación - La Web, HTTP, DNS, FTP, SNMP, SMTP y POP3	¿Cómo se llama el PDU de la capa 7 o capa de Aplicación del modelo OSI?	Trama Bit Datos Segmento
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Direcciones IPv4 y IPv6 – Estructura de una IP	De acuerdo con el modelo TCP/IP, ¿Cuál es la dimensión de una dirección IPv4?	8 bits 32 bits 48 bits 128 bits
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Introducción IPv6 y Aplicaciones	De acuerdo con el modelo TCP/IP, ¿Cuál es la dimensión de una dirección IPv6?	8 bits 32 bits 48 bits 128 bits
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Control de acceso al medio (MAC Address)	De acuerdo con el modelo OSI, ¿Cuál es la dimensión de una dirección física o mac address?	8 bits 32 bits 48 bits 128 bits
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Control de acceso al medio (MAC Address)	De acuerdo con el modelo OSI, ¿En qué tipo de caracteres esta representada una dirección física o mac address?	12 caracteres Hexadecimales 12 caracteres Binarios

FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Address)		12 caracteres Octales 12 caracteres decimales
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Máscaras de Subred (Classfull/Classless)	¿Qué define una máscara de subred?	Tipo de IP en una red Clase de IP en una red Número de Ips en una red Infraestructura de una red
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Modelo OSI vs TCP/IP	¿De cuántas capas esta compuesto el Modelo TCP/IP?	7 capas 4 capas 8 capas 12 capas
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Subnetting (FLSM- VLSM)- Casos de estudio, aplicaciones y herramientas	¿A qué definimos como una técnica para aprovechar al máximo los recursos de la red?	TCP UDP Subnetting Máscara de Subred
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Transporte no orientado a conexión: UDP y Transporte orientado a conexión: TCP	¿Cuál es el tipo de protocolo orientado a conexión en la capa de transporte?	TCP UDP DNS HTTP
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Transporte no orientado a conexión: UDP y Transporte orientado a conexión: TCP	¿Cuál es el tipo de protocolo no orientado a conexión en la capa de transporte?	TCP UDP DNS HTTP
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Conceptos básicos de comunicaciones	¿Cuál es el sistema que permite Tx/Rx comunicación en el mismo canal x unidad de tiempo?	Simplex Duplex Full Duplex Semi Duplex
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Direcciones IPv4 y IPv6 – Estructura de una IP	¿Cuál de las siguientes opciones no es una dirección IP privada?	10.54.255.36 192.168.25.63 172.31.255.254 186.16.2.56
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Direcciones IPv4 y IPv6 – Estructura de una IP	¿Cuál es la clase y tipo de dirección para la IP 172.31.255.254?	A Pública A Privada B Privada B Pública
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Tecnologías de Infraestructura de Red	¿Cuál es el nombre técnico con el que se conoce al estándar WIFI?	IEEE802.11 b,g,n IEEE802.12 b,g,n IEEE802.11 b,g,l IEEE802.12 b,g,n
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Equipos de comunicación y Tecnologías de Infraestructura de Red	¿Con qué nombre técnicamente se conoce a la infraestructura o medio de transmisión inalámbrico (AIRE) de una red?	Espectro Radio magnético Espectro Radioeléctrico Espectro de Ondas Espectro de Fresnel
FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Equipos de comunicación y Tecnologías de Infraestructura de Red	¿Cuál de los siguientes colores no corresponde al cable UTP bajo el estándar 568 para cables de red?	Naranja Verde Café Rojo

FUNDAMENTOS DE REDES Y CONECTIVIDAD	Subnetting (FLSM- VLSM)- Casos de estudio, aplicaciones y herramientas	¿Cuántas direcciones IP para host puedo manejar exactamente en una dirección IP de red 172.38.64.0/23?	1022 Host 1024 Host 510 Host 512 Host
Introducción al Desarrollo de Software	INTRODUCCION A ALGORITMOS	EL CONJUNTO PRE-ESCRITO DE INSTRUCCIONES O REGLAS BIEN DEFINIDAS, ORDENADAS Y FINITAS QUE PERMITE REALIZAR UNA ACTIVIDAD MEDIANTE PASOS SUCESSIONES QUE NO GENEREN DUDAS A QUIEN DEBA REALIZAR DICHA ACTIVIDAD, SE CONOCE COMO:	Desarrollo de problemas Desarrollo de software Desarrollo de razonamiento lógico Desarrollo de lógica algorítmica
Introducción al Desarrollo de Software	INTRODUCCION A ALGORITMOS	ANALICE Y SELECCIONE LOS ELEMENTOS QUE CORRESPONDE SEGÚN EL ENUNCIADO. LAS FASES DE UN ALGORITMO SON: 1. ENTRADA 2. VARIABLES 3. PROCESO 4. SALIDA 5. RETROALIMENTACION	1,3,4 1,2,5 1,2,4 2,3,4
Introducción al Desarrollo de Software	INTRODUCCION A ALGORITMOS	RELACIONE LAS COLUMNAS SOBRE LAS PROPIEDADES DE UN ALGORITMO CON SU DESCRIPCION PROPIEDADES DESCRIPCION 1. FINITUD 2. EFECTIVIDAD a. Cada paso definido de un modo preciso b. Las operaciones para realizar deben ser lo más básicas posibles c. Numero finito de pasos	1b,2c 1c,2b 1c,2a 1a,2b
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMA DE FLUJO	EL SIMBOLO QUE REPRESENTA UN PROCESO EN LOS DIAGRAMAS DE FLUJO ES	Un ovalo Un rombo Un rectángulo Un paralelogramo
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO	SON CONSIDERADOS COMO OTRA FORMA DE REPRESENTAR ALGORITMOS DISTINTA AL PSEUDOCÓDIGO Y PERMITE REPRESENTAR DE FORMA GRÁFICA (ESQUEMÁTICA) UN ALGORITMO A TRAVÉS DE SÍMBOLOS..	Desarrollo de problemas Desarrollo de software DIAGRAMA DE FLUJO Desarrollo de lógica algorítmica
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO	EN LOS DIAGRAMAS DE FLUJO, SU REPRESENTACIÓN GRÁFICA ES UNA SERIE DETERMINADA DE FIGURAS	Geométricas Circulares Arquitectónicas Tridimensionales
		EN LOS DIAGRAMAS DE FLUJO, SON LAS ACCIONES QUE PERMITEN TRANSFORMAR LAS ENTRADAS (INSUMOS O DATOS) EN OTROS DATOS U OTROS INSUMOS QUE	ENTRADAS PROCESOS

Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO	DATOS) EN OTROS DATOS U OTROS INSUMOS QUE PERMITIRÁN DAR SOLUCIÓN AL PROBLEMA.	SALIDAS
			DECISIONES
Introducción al Desarrollo de Software	SOFTWARE LIBRE Y SOFTWARE PROPIETARIO	ANALICE Y SELECCIONE LAS APLICACIONES QUE SON SOFTWARE LIBRE: 1. LIGHTWORKS 2 REALPLAYER 3 GEDIT 4 BING 5 LIBREOFFICE	2,3,5
			1,3,4
			1,2,4
			1,3,5
Introducción al Desarrollo de Software	Diagrama de Flujos datos (DFD)	EN UN DIAGRAMA DE CONTEXTO, QUE SIMBOLO NO SE GRAFICA	Almacenamiento de datos
			Proceso
			Entidad Externa
			Flujo de Datos
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	Concerniente a los DFD, seleccione el enunciado correcto: 1) Es una técnica de diseño estructurado que permite construir una representación gráfica de los procesos de datos a través de la organización. 2) Es una técnica de análisis estructurado que permite diseñar o construir una representación gráfica de los procesos de datos a través de la organización. 3) Es una técnica de análisis estructurado que permite definir la gestión de la organización y el impacto de automatizar un proceso clave en la misma. 4) Ninguna de las anteriores	Opción 1
			Opción 2
			Opción 3
			Opción 4
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	ANALICE Y SELECCIONE LAS CARACTERÍSTICAS O DEFINICIONES CONCERNIENTES AL DFD LÓGICO: 1. SE ENFOCA EN LAS ACTIVIDADES DE LA ORGANIZACIÓN. 2. FACILITA EL ENTENDIMIENTO Y LA COMUNICACIÓN CON LOS USUARIOS. 3. SE PREOCUPA EN LA FORMA QUE SE CONSTRUIRÁ EL SISTEMA. 4. SE LO DENOMINA PROCESO DE ALTO NIVEL. 5. FACILITA LA CREACIÓN DEL MODELO FÍSICO.	1, 2 y 5
			1, 2 y 4
			2, 3 y 4
			2, 4 y 5
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	EN LOS DFD, EL ANALISTA PUEDE CREAR UNA DESCRIPCIÓN ILUSTRADA DE LOS PROCESOS CON EL FIN DE ELABORAR UNA DOCUMENTACIÓN SÓLIDA PARA EL SISTEMA, AL USAR LA COMBINACIÓN DE CUATRO SÍMBOLOS QUE SON:	ENTIDAD EXTERNA, FLUJO DE CONTROL, PROCESO, COLECCIONES
			ENTIDAD EXTERNA, FLUJO DE DATOS, CONDICIONAL, COLECCIÓN DE DATOS
			ENTIDAD EXTERNA, ITERACIÓN DE DATOS, PROCESO, COLECCIÓN DE DATOS
			ENTIDAD EXTERNA, FLUJO DE DATOS, PROCESO, ALMACÉN DE DATOS
		ANALICE Y SELECCIONE LAS CARACTERÍSTICAS O DEFINICIONES CONCERNIENTES A UN SISTEMA OPERATIVO: 1. CONTROLAR LAS OPERACIONES DE E/S. 2. NO COORDINA LA COMUNICACIÓN ENTRE EL USUARIO Y EL SISTEMA.	1, 3 y 5
			1, 4 y 5
			2, 3 y 5
			1, 2 y 5

Introducción al Desarrollo de Software	SISTEMAS OPERATIVOS	3. MINIMIZAR EL TIEMPO DE RESPUESTA DE LA COMPUTADORA Y MAXIMIZAR SU RENDIMIENTO. 4. CONTROLAN PARCIALMENTE LOS RECURSOS DEL SISTEMA. 5. REALIZA ASIGNACIONES EN MEMORIA.	
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	¿QUÉ DFD ANALIZA O MUESTRA LA FORMA CÓMO SE IMPLEMENTARÁ EL SISTEMA, INCLUYENDO HARDWARE, SOFTWARE, LOS ARCHIVOS Y LAS PERSONAS INVOLUCRADAS EN EL SISTEMA?	RED LÓGICO FÍSICO NINGUNA DE LAS ANTERIORES
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	¿QUÉ DFD SE ENFOCA EN LA EMPRESA SUS ACTIVIDADES DE NEGOCIOS Y A LA FORMA EN QUE ÉSTA OPERA A NÁS DE NO PREOCUPARSE POR LA FORMA EN QUE SE CONSTRUIRÁ EL SISTEMA?	RED LÓGICO FÍSICO NINGUNA DE LAS ANTERIORES
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	El diagrama de contexto es un caso especial del diagrama de flujo de datos, en donde una sola burbuja representa	Parte del sistema Un solo proceso La mitad de una consulta Todo el sistema
Introducción al Desarrollo de Software	ELEMENTOS BASICOS DE DFD	Son las fuentes y destinos de la información que entra o sale del sistema	ENTIDAD INTERNA ENTIDAD EXTERNA FLUJO DE DATOS PROCESO ALMACENAMIENTO DE DATOS
Introducción al Desarrollo de Software	ELEMENTOS BASICOS DE DFD	En DFD, el símbolo que tiene forma rectangular se denomina:	ENTRADA DE DATOS SALIDA DE DATOS PROCESO DE DATOS INICIO
Introducción al Desarrollo de Software	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	Los flujos de datos que representan la alteración de los datos de un almacén como consecuencia de la creación de un nuevo elemento, por eliminación o modificación de otros ya existentes. Se denomina:	FLUJO DE ACTUALIZACIÓN FLUJO DE CONSULTA FLUJO DE DIÁLOGO NINGUNO DE LOS ANTERIORES
Introducción al Desarrollo de Software	Corriente continua y corriente alterna	Cuando los electrones fluyen constantemente en una sola dirección, o "hacia adelante". se considera:	CORRIENTE ALTERNA CORRIENTE CONTINUA CAPACITORES CIRCUITOS INTEGRADOS
Introducción al Desarrollo de Software	Corriente continua y corriente alterna	Cuando el tipo de corriente eléctrica, en donde la dirección del flujo de electrones va y viene a intervalos regulares o en ciclos (algunas veces van "hacia delante" y luego "hacia atrás"), se denomina:	CORRIENTE ALTERNA CORRIENTE CONTINUA CORRIENTE MONOFÁSICA CORRIENTE TRIFÁSICA
		LA MEJOR MANERA DE TRANSMITIR ELECTRICIDAD A	CORRIENTE ALTERNA

Introducción al Desarrollo de Software	Corriente continua y corriente alterna	GRANDES DISTANCIAS, ES A TRAVÉS DE:	CORRIENTE CONTINUA CORRIENTE MONOFÁSICA CORRIENTE TRIFÁSICA
Introducción al Desarrollo de Software	Ruidos de señales	Las señales van sufriendo pequeñas deformaciones a su paso por los distintos circuitos y por los medios de transmisión, que si no se corrigen o restablecen pueden terminar con un mal funcionamiento del circuito en su conjunto. A estas deformaciones de las señales que no son deseables y se producen en muchos casos de una manera arbitraria, se les denomina:	CORRIENTE ALTERNA CORRIENTE CONTINUA RUIDO CIRCUITOS INTEGRADOS
Introducción al Desarrollo de Software	Motores	Los motores eléctricos son	Maquinas eléctricas rotatorias Maquinas manuales Máquinas a inyecciones Máquina térmica
Introducción al Desarrollo de Software	Plataforma Arduino	¿Qué tipo de filosofía distingue a Arduino de otras plataformas?	Código cerrado Software propietario OpenSource Bajo licencias
Introducción al Desarrollo de Software	Plataforma Arduino	¿Cómo se llama el lenguaje de programación que permite controlar los procesos en un microcontrolador?	Lenguaje C Python Wiring Java
Introducción al Desarrollo de Software	Microprocesadores y microcontroladores	El elemento electrónico que está conformado de una pastilla o chip muy delgado, se llama:	Diodo. Resistencia Capacitor Circuito integrado
Introducción al Desarrollo de Software	Calculo de Resistencias	Usando la ley de Ohm, para obtener la resistencia equivalente de una resistencia r1 igual a 8 ohnios y otra r2 igual a 4; que se encuentran ubicadas en serie. El valor sería?	12 Ω 15 Ω 8 Ω 11Ω
Introducción al Desarrollo de Software	Calculo de Resistencias	Se tiene dos resistencias en paralelo, R1 con el valor de 8 ohnios y R2 con el valor de 7ohnios. Cuál es el resultado de la resistencia total	3.7333 ohnios 16 ohnios 1 ohnio 15 ohnios
Introducción al Desarrollo de Software	Calculo de Resistencias	Se tiene 4 resistencias en serie R1= 3 ohnios; R2=5 ohnios; R3= 9 ohnios;R4= 3 ohnios. ¿Cuál es el valor de la resistencia total?	20 Ω 19Ω 21Ω 17Ω
Introducción al Desarrollo de Software	Plataforma Arduino	Los módulos fabricados por terceros que se pueden apilar encima de la placa Arduino y le proporcionan una funcionalidad determinada se llaman.	Shields tarjetas de extensión Arduino uno Mega
Introducción al Desarrollo de Software	Plataforma Arduino	La tarjeta que se usa para conexiones para conexiones infrarrojas a distancias cortas es	LCD SHIELD CELULAR SHIELD MOTOR SHIELD

			BLUETOOTH SHIELD
Introducción al Desarrollo de Software	Plataforma Arduino	En Arduino; qué tipo de programación es la que representa en cajas de funciones, simbolizan diferentes elementos de programación, por ejemplo: instrucciones, condiciones, variables entre otros.	Programación basada en bloques
			Programación gráfica
			Programación funcional
			Programación orientada a objetos
Introducción al Desarrollo de Software	Circuitos electrónicos	Se ocupan de convertir en señales eléctricas la información procedente del mundo exterior	Los circuitos electrónicos
			El ruido
			Lenguaje de programación
			Ruido térmico
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	SOA	¿En cuanto a Arquitecturas Orientadas a Servicios tenemos como opción a?	RETS
			SOAP
			SOA
			JMTR
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	SOAP	¿PERMITE EL INTERCAMBIO DE DATOS DE TIPO XML?	REST
			SOAP
			MICROSERVICIO
			CLOUD
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	SOAP	SOAP SENDER, se define como:	Nodo que transmite un mensaje SOAP.
			Nodo que acepta un mensaje
			El intermediario actúa como SOAP receiver
			No transmite
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	REST	LA COLECCIÓN DE PRINCIPIOS Y TÉCNICAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE SE DENOMINA:	REST
			CIUDADES INTELIGENTES
			MACHINE LEARNING
			API
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	REST	A QUÉ OPCIÓN SE LE ATRIBUYEN LAS PROPIEDADES (CARACTERÍSTICAS) ESCALABILIDAD, RENDIMIENTO Y SEGURIDAD.	REST (TRABAJO EN CAPAS)
			REST (SIN ESTADOS)
			REST (INTERFAZ UNIFORME)
			REST (CÓDIGO EN DEMANDA)
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	MICROSERVICIOS (API REST)	¿REFERENTE A LOS MICROSERVICIOS PODRIAMOS DECIR QUE CUANDO LOS OBJETOS SON MANIPULADOS CON URI. ESTARIAMOS FRENTE A LA OPCIÓN DE?	API REST
			CLOUD
			CIUDADES INTELIGENTES
			IASS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	MICROSERVICIOS (API REST)	EL PROTOCOLO CLIENTE/SERVIDOR SIN ESTADO ES UNA CARACTÉRISTICA DE	API REST
			API SOP
			SUPO
			API SUP
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	MICROSERVICIOS	¿EN LAS TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN CUANDO HABLAMOS DE LA ARQUITECTURA QUE SE COMPONE POR UN CONJUNTO DE PEQUEÑOS SERVICIOS INDEPENDIENTES ENTRE SI, HABLAMOS DE QUE TIPO DE ARQUITECTURA?	NON SQL
			MICROSERVICIOS
			BIG DATA
			DATAMIN
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	MICROSERVICIOS	A que arquitectura..... hace referencia el siguiente enunciado: cada funcionalidad corre en un proceso independiente, por lo que tendrán múltiples dependencias externas.	ARQUITECTURA MONOLÍTICA
			ARQUITECTURA DE MICROSERVICIOS
			ARQUITECTURA MINOLITICO

			ARQUITECTURA ROST SIN ESTADO
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Herramientas para probar servicios web	Seleccione la opción que SON CONSIDERADAS como HERRAMIENTAS PARA PROBAR SERVICIOS WEB	SOAD UI/JMeter TCP/ RAD TEST TESTING RAD RAD
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Herramientas para probar servicios web	¿REFERENTE A LAS HERRAMIENTAS QUE EXISTEN PARA PROBAR SERVICIOS WEB, LA CARACTERÍSTICA DE PODER USAR TANTO EN PRUEBAS EXPLORATORIAS COMO PRUEBAS AUTOMATIZADAS PERTENECE A?	Postman REST SoapSonar Sonarmeter
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	CIUDADES INTELIGENTES	Utilizan el potencial de la tecnología y la innovación, junto al resto de recursos para hacer de ellos un uso más eficaz, promover un desarrollo sostenible y, en definitiva, mejorar la calidad de vida de sus ciudadanos.	Big DATA NON SQL CIUDADES INTELIGENTES Metropolis
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	CIUDADES INTELIGENTES	Del siguiente listado, marque ALGUNOS BENEFICIOS DE LAS CIUDADES INTELIGENTES:	Contribuir a la mejora del medio ambiente Mejorar la comunicación con los ciudadanos MÁs dispositivos no reconectados Menos dispositivos conectados
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	BIG DATA	Al conjuntos de datos que van desde 30-50 Terabytes a varios Petabytes, se llama:	Data Ware house Big DATA Cloud CLOUDCOMP
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	BIG DATA	ayuda a las organizaciones a aprovechar sus datos y utilizarlos para identificar nuevas oportunidades.	Big DATA SAAS PASS IAS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	BIG DATA	En BIG DATA cuales de las siguientes opciones son consideradas fuentes de datos utilizadas.	Datos de internet y móviles./ Datos sectoriales recopilados por empresas Datos que no provienen del internet Datos de referencia Datos localizados en trabajo compartido
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Non SQL	Las estructuras que nos permiten almacenar información en aquellas situaciones en que las bases de datos relacionales generan ciertos problemas, e denominada:	Non SQL Data Ware house Cloud SAAS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Non SQL	¿En las Bases de Datos de tipo NoSQL podemos encontrar ventajas como?	Se ejecutan en máquinas con pocos recursos/No genera cuellos de botella La elaboración del diagrama Entidad-Relación/ Detalles de las relaciones entre las Detalle de las relaciones de uno a uno/No generación de cuello de botella El uso de máquinas de última generación/La elaboración del diagrama Entidad-
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Non SQL	Son ejemplos de BD NON SQL	CASSANDRA/Mongo DB SQL IASS PASS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Data Warehouse	SON CARACTERISTICAS DE UN DATA WAREHOUSE	Integrado/Temático Temático/ No Integrado

TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACION	Data vwarehouse		Integral/Domótico Histórico/ No en demanda
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Data mining	El análisis de grandes cantidades de información dispersa para darle sentido y convertirla en conocimiento", se refiere a:	INTERNET CLOUDS DATA MINING HTML
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Data mining	Referente al tema revisado del Data mining, se puede decir que es una etapa clave y característica del data mining, cuál de las siguientes opciones?:	La determinación del modelo La recopilar de información manual La creación de algoritmos secuenciales Manuales técnicos
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Machine learning	¿En Machine Learning uno de los principales tipos de Aprendizaje Automático es?	APRENDIZAJE SUPERVISADO APRENDIZAJE DE ALGORITMOS DE COMPETITIVIDAD APRENDIZAJE BASADO EN OBJETOS APRENDIZAJE BASADO EN RETOS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Machine learning	Estos sistemas tienen como finalidad la comprensión y abstracción de patrones de información de manera directa	APRENDIZAJE NO SUPERVISADO ALGORITMOS DE COMPETITIVIDAD APRENDIZAJE POR REFUERZO PARENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Cloud	En el mundo de la tecnología el ícono de la nube simboliza a:	La internet La interferencia eléctrica La colección de datos permanentes El clima
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Cloud	En el contexto de la tecnología y las ciencias computacionales, nos podemos referir a la nube como:	Únicamente servidores gubernamentales de mediana escala La laptop de otra persona que accede a nuestra información personal mediante internet Recursos computacionales a gran escala en el internet Fenómeno natural relacionado al clima
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Cloud	Para que la nube funcione, un componente importante es:	La virtualización El no uso de ancho de internet Despliegue lento y limitado Servidores en serie
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Tipos de Cloud	Cuál de las siguientes opciones corresponden a tipos de nube:	Estándar Privada Escalable Mínima
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Tipos de Cloud	¿Cuál de las siguientes opciones corresponden a un servicios en la nube?	IAAS RAAS MAAS FAAS
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Ofertas de cloud en el mercado	Las reconocidas Netflix, ZOOM o Spotify, a qué tipo de servicio en la nube corresponde a :	IAAS PAAS SAAS WAAS
		Un proveedor de servicios en la nube es:	Trello Amazon Web Services

TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Ofertas de cloud en el mercado		Ecuador Solidario Spotify
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	SAAS, PAAS, IAAS	¿Qué beneficios tiene el cliente que usa el modelo cloud de plataforma como servicio (PAAS) ?	Permite construir a los gerentes secciones de servidores privados sin legujas de programación Permite construir sus aplicaciones o servicios en la nube
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	SAAS, PAAS, IAAS	¿Qué beneficios tiene el cliente que usa el modelo cloud de software como servicio (SAAS) ?	Permite crear cableados en la nube de manera privada o híbrida Permite crear un robot con arduino Los clientes hacen uso de aplicaciones desde en la nube Los clientes se suscriben al sistema de alto rendimiento Asus Los clientes importan servidores físicos para empresas Los clientes acceden a sistemas de hardware robótico
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	SAAS, PAAS, IAAS	¿Qué beneficios tiene el cliente que usa el modelo cloud de infraestructura como servicio (IAAS)?	El cliente solicita por internet personal para el mantenimientos de los servidores el cliente terceriza la responsabilidad y el mantenimiento de los componentes típicos de infraestructura a un proveedor cloud externo el cliente compra hardware por internet y arma e instala su propio servidor in situ Recopilación manual de la información
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	IOT	¿Cuál es el significado de las siglas IoT?	Ingenio o Tecnología Internet o Telnet Internet of things Ingenius on technology
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	IOT	El significado de las siglas IoT en español es:	Ingenio o Tecnología Internet de las cosas Integridad de la tecnología Inventos de tiempo
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Internet de todas las cosas	El internet de las cosas hace referencia a:	Aquellos objetos de uso cotidiano que se encuentran conectados al internet Dispositivos sin acceso al internet Dispositivos analógicos Válvulas de vacío
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Internet de todas las cosas	Las empresas pueden usar el IoT para acciones tan diversas como:	No usar sensores nunca más Únicamente para voz sobre IP Participar en el mantenimiento predictivo de máquinas y dispositivos. No monitorear mediante big data
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Domotica, Inmotica	La denominación del término domótica se refiera a:	La automatización de casas mediante un sistema integrado La automatización de modulos lunares mediante tecnología espacial La automatización de procesos robóticos mediante diagramas inteligentes Domar mascotas robóticas
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Domotica, Inmotica	La denominación del término inmótica se refiera a:	La automatización de inmuebles de gran escala mediante sistemas integrados y sincronizados La automatización interna de robots La automatización del espacios en realidad virtual Automatización interna de automóviles
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	CRM	En el ámbito informático, ¿Qué es un CRM?	Sistema de Administración de las Relaciones con los Clientes Sistema de Gestión de inventarios

TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACION	CRM		Sistema de Gestión Financiera Sistema Contable
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	CRM	Una de las características funcionales de un CRM enes:	Gestionar los estados financieros Generar historial de clientes Generar cadena de distribución Gestionar de aeropuertos
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	CRM utilizados en el mercado	El CRM más demandado en el mercadoes:	Hubspot Suite CRM Oro CRM CRM Plus
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	ERP	En el ámbito informático, las siglas ERP significan:	Entertainment Reproduction Planning Enterprise Response Prediction Enterprise Resource Planning Enterprise Resource Programming
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	ERP	La opción que corresponda a una característica destacable de los sistemas ERP	Base de datos centralizada No existe flujo de información Los componentes del ERP no interactúan entre sí consolidando las operaciones No es necesario en la gestión empresarial
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	ERP	Un sistema ERP nos ofrece como ventaja:	Automatización de procesos/ Ver y analizar datos e información No automatización/ no visualización de información No permite tomar decisiones inteligentes e informadas Su caracteristica data en que las decisiones no son respaldadas
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	ERP utilizados en el mercado	Un sistema ERP disponible en el mercado	Microsoft Enterprise Office Microsoft business Microsoft Dynamics 365 True and False ERP
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	ERP utilizados en el mercado	Identifique un sistema ERP de software libre	Free business Odoo Open enterprise Forever Freedom ERP
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Intalación y configuración de ODO	Un sistema operativo en el que es posible instalar Odoo ERP es:	Chrome SOx Windows Eclipse SO Windows Phone
TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN	Intalación y configuración de ODO	Para acceder al módulo ventas en Odoo debe hacerlo desde la opción:	Configuración Administrador Aplicaciones Root
Análisis y diseño de sistemas	Conceptos básicos	De los siguientes enunciados, ¿Cuál es la correcta aseveración de análisis de sistemas?	Es el que se encarga de procesar las transacciones Es el que sirve de apoyo a trabajadores profesionales en refuerzo o creación de nuevo conocimiento Es la etapa que se encarga de determinar los objetivos y límites del sistema objeto de análisis Es el conjunto de elementos que están organizados y relacionados entre sí para que las pruebas del sistema sean exitosas
		¿Los siguientes puntos: Leer el material de lectura de fondo,	Planificación de entrevista

Análisis y diseño de sistemas	Entrevistas	decidir a quién entrevistar, establecimiento de objetivos de la entrevista, preparación de la persona entrevistada y decisión sobre los tipos de pregunta y de la estructura son los 5 pasos en?	Planificación de encuesta Planificación de cuestionarios Planificación de observación
Análisis y diseño de sistemas	Diccionario de datos	¿Qué es el diccionario de datos?	Analiza el diseño del sistema y detecta fallas o áreas que necesitan una mejor definición. Define quién puede ingresar datos en el sistema Especifican el comportamiento externo del sistema y evitar, en la medida de lo posible, establecer características de su diseño Expresan la naturaleza del funcionamiento del sistema
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Qué son los requerimientos funcionales?	Son los que se basan en las restricciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema Son los que incluyen restricciones de tiempo, sobre el proceso de desarrollo, estándares, usabilidad, portabilidad, entre otros Son los que definen quién puede ingresar datos en el sistema Son los que expresan la naturaleza del funcionamiento del sistema
Análisis y diseño de sistemas	Observación	¿Para el análisis y diseño de sistemas, qué es la observación?	Su objetivo no es documentar un problema sino explicar y describirlo para poder encontrar la mejor solución Es el registro visual de lo ocurre es una situación real, clasificando y consignando los acontecimientos pertinentes de acuerdo con algún esquema previsto y según el problema que se estudia Busca crear un registro sobre las actitudes o condiciones presentes dentro de una población en un momento determinado, es decir, en el momento en el que se realiza Determina Los objetivos y límites del sistema objeto de análisis
Análisis y diseño de sistemas	Entrevistas	¿Para el análisis y diseño de sistemas, qué información revelan las entrevistas al ser realizadas?	Recopilación de datos y modifica el entorno donde se recoge la información las propiedades emergentes de éste como la fiabilidad, la respuesta en el tiempo y la capacidad de almacenamiento El estado de falla del sistema y los objetivos personales de los empleados de la empresa. El estado actual del sistema, objetivos organizacionales y procedimientos formales de la empresa.
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Para el análisis y diseño de sistemas, qué son los requerimientos no funcionales?	Son los que se refieren a las propiedades emergentes de éste como la fiabilidad, la respuesta en el tiempo y la capacidad de almacenamiento Son los que se refieren al estado actual del sistema, objetivos organizacionales y procedimientos formales de la empresa. Determinan el estado actual del sistema, objetivos organizacionales y procedimientos formales de la empresa. Son los que recopilan datos y modifican el entorno donde se recoge la información
Análisis y diseño de sistemas	Interacción hombre computador	¿De qué se encarga la interacción hombre computador?	Del diseño, evaluación e implementación de los aparatos tecnológicos interactivos, estudiando el mayor número de casos que les pueda llegar a afectar Recopilar datos y modificar el entorno donde se recoge la información Se refieren a las propiedades emergentes de éste como la fiabilidad, la respuesta en el tiempo y la capacidad de almacenamiento Recopilar datos y modificar el entorno donde se recoge la información

Análisis y diseño de sistemas	Interacción hombre computador	En lo referente a la interacción hombre-computador ¿Cómo se define un sistema usable?	Fácil de Entender + Fácil de Desarrollar Fácil de Utilizar Fácil de Diseñar Fácil de Entender + Fácil de interpretar Fácil de Interpretar + Fácil de Desarrollar
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Qué tipo de requerimiento es, al sistema que se debe implementar sobre la infraestructura existente en los laboratorios del centro educativo?.	Funcional Es objetivo No funcional No es requerimiento
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	¿Cuál de las siguientes opciones es una desventaja de las preguntas cerradas?	Puede resultar con demasiados detalles irrelevantes Puede tomar mucho tiempo para la cantidad de información útil obtenida El poder establecer una relación entre el entrevistador y el entrevistado El no poder establecer una relación entre el entrevistador y el entrevistado.
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	¿Cuál de las siguientes opciones es una ventaja de las preguntas cerradas?	No ahorra tiempo de la entrevista Se pierde control de la entrevista Se obtienen detalles ricos de la entrevista Ahorra tiempo de la entrevista
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	¿Cuál de las siguientes opciones es una ventaja de las preguntas abiertas?	Proporciona riqueza de detalles No proporciona riqueza de detalles Fácil comparación de las entrevistas Mantener el control de la entrevista.
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	¿Cuál de las siguientes opciones es una desventaja de las preguntas abiertas?	No obtener detalles ricos Obtiene riqueza de detalles El no poder establecer una relación entre el entrevistador y el entrevistado. Puede resultar con demasiados detalles irrelevantes
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	En una entrevista, ¿cómo es la estructura de entrevista en forma de pirámide?	Comienza con preguntas cerradas y trabajando para las preguntas abiertas Solo son preguntas abiertas Comienza con preguntas abiertas y trabajando para las preguntas cerradas Parte de preguntas cerradas, moviéndose hacia abiertas y terminando con preguntas cerradas.
Análisis y diseño de sistemas	Conceptos básicos	Para el Análisis y diseño de sistemas, ¿Qué es un sistema de información?	Es la destreza, la habilidad y la idoneidad que permite a una persona completar con éxito una tarea. Conjunto ordenado de mecanismos que tienen como fin la administración de datos y de información. Habilidad que permite realizar un diseño. Conjunto de órganos que intervienen en alguna de las principales funciones vegetativas.
Análisis y diseño de sistemas	Conceptos básicos	¿Cuál es el propósito del Análisis de sistemas?	Permitir rediseñar el proceso de forma que ayude al usuario. Buscar identificar y resolver los problemas correctos mediante una investigación descriptiva. Solucionar a un sistema mediante el desarrollo. Desarrollar un sistema que solucione los problemas detectados.
Análisis y diseño de sistemas	Conceptos básicos	¿Cómo se define información en el Análisis de sistemas?	Unidad de reglas que por sí sola no tiene ningún significado. Conjunto de datos que al relacionarse adquieren significado.

Analisis y diseño de sistemas	Conceptos basicos		Reglas que permiten ayudar en el diseño de un sistema. Es la actividad consciente de intercambiar información.
Análisis y diseño de sistemas	Tipos de Sistemas de Información	¿Qué son los Sistemas de procesamiento de datos?	Son los que permiten procesar grandes cantidades de datos relacionadas con transacciones rutinarias de negocios Son aquellos que definen la estructura de la organización, con trabajos designados Son aquellos que se utilizan en salones especiales equipados con diversas configuraciones Son los que apoyan a los trabajadores de datos, quienes no generan conocimientos nuevos, sino más bien analizan la información con el propósito de transformar los datos o manipularlos de alguna manera antes de compartirlos.
Análisis y diseño de sistemas	Análisis Orientado a Objetos	¿Cuál es el propósito del análisis orientado a objetos?	Permitir definir todas las clases que son relevantes al problema que se va a resolver, las operaciones y atributos asociados, las relaciones y comportamientos asociadas con ellas. Permitir diseñar los diagramas de clases. Definir de la viabilidad técnica del sistema propuesto Definir todos el diccionario de datos.
Análisis y diseño de sistemas	Tipos de Diagramas	¿Cómo se clasifican los diagramas de Flujo de Datos?	Abstracto, Estructural Lógico, Físico Lógico, Abstracto, Físico Lógico, Abstracto, Estructural
Análisis y diseño de sistemas	Recopilación de Información	Para el análisis y diseño de sistemas ¿Cuáles son los tipos de preguntas utilizadas en la entrevista?	Abiertas, Cerradas, Sondeo, bipolar Abiertas, Semicerradas, Sondeos Semi Abiertas, Semicerradas, Sondeos, Bipolar Semi Abiertas, Cerradas, Sondeos
Análisis y diseño de sistemas	Especificación del Sistema	¿Cuál es el objetivo de la especificación de sistemas?	Servir como medio de comunicación entre clientes, usuarios, ingenieros de requisitos y desarrolladores. Servir como medio de comunicación entre clientes. Servir como medio de comunicación entre usuarios. Servir como medio de comunicación entre clientes.
Análisis y diseño de sistemas	Concepto Generales	¿Qué es el diccionario de datos?	Son términos que utilizan los usuarios. Coordinan términos de los requisitos de sistemas para las diferentes personas en la organización. Requisitos de interfaz del sistema para las diferentes personas en la organización. Recopila y coordina términos de datos específicos, y confirma lo que cada término significa para las diferentes personas en la organización.
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Cómo se clasifican los requerimientos en el análisis y diseño de sistemas?	Funcionales, No funcionales, Calidad, Implementación Estructural, Observación, Calidad Calidad, Implementación, Observación Implementación, Estructural, Observación.
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Cómo se clasifican los requerimientos no funcionales para el análisis y diseño de sistemas?	Del Producto, Organizacionales, Externos Del Producto, Organizacionales, Internos Del Producto, Externos Estructurales, Organizacionales, Externos
		¿Qué es el diseño de sistemas?	Especifica las características del producto terminado.

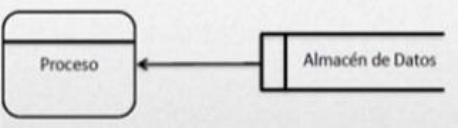
Análisis y diseño de sistemas	Concepto Generales		<p>Especifica el análisis del producto.</p> <p>Especifica el desarrollo del producto.</p> <p>Especifica observaciones del producto terminado.</p>
Análisis y diseño de sistemas	Concepto Generales	¿Qué permiten representar los diagramas de flujo de datos?	<p>Formas visuales para mostrar el movimiento de los datos, por donde ingresan y salen a través de un sistema de información.</p> <p>Formas lógica que permite ver por donde ingresa y sale la información a través de un sistema de información.</p> <p>Permiten definir valores, restricciones con los diagramas UML.</p> <p>Permiten definir estereotipos personalizados, valores etiquetados y restricciones como un mecanismo de extensión ligero al estándar UML</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	¿Cuáles son los pasos para realizar una entrevista, desde el punto de vista del análisis y diseño de sistemas?	<p>Establecer los objetivos de la entrevista, decidir a quién entrevistar, preparar al entrevistado, definir ubicación de la entrevista</p> <p>Establecer los objetivos de la entrevista, decidir a quién preparar para la entrevista, decidir el lugar donde realizar la entrevista.</p> <p>Leer los antecedentes del entrevistado, establecer a los entrevistados de la entrevista, decidir el tipo de preguntas y la estructura</p> <p>Leer los antecedentes, establecer los objetivos de la entrevista, decidir a quién entrevistar, preparar al entrevistado, decidir el tipo de preguntas y la estructura</p>
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Qué permite realizar el análisis de requerimientos para el análisis y diseño de sistemas?	<p>Permite especificar el contenido operacional del software.</p> <p>Permite indicar la interacción que debe tener los diagramas de flujo de datos.</p> <p>Permite especificar las características operacionales del software, indicar la interfaz del software con otros elementos del sistema y establecer las restricciones que debe cumplir el software.</p> <p>Permite indicar la interfaz del software y establece los colores que debe cumplir el software.</p>
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	En el análisis y diseño de sistemas, ¿Para qué se utiliza el documento de especificaciones?	<p>La descripción de las necesidades que debe satisfacer al cliente</p> <p>Identificar y documentar lo que se necesita</p> <p>Listar las necesidades del cliente</p> <p>Enumerar las características del sistema</p>
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	Para el análisis y diseño de sistemas, ¿qué permiten los requerimientos funcionales ?	<p>Especificando las funciones del sistema</p> <p>Especificando las funciones del usuario</p> <p>Diseñar un proceso</p> <p>Especifican el diseño del sistema</p>
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	En el análisis y diseño de sistemas, ¿Cómo se agrupan los requisitos funcionales?	<p>Evidente y Oculta</p> <p>Procesos y Usuarios</p> <p>Evidente y Procesos</p> <p>Oculta y Usuarios</p>
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	En el análisis y diseño de sistemas, ¿qué especifican los requerimientos no funcionales?	<p>Estos especifican sus características o dimensiones, Facilidad de uso, Tolerancia a Fallas, Tiempo de Respuesta, Plataformas (incluye Sistemas Operativos)</p> <p>Estos especifican las funciones del sistema</p> <p>Estos especifican las funciones del usuario</p> <p>Permiten diseñar un proceso</p>
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	Para el análisis y diseño de sistemas, ¿qué permite definir el alcance del sistema?	<p>Permite definir sus límites, lo que está al alcance (dentro del sistema) y lo que está fuera de él</p> <p>Permite definir los recursos a utilizar</p>

			Permite definir los pasos a seguir en el desarrollo de un sistema Permite definir las necesidades del equipo de desarrollo
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	En el análisis y diseño de sistemas, ¿cuáles son los usuarios del sistema?	Solo los desarrolladores del sistema Solo los altos mandos de la organización Solo los empleados de la parte operativa Todo aquel que se relacione con un sistema de información dentro del contexto de la organización
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Cuáles son los usuarios operacionales para el análisis y diseño de sistemas?	Son todos aquellos que laboran en las oficinas, administradores y operadores que son los que tendrán contacto con el sistema. Los usuarios de este nivel se preocupan por las funciones que tendrá el sistema y por la interface humana Son los que administran a un grupo de usuarios operacionales y son responsables de sus logros y/o fracasos Son los que desarrollan la aplicación Generalmente nunca se involucran directamente con el proyecto de desarrollo de
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	En el análisis y diseño de sistemas, ¿qué es la modularidad?	Son todas las ideas, conceptos, signos, hipótesis, teorías o símbolos que se utilizan para crear un constructo, es decir, una entidad hipotética. Es la capacidad que tiene un sistema de ser estudiado, visto o entendido como la unión de varias partes que interactúan entre sí y que trabajan solidariamente para alcanzar un objetivo común, realizando cada una de ellas una tarea necesaria para la consecución de dicho objetivo. Es la capacidad de tener todo en un mismo programa Es la forma en que se ve la información
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Qué es módulo?, en el análisis y diseño de sistemas	Es una porción de un programa de ordenador. De las varias tareas que debe realizar un programa para cumplir con su función u objetivos, un módulo realizará, comúnmente, una de dichas tareas (o varias, en algún caso). Es un conjunto o encadenamiento de fenómenos, asociados al ser humano o a la naturaleza, que se desarrollan en un periodo de tiempo finito o infinito y cuyas fases sucesivas suelen conducir hacia un fin específico. Es un programa que abarca todo el sistema Procesamiento o conjunto de operaciones a que se somete una cosa para elaborarla o transformarla.
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	¿Cuál es característica de un módulo? para el análisis y diseño de sistemas	Tamaño relativamente pequeño, Independencia modular, aísla los detalles mediante encapsulamiento Contienen toda la funcionalidad del sistema No es independiente Es genérico
Análisis y diseño de sistemas	ENCUESTA	En el análisis y diseño de sistemas, ¿cuál es la definición de la encuesta?	Observar a los encargados de tomar decisiones, su entorno físico y su interacción con el entorno físico y ergonómico es un importante método discreto para el analista de sistemas Es una conversación dirigida con un propósito específico, en la cual se usa un formato de preguntas y respuestas. Es una acción que permite recopilar información al entrevistado

			<p>Es una técnica de recopilación de información que permite a los analistas de sistemas estudiar las posturas, las creencias, el comportamiento y las características de varias personas clave en la organización que se pueden ver afectadas por los sistemas actual y propuesto.</p>
Análisis y diseño de sistemas	ENCUESTA	¿Cuándo se considera el uso de cuestionarios?, para el análisis y diseño de sistemas,	<p>Las personas a quienes necesita interrogar están esparcidas en un área amplia (distintas sucursales de la misma corporación).</p> <p>Hay gran cantidad de personas involucradas en el proyecto de sistemas, por lo que es importante saber qué proporción de un grupo dado (por ejemplo, la gerencia) aprueba o desaprueba una característica específica del sistema propuesto.</p> <p>Piensa realizar un estudio exploratorio y desea medir la opinión general antes de que el proyecto de sistemas tome cualquier dirección específica.</p> <p>Desea estar seguro de que se identifiquen y consideren los problemas con el sistema actual en las entrevistas de seguimiento.</p>
			Cuando el analista busca obtener una comprensión de lo que se lleva a cabo en realidad, no sólo de lo que está documentado o explicado
			Cuando la compañía es pequeña y cuenta con una sola instalación, es preferible utilizar un cuestionario
			Si la jornada de trabajo de un gerente se dice es una serie de interrupciones limitadas por breves ráfagas de trabajo
Análisis y diseño de sistemas	ENCUESTA	Para el análisis y diseño de sistemas, ¿Qué debe considerar en la terminología de las preguntas?	<p>El lenguaje utilizado no tiene importancia, lo que importa es obtener toda la información</p> <p>Se puede utilizar información de otras empresas para indagar en las necesidades de la compañía</p> <p>Se puede utilizar información personal del encuestado para familiarizar al encuestado</p> <p>El lenguaje de las preguntas debe ser claro y sin ambigüedades.</p>
Análisis y diseño de sistemas	OBSERVACIÓN	¿A quien se debe observar, cuando se utiliza el método de observación para verificar el comportamiento del encargado de tomar decisiones?, desde el punto de vista del análisis y diseño de sistemas.	<p>Observar únicamente a los usuarios administrativos del sistema</p> <p>Observar a los encargados de tomar decisiones, su entorno físico y su interacción con el entorno físico y ergonómico.</p> <p>Indagar a todo el personal operativo</p> <p>Preguntar a los gerentes</p>
Análisis y diseño de sistemas	OBSERVACIÓN	¿Qué le permite conocer, cuando observa las actividades de toma de decisiones de un gerente común?	<p>Permite al analista interrumpir las actividades del Gerente para obtener información relevante para la empresa</p> <p>Permite al analista ver de primera mano la forma en que los gerentes recopilan, procesan, comparten y utilizan la información y la tecnología para llevar a cabo su trabajo</p> <p>Permite al analista interrumpir al gerente</p> <p>Permite conocer la parte operativa</p>
		En el análisis y diseño de sistemas, ¿qué le permite	Observar las actividades de los encargados de las decisiones

Análisis y diseño de sistemas	OBSERVACIÓN	conocer la observación del entorno físico?	<p>Observar el entorno donde trabajan las personas, al realizar esto, también podemos obtener muchos detalles sobre sus requerimientos humanos de información</p> <p>Observar cómo trabajan los empleados</p> <p>Observar los detalles específicos de los alrededores que confirmaran o negaran la narrativa organizacional</p>
Análisis y diseño de sistemas	Conceptos básicos	¿Qué es el diseño de Sistemas?	<p>Es el proceso de planificar, reemplazar o complementar un sistema organizacional existente.</p> <p>Es proceso de recopilar información</p> <p>Proceso de crear el modelo de base de datos</p> <p>Proceso de Analizar los requerimientos</p>
Análisis y diseño de sistemas	Usabilidad	¿Qué es la usabilidad, para el análisis y diseño de sistemas?	<p>Es un medio con que los diseñadores cuentan para evaluar, tan minuciosamente como sea posible, sus sistemas e interfaces en términos de las preocupaciones de la HCI.</p> <p>Es la preocupación por la comodidad,</p> <p>Es la forma de medir la eficacia del sistema</p> <p>Se refiere a una combinación de la eficiencia involucrada al desempeñar una tarea y la calidad del trabajo que ésta produce</p>
Análisis y diseño de sistemas	Usabilidad	¿Qué le permite realizar la retroalimentación para los usuarios, en el análisis y diseño de sistemas?	<p>Compara el comportamiento actual con los objetivos predeterminados y devuelve la información que describe el vacío entre el desempeño actual y el esperado</p> <p>El sistema debe ser consistente a través de todas sus pantallas y todos sus mecanismos para operarlas en distintas aplicaciones.</p> <p>Informa cómo se comporta el sistema</p> <p>El sistema debe presentar con claridad la información al usuario</p>
Análisis y diseño de sistemas	Usabilidad	Para el análisis y diseño de sistemas, ¿qué le permite establecer las consideraciones de diseño especiales para el comercio electrónico?	<p>Solicitar retroalimentación del proveedor de internet</p> <p>Fácil navegación</p> <p>Inducir al usuario a utilizar el sistema</p> <p>Aceptar que el cliente tiene la razón</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	¿Cuales son los pasos para la planificación de la entrevista?	<p>Leer el material de lectura de fondo, establecimiento de objetivos de la entrevista, decidir a quién entrevistar, preparación de la persona entrevistada, decisión sobre los tipos de pregunta y de la estructura.</p> <p>Leer el material de lectura de fondo, establecimiento de objetivos de la entrevista, decidir el lugar donde se realizará la entrevista, preparación de la persona entrevistada, decisión sobre los tipos de pregunta y de la estructura.</p> <p>Leer el material de lectura de fondo, establecimiento de objetivos de la entrevista, decidir a quién entrevistar, preparación de la persona entrevistada, realizar sólo preguntas abiertas y cerradas.</p> <p>Leer el material de lectura de fondo, establecimiento de objetivos de la entrevista, decidir a quién entrevistar, preparación de la persona entrevistada, decisión sobre la estructura a utilizar</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	Que tipo de pregunta corresponde a la siguiente interrogante: ¿Qué opina sobre el estado actual del comercio electrónico de negocio a negocio aplicado a su empresa?	<p>Abierta</p> <p>Cerrada</p> <p>Bipolar</p>

		empresarial.	
			Sondeo
Análisis y diseño de sistemas	Observación	Para el análisis y diseño de sistemas, ¿cómo se clasifica la observación?	Documental o campo. Semiestructurada. Estructurada Documental o campo.
Análisis y diseño de sistemas	Conceptos básicos	¿Cuál es el objetivo del Análisis de Sistemas?	Identificar las necesidades del cliente. Evaluar la viabilidad del sistema. Identificar las necesidades del cliente. Identificar las necesidades del cliente.
Análisis y diseño de sistemas	Ánalisis	¿Cuáles son los tipos de análisis de sistemas?	Estructural, Exhaustivo, Formal, Teórico Conceptual, Experimental, Cuantitativo, Cualitativo Semiestructural, Exhaustivo, informal, Descriptivo Abierto, Descriptivo, Informal, Teórico Conceptual Estructural, Informal, Descriptivo, Cerrado
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de Flujo de Datos	¿Qué representa la Entidad Externa en un diagrama de flujo de datos en el análisis y diseño de sistemas?	Se centra en el intercambio de mensajes entre líneas de vida Origen o destino de ciertos datos La secuencia de mensajes se da a través de una numeración. Muestra la secuencia y las condiciones para coordinar los comportamientos de nivel inferior
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de Flujo de Datos	¿Con qué otro nombre se lo conoce al diagrama de contexto en análisis y diseño de sistemas?	Diagrama de flujo de datos medio o nivel 1 Diagrama de flujo de datos bajo o nivel 0 Diagrama de flujo de datos alto o nivel 2 Diagrama de flujo de datos superior o nivel 3
Análisis y diseño de sistemas	Observación	¿Cuáles son los elementos básicos que se consideran en la observación para el análisis y diseño de sistemas?	Observador, Objeto de Observación, Circunstancia de Observación, Medios de Observación, Cuerpo de Observación Observador, Objeto de Desarrollo, Método de Observación, Descripción de Observación, Cuerpo de Observación Objeto de Desarrollo, Método de Observación, Análisis de Observación, Cuerpo de Observación Observador, Circunstancia de Observación, Descripción de Observación, Cuerpo de Observación
Análisis y diseño de sistemas	Requerimientos	En el análisis y diseño de sistemas, ¿Cuáles son las características de los requerimientos?	Correctos, Consistentes, Completos, Verificables, Rastreables Incorrectos, Consistentes, Completos, Realistas, Correctos, Consistentes, Completos, Realistas, Verificables, Rastreables Correctos, Consistentes, Incompletos, Realistas, Verificables, Rastreables
Análisis y diseño de sistemas	Riesgo	¿Cuáles son los pasos para evaluar los riesgos en análisis y diseño de sistemas?	Definir el riesgo, Diseño del Riesgo, Valoración del Riesgo Descripción del riesgo, Análisis del Riesgo, Estimación del Riesgo Identificación del desarrollo, Análisis del Riesgo, Descripción del Riesgo Identificación del riesgo, Análisis del Riesgo, Valoración del Riesgo
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	En el análisis y diseño de sistemas, ¿Cuál es el esquema de preguntas en una estructura tipo pirámide para la entrevista?	Preguntas específicas a generales Preguntas generales a específicas Preguntas específicas a cerradas Preguntas bipolares
		¿Qué es el Análisis cuantitativo?	Aquel que toma en cuenta mayormente (o únicamente) la cantidad, la proporción, el volumen, etc.

Análisis y diseño de sistemas	Tipos de Análisis		<p>Aquel que toma en cuenta la calidad, no la cantidad, es decir, la naturaleza de las cosas, no su acumulación en categorías.[♂]</p> <p>Aquel que se refiere a la revisión de la forma, del conjunto, más que del contenido y de lo particular.</p> <p>Aquel que analiza los conceptos fundamentales o base, equivalente a un análisis teórico</p>
Análisis y diseño de sistemas	Tipos de Análisis	¿Que es el Análisis formal?	<p>Aquel que toma en cuenta mayormente (o únicamente) la cantidad, la proporción, el volumen, etc.</p> <p>Aquel que toma en cuenta la calidad, no la cantidad, es decir, la naturaleza de las cosas, no su acumulación en categorías.[♂]</p> <p>Aquel que se refiere a la revisión de la forma, del conjunto, más que del contenido y de lo particular.</p> <p>Aquel que analiza los conceptos fundamentales o base, equivalente a un análisis teórico</p>
Análisis y diseño de sistemas	Tipos de Análisis	¿Que es el Análisis teórico?	<p>Aquel que toma en cuenta mayormente (o únicamente) la cantidad, la proporción, el volumen, etc.</p> <p>Aquel que toma en cuenta la calidad, no la cantidad, es decir, la naturaleza de las cosas, no su acumulación en categorías.[♂]</p> <p>Aquel que se refiere a la revisión de la forma, del conjunto, más que del contenido y de lo particular.</p> <p>Aquel que analiza los conceptos fundamentales o base.</p>
Análisis y diseño de sistemas	Tipos de Análisis	¿Que es el Análisis cualitativo?	<p>Aquel que toma en cuenta mayormente (o únicamente) la cantidad, la proporción, el volumen, etc.</p> <p>Aquel que toma en cuenta la calidad, no la cantidad, es decir, la naturaleza de las cosas, no su acumulación en categorías.[♂]</p> <p>Aquel que se refiere a la revisión de la forma, del conjunto, más que del contenido y de lo particular.</p> <p>Aquel que analiza los conceptos fundamentales o base.</p>
Análisis y diseño de sistemas	Flujo de datos	<p>En la imagen mostrada ¿que tipo de flujo de datos representa?</p> 	<p>De consulta</p> <p>De actualización</p> <p>De diálogo</p> <p>De procesos</p>
		En la imagen mostrada ¿que tipo de flujo de datos representa?	<p>De consulta</p> <p>De actualización</p> <p>De diálogo</p>

Análisis y diseño de sistemas	Flujo de datos		De procesos
Análisis y diseño de sistemas	Flujo de datos	<p>En la imagen mostrada ¿que tipo de flujo de datos representa?</p>	De consulta De actualización De diálogo De procesos
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>En un Diagrama de Contexto para un sistema de matriculación que tiene las siguientes premisas, ¿cuáles son las entidades?: Un estudiante envía un formulario de solicitud relleno donde figuran sus datos personales y el curso en el que desea matricularse. La Universidad debe cotejar esa petición con la lista de cursos para saber si el curso está disponible aún. En caso afirmativo, el alumno es matriculado en el curso, hecho que le es comunicado mediante una carta de confirmación. En caso contrario también es informado mediante la correspondiente carta de denegación.</p>	Estudiante, Departamento matriculación Estudiante, Departamento cobro de matrículas Universidad, Servicio postal, departamento contable Estudiante, representante de estudiante, Coordinador Académico. Docente que imparte curso
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>En la siguiente imagen de diagrama de contexto. ¿Que representa Estudiante?</p>	Entidad Flujo de datos Almacenamiento Proceso
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>En la siguiente imagen de diagrama de contexto. ¿Que representa Sistema de matriculación?</p>	Entidad Flujo de datos Almacenamiento Proceso

Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>En la siguiente imagen de diagrama de contexto. ¿Qué representa Carta de aceptación?</p> <pre> graph LR ESTUDIANTE[ESTUDIANTE] -- "Formulario de Matrícula" --> SISTEMA((Sistema de Matrículación)) SISTEMA -- "Carta de Aceptación" --> ESTUDIANTE SISTEMA -- "Carta de Denegación" --> ESTUDIANTE </pre> <p>Entidad</p> <p>Flujo de datos</p> <p>Almacenamiento</p> <p>Proceso</p>
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>¿Cómo son conocidas a las personas y organizaciones en un diagrama de contexto?</p>
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>¿Cómo es conocido en el diagrama de contexto el movimiento de los datos que establece la comunicación entre los procesos y los almacenes de datos o las entidades externas?</p>
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>¿Cómo es representado el flujo de datos en el diagrama de contexto?</p>
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>¿Cómo es representada la entidad en el diagrama de contexto?</p>
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>¿Cómo es representado el almacenamiento en el diagrama de contexto?</p>
Análisis y diseño de sistemas	Diagrama de flujo de datos	<p>¿Cómo es representado el proceso en el diagrama de contexto?</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	<p>En base de datos una desventaja de las preguntas cerradas es:</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	<p>En base de datos una desventaja de las preguntas cerradas es:</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	<p>En base de datos una ventaja de las preguntas cerradas es:</p>
		<p>En base de datos una ventaja de las preguntas cerradas</p>

Análisis y diseño de sistemas	Entrevista		<p>Se pierde control de la entrevista</p> <p>Se obtienen detalles ricos de la entrevista</p> <p>Llega al punto deseado.</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	En base de datos una ventaja de las preguntas cerradas	<p>No ahorra tiempo de la entrevista</p> <p>Se pierde control de la entrevista</p> <p>Se obtienen detalles ricos de la entrevista</p> <p>Mantiene el control de la entrevista.</p>
Análisis y diseño de sistemas	Entrevista	Que tipo de pregunta corresponde a la siguiente interrogante: ¿Cuál es el problema específico que está experimentando en la generación de la facturación electrónica en su empresa?	<p>Abierta</p> <p>Cerrada</p> <p>Bipolar</p> <p>Sondeo</p>
Fundamentos de Programación	ESTRUCTURA DE CONTROL	¿Cuál es la diferencia entre las estructuras while y do While?	<p>While realiza las instrucciones al principio de la estructura y coloca la condición al final y el do while coloca la condición al principio de la estructura y luego realiza las instrucciones</p> <p>While realiza las instrucciones al principio del programa y coloca la condición al final y el do while coloca la condición al principio del programa y luego realiza las instrucciones.</p> <p>While coloca la condición al principio del programa y realiza las instrucciones; el do while realiza las instrucciones al principio programa y coloca la condición al final.</p> <p>While coloca la condición al principio de la estructura y realiza las instrucciones; el do while realiza las instrucciones al principio de la estructura y coloca la condición al final.</p>
Fundamentos de Programación	ESTRUCTURA DE CONTROL	¿Cuál es el componente necesario en las estructuras de control para incrementar o decrementar valores en las iteraciones?	<p>Acumuladores</p> <p>Contadores</p> <p>Variables</p> <p>Constantes</p>
Fundamentos de Programación	ESTRUCTURA DE CONTROL	¿Cuáles son los elementos, en su respectivo orden, de la estructura FOR para realizar repeticiones?	<p>Inicio, límite, contador</p> <p>Contador, Límite, Inicio</p> <p>Límite, Contador, Inicio</p> <p>Contador, Inicio, Límite</p>
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿Cuál es la diferencia básica entre una Pila y una Cola?	<p>En una cola, el último elemento en entrar es el primer en salir (LIFO) Mientras que en una Pila, el primer elemento en entrar es el primer en salir (FIFO).</p> <p>En una pila se puede insertar y quitar pero en las colas no.</p> <p>En una Pila, el último elemento en entrar es el primero en salir (LIFO). Mientras que en una Cola, el primer elemento en entrar es el primero en salir (FIFO).</p> <p>En una Pila, tanto como en una Cola se utiliza el método (PROMEDIO).</p>
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿Cuál es la colección de datos que sus elementos no pueden repetirse?	<p>Diccionarios</p> <p>Conjuntos</p> <p>Pilas</p> <p>Colas</p>
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿En qué colecciones se utiliza las llaves {} para definir como tal en un programa?	<p>Tuplas y Pilas</p> <p>Pilas y Diccionarios</p> <p>Diccionarios y Conjuntos</p>

			Tuplas y Conjuntos
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿Que método aplicaría para encontrar la posición de un elemento en una colección de datos?	Input() Count() Index() Append()
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿Qué método podemos utilizar para eliminar el último elemento de una pila?	Popleft() Pop() Del() Append()
Fundamentos de Programación	ESTRUCTURA DE CONTROL	¿Qué elemento se utiliza en el código "factorial=factorial * i"?	Contador Pila Acumulador Arreglo
Fundamentos de Programación	ENTRADA Y SALIDAS	¿Cuál es la función que permite que presentar datos por pantalla?	read print if end
Fundamentos de Programación	ENTRADA Y SALIDAS	¿Cuál es la función que permite la entrada de datos en un programa?	read print if end
Fundamentos de Programación	ESTRUCTURA DE CONTROL	¿Cuál de las siguientes estructuras se ejecuta al menos una vez, si no se cumple la condición?	While For Do while Ninguna de las anteriores
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿Cuál es la principal característica de una tupla?	Es una colección desordenada Es inmutable es decir, no puede cambiar Es mutable Recibe elementos después del último elemento
Fundamentos de Programación	COLECCIONES DE DATOS	¿Cuántas veces debo aplicar el método pop() si utilicé una pila con cinco elementos y quiero eliminar el tercer elemento?	Una sola vez Dos veces Tres veces Ninguna vez
Fundamentos de Programación	ESTRUCTURA DE CONTROL	¿Cuántas veces se repite el ciclo en un while si tengo la condición n<=10, n se inicia n=1 y se incrementa de dos en dos?	Cuatro veces Diez veces 6 veces Cinco veces
Fundamentos de Programacion	Colecciones de Datos	¿Para qué sirve el método append(item) en una lista?	Añadir un nuevo ítem al principio de la lista Añadir un nuevo ítem al final de la lista Añadir un nuevo ítem a la mitad de la lista Añadir un nuevo ítem en una posición aleatoria
Fundamentos de Programacion	Estructuras Selectivas	La sentencia condicional If sirve para permitir o no la ejecución de un bloque de código. ¿cómo evalúa este if una expresión lógica?	Si el resultado de esa expresión es False, entonces no se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición Si el resultado de esa expresión es False, entonces si se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición

			<p>Si el resultado de esa expresión es True, entonces no se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición</p> <p>Si el resultado de esa expresión es True, entonces si se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición</p>
Fundamentos de Programacion	PROGRAMACION DE FUNCIONES	¿De qué condición se habla cuando decimos que una función recursiva es una función que se llama a sí misma y puede llegar a actuar como una iteración, pero tiene una condición que si no cumple, puede dar lugar a un bucle infinito. ?	<p>De que en algún momento la función deje de retornar valores de sí misma</p> <p>De que en algún momento la función deje de llamarse a sí misma</p> <p>De que en algún momento la función se el elimine</p> <p>De que en algún momento la función se autorepare</p>
Fundamentos de Programacion	TIPOS DE DATOS	¿Qué tipos de datos se manejan en programación?	<p>Tipo Java, C++, Smalltalk, Python, Object Pascal, Visual .net, Visual Basic, Delphi, Perl, entre otros.</p> <p>Cadena, Boleano, Carácter, Numeros, alfanuemrico, Entero.</p> <p>Variables, contadores, acumuladores</p> <p>Simbólicos, de estructura, de cadena, de complemento, generales, particulares, entre otros.</p>
Fundamentos de Programacion	PYTHON COMO LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN	¿Qué es un intérprete?	<p>Es un programa informático capaz de analizar y ejecutar otros programas, escritos en un lenguaje de alto nivel.</p> <p>Es un atributo de una parte de los datos que indica al ordenador (y/o al programador) algo sobre la clase de datos sobre los que se va a procesar.</p> <p>Es un programa que transforma código fuente escrito en código neutral de maquina</p> <p>Es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java.</p>
Fundamentos de Programacion	PYTHON COMO LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN	¿Qué es un código en programación?	<p>Es un compilador estable y potente para la solución de problemas humanos y los entienda físicamente la PC</p> <p>Es un conjunto de instrucciones que son redactadas por un usuario en un IDE de programación</p> <p>Es un lenguaje artificial e informal útil para el desarrollo de algoritmos.</p> <p>Es un método o procedimiento definido para resolver un problema.</p>
Fundamentos de Programacion	Operadores lógicos	¿Cuáles son los operadores que nos permiten evaluar las relaciones (igualdad, mayor, menor, etc) entre un par de operandos (en principio, pensemos en números)?	<p>Operadores relacionales</p> <p>Operadores lógicos</p> <p>Operadores aritméticos</p> <p>Operadores de Funcion</p>
Fundamentos de Programacion	Operadores lógicos	¿Para qué se utilizan las operaciones lógicas en la programación?	<p>Sumar, restar, multiplicar y dividir datos</p> <p>Agrupar, excluir y negar expresiones</p> <p>Calcular operaciones estadísticas de datos</p> <p>Agregar, modificar, y eliminar datos de una lista</p>
Fundamentos de Programacion	Operadores lógicos	¿Qué devuelve la expresion Not True?	<p>True</p> <p>False</p> <p>Not True</p> <p>Not False</p>

Fundamentos de Programacion	Expresiones Anidadas	¿Qué indica el uso de los paréntesis en la construcción de una expresión anidada en programación?	<p>Una operación que tiene que ejecutarse con prioridad</p> <p>Una operación a ejecutarse cuando se pueda</p> <p>Una operación que siempre se ejecuta en orden aleatorio</p> <p>Una operación que siempre se ejecuta en orden secuencial</p>
Fundamentos de Programacion	Expresiones Anidadas	¿Qué elementos no me sirve para anidar una expresión lógica?	<p>And</p> <p>Or</p> <p>Not</p> <p>Mayor que</p>
Fundamentos de Programacion	Operadores de Asignación	¿Qué función cumplen los operadores de asignación?	<p>Solo actúan sobre la variable actual modificando su valor, si el valor es un numero entero</p> <p>Solo actúan sobre la variable actual modificando su valor, si el valor es un numero decimal</p> <p>Solo actúan sobre la variable actual modificando su valor, si el valor es un caracter</p> <p>Actúan directamente sobre la variable actual modificando su valor</p>
Fundamentos de Programacion	Estructuras Selectivas	¿Cómo se denomina una condición if dentro de otra condición if?	<p>Condición anidada</p> <p>Condición múltiple</p> <p>Condición simple</p> <p>Condición compuesta</p>
Fundamentos de Programacion	Estructuras Selectivas	¿Qué función cumple la sentencia else?	<p>Es una sentencia independiente del if</p> <p>Se utiliza para reemplazar a la sentencia if</p> <p>No forma parte de una estructura selectiva</p> <p>Se encadena a un If para comprobar el caso contrario (en el que no se cumple la condición)</p>
Fundamentos de Programacion	Estructuras Selectivas	¿Qué función cumple la sentencia elif (también conocido como else if)?	<p>Se encadena a un if para comprobar múltiples condiciones, siempre que las anteriores si se ejecuten</p> <p>Se encadena a un if para comprobar múltiples condiciones, siempre que las anteriores no se ejecuten</p> <p>Es una sentencia independiente del if</p> <p>Se utiliza para reemplazar a la sentencia if</p>
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Qué es una función en programación?	<p>Es un bloque de código con un nombre asociado, que recibe cero o más argumentos como entrada, sigue una secuencia de sentencias, la cuales ejecuta una operación deseada y devuelve un valor y/o realiza una tarea, este bloque puede ser llamados cuando se necesite.</p> <p>Es una línea de código que recibe argumentos como entrada, no sigue una secuencia de sentencias, la cuales ejecuta todo el código al mismo tiempo.</p> <p>Es un ciclo que se repite en base al número de veces que el usuario indique.</p> <p>Añadir un nuevo ítem en una posicion aleatoria</p>
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Cuál es una ventaja del uso de funciones?	<p>Modularización</p> <p>Reutilización</p>

Fundamentos de Programación	Funciones		Multiparadigma Multiplataformas
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Cómo evalúa un if una expresión lógica?	Si el resultado de esa expresión es False, entonces no se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición Si el resultado de esa expresión es False, entonces si se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición Si el resultado de esa expresión es True, entonces no se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición Si el resultado de esa expresión es True, entonces si se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición
Fundamentos de Programación	Funciones	En los fundamentos de programación, ¿cuál es la diferencia básica argumento y parámetro?	El parámetro es la parte de la función que la finaliza, el argumento es cuando se usa el parámetro El parámetro es la parte de la función que solicita al usuario datos, el argumento se finaliza la función. El parámetro es la parte de la función que solicita al usuario datos, el argumento es cuando se usa el parámetro El parámetro es la parte de la función que llama al usuario , el argumento es cuando se devuelven datos al usuario.
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Qué sucede con una función recursiva que tiene una condición que si no cumple, puede dar lugar a un bucle infinito?	Dejara de retornar valores de sí misma Siempre se estará ejecutando En algún momento dejara de llamarse a sí misma En algún momento se autoreparará
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Qué se necesita para invocar a una función?	Tener el argumento y el retorno de la función Conocer las variables que procesa la función Indicar el nombre de nuestra función Conocer el IDE en que se va a ejecutar la función
Fundamentos de Programación	Funciones	De las siguientes aseveraciones, cuál corresponde a un objetivo de una función.	Generar código en la programación Unificar todo el código para evitar la reutilización del mismo Dividir y organizar el código en partes más sencillas. Unificar todo el código para evitar la reutilización del mismo
Fundamentos de Programación	Funciones	De las siguientes aseveraciones, cuál es un objetivo de una función.	Encapsular el código que se repite a lo largo de un programa para ser reutilizado Generar código en la programación Organizar el código en dos para que se compile más rápido. Unificar todo el código para evitar la reutilización del mismo
Fundamentos de Programación	Funciones	Para los fundamentos de programación, ¿qué tipo de funciones existe?	Definidas por el usuario Definidas por el hardware Definidas por el S.O. Definidas por el IDE de programación
Fundamentos de Programación	Funciones	¿De qué depende la sintaxis de ejecución de una función?	Del S.O Del IDE de programación Del lenguaje de programación Del usuario
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Cuál de los siguientes elementos no es parte de una función?	Identificador de la función (nombre de la función) Parámetro

Fundamentos de Programación	Funciones		Cuerpo de la función Ciclos while para reutilización del código
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Para qué sirve la sentencia de retorno dentro de una función?	La sentencia de retorno en una función sirve para eliminar un valor La sentencia de retorno en una función sirve para agregar un valor La sentencia de retorno en una función sirve para ejecutar un conjunto de líneas de código. La sentencia de retorno en una función sirve para devolver un valor
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Qué sucede con el retorno dentro de una función?	Hace que esta empiece su ejecución Hace que esta reutilice el código. Hace que esta termine su ejecución Hace caer al programa
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Cuántos valores de retorno puede llegar a tener una función?	Uno Los que sean necesarios Ninguno Unicamente dos
Fundamentos de Programación	Funciones	¿Cuándo pueden los parámetros y variables ser utilizados fuera de la función?	Nunca Siempre que se necesite Solo una vez por compilación Cuando el argumento lo indique
Programación Orientada a Objetos	Cadenas	¿Cuál de las opciones es la más adecuada para acceder a los elementos de una tupla?	Claves Contador Indices Valores
Programación Orientada a Objetos	Cadenas	¿Cuál es la principal característica de una tupla?	Inmutables de valores y tamaño Invisibles en memoria Declaradas con un valor Metodos
Programación Orientada a Objetos	Listas	¿Qué tipo de valores se pueden agregar en una lista?	Valores de diferentes tipo de datos Valores de un solo tipo de dato. Solamente otras colecciones Solamente valores numéricos
Programación Orientada a Objetos	Listas	¿Qué opción no es recomendable para cargar datos en una lista?	Declararla previamente Usar el método append para ingresar valores Escribir código secuencialmente para ingresar datos Usar objetos para el llenado del mismo
Programación Orientada a Objetos	Listas	¿Cuál es la forma más cercana de usar una lista como si fuera una tabla?	Listas relacionadas Listas perpendiculares Lista de Objetos Listas paralelas
Programación Orientada a Objetos	Listas	¿Qué permiten las listas anidadas programación orientada a objetos?	Permiten almacenar datos de diferente tipo Permiten usar listas como objetos Permiten mejoras en estructuras de datos Permiten almacenar listas dentro de listas
Programación Orientada a Objetos	Listas	¿Qué función tienen los índices negativos en listas dentro de la programación orientada a objetos?	Tienen la misma función que los positivos Devuelven datos del final al principio

Programación Orientada a Objetos	Listas		No tienen efecto en la lista No son permitidos
Programación Orientada a Objetos	Diccionarios	¿Qué tipo de estructura almacena información de tipo Identificador - Dato?	Clave - valor PK - campo Indice - descripción Cabecera - detalle
Programación Orientada a Objetos	Diccionarios	¿Cómo se definen los diccionarios en la programación orientada a objetos?	A = (0, 1, 2, 3, 4) A = [0, 1, 2, 3, 4] A = {0, 1, 2, 3, 4} A = {0 : "Carlos", 1 : "Andrea", 2 : "Luis"}
Programación Orientada a Objetos	Diccionarios	¿Cómo son las claves en los diccionarios en la programación orientada a objetos?	Ordenadas Desordenadas Sin un orden particular Secuenciales
Programación Orientada a Objetos	Conjuntos	¿Cómo se definen los conjuntos en la programación orientada a objetos?	A = (0, 1, 2, 3, 4) A = [0, 1, 2, 3, 4] A = {0, 1, 2, 3, 4} A = {0 : "Carlos", 1 : "Andrea", 2 : "Luis"}
Programación Orientada a Objetos	Listas	¿Cómo se definen las listas en la programación orientada a objetos?	A = (0, 1, 2, 3, 4) A = [0, 1, 2, 3, 4] A = {0, 1, 2, 3, 4} A = {0 : "Carlos", 1 : "Andrea", 2 : "Luis"}
Programación Orientada a Objetos	Estructuras de datos	¿Qué estructura se debe usar si deseo crear una serie de elementos en una estructura mutable y fácilmente manejable?	Lista Tupla Pila Cola
Programación Orientada a Objetos	Estructuras de datos	¿Qué estructura se debe usar si deseo crear una serie de elementos en una estructura inmutable y segura?	Lista Tupla Diccionario Conjunto
Programación Orientada a Objetos	Estructuras de datos	¿Qué estructura debo usar si deseo crear una serie de elementos en una estructura que trabaje con datos en parejas?	Lista Tupla Diccionario Conjunto
Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	¿Qué es una clase en la programación orientada a objetos?	Es la forma como se representan los datos Es una fábrica de objetos Sirve para crear otras clases Un parámetro
Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	En programación orientada a objetos, ¿Cuál es la función de un constructor?	Construir la clase Crear un objeto Para inicializar la clase Para asignar valores a los datos de los objetos
Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto 'clase' en la programación orientada a objetos?	Es un concepto similar al de 'array' Es un tipo particular de variable Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos Es una categoría de datos ordenada secuencialmente

Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Qué elementos definen a un objeto en la programación orientada a objetos?	Sus cardinalidad y su tipo Sus atributos y sus métodos La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes Su interfaz y los eventos asociados
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	En programación orientada a objetos, ¿qué significa instanciar una clase?	Duplicar una clase Eliminar una clase Crear un objeto a partir de la clase Conectar dos clases entre sí
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Qué significa sobrecargar (overload) un método?	Editarlo para modificar su comportamiento Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos Añadirle funcionalidades a un método
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Cuáles son los pilares de la POO ?	Herencia, Imaginacion, Polimorfismo, Tuplas Accesibilidad, Herencia, Imaginacion, Polimorfismo, Arrays Polimorfismo, Abstraccion, Herencia, Encapsulamiento Gerencia, Imaginacion , Clases, Objetos
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Cuál es la diferencia entre clase y objeto en la programación orientada a objetos?	Una clase y objeto son lo mismo. Una clase es la representación abstracta de objetos Un objeto es una representación abstracta de una clase Un objeto es una plantilla y una clase es un producto
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Cuál es el pilar de la POO que permite a 3 clases denominadas 'B', 'C', 'D' compartir atributos y métodos de la clase 'A' ?	Interfaz Accesibilidad Herencia Encapsulacion
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	En la programación orientada a objetosm ¿qué es el encapsulamiento?	Es el acceso a los atributos y métodos de una clase A en una clase B. Es la proteccion de la información de un objeto dando acceso a través de sus métodos. Es la desprotección la información de un objeto permitiendo su acceso de forma directa. Es la herencia de los atributos y métodos de una clase A en una clase B.
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Qué es el polimorfismo en la POO?	Heredar elementos de una clase a otra. Agrupación de datos o campos en una estructura de clase. Son métodos con el mismo nombre, pero que ejecutan diferentes acciones. Es la desprotección la información de un objeto permitiendo su acceso de forma directa.
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Qué es la programacion orientada a objetos?	Es un paradigma de programación con una estructura de control de flujo compleja Es un paradigma en donde las sentencias de programas cambian su estado Es un paradigma en donde la estructura y ejecución de los programas las guian por sucesos Es un paradigma de programación que usa los objetos en sus interacciones
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Cuáles son las entidades que tienen un determinado estado, comportamiento (método) e identidad?	Encapsulamiento Clase Objeto Método

Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Qué significa cuando se dice que la POO tiene como su más importante característica la reutilización del código?	Que se escribe una vez y se reutiliza sola una vez Que se escribe una vez y se reutiliza varias veces Que se escribe varias veces y se reutiliza varias veces Que se escribe solamente 2 veces y se reutiliza varias 2 veces
Programación Orientada a Objetos	Programacion Orientada a Objetos	¿Cuál es la característica mediante la cual es posible definir varios métodos o comportamientos de un objeto bajo un mismo nombre, de forma tal que es posible modificar los parámetros del método, o reescribir su funcionamiento, o incrementar más funcionalidades a un método?	Herencia Abstracción Polimorfismo. Encapsulamiento
Programación Orientada a Objetos	Libreria de comunicacion	¿Cuál es el contenedor, base o raíz de todos los widgets que conforma la interfaz?	Frame Tk Menu Dialogs
Programación Orientada a Objetos	Tkinter y los widget	¿Qué elemento es un marco contenedor de otros widgets?	Frame Tk Menu Dialogs
Programación Orientada a Objetos	Tkinter y los widget	¿Cuál es el widget utilizado para mostrar textos estáticos en la programación orientada a objetos?	Frame Tk Menu Label
Programación Orientada a Objetos	Tk (Raíz)	¿Qué elemento sirve generalmente para que el usuario escriba un valor?	Frame Entry Menu label
Programación Orientada a Objetos	Tk (Raíz)	¿Qué sintaxis es la correcta para crear un botón, añadirlo a la raíz root y crear un comportamiento a una función con el nombre grabar?	Button(root,text="Click").pack Button(root,text="Click", command =grabar).pack Button(text="Click").pack Button(root,text="Click", command =ingresar).pack
Programación Orientada a Objetos	Frames (Marcos)	¿Cuál es la sintaxis correcta para crear un Label de root= Tk()?	Label(root, text="Label creada") Labe(root, text="Label creada") Label(root, text="Label creada").pack() Label(text="Label creada").pack()
Programación Orientada a Objetos	Entry (Campos de texto)	¿Cuál es la sintaxis correcta para crear un Entry hacia el lado derecho de root= Tk()?	entry = Entry(root) entry.pack(side=RIGHT) entry = Entry(root) entry.pack(side=LEFT) entry = Entry(root) entry.pack(side=CENTER) entry = Entry() entry.pack(side=RIGHT)
Programación Orientada a Objetos	Tk (Raíz)	¿Cuál es la sintaxis correcta para agregar un título a la ventana de root= Tk()?	root.iconbitmap('holo.ico') root.title("Hola mundo") root.resizable(0, 0) root= Tk()
Programación Orientada a Objetos	Frames (Marcos)	¿Cuál es la sintaxis correcta para indicar el widget Frame estableciendo el tamaño con ancho de 480 y alto de 320 de root = Tk()?	Frame(root, width=480,height=320).pack() Frame(root, width=320,height=480) .pack() frame.config(bg="lightblue")

			Frame(root).pack() Text Label Button Entry
Programación Orientada a Objetos	Tkinter y los widget	¿Cuál es el widget donde el usuario puede hacer un clic?	Text Label Button Entry
Programación Orientada a Objetos	Conexión a base de datos mediante Python.	¿Qué es una base de datos en informática?	Es un almacenamiento de información de archivos físicos Es un conjunto de datos accesados solo por comandos Es un sistema con una interfaz definida por el usuario Es un conjunto de datos accesados por un conjunto de programas
Programación Orientada a Objetos	Conexión a base de datos mediante Python.	¿Cuál es el módulo que se debe importar para conexión a base de datos?	support math sqlite3 tkinter
Programación Orientada a Objetos	Conexión a base de datos mediante Python.	¿Cuál es la instrucción para la cadena de conexión a una base de datos ej: persona.db?	conexion = sqlite3.connect(persona.db') conexion = connect(persona.db') conexion = sqlite3.connect() ninguna de las anteriores
Programación Orientada a Objetos	Conexión a base de datos mediante Python.	¿Qué se debe crear antes de escribir una consulta en la base de datos?	cursor() commit() close() execute()
Programación Orientada a Objetos	Conexión a base de datos mediante Python.	¿Cuál es la sentencia para recuperar información de todos los campos de la tabla usuario de la base de datos persona.db?	cursor.execute("SELECT * FROM tabla") cursor.execute("SELECT * FROM usuario") cursor.close("SELECT * FROM usuario") cursor.execute("SELECT * FROM persona")
Programación Visual	Formulario HTML5	¿Dónde se utiliza el Tag { % extends %} en la herencia de Templates?	En el Template padre En el Template hijo En cualquiera Únicamente puede definir un atributo
Programación Visual	Etiquetas y atributos HTML5	¿Cuántos Tags { % block %} se pueden definir en un Template?	Tantos como se necesiten Solo uno por template Ninguno Solo dos por template
Programación Visual	Etiquetas y atributos HTML5	¿Qué tipo de campo se utiliza para almacenar una cadena de texto de longitud indeterminada?	TextField CharField IntegerField PositiveIntegerField
Programación Visual	¿Qué es Django?	¿Qué es Django?	Es un framework web Es una plantilla HTML5 Es una plantilla HTML Es un conjunto de código desarrollado por un programadores
Programación Visual	Crear y configurar un proyecto django	¿Cómo creamos por comandos un proyecto en Django ?	django-admin startproject orion manage.py makemigrations blog python manage.py createsuperuser manage.py run startapp blog
		¿Cómo ejecutamos por comandos un proyecto en	manage.py runserver

Programación Visual	Crear y configurar un proyecto django	Django?	manage.py makemigrations blog python manage.py createsuperuser manage.py run startapp blog
Programación Visual	Administración de un proyecto en django	¿ Qué permite el archivo settings en django?	Nos permita configurar cambios en idioma, zona horaria, conexión a bases de datos, permisos, seguridad, directorio de templates, entre otros. Nos Permite definir elementos Html5, Css y Atributos del documento. Nos Permite Ejecutar el proyecto en el Navegador Es un archivo mas de codigo
Programación Visual	Administración de un proyecto en django	¿Qué tipo de archivos pueden ser considerados como archivos estáticos (static files) en Django ?	Son los archivos CSS e imágenes. Nos permita configurar cambios en idioma, zona horaria, conexión a bases de datos, permisos, seguridad, directorio de templates, entre otros. Son una configuración de controladores y registradores Sin servidores de desarrollo se reinicia automáticamente.
Programación Visual	Administración de un proyecto en django	¿En qué archivo se crea un modelo en una app?	models.py tests.py urls.py admin.py
Programación Visual	Administración de un proyecto en django	¿Qué nos permite el comando python manage.py makemigrations?	Examina todos sus modelos disponibles y crea migraciones para las tablas que aún no existen Almacenamiento en caché de todas las visitas en un sitio web Almacenamiento en caché de todos los archivos estáticos El servidor de desarrollo se reinicia automáticamente.
Programación Visual	Administración de un proyecto en django	¿Cuál es el valor de DEBUG cuando el sitio web está en línea o implementado?	FALSE TRUE Ninguna Nulo
Programación Visual	App (Core) vistas	¿Cómo creamos por comandos una apps en Django ?	python manage.py startapp core manage.py makemigrations blog python manage.py createsuperuser Ninguna de las Anteriores
Programación Visual	App (Core) vistas	¿Qué sucede cuando el archivo url.py se edita mientras el servidor de desarrollo aún se está ejecutando?	El servidor de desarrollo se reinicia automáticamente. El servidor de desarrollo termina. El servidor de desarrollo no hace nada. La página web se vuelve a cargar automáticamente.
Programación Visual	Extender la App(Core)	¿Cómo podemos emigrar por comandos un modelo en Django?	python manage.py migrate python manage.py createsuperuser manage.py run startapp blog No es posible mediante comandos
Programación Visual	Extender la App(Core)	¿Qué comando me permite crear un usuario en el portal Admin?	python manage.py createsuperuser manage.py makemigrations blog manage.py run startapp blog No existen comandos en el portal Admin
Programación Visual	Template	¿Qué permiten los templates en Django?	Nos permiten insertar elementos Python dentro del HTML Schema, prefijo, dominio, alias, ruta y nombre del recurso Schema, prefijo, sufijo, puerto, ruta y nombre del recurso

			Nos permiten insertar elementos HTML dentro de Python
Programación Visual	Modelos, conexión a base de datos	¿En qué marco se basa Django ?	MVT o MTV (Modelo-Vista-Plantilla) MVVM MVC MVCP
Programación Visual	Modelos, conexión a base de datos	¿Cuál de estos comandos se usa para imprimir la consulta SQL del modelo?	sqlmigrate emigrar showmigration migration
Programación Visual	Modelos, conexión a base de datos	¿Qué implementación sería más rápida para contar el número de libros en Django mediante la sentencia "libros= libros.objects.all()"?	Implementación a nivel de base de datos - libros.objects.count () Implementación de Python - len (libros) Implementación del lenguaje de plantilla - {{libros longitud }} Implementación del lenguaje de plantilla - {{libros }}
Programación Visual	Modelos, conexión a base de datos	¿Qué imprime {{forloop.counter}}?	Imprime el valor entero de numero de veces el bucle ejecutado Imprime el valor decimal de numero de veces el bucle ejecutado Imprime el valor del metodo counter del objeto forloop No imprime valores ya que {{forloop.counter}} no los almacena
Programación Visual	Herencia de Plantilla	¿Qué es template tag?	Etiquetas html5 para manejo de eventos Etiquetas html5 para manejo de colores Etiquetas html5 para manejo de reglas de navegacion Etiquetas que permiten elaborar plantillas de diseño y herencia en django
Programacion Visual	Mapeo de Base de datos	¿Qué es un ORM?	Herramienta para mapeo de objetos relacionales de una base de datos Objetos que manipulan la capa de vista en un patron de programacion web Modelo Vista Template Motor de base de datos Etiquetas en css
Programacion Visual	ORM Object-relational Mapper	¿Para qué sirve el comando migrations en Django?	Es un comando que modifica las estructuras de base de datos en el ORM de Django. Migrar la capa de vista Migrar la capa de plantilla Migrar la capa controlador
Programacion Visual	Configuracion	¿Qué uso tiene el archivo urls.py en Django?	Registrar las url en el proyecto independiente de las apps que se tengan Localizador de recursos uniforme Método para obtener atributos de un formulario Direccion del navegador
Programacion Visual	ORM Object-relational Mapper	¿Qué es el QuerySet en Django?	Es una colección de objetos de la base de datos Es una colección de atributos de la base de datos Es una colección de templates de la base de datos Es una colección de datos completamente estáticos
Programacion Visual	Configuracion	¿Qué es una cookie?	Información mínima almacenada en el navegador del cliente Fragmento de código en Django Dirección URL en el archivo urls.py Entidad que permite registrar personas en Django
		¿Qué son los formularios web?	Documentos para secretaria

Programacion Visual	View y Template		Documentos basados en directivas de programacion Documentos para registrar lenguajes de programacion estandarizados Pantallas que permiten el registro de datos e informacion en un sistema web
Programacion Visual	CSS	¿Qué permite dar estilo a una pantalla o formulario web?	CSS JavaScript Html5 Python
Programacion Visual	Template tag	¿Qué es CSRF token?	Interface web que permite relacionar el formulario con el servidor Interface web que permite interactuar al usuario con el formulario web Cliente Servidor Web Template tag que previene ataques de Cross-Site Request Forgery
Programacion Visual	ORM	¿Qué es un CRUD y qué permite realizar en los framework?	Operaciones de administracion sobre un motor de base de datos usando SQL Acciones de manipulacion en la inserccion de nuevos usuarios a la base de datos Operaciones que se realizan sobre el servidor de aplicaciones web Realizar operaciones de creacion, actualizacion, lectura o consulta y borrado de registros en la base de datos mediante un ORM
Programacion Visual	ORM Capa de Modelo	¿Qué corrección se necesita de la siguiente clase de modelo? class Persona(models.Model): nombre = models.CharField(length=100) apellido = models.CharField(max_length=200) edad = models.IntegerField() email = models.EmailField() genero = models.CharField(max_length=2) estado = models.IntegerField() user = models.CharField(max_length=15) usermod = models.CharField(max_length=15) created = models.DateTimeField() <i>(auto_now_add=True)</i>	nombre = models.CharField(length=100) apellido = models.CharField(length=100) edad = models.IntegerField() email = models.EmailField() genero = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=4) estado = models.DecimalField() clase Persona(models.Model):
Programacion Visual	ORM Capa de Modelo	¿Qué tipo de herencia puede manejar la capa de modelo o el ORM de Django?	Son 3 tipos posibles : Clase abstracta, multitable y proxy Son 3 tipos posibles : publica, privada y protegida Son 4 tipos posibles: abstracta, publica, privada y protegida No maneja herencia
Programacion Visual	ORM Capa de Modelo	¿Cómo puedes actualizar el modelo de base de datos en el ORM de Django?	comando makemigrations comando startapp comando startproject comando django-admin
Programacion Visual	Configuracion	¿Cómo puedo integrar el uso de css, javascript a la estructura jerarquica del proyecto de django?	uso static files urls.py views.py css.py
Programacion Visual	ORM Capa de Modelo	¿Qué determina los tipos de celdas de clase (Field Class Type) en el modelo orm de django?	El tipo de dato en la urls.py Determina el tipo de columna en la base de datos, un html widget default para renderizar, y validar en una celda de texto en un formulario web.

			<p>El tipo de datos en la views.py</p> <p>Una variable de configuracion en settings.py</p>
Programacion Visual	Configuracion	¿Qué función permite interactuar con las urls en django?	Diseñando template en la capa de plantilla
			Definiendo clases en la capa de modelo
			Definiendo clases en la capa de vista
			Mediante la funcion path en el archivo urls.py
Programacion Visual	Capa de template	<p>¿Qué corrección se necesita de la siguiente codificacion en herencia de plantillas?</p> <pre>{% block title %} About {% endblock title %} {% extends "index.html" %} {% block background %}{% load static %}{% static 'img/about-bg.jpg' %}{% endblock %} {% block headers %} <h1> John Palomeque </h1> Ingeniero de Computacion {% endblock %}</pre> <p>{% block content %} <h2> Acerca de </h2> {% endblock %}</p>	{% extends "base.html" %}
			<pre>{% extends "index.html" %} {% block title %} About {% endblock title %}</pre>
			<pre>{% block imagen %}{% load static %}{% static 'img/about-bg.jpg' %}{% endblock %}</pre>
			<pre>{% block content %} <h2> Login </h2> {% endblock %}</pre>
Programacion Visual	Herencia de plantillas	¿Qué template tag permite realizar la herencia de plantillas?	block
			url
			static
			extends
		<p>¿Qué corrección se necesita de la siguiente clase de modelo?</p> <pre>class Persona(models.Model): nombre = models.CharField(max_length=200) apellido = models.CharField(max_length=200) edad = models.IntegerField() email = models.EmailField() genero = models.CharField(max_length=2) estado = models.IntegerField() user = models.CharField(max_length=15)</pre>	edad = models.IntegerField
			email = models.EmailField
			genero = models.CharField(max_length=1)
			db_table="persona"

Programacion Visual	Modelos	<pre> usermod = models.CharField(max_length=15) created = models.DateTimeField(auto_now_add=True) updated = models.DateTimeField(auto_now=True) class Meta: table="persona" verbose_name = "persona" verbose_name_plural = "personas" ordering = ['created'] </pre>	verbose_name_plural = "personal"
Programacion Visual	Configuracion	¿Qué archivo permite definir la conexión a base de datos en Django?	Settings.py en el proyecto urls.py views.py models.py
Programación Visual	Modelado en Django	¿Qué sintaxis se utiliza en la clase Project del archivo models, para que se muestre un nombre diferente al migrar el modelo al gestor de base de datos?	class Meta: db_table = 'proyecto' class Meta: tabla = 'proyecto' class Meta: name = 'proyecto' class Meta: verbose_name= 'proyecto'
Programación Visual	Envio de Datos en la web	¿Qué método envía los datos usando la URL?	get post REST RESTFULL
Programación Visual	Envio de Datos en la web	¿Qué método envía los datos de forma que no podemos verlos (en un segundo plano u "ocultos" al usuario)?	get contexto post value
Programación Visual	Modelado en Django	¿Cuál es la sintaxis correcta para registrar una clase de un archivo models y se muestre en el administrador de Django?	from models import nombremodelo admin.site.register(nombremodelo) from models import nombremodelo register(nombremodelo) from models import nombremodelo admin(nombremodelo) from models import nombremodelo site.register(nombremodelo)
		¿Cuál es el valor del atributo type de una etiqueta input	clave

Programación Visual	HTML5	para configurar un caja de texto para ingresar password en HTML5?	<p>password</p> <p>id</p> <p>password_id</p>
Programación Visual	Configuración de Django	¿Cuál es el archivo de un proyecto en Django que permite ejecutar los comandos propios de Django?	<p>settings.py</p> <p>manage.py</p> <p>urls.py</p> <p>__init__.py</p>
Programación Visual	Vistas en Django	<p>¿Qué corrección se necesita de la siguiente vista?</p> <pre>from django.shortcuts import render def index(request): return HttpResponse(request, 'core/index.html', {})</pre>	<pre>from django.shortcuts import HttpResponseRedirect, render def index(request): return HttpResponseRedirect(request, 'core/index.html', {})</pre> <p>from django.shortcuts import render</p> <p>def index(request):</p> <p> return render(request, 'core/index.html', {})</p> <pre>from django.shortcuts import render def index(request): return (request, 'core/index.html', {})</pre> <pre>from django.shortcuts import HttpResponseRedirect def index(request): return HttpResponseRedirect(request, 'core/index.html', {})</pre>
Programación Visual	Templates Tags	¿Cuál es la sintaxis para heredar toda la página de base en index, si se tiene un template html llamado base.html y otro archivo llamado index.html?	<pre>{% static 'base' %}</pre> <pre>{% block content %}base.html{% endblock %}</pre> <p>{% extends base.html %}</p> <pre>{% block title %}base{% end title %}</pre>
Programación Visual	Urls en Django	¿Cuál es la forma correcta de crear una url indicando que index es la vista principal si se tiene dos vistas de nombre index y about respectivamente?	<pre>path('index', views.index(), name= 'index'), path('about/', views.about, name='about'),</pre> <p>path("", views.index(), name= 'index'),</p> <p>path('about/', views.about, name='about'),</p> <pre>path('/index/', views.index(), name= 'index'), path('about/', views.about, name='about'),</pre> <pre>path('/', views.index(), name= 'index'), path('/about/', views.about, name='about'),</pre>
Programación Visual	Conceptos Generales	¿Qué es un front end?	<p>Es la parte que procesa las entradas, generalmente carga desde el servidor</p> <p>Es la parte del software que interactúa con los usuarios</p> <p>Lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet</p> <p>Atributo especifica el color del texto que de los vínculos cuando son seleccionados por el usuario</p>

Programación Visual	Conceptos Generales	¿Qué es un Back end?	Planificación, que consiste en un conjunto de actividades a realizar de manera articulada entre sí Parte que procesa la entrada desde el front-end, generalmente carga desde el servidor Quinta revisión del lenguaje de marcado estándar que se emplea para la web Teoría de bases de datos, un vista es una consulta que se presenta como una tabla a partir de un conjunto de tablas en una base de datos relacional
		¿Cuál es la variable que se configura para indicar las aplicaciones incluidas en el proyecto en Django?	SETTINGS INSTALLED_APPS APPLICATIONS VAR_APPS
			BASE DATABASES CONECT_BASE DATA_BASES
			SETTINGS MANAGE INIT TEMPLATE
Programación Visual	Configuraciones propias de un proyecto en Django	¿Cuál es la variable que sirve para configurar la conexión de base de datos en un proyecto de Django ?	VIRTUAL ENVVIRTUAL VIRTUALENV ENTORN
			manage.py superuser manage.py createsuperuser manage.py createuser manage.py create superuser
			from django.db import models from django.db import Model from django.db import modelos from django.db import modelds
			Config.ini, Manifest.xls AndroidManifest.xls, ActivityMain.class, main_activity.xls AndroidManifest.xml, activity_main.xml, MainActivity.java AndroidManifest.xml, ActivityMain.java, activity_man.xml
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Concepto General	¿En qué archivo se configuran los permisos para acceder al almacenamiento externo?	Manifest.xml Config.ini ActivityMain.class AndroidManifest.xml
			main_activity.xml

Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Concepto General	componentes visuales de nuestra APP?	activity_main.xml String.xml Color.xml
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Activity	¿Cuál es la primer método que se ejecuta cuando se cobra vida un activity según el ciclo de vida del activity?	onResume() onCreate() onStart() onRestart()
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Activity	¿Cuál es el primer método que se ejecuta cuando se abandona un activity según el ciclo de vida del activity?	onResume() onStop() onPause() onStop()
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Activity	¿Cuál es el último método que se ejecuta cuando se abandona un activity según el ciclo de vida del activity?	onDestroy() onStop() onPause() onResume()
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Activity	¿Cuál es el tercer método que se ejecuta cuando se inicia un activity según el ciclo de vida de las actividades?	onRestart() onStop() onPause() onResume()
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Activity	¿Cuál es el método de un activity que se ejecuta cuando el usuario vuelve a una actividad que había sido abandonada completamente?	onRestart() onStop() onPause() onStart()
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Intent	¿Cuál es la acción que debe enviar por parámetro en el método setAction de un intent para ejecutar el navegador por default?	Intent.ACTION_CALL Intent.ACTION_SEND Intent.ACTION_VIEW MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Intent	¿Cuál es la acción que debe enviar por parámetro en el método setAction de un intent para ejecutar abrir la cámara?	Intent.ACTION_CALL Intent.ACTION_SEND Intent.ACTION_VIEW MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Intent	¿Cuál valor se debe especificar en el método setType del Intent Implícito para indicar que está enviando texto únicamente?	plain/text text/plain text image/*
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Intent	¿Cuál es el nombre del método que se debe utilizar para indicar a un Intent implícito que ejecute una aplicación como Facebook, Twiiter o Whatsapp?	setPackage setAction addFlags putExtra
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	ListView	¿Cuáles son los tipos de clases que debe instanciar para implementar un Simple ListView?	MyAdapter, ListView, List ArrayAdapter, ViewHolder, List ArrayAdapter, List, ListView MyAdapter, List, ViewHolder
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	ListView	¿Qué se debe crear para personalizar un ListView?	Layout y Adapter Layout y ArrayAdapter Layout y Adaptador Personalizado

			Layout
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	ListView	¿Qué clase se debe crear para optimizar un ListView?	MyAdapter MainActivity LayoutInflater ViewHolder
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SQLiteOpenHelper	¿Cuál es la clase padre para crear las estructuras de nuestra base de datos SQLite?	SQLiteDatabase ViewHolder SQLiteOpenHelper Ninguna de estas
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SQLiteOpenHelper	¿Cuál o cuáles son los métodos que se ejecutan la primera vez cuando se instancia una base de datos SQLite?	Constructor de la clase y OnCreate OnCreate y OnUpgrade OnUpgrade Ninguna de estas
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SQLiteOpenHelper	¿En qué método se deben definir las estructuras de creación de tablas por primera vez?	Constructor de la clase OnCreate OnUpgrade Ninguna de estas
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SQLiteOpenHelper	¿Qué método ejecuta el constructor de la clase de la base de datos SQLite?	Constructor del padre Constructor cualquiera Constructor del hijo Objeto
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SQLiteOpenHelper	¿Cuál o cuáles son los parámetros del método onUpgrade que me permiten controlar una nueva versión de la base de datos?	newVersion y oldVersion newVersion y factory factory y version oldVersion
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SQLiteOpenHelper	¿Qué funciones se ejecuta en el método onCreate y onUpdate de la clase de la base de datos?	create table, alter table, create trigger insert into (table) update (table) select, insert, update y delete (table)
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Concepto General	¿Dónde debo configurar el permiso para conectarse a internet en Android?	network_security_config.xml gradle MainActivity.java AndroidManifest.xml
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Concepto General	¿Dónde se debe definir Una librería externa en Android?	AndroidManifest.xml gradle settings.gradle local.properties
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Concepto General	¿Cuál es el nombre del permiso para internet?	android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE android.permission.INTERNET android.permission.CAMERA android.permission.ACCESS_WIFI_STATE
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	WebService	¿Cuál es el nombre de la librería que se utiliza para consumir un webservices o una URL?	Gson JSON Retrofit Ninguna
		¿En qué archivo de debe definir la IP o nombre de	network_security_config.xml

Desarrollo de Aplicaciones Móviles	WebService	dominio para poder accesar al webservice o URL si usamos retrofit?	gradle mainActivity.java AndroidManifest.xml
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	WebService	¿Cómo se llama la propiedad de la etiqueta <application> para definir el nombre del archivo que tiene la lista de dominios que podrá acceder la App?	supportsRtl appCategory networkSecurityConfig theme
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SplashScreen	¿Qué es un SplashScreen?	Theme Layout Item Progressbar
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SplashScreen	¿Cómo se utiliza un SplashScreen?	Una pantalla de sin importancia La pantalla que se mostrara mientras se carga la aplicación Es un layout Todas las demás
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	SplashScreen	¿El SplashScreen necesita de un layout?	SI En ocasiones NO No existe un SplashScreen
Programación de Aplicaciones Móviles	Estructura de Proyecto en Android	¿Cuál es el contenido de la carpeta src?	Imágenes e iconos Archivos de recursos XML El manifiesto de aplicación Archivos de código fuente Java
Programación de Aplicaciones Móviles	Estructura de Proyecto en Android	¿Cuál es el contenido de la carpeta layout?	Imágenes e iconos Archivos de recursos XML El manifiesto de aplicación Archivos de código fuente Java
Programación de Aplicaciones Móviles	Estructura de Proyecto en Android	¿Cuál es el contenido de la carpeta drawable?	Imágenes e iconos Archivos de recursos XML El manifiesto de aplicación Archivos de código fuente Java
Programación de Aplicaciones Móviles	Fragments	¿Cuales de las siguientes son tamaños de pantalla en android?	Small Wide Extrasmall Layout
Programación de Aplicaciones Móviles	Fragments	¿Cuál es el primer método que se ejecuta al iniciar en el ciclo de vida de un fragmento?	OnCreate() OnAttach() OnCreateView() OnStart()
Programación de Aplicaciones Móviles	Fragments	¿Qué método se invoca para conseguir el administrador de fragmentos?	fragmentManager() getSupportFragmentManager() findFragmentById() findFragmentByTag()
Programación de Aplicaciones Móviles	Fragments	¿Cuál es el tercer método que se ejecuta al iniciar en el ciclo de vida de un fragmento?	OnCreate() OnAttach() OnCreateView()

			OnStart()
Programación de Aplicaciones Móviles	Almacenamiento de Datos	¿Cuál de estas opciones sirve para almacenar datos estructurados en una aplicación Android?	Preferencias Compartidas Base de datos Almacenamiento Interno Todas las anteriores
Programación de Aplicaciones Móviles	Almacenamiento de Datos	¿Con cuál de las siguientes base de datos Android proporciona una compatibilidad completa?	Oracle MySQL Postgresql Sqlite
Programación de Aplicaciones Móviles	Almacenamiento de Datos	¿Cuál es el componente, de la Arquitecturas de componentes, encargado de mostrar los datos y manejar los eventos de usuarios en la Arquitectura de componentes?	Controlador de Interfaz de Usuario ViewModel Repositorio RoomDatabase
Programación de Aplicaciones Móviles	Almacenamiento de Datos	¿Cuál es el componente, en la Arquitectura de componentes, encargado de mantener todos los datos necesarios para la interfaz de usuario?	Controlador de Interfaz de Usuario ViewModel Repositorio RoomDatabase
Programación de Aplicaciones Móviles	Almacenamiento de Datos	¿Cuál es el componente, de la Arquitectura de componentes, encargado de ser la única fuente de los datos de la aplicación?	Controlador de Interfaz de Usuario ViewModel Repositorio RoomDatabase
Programación de Aplicaciones Móviles	Almacenamiento de Datos	¿Cuál es el componente, de la Arquitectura de componentes, encargado de administrar los datos de fuentes Sqlite usando objetos?	Controlador de Interfaz de Usuario ViewModel Repositorio RoomDatabase
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Responsive	¿Cuál de los siguientes Layouts es el más similar al ConstraintLayout?	RelativeLayout GridLayout LinearLayout TableLayout
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Responsive	¿En cuál de las siguientes opciones se debe definir una dimensión específica?	Match Parent Wrap Content Fixed Match Constraint
Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	¿Cuál de las siguientes opciones contiene toda la información relacionada con la navegación en una ubicación centralizada?	Gráfico de Navegación NavHost NavController ActionBar
Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	¿Cuál de las siguientes opciones es un contenedor vacío encargado de mostrar los gráficos de la navegación?	Gráfico de Navegación NavHost NavController ActionBar
Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	¿Cuál es el objeto encargado de administrar la navegacion de la APP?	Gráfico de Navegación NavHost NavController ActionBar
		¿A partir de qué versión de Android Studio se puede usar	3.0

Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	el Navigation editor?	3.1 3.2 3.3
Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	En el Navigation Editor, ¿cuál es la sección que muestra una lista de tu host de navegación y todos los destinos?	Panel de destinos Graph Editor Atributos Panel de acciones
Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	En el Navigation Editor, ¿cuál es la sección que incluye una representación visual de tu gráfico de navegación?	Panel de destinos Graph Editor Atributos Panel de acciones
Programación de Aplicaciones Móviles	Navegación	En el Navigation Editor, ¿cuál es la sección que muestra los atributos seleccionados de un elemento?	Panel de destinos Graph Editor Atributos Panel de acciones
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Responsive	¿Cuál de los siguientes layouts han sido reemplazado por el ConstraintLayout por lo que se desaconseja su uso?	AbsoluteLayout RelativeLayout LinearLayout TableLayout
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Responsive	¿Cuál de los siguientesno podría ser reemplazado por un ConstraintLayout?	AbsoluteLayout RelativeLayout ScrollView TableLayout
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Responsive	¿Cómo podemos saber que un grupo de vistas forman una cadena en un ConstraintLayout?	Cuando seleccionamos una vista aparece bajo esta un ícono con dos eslabones. Las vistas están unidas por medio de un conector con forma de cadena. Analizando el código XML podemos observar que se han añadido a cada vista dos constraint hacia las vistas situadas junto a ella. Y en el caso de las vistas de los extremos, uno de sus constraint es hacia el contenedor. Todas las anteriores
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Responsive	La aseveración correcta de los constraint es:	Podemos conseguir que el lado izquierdo de una vista se sitúe justo debajo de la parte inferior de otra. Podemos establecer en una vista un constraint horizontal o uno vertical, pero nunca ambos simultáneamente. Un ConstraintLayout no permite incluir en su interior otros layouts, para evitar la creación de layouts anidados. Todas son falsas
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Interfaz	¿Qué ventajas incorpora RecyclerView frente a ListView o GridView en el desarrollo de aplicaciones en Android?	Podemos configurar el desplazamiento vertical. Reciclado de vistas manual por comandos Podemos configurar el desplazamiento horizontal Podemos configurar la distribución de vistas con diferentes configuraciones
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Interfaz	¿Qué se debe hacer para mostrar una cuadrícula en un RecyclerView?	Utilizar un GridView en lugar de ListView Definir el LayoutManager como GridLayoutManager El RecyclerView ha de heredar de GridLayoutManager El RecyclerView ha de heredar de GridView
		¿Cuál es la función de la clase Adapter en un	Almacenar los datos que se representan en el RecyclerView

Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Interfaz	RecyclerView?	<p>Crear cada uno de las vistas que van en las diferentes posiciones del RecyclerView</p> <p>Posicionar cada vista según la configuración escogida</p> <p>Todas las anteriores</p>
Programación de Aplicaciones Móviles	Diseño Interfaz	¿Qué clase de RecyclerView se utiliza para reciclar una vista que se usa de patrón y no tener crear una vista nueva siempre?	<p>ViewHolder</p> <p>Recycler</p> <p>RecyclerView</p> <p>LayoutManager</p>
Programación Web	Introducción a HTML	¿Cuál es la parte de un documento HTML que incluye toda la información que indica al navegador, los servidores web, el tipo y sus características?	<p>html</p> <p>body</p> <p>title</p> <p>head</p>
Programación Web	Introducción a HTML	¿Cómo se reconoce que un documento es HTML 5?	<p><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"></p> <p><!DOCTYPE HTML></p> <p><!DOCTYPE XHTML></p> <p><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 5//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"></p>
Programación Web	Introducción a CSS	¿Cuáles son las partes de las sintaxis de las definiciones CSS?	<p>Selector – declaración.</p> <p>Selector – propiedad.</p> <p>Propiedad – declaración.</p> <p>Declaración – valor.</p>
Programación Web	Introducción a CSS	¿Cuáles son los elementos que constan las definiciones en CSS?	<p>Valor – definición.</p> <p>Propiedad – elemento.</p> <p>Propiedad – valor.</p> <p>Propiedad – definición.</p>
Programación Web	Introducción a JavaScript	¿Qué son las variables en JavaScript?	<p>Expresiones de datos.</p> <p>Almacenadores de datos.</p> <p>Declaración de variables.</p> <p>Datos fijos.</p>
Programación Web	Introducción a JavaScript	¿Para qué se utiliza principalmente JavaScript?	<p>Crear sitios interactivos y animados.</p> <p>Crear sitios interactivos y almacenamiento de datos.</p> <p>Crear sitios interactivos sin capacidad de respuesta.</p> <p>Crear sitios para almacenamiento de datos.</p>
Programación Web	Modelo Vista Controlador	¿Cuál es la capa del Modelo Vista Controlador que permite gestionar y mapear de manera directa la interacción de nuestra base de datos?	<p>Controlador.</p> <p>Vista.</p> <p>Base de datos</p> <p>Modelo</p>
Programación Web	Modelo Vista Controlador	¿Qué es la programación orientada a objetos?	<p>Paradigma de programación.</p> <p>Modelo de programación.</p> <p>Estructura de programación.</p> <p>Lenguaje estructurado.</p>
Programación Web	Modelo Vista Controlador	¿Cuál es la capa del Modelo Vista Controlador que permite gestionar y mapear de manera directa la interacción de nuestra base de datos?	<p>Controlador.</p> <p>Vista.</p> <p>Base de datos.</p>

			Modelo.
Programación Web	Modelo Vista Controlador	¿Qué es el modelo vista controlador?	Diseño de tres capas. Programación orientada a objetos. Patrón de diseño. Mapeo de código en php.
Programación Web	Modelo Vista Controlador	¿Cuáles son los tres niveles de abstracción en que MVC divide las aplicaciones?.	Modelo, Vista, Controlador. Modelo, Vista, Computador. Main, Views, Crub Models, Views, Commit
Programación Web	Introducción a PhP	¿En qué atributo de un formulario especificamos la página a la que se van a enviar los datos del mismo?	name file action description
Programación Web	Introducción a PhP	¿Cuáles son las principales partes que conforman la estructura de una base de datos?	Tablas, columnas y filas Tablas, campos y registros. Variables, Funciones y Datos Matrices, Bucles y Condicionales
Programación Web	Introducción a PhP	¿Cuál de las instrucciones está correctamente escrita en PHP?	if(a=0) print a; if(a=0) echo "hola mundo"; if (a==0) { echo ok } if (a==0): print a;
Programación Web	Introducción a PhP	¿Cómo se llama la aplicación visual que nos permite crear y manipular bases de datos sin necesidad de tener un conocimiento profundo de MySQL?	Apache PHP phpMyAdmin Dreamweaver
Programación Web	Introducción a PhP	¿Para qué sirve el código "if (isset(\$variable)){}"?	Recorre un array de nombre \$variable Crea una variable de nombre "\$variable" Verifica si la variable "\$variable" está definida y Almacena datos y crea una condición
Programación Web	Introducción a PhP	¿Cuáles son las dos formas de pasar los parámetros entre páginas PHP?	Require e Include Get y Action Post y Get Into e Include
Programación Web	Introducción a PhP	¿Cuál de estas instrucciones PHP imprimirá por pantalla correctamente el mensaje “Hola Mundo” en letra negrita?	print < strong >Hola Mundo < /strong >; print (< em>Hola Mundo< /em>); print ("< strong>Hola Mundo < /strong>"); print ("< em>Hola Mundo < /em>");
Programación Web	Introducción a CSS	¿Qué significado tiene las siglas CSS en Programación Web?	Coded Style Sheets (Hojas de Estilo Codificadas) Cascading Style Sheets (Hojas de Estilo en Cascada) Code of Style Sheets (Código de Hojas de Estilo) Color Style Sheets (Hojas de Estilo de Color)
		¿Para qué sirve atributo 'class' de HTML en relación con los estilos CSS?	No tiene que ver con los estilos. Realmente se utiliza para clasificar el tipo de enlace ('a') que estamos definiendo: vínculo interno o a una página en nuestro mismo dominio o a un sitio web externo.

			Es específico para indicar el color de la fuente que queremos aplicar, Por ejemplo: p class="red" presentaría las letras en rojo de ese párrafo
Programación Web	Introducción a CSS		Para aplicar unos estilos específicos (que se definen en una hoja CSS interna o externa) a los elementos que tenga la misma clase, es decir, el mismo valor en ese atributo.
			Para indicar la clase de estilo que vamos a aplicar al elemento/etiqueta HTML que lleva ese atributo: en línea, hoja interna o externa CSS
Programación Web	Introducción a JavaScript	¿Cuál de estas instrucciones está correctamente escrita en Javascript?	<pre>if (a==0) alert (a); if (a=0) print a; if (a==0) { print [a] } if (a==0): print a;</pre>
Programación Web	Introducción a JavaScript	¿Con qué carácter se concatena cadenas de caracteres en Javascript?	& (ampersand) + (más) . (punto) * (por)
Programación Web	Introducción a JavaScript	¿Es posible hacer que se ejecute un formulario por JavaScript?	<p>No, esa función sólo puede realizarse mediante código PHP, y se ha de realizar por tanto en el servidor.</p> <p>Sí, de hecho los formularios se crean con código Javascript, por lo que es el propio Javascript el que los ejecuta.</p> <p>Sí, por ejemplo basta con pasarle a una función Javascript el identificador del formulario, y aplicarle el comando "submit" para ejecutar ese formulario</p> <p>No, esa función sólo puede realizarse mediante código HTML.</p>
Programación Web	CSS	¿Cómo se llama el tipo de diseño web que corresponde a una técnica que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos?	Diseño Responsive o Adaptativo Diseño de App Web Diseño de App Móviles Diseño en HTML5
Programación Web	CSS	¿Cuál es framework que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice?	BootStrap Laravel NetBeans Eclipse
Programación Web	CSS	¿Cuál es el nombre de la variable que toma el valor del campo del formulario al que esta asociada?	Name Id Value Type
Programación Web	CSS	¿Cuál es el identificador de cada elemento dentro del documento que es ÚNICO?	Name Id Value Type
		¿Qué elemento sirve para crear secciones de código	Div

Programación Web	CSS	dentro del documento?	Container Form Span
Programación Web	CSS	¿Cuál es el esquema base del framework BootStrap?	12 columnas 1 columna 12 filas 1 fila
Programación Web	CSS	¿Cómo se arma el esquema BootStrap?	Contenedor - Fila - Columna Contenedor - Columna - Fila Fila - Columna - Contenedor Columna - Fila - Contenedor
Programación Web	CSS	¿Cómo se le conoce al proceso de diseñar para móvil e ir adaptando ese diseño para pantallas más grandes de menor a mayor tamaño?	Mobile First Design Flesh Design Collapse Design Mobile Design
Programación Web	CSS	¿Cuántos tipos de contenedores tiene el framework BootStrap?	2 tipos 1 tipo 4 tipos Ilimitados
Programación Web	CSS	¿En BootStrap, cómo se les llama a los hijos directos de un Contenedor?	Filas Columnnas Div Secciones
Programación Web	CSS	¿En BootStrap, cómo se les llama a los hijos directos de las filas?	Filas Columnnas Divs Secciones
Programación Web	CSS	¿En BootStrap, qué sucede con las columnas cuando se supera el límite de las 12 en una fila?	Se alinean hacia abajo Salen de pantalla Marca errores Daña el sistema por default
Programación Web	CSS	¿Dentro de qué elemento deben ir los contenidos en BootStrap?	Columnas Filas Contenedores Divs
Programación Web	CSS	¿De qué forma se heredan los contextos En BootStrap?	Menor a mayor Mayor a menor De filas a columnas De columnas a filas
Programación Web	CSS	¿Cómo se denomina la medida relativa basada en el tamaño de fuente que tenga la etiqueta HTML?	rem pixeles puntos em
		¿Para qué sirve el código: if (isset(\$variable)){}	Recorrer un array de nombre \$variable Crear una variable de nombre "\$variable"

Programación Web	Introducción a PHP		Verificar si la variable "\$variable" está definida y tiene un valor no nulo Almacenar datos y crea una condición
Programación Web	Introducción a PHP	¿Cuáles son dos de las formas de pasar los parámetros entre páginas PHP?	Require e Include Get y Action Post y Get Into e Include
Programación Web	Introducción a PHP	¿Cuál de estas instrucciones PHP imprimirá por pantalla correctamente el mensaje "Hola Mundo" en letra negrita?	print < strong >Hola Mundo < /strong>; print (< em>Hola Mundo); print ("< strong>Hola Mundo < /strong>"); print ("< em>Hola Mundo < /em>");
Programación Web	Introducción a CSS	¿Qué significado tiene las siglas CSS en Programación Web?	Coded Style Sheets (Hojas de Estilo Codificadas) Cascading Style Sheets (Hojas de Estilo en Cascada) Code of Style Sheets (Código de Hojas de Estilo) Color Style Sheets (Hojas de Estilo de Color)
Programación Web	Introducción a CSS	¿Para qué sirve el atributo 'class' en HTML en relación con los estilos CSS?	No tiene que ver con los estilos. Realmente se utiliza para clasificar el tipo de enlace ('a') que estamos definiendo: vínculo interno o a una página en nuestro mismo dominio o a un sitio web externo. Es específico para indicar el color de la fuente que queremos aplicar, Por ejemplo: p class="red" presentaría las letras en rojo de ese párrafo Para aplicar unos estilos específicos (que se definen en una hoja CSS interna o externa) a los elementos que tenga la misma clase, es decir, el mismo valor en ese atributo. Para indicar la clase de estilo que vamos a aplicar al elemento/etiqueta HTML que lleva ese atributo: en línea, hoja interna o externa CSS
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cómo se llama el principio donde las actividades están relacionadas con procedimientos, datos biográficos, etc. ?	Planificación Decisión Descripción Secuencia
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cómo se define al principio que implica un orden que depende de la variable que define el cambio?	Decisión Planificación Secuencia Descripción
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cómo se define al principio que sirve para regular la impulsividad, pensar antes de actuar, escoger lo más adecuado?	Planificación Decisión Descripción Secuencia
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es la base del desarrollo de la habilidad de una persona para definir sus propias estrategias o maneras organizadas de llevar a cabo las acciones que se plantea?	Decisión Planificación Secuencia Descripción

Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es el proceso del pensamiento que ayuda a utilizar la mente con efectividad, apertura, flexibilidad, oportunidad y pertinencia; de acuerdo a un propósito determinado?	Expansión de ideas Contracción de ideas Básico del pensamiento Inferencia
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es el proceso que propicia el desarrollo de hábitos productivos de la mente de pensar y actuar y para valorar los logros alcanzados?	Expansión de ideas Contracción de ideas Básico del pensamiento Inferencia
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es la clase de pensamiento en la que se producen respuestas u opciones posibles frente a un reto o pregunta abierta?	Pensamiento Lateral Pensamiento Synvergente Pensamiento Convergente Pensamiento Divergente
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es el tipo de pensamiento que está relacionado con los procesos mentales de la perspicacia, la creatividad y el ingenio?	Pensamiento Deductivo Pensamiento Inductivo Pensamiento Lógico Pensamiento Lateral
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuáles son los principios que revelan nuestras intenciones o propósitos, es decir, delimitan lo que queremos conseguir?	Consecuencias Reglas Objetivos Planificación
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuáles son los principios que nos ayudan a evitar confusiones o ambigüedades y facilitan la organización y la ejecución de cualquier actividad?	Reglas Objetivos Planificación Consecuencias
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es el proceso que sirve para identificar las características semejantes y diferentes de dos o más objetos o situaciones?	Clasificación Comparación Relación Ordenamiento
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es el principio en el que la organización de elementos de un conjunto, va de acuerdo con características asociadas a una variable en secuencia progresiva?	Clasificación jerárquica Clasificación Ordenamiento Secuencia
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cómo se denomina el proceso que permite separar elementos de un conjunto en clases y subclases acorde a dos o más criterios de clasificación simultáneamente?	Clasificación jerárquica Clasificación Ordenamiento Secuencia
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es la función relevante del pensamiento?	La planificación y organización de actividades. El razonamiento y planificación de actividades. El razonamiento de las actividades . El razonamiento y solución de problemas.
Desarrollo del Pensamiento	Organización del Pensamiento	¿Cuál es el proceso u operación de pensamiento que implica la descomposición o división de objetos, situaciones o ideas en las partes que lo constituyen?	Análisis Síntesis Evaluación Observación
		¿Qué permite la competencia básica de leer?	Aprendizaje intelectual y crecimiento colaborativo

Desarrollo del Pensamiento	Comprensión lectora y Adquisición del conocimiento		Aprendizaje personal y colaborativo Aprendizaje personal y crecimiento intelectual Arendizaje y crecimiento intelectual
Desarrollo del Pensamiento	Comprensión lectora y Adquisición del conocimiento	¿A qué se conoce como la reinterpretación significativa y personal de los símbolos verbales impresos donde el lector es capaz de comprender los significados que están a su disposición?	Competencia básica Comprensión lectora Competencia Inferencial Competencia Interpretativa
Desarrollo del Pensamiento	Comprensión lectora y Adquisición del conocimiento	¿Cuál es el tipo de lectura en la cual el lector elabora suposiciones a partir de los datos que extrae del texto?	Lectura crítica Lectura inferencial Lectura reflexiva Lectura comprensiva
Desarrollo del Pensamiento	Comprensión lectora y Adquisición del conocimiento	¿Qué clase de competencias son las que se requieren para cumplir el proceso de inferencia en la lectura inferencial?	Interpretativas y analíticas Interpretativas y deductivas Interpretativas y concluyentes Interpretativas y evaluativas
Desarrollo del Pensamiento	Comprensión lectora y Adquisición del conocimiento	¿Qué tipo de lectura es la que mientras lee produce una lluvia de ideas con riqueza de contenido en que el lector va generando, organizando y relacionando?	Lectura reflexiva Lectura superficial Lectura comprensiva Lectura Recreativa
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Cuáles son los elementos de los argumentos?	Premisa, conclusión e inferencia. Premisa, inferencia y conclusión. Inferencia, premisa y conclusión. Inferencia, conclusión y premisa.
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Qué es la representación visual de conocimientos que presenta información rescatando aspectos importantes de un concepto o materia dentro de un esquema usando etiquetas?	Organizadores cílicos Organizadores Gráficos Organizadores Educativos Organizadores visuales
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Cuáles son las fuentes utilizadas en la búsqueda de información?	Conferencias Revistas de entretenimiento Libros, revistas, internet Charlas, foros
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Cuál es el principio que se refiere a la capacidad de razonar los contenidos verbales estableciendo principios de clasificación, ordenación y relación?	Pensamiento circular Aseveración Razonamiento verbal Exploración
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Cuál es el argumento que conciernen a la introducción o descubrimiento de nuevas proposiciones posibles o hipótesis, basados en anomalías o en sucesos sorprendentes generados por una información recibida del sistema de signos?	Argumentos deductivos Argumentos inductivos Argumentos abductivos Argumentos reales
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Cuál es el proceso que nos invita a reflexionar sobre una situación o hecho antes de decidir, nos ayuda a controlar la impulsividad antes de solucionar o decidir?	Exploración Aseveración Pensamiento circular Premisas

Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Qué es el pensamiento circular?	Actividades que ayudan a sintetizar la capacidad de evaluar lo que piensa y hace.
			Actividades que ayudan a mejorar la capacidad de evaluar lo que piensa y hace.
			Actividades que ayudan a reducir la capacidad de evaluar lo que piensa y hace.
			Actividades que ayudan a fortalecer la capacidad de evaluar lo que piensa y hace.
Desarrollo del Pensamiento	Comunicación y razonamiento verbal	¿Cuáles son los tipos de aseveraciones existen?	Individuales y generales.
			Universales y particulares.
			Privadas y públicas.
			Adecuadas e inadecuadas
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	¿Cuáles son las características de un problema?	Resoluble, limitado y relevante
			Resoluble, limitado y puntual
			Resoluble, delimitado y funcional
			Resoluble, delimitado y relevante
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	¿Cómo se llama el conjunto de hechos circunstancias que dificultan la consecución de algún fin?	Problemas
			Exploración
			Aseveración
			Argumentos
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	¿Qué elementos posee un problema?	Propósito y situación
			Propósito y característica
			Situación y hecho
			Propósito y contexto
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	¿Cómo se llama la herramienta de trabajo grupal que facilita el surgimiento de nuevas ideas sobre un tema o problema determinado?	Brainstorming
			Los cinco porqués
			Relaciones forzadas
			Lista de atributos
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	¿Cuándo una solución es válida se denomina?	Viable, ecológica y preventiva
			Viable, limitada y preventiva.
			Viable, ecológica y limitada
			Viable, limitada y preventiva.
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	¿Cómo se define a la etapa de la evaluación del problema?	Fase importante, de la elección realizada depende el avance final hasta la solución.
			Fase importante, donde se aplican las operaciones necesarias para solucionar el problema.
			Fase importante, en donde se determina que la solución obtenida es lo que se esperaba conseguir comprobando que el resultado sea el correcto.
			Fase importante, en donde los procedimientos para estimular el pensamiento lateral y buscar la solución final.
Desarrollo del Pensamiento	Solución de un problema	El planteamiento de alternativas de solución en el desarrollo del pensamiento es considerado como:	Etapa
			Técnica
			Propósito
			Característica
Diversidad v Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS	¿Qué es la Unesco?	Es una organización internacional que se creó para mantener la paz y seguridad internacional también permite fomentar relaciones de amistad entre las naciones.
			Es una organización internacional creada en 1940 y es muy influyente en la política ecuatoriana

Diversidad y Cultura	CULTURAS EN ECUADOR		Es una organización internacional dedicada a ayudar a las naciones a gestionar su desarrollo mediante la preservación de los recursos naturales y culturales. Es una organización internacional panamericana de ámbito regional y continental creada el 30 de abril de 1948.
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	Seleccione los artículos de la constitución del 2008 que tratan sobre el buen vivir para ciencia y cultura:	Art. 20-21-22-26-27 Art. 23-24-25-26-27 Art. 25-26-27-28-29 Art. 21-22-23-24-25
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	Seleccione las 4 culturas que corresponden al periodo formativo o agro alfarero:	Valdivia, Guangala, Bahía, Tolita. Jambelí, Machalilla, Bahía, Tolita. Jambelí, Guangala, Chorrera, Tolita Jambelí, Guangala, Bahía, Tolita.
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	Seleccione la definición que corresponde al desarrollo regional y económico:	Desarrollo, proceso, empresas, regiones, participan, macroeconómico Desarrollo, proceso, empresas, participan, regiones, microeconómico Eventos, desarrollo, empresas, regiones, participan, macroeconómico Desarrollo, proceso, empresas, participan, regiones.
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	¿En qué periodo aparece la cultura de los Manteños?	Periodo Formativo o señoríos étnicos. Periodo de Integración o señoríos étnicos Periodo Precerámico. Periodo Formativo o señoríos étnicos.
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	Seleccione un deber primario del estado, según la Constitución de la República del Ecuador:	Proteger el patrimonio natural y cultural del continente Garantizar con discriminación el goce de los derechos de sus habitantes Garantizar la unidad nacional en la diversidad Garantizar sin discriminación el goce de los derechos de sus habitantes
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	¿Quién fue el heredero del trono inca después de apresar y matar a su hermano?	Huascar Atahualpa Tupac Yupanqui Duchicela
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	¿Quién fue el conquistador del imperio Inca?	Francisco Pizarro Diego de Almagro Manco Capac Francisco Orellana
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	¿Cómo estaba estructurada la Constitución de la República del Ecuador en el año 2008?	444 artículos, divididos en 9 capítulos. 9 artículos que contienen 444 capítulos. 444 artículos, divididos en 9 títulos y subdivididos en capítulos 444 artículos, divididos en 3 capítulos.
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	¿Cuántas veces entró en vigencia el plan Nacional de Desarrollo entre los años 2007 y 2017?	3 veces 1 vez 2 veces Ninguna de las Anteriores
Diversidad y Cultura	ORÍGENES Y FORMACIÓN DE LAS CULTURAS EN ECUADOR	¿Cómo estuvo estructurado el plan Nacional de Desarrollo?	3 ejes y 8 objetivos 9 objetivos incluidos en 2 ejes 3 ejes y 9 objetivos en cada eje 3 ejes y 3 objetivos incluidos en cada eje

Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	¿Cuáles son los elementos de la identidad ecuatoriana?	Población, territorio, poder político Población, territorio, migración Población, migración, poder económico Población, territorio, lenguaje
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	La identidad nacional se recobra con la guerra del cenepa (1995) ¿ Con qué otro nombre es conocida ésta guerra?	La guerra de la cordillera del Cónedor La guerra del 41 La guerra de Tiwinza La guerra de fronteras
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	¿Qué tipo de economía podemos decir que tiene el Ecuador, de acuerdo a la realidad socioeconómica?	Comunista Socialista Capitalista Socio-comunista
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	¿Qué significan las siglas FMI?	Fondo del Ministerio de Industrias Fondo del Ministerio de Inclusión Fondo Monetario Internacional Fondo del Ministerio de Investigacion
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	¿Cuántas nacionalidades indígenas están reconocidas por el Estado ecuatoriano?	En el Ecuador se reconocen 14 nacionalidades indígenas. En el Ecuador se reconocen 18 nacionalidades indígenas. En el Ecuador se reconocen 14 pueblos dentro de la nacionalidad Kichwa En el Ecuador se reconocen 16 pueblos indigenas en todas las
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	¿Cuántos pueblos están reconocidos por el Estado ecuatoriano dentro de la nacionalidad Kichwa ?	En el Ecuador se reconocen 18 nacionalidades indígenas. En el Ecuador se reconocen 18 pueblos dentro de la nacionalidad Kichwa En el Ecuador se reconocen 14 pueblos dentro de la nacionalidad Kichwa En el Ecuador se reconocen 16 pueblos indigenas en todas las
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	La definición correcta de lo local como territorio con significado es:	Ambito de la solidaridad, la amistad, lo cotidiano. Ambito del poder en el que se dan relaciones de cooperación-competencia con el mundo mayor regional y nacional. Un territorio común con las denominaciones de: barrio, comunidad,anejo, recinto y pequeña ciudad. Los procesos sociales desde la misma formación, desde sí misma y hacia sí misma.
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	La definición correcta de territorio vivido es:	El ámbito de la planificación y desarrollo, lo microregional, lo provincial y lo regional Convertir lo local en el escenario de control ambiental El ámbito de la inter-subjetividad, de los afectos y solidaridades, encuentros comunitarios,prácticas cotidianas. Un territorio común con las denominaciones de: barrio, comunidad,anejo, recinto y pequeña ciudad.
Diversidad y Cultura	COMUNIDAD E IDENTIDAD NACIONAL	La definición correcta de territorio organizado es:	Un territorio común con las denominaciones de: barrio, comunidad,anejo, recinto y pequeña ciudad. Un territorio común con las denominaciones de: barrio, comunidad,anejo, recinto y pequeña ciudad. Es el ámbito de la planificación y el desarrollo, sus niveles de expresión son lo local,lo micro regional, lo provincial y lo regional

			Ambito de la solidaridad, la amistad, lo cotidiano.
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	¿Cuáles son los factores determinantes de la cultura?	Fuerza Laboral, Salud, Bonanza Financiera Politica, Salud, Practicas Religiosas Posición Geográfica, Practicas Religiosa,Practicas de Trabajo Politica, Salud, Bonanza Financiera
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La correcta definición de diversidad cultural es:	Se refiere a los aspectos sociales atribuidos a un individuo diferenciando lo masculino de lo femenino Ciencia que estudia los procesos mentales, las sensaciones, las percepciones y el comportamiento del ser humano Aquella que trata de la propiedad privada de los medios de producción en una sociedad. Es la variedad de diferentes culturas dentro de un grupo de personas o una sociedad
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La correcta definición de diferencia cultural es:	Estudia los aspectos económicos relacionadas a las clases sociales Estudia los parámetros de diferenciación entre las personas dentro de las culturas antiguas Se refiere a los aspectos sociales atribuidos a un individuo diferenciando lo masculino de lo femenino Es la relación desde el punto de vista de uno mismo hacia un punto de referencia diferente a algo específico (distintas tonalidades de piel, acentos, idiomas, gustos, gestos, etc.)
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La correcta aseveración que define al diálogo Intercultural es:	El intercambio equitativo, así como el diálogo entre las civilizaciones, culturas y pueblos, basados en la mutua comprensión y respeto Es la Percepción de las realidades físicas a través de la vista. El que trata de aspectos políticos modernos de los países de continente americano Se refiere a los aspectos sociales atribuidos a un individuo diferenciando lo masculino de lo femenino
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La correcta aseveración que define al concepto cosmovisión es:	Es aquel proceso social ligado directamente al lenguaje de los pueblos incas Percepción de las realidades físicas a través de la vista Concepción e imagen de varios pueblos andinos que representan su cultura Sistema filosófico o conjunto sistemático de los razonamientos expuestos por un pensador.
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La correcta aseveración de cultura es:	Ciencia que estudia la estructura de los seres vivos y de sus procesos vitales. Rama del saber humano constituida por el conjunto de conocimientos objetivos y verificables sobre una materia determinada Ciencia que estudia los seres orgánicos que habitaron la Tierra en épocas pasadas y cuyos restos se encuentran fósiles Es el conjunto de formas, lenguaje y expresiones que caracterizarán en el tiempo a una sociedad determinada
		¿En qué años fue aprobado el plan nacional del buen vivir	2015-2016

Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	por el consejo nacional de planificación? *	<p>2012-2013</p> <p>2013-2017</p> <p>2009-2010</p>
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La correcta aseveración que define a cultura occidental es:	<p>Basan su concepción artística en el renacimiento europeo</p> <p>un conjunto poco definido de países, culturas, idiomas y religiones propias del hemisferio oeste del mundo</p> <p>Basan su teología en la tradición judeo-cristiana</p> <p>Basan su concepción artística en la ilustración francesa</p>
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	La definición correcta de ciudadanía es:	<p>Sistema filosófico o conjunto sistemático de los razonamientos expuestos por un pensador.</p> <p>Ciencia que estudia la estructura de los seres vivos y de sus procesos vitales.</p> <p>Conjunto de derechos y deberes a los cuales el ciudadano o individuo está sujeto en su relación con la sociedad en que vive</p> <p>Concepción e imagen de varios pueblos andinos que representa su cultura</p>
Diversidad y Cultura	DIVERSIDAD CULTURAL	Se define a la cultura de paz como:	<p>Se refiere a los aspectos sociales atribuidos a un individuo diferenciando lo masculino de lo femenino</p> <p>Una serie de valores, actitudes y comportamientos que rechazan la violencia y previenen los conflictos, llamando a la solución de los problemas mediante el diálogo entre las personas,</p> <p>El conjunto de formas, lenguaje y expresiones que caracterizarán en el tiempo a una sociedad determinada</p> <p>Trata de aspectos políticos modernos de los países de continente americano</p>
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	La definición correcta de emprendedor es:	<p>Persona dueña de un negocio nuevo con venta de productos y servicios variados.</p> <p>Persona innovador, flexible, dinámico, capaz de asumir riesgos, creativo y orientado al crecimiento.</p> <p>Persona con una manera de pensar, razonar y actuar, centrada en las oportunidades, teniendo una visión global y aplicando el liderazgo.</p> <p>Persona que busca ampliar su negocio pequeño y convertirlo en grande con buen capital.</p>
Emprendimiento	Creatividad e Innovación	La creatividad, se la define como:	<p>Trata de nuevas formas de ver las cosas</p> <p>El principio o cimiento sobre el que se apoya y se desarrolla una cosa.</p> <p>Un impulso del ser humano de hacer las cosas innovadoras sin pensar en las consecuencias.</p> <p>Un instrumento efectivo en la comprensión y transformación.</p>
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	¿A qué tipo de análisis corresponde los actores existentes en el mercado? Conocer a los actores existentes en el mercado en el que se compite o se va a competir es importante al evaluar las oportunidades	<p>Análisis de productos y servicios complementarios</p> <p>Análisis de la competencia indirecta.</p> <p>Análisis de la competencia directa</p> <p>Análisis del entorno</p>
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Cuándo hablamos de métodos de pago y demás circunstancias relacionadas a la decisión y acción de compra, nos indicará cómo compran los consumidores hoy y qué oportunidades existen para el producto o	<p>Segmentación de consumidores.</p> <p>El análisis de canales de distribución.</p> <p>Análisis de productos y servicios complementarios</p>

		servicio. Señale una de las opciones.	Análisis de la competencia indirecta
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Es necesario investigar el mercado para ayudar a identificar productos que, si logran evitar el etiquetado, tienen altas probabilidades de éxito. Es fundamental considerar el uso de investigación de mercado para conocer en profundidad los cambios del entorno y determinar cuál es la estrategia de negocios más conveniente para la empresa. Según lo expuesto, ¿Cuál de las opciones es la correcta?	Análisis de productos y servicios complementarios Análisis de la competencia indirecta. Análisis de la competencia directa Análisis del entorno
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Escoja la respuesta correcta: Para entender la demanda potencial que existe en los productos, debemos identificar los segmentos de consumidores. Estas características pueden ser variables "duras" como edad, género, lugar de residencia, nivel educativo, ocupación y nivel de ingresos, o variables "blandas" como estilo de vida, actitud, valores y motivaciones de compra.	Segmentación de consumidores. El análisis de canales de distribución, Análisis de productos y servicios complementarios Análisis de la competencia indirecta.
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Escoja la respuesta correcta: Analizar los productos y servicios de otras empresas que son complementarios a los propios también puede ayudar a identificar oportunidades de mercado.	Segmentación de consumidores. El análisis de canales de distribución. Análisis de productos y servicios complementarios Análisis de la competencia indirecta.
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Escoja la respuesta correcta: También se pueden encontrar oportunidades analizando industrias sustitutas. Por ejemplo, gracias a la disminución de los precios de pasajes aéreos, las aerolíneas pueden buscar oportunidades en segmentos de consumidores que actualmente viajan por otros medios de transporte. Este tipo de análisis ayuda a encontrar ventajas competitivas	Segmentación de consumidores. El análisis de canales de distribución Análisis de productos y servicios complementarios Análisis de la competencia indirecta.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	La correcta aseveración de emprender es:	Es pensar, razonar y actuar centrado en las oportunidades, teniendo una visión global y aplicando el liderazgo. Es tomarte tus fotos y subirla a las redes sociales. Es aplicar tu tiempo en actividades que no tienen nada que ver con tu proyecto. Es la solución para hacerte millonario.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuál es la actitud que debe demostrar un emprendedor?	Es el talento, la habilidad o la destreza que se tiene para algo. Se refiere al temperamento de una persona frente a ciertas situaciones. Capacidad para realizar un trabajo. Es el resultado de un trabajo realizado durante un proyecto.
		¿Qué tipo de actitud debe tener un emprendedor?	Persona observadora, luchadora y ante todo positiva.

Emprendimiento	Conceptos Fundamentales		Perezoso, rencilloso. Le gusta levantarse tarde y no cumplir con su agenda. Le presta poca atención a sus clientes.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuál de estas opciones no pertenece al tipo de emprendedores?	Emprendedor por obligación. Emprendedor por necesidad Emprendedor innovador Emprendedor visionario
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Cuando un productor o vendedor es el único que explota un bien o servicio, se lo considera:	Monopolio Competencia Mercado Oligopolio
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Cuando un mercado es denominado por un pequeño número de productores oferentes, se lo considera:	Monopolio Competencia Mercado Oligopolio
Emprendimiento	Conociendo el Mercado	Situación patrimonial en la cual los agentes económicos tienen la libertad de ofrecer bienes y servicios aptos en el mercado, se considera:	Monopolio Competencia Mercado Oligopolio
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son los sinónimos de emprendimiento?	Activo, atrevido, extrovertido, hábil, autoritario Activo, acometedor, autoritario, apático, pusilánime Activo, acometedor, atrevido, audaz, decisivo y aprecioso. Activo, audaz, atento, extrovertido
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son las características básicas de un emprendedor exitoso?	Capacidad de aprendizaje, creatividad, persistencia, visión. Capacidad de aprendizaje, tolerante, exitoso, responsable capacidad de aprendizaje, innovación, tolerante, comprometido capacidad de aprendizaje, responsable, comprometido, analítico
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son las competencias de un emprendedor exitoso?	Innovación, liderazgo, trabajo individual, pensamiento crítico. Innovación, liderazgo, pensamiento crítico, facilidad para comunicarse Innovación, liderazgo, tolerante, comprometido Innovación, liderazgo, orientación al cliente, trabajo en equipo
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Qué comprende el ciclo de un emprendedor?	Motivación, innovación, orientación al cliente, planificación, financiamiento. Motivación, estímulo de la creatividad, planificación, financiamiento y puesta en marcha. Motivación, estímulo de la creatividad, innovación, compromiso, puesta en marcha. Motivación, estímulo de la creatividad, financiamiento, compromiso, liderazgo.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	La técnica Scamper, consiste en:	Crear ideas a través de los conceptos: Sustituir, poner otro uso, eliminar. Crear ideas a través de los conceptos: modificar, poner otro uso y reorganizar. Crear ideas a través de los conceptos: Sustituir, combinar, adaptar, modificar, poner otro uso, eliminar y reorganizar. Crear ideas a través de los conceptos: combinar, adoptar.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿De dónde surgen las ideas para emprender?	Modificar Errores Querer ser independiente. Conocimiento, creatividad e innovación.

Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son las partes Intervinientes en un mercado?	Compradores y vendedores. Gobierno Comunidad autonoma. Productos
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son las variables que se deben considerar en una segmentación de mercado?	Carencia de marketing. Clientes Stokeados Geograficas, demográficas, psicográficas y conductuales. Clientes fantasmas.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son los factores fundamentales que se deben considerar para valorar cada segmento de mercado?	Tamaño y crecimiento del segmento, atractivo estructural, objetivo y recursos. Buen posicionamiento en el mercado. Clientes frecuentes Oferta de buenos producros y servicios.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son los tipos básicos de investigacion de mercado?	Empirica Exploratoria, descriptiva y causal. Exhaustiva Casual
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son las formas de efectuar encuestas?	WhatsApp En conferencia Entrevista personal, cuestionario por internet, entrevista telefonica y cuestionario por correo postal. Por medio de un delegado.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿A qué se refiere la estrategia de las 4P en marketing?	Positivación Precificación Poder de convencimiento. Producto, precio, plaza y promoción.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿A qué se refiere la estrategia de las 4C en marketing?	Contenido, contexto, conexión y comunidad. Cobertura Capacitación Consignación
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Qué se debe considerar para que los segmentos resulten efectivos?	Clientes potenciales. Mayoristas Distribuidores. Mesurables, accesibles, sustanciales, diferenciables y accionables.
Emprendimiento	Conceptos Fundamentales	¿Cuáles son los criterios más importantes para una útil segmentación?	Clientes potenciales. Rentabilidad, ser conmesurable, accesibilidad y capacidad de respuesta. Zonas blindadas. Donde no está la competencia.
Ética Profesional	Conceptos Fundamentales	Etimológicamente la palabra Filosofía, ¿de qué palabras proviene?	Griego Romano Español Francés
Ética Profesional	Conceptos Fundamentales	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a la Filosofía?	Conjunto de conocimientos de manera racional, estudia las causas, efectos y esencia de las cosas. Ciencia que estudia las propiedades de los números. Estudio de obras literarias de importancia universal y nacional. Estudia el ejercicio, distribución, y organización del poder de una sociedad.

Ética Profesional	Conceptos Fundamentales	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a Ética?	Disciplina filosófica que estudia la moral del hombre en sociedad.
			Mandato o regla que tiene como objetivo dirigir el comportamiento de la sociedad.
			Delimitadora del libre albedrio de las personas dentro de la sociedad.
			Composición, estructura y propiedades de la materia.
Ética Profesional	Conceptos Fundamentales	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a la Moral?	Objeto de estudio de la ciencia ética.
			Es teórica
			Proporciona descripciones y explicaciones generales sobre los problemas morales.
			No juzga la naturaleza buena o mala de los actos humanos.
Ética Profesional	Conceptos Fundamentales	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a Moralidad?	Es la manera en que realizamos un acto.
			Es una regla, una guía, un precepto, una ley.
			Es algo efectuado por la naturaleza.
			Son reglas técnicas que tiene que hacerse para alcanzar fines determinados.
Ética Profesional	Conceptos Fundamentales	Las Normas Sociales, se las define como:	Son reglas de conducta que conllevan un deber ser, cuya finalidad es encontrar la convivencia pacífica entre los individuos.
			Tienen la virtud de que los individuos las aceptan libre, voluntaria y conscientemente.
			Son reglas técnicas que tiene que hacerse para alcanzar fines determinados.
			Su finalidad es regular, formar y externamente, la convivencia del individuo.
Ética Profesional	Individuo y sociedad	El término teológico hace referencia a:	La explicación de algo por medio de las consecuencias finales.
			La finalidad de la vida humana.
			La búsqueda de la felicidad.
			Aceptar el destino como está determinado.
Ética Profesional	Ética: El juicio moral y el juicio ético	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a el juicio moral?	Acto mental que establece si una cierta conducta o situación tienen sentido ético.
			Es cuando un acto carece de principios éticos.
			Acto mental que establece si una cierta conducta desmerece al ser humano.
			Acto mental que establece si una cierta conducta presenta faltas a la moral.
Ética Profesional	Ética y los valores	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a el valor?	Hace digna a la persona o cosa de aprecio, admiración o útil a su fin.
			Es creer que uno es más que la otra persona.
			Es humillar a la persona que consideramos menos valiosa.
			Menosprecia a aquel que no tiene recursos.
Ética Profesional	Ética y los valores	¿Para qué son y para qué sirven los principios de ética?	Nacen de la necesidad de articular un conjunto de reglas que definen y controlan los derechos y deberes.
			Sirven para desarticular los derechos y deberes.
			Sirven para valerse de ellos y hacer lo que nos plazca.
			Sirven para reunirse en familia y pasarlo bien.
Ética Profesional	El ser humano en busca del sentido	¿Qué sentido tiene la vida para el ser humano?	No hay un sentido en la vida, sino muchos, tanto como personas habitan la tierra.
			Solo existe un sentido en la vida.
			La vida hay que vivirla para gozarla.
			Aprovechemos el tiempo para vivir.
Ética Profesional	El ser humano en busca del sentido	Fuente en donde se sustentan los valores morales:	En la vida cotidiana
			En el trabajo
			En los lugares públicos.
			Solo en la Iglesia.
Ética Profesional	Desarrollo Integral	¿Qué elementos debe tomar en cuenta para tomar decisiones?	Cada opción disponible y su posible efecto en la vida.
			Vivir la vida loca.
			Sólo fijarse en lo que hacen los demás y repetirlo.

			No tomar en cuenta nada de lo que he aprendido a lo largo de la vida.
Ética Profesional	Metas en la vida	Si una persona y ciudadano de bien contribuye con la verdad, mejorará una sociedad en....	Crear un ambiente más armónico y confiable en las relaciones interpersonales. Puede producir un efecto negativo en la persona misma. No hace daño y no perjudica al colectivo social. La comunidad continua igual como la sentimos socialmente.
Ética Profesional	Individuo y sociedad	Muchas personas piensan que engañar son habilidades sociales, cuál de estas debe evitar realizar en su cotidianidad de vida?	Vivir alejados de la mirada de padres y maestros. Tener responsabilidad social. Ser honestos y correctos al actuar. Ser assertivos a la hora de cumplir con las labores encomendadas.
Ética Profesional	Relaciones Humanas y grupos	Para Platón ¿Cómo era el rol del hombre y la mujer?	Eran capaces de resultados muy similares en campos de acción humana. Definitivamente ambos tiene según su criterio roles diferentes. El hombre siempre tendrá un rol sobresaliente sobre la mujer. La mujer deberá obedecer siempre al hombre en todo lo que el proponga.
Ética Profesional	Relaciones Humanas y grupos	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a la misoginia?	Odio, rechazo, y desprecio de los hombres hacia las mujeres. Critica constructiva que un hombre puede realizarle a una mujer. Ciencia que estudia la emancipación de las mujeres. Una manera diferente de decir que entre el hombre y la mujer hay amor.
Ética Profesional	La veracidad en la actuación profesional	Menciona tres valores básicos que una Empresa ética debe considerar para ser declarada como tal.	Igualdad, respeto y libertad Ética, valores y acciones Organizaciones, trabajo y empleo Familia, amor y honestidad
Ética Profesional	Ética y competitividad profesional	¿En qué sentido se establece que un negocio es bueno?	En el sentido jurídico En el sentido moral En el sentido económico En el sentido emocional
Ética Profesional	Individuo y sociedad	Partiendo de la definición de teología, ¿cuál de las siguientes situaciones no describe esa corriente ética?	Un acusado establece un acuerdo con la justicia para que a través de la confesión de Un pecador se ha confesado y como parte de su penitencia a donado varios pollos a Un artista a hecho obras benéficas para aumentar el volumen de ventas de su nuevo Un joven fotógrafo apasionado por la aventura a emprendido un viaje en
Ética Profesional	Ética y Liderazgo	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a los valores?	Los valores son productos de cambios y transformaciones a lo largo de la historia. En sentido humanista, lo que hace que el hombre sea tal, sin lo cual perdería la humanidad o parte de ella. El valor se refiere a una excelencia o a una perfección. Aceptar al hombre como el supremo valor entre todas las realidades humanas y que no debe supeditarse a ningún otro valor, dinero, estado, ideología.
Ética Profesional	Ética y Liderazgo	¿Cuál es el aporte de la ética en la formación de todo ser humano?	Asumir un comportamiento adecuado para la participación social. Asumir un comportamiento adecuado para la buena convivencia social. Asumir un comportamiento inadecuado para la buena convivencia social. Asumir un comportamiento adecuado para desenvolverse como ser humano.
Ética Profesional	Ética y Liderazgo	¿Cuál de las siguientes palabras son antivalores?	El egoísmo y la injusticia. La paz y la amistad. La justicia y la verdad. El Yo y el Ello
Ética Profesional	Veracidad en la actividad profesional	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a veracidad?	Se refiere a la verdad o a la realidad o la capacidad de alguien de decir la verdad. Decir falacias de otras personas. Inventarse situaciones para llamar la atención.

			Angustiarse y angustiar a los demás con los problemas personales.
Ética Profesional	Veracidad en la actividad profesional	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a la actuación profesional?	Capacidad del individuo para efectuar acciones, deberes y obligaciones propias de su cargo. Prestar atención a lo que hagan las demás personas en la oficina. Estar atento a los chismes en la empresa. No capacitarse regularmente.
Ética Profesional	Técnicas de Asertividad	Los no principios básicos de la asertividad son:	Respeto por uno mismo. Saber decir. Saber criticar y juzgar. Control emocional.
Ética Profesional	Técnicas de Asertividad	¿Cuál de estas opciones no es una técnica asertiva?	Disco rayado Banco de niebla Compromiso La rayuela
Ética Profesional	Rasgos de la persona asertiva	¿Qué significa ser una persona no asertiva?	Evaluación de si mismo inadecuada y negativa. Cree ser una persona positiva y preocupada. Tiene una personalidad espontánea y abierta. Evaluación de si mismo como un líder y emprendedor.
Ética Profesional	Habilidad de la comunicación	Elementos que forman parte del lenguaje no verbal	Repetición La expresión facial Estructura Énfasis
Ética Profesional	Tips para lograr una comunicación eficaz	Al escuchar activamente a otra persona, estamos consiguiendo:	Hacer otras cosas mientras escuchamos. Promover que el interlocutor se sienta a gusto. No tener disposición psicológica. Sostener una postura pasiva.
Ética Profesional	Tips para lograr una comunicación eficaz	Debes participar en una reunión de trabajo con compañeros del mismo departamento. ¿Qué actitudes debes tratar de mantener durante dicha reunión para que la misma sea lo más eficaz posible?	Confianza, respeto, interés. Fastidio, aburrimiento. Provocar que mis intervenciones causen tensión. Poco interés en los temas que se trata.
Ética Profesional	Competencias Comunicativas	¿Qué no debemos hacer cuando hablamos en público?	Utilizar un vocabulario firme y a la vez agradable. Hablar sin conocer el tema. Controlar el tiempo de intervención. Utilizar un vocabulario variado.
Ética Profesional	Competencias Comunicativas	¿Qué debemos hacer cuando hablamos en público?	Ser demagogos. Mostrarnos de una forma natural y accesible al público. Ser pedantes. Hablar de un tema sin haber concluido otro.
Ética Profesional	Comunicación Interpersonal	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define a la comunicación?	Habilidad de transmitir, de dar a conocer alguna cosa a alguien de una manera clara El acto comunicativo no se adapta a distintos públicos. Es escaso el feedback. Falta de competencia clave.
Ética Profesional	Comunicación Interpersonal	Las informaciones externas en la comunicación son:	Visión, oído, tacto, gusto, olfato. Verbales y no verbales. Distorsiones, generalizaciones.

			Creencias y valores.
Ética Profesional	Fluidez verbal, interpretación de la comunicación.	Los elementos para variar un discurso son:	Hablar muy despacio para que sea entendido. Hablar con la velocidad adecuada, ni muy despacio ni muy rápido. Construir frases largas. No respetar el silencio antes de empezar y concluir.
Fundamentos de Adinistración	Clasificación de las empresas	¿Qué tipo de empresa según el tamaño y según el destino de los beneficios corresponde, una Fundación de ayuda a los sectores marginales de la ciudad cuenta con una sucursal en cada ciudad del país?	Grande, con fines de lucro Pequeña / Con fines de lucro Grande / sin fines de lucro Pequeña / Sin fines de lucro
Fundamentos de Adinistración	Organización	¿Cómo deber ser una empresa/organización en la que sus empleados cumplen con los objetivos establecidos por la alta gerencia de acuerdo con su desempeño?	Eficiente Efectiva Eficaz
Fundamentos de Adinistración	Cultura Organizacional	¿Qué tipo de líder es un empleado que labora en el área de producción que tiene influencia sobre el personal, los reúne para formar un sindicato?	Formal positivo Informal negativo Informal positivo Formal negativo
Fundamentos de Adinistración	Proceso Administrativo	¿Cuáles son las fases del proceso administrativo?	Mecánica / Organización Mecánica / Dinámica Dinámica /Planeación Dinámica /Mecánica
Fundamentos de Adinistración	Etapas del proceso administrativo	¿En qué etapa del proceso administrativo se elabora el cronograma de actividades que se deben ejecutar en los proyectos reto?	Dirección Organización Control Planeación
Fundamentos de Adinistración	Habilidades de la administración	¿Qué habilidad deben tener desarrollada los empleados de una empresa que se encuentran en el nivel táctico de la administración?	Humana Conceptual Técnica Psicológica
Fundamentos de Adinistración	Niveles de la administración	¿En qué tiempo se ejecutan los planes estratégicos de una empresa?	Corto plazo Largo plazo Mediano plazo
Fundamentos de Adinistración	Proceso Administrativo	¿En qué etapa del proceso administrativo se realiza la división de trabajo de las actividades a ejecutar?	Control Planeación Control Organización
Fundamentos de Adinistración	Etapas del proceso administrativo	¿En qué etapa del proceso administrativo se fijan los indicadores que sirven para medir el cumplimiento de las actividades y objetivos planteados en una empresa?	Control Planeación Control Organización
Fundamentos de Adinistración	Constitución de una empresa	¿Cuál es el orden de los pasos para la constitución de una empresa?: a) Elaborar minuta, b) Inscripción en registros públicos, c)Identificación de razón social y d) testimonio de constitución notarial Elija la alternativa correcta.	a), c), d) y b) c), a), d) y b) a), c), b) y d)

Fundamentos de Administración	Constitución de una empresa	De constitución nula/dúltima. Elija la alternativa correcta:	c), d), b) y c)												
Fundamentos de Administración	Fases y etapas del proceso administrativo	Relacione las fases con las etapas del proceso administrativo (una con rayas) y escoja la alternativa de la respuesta correcta: <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Fases</th> <th>Etapas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Mecánica o estructural</td> <td>a. Control</td> </tr> <tr> <td>2. Dinámica u Operativa</td> <td>b. Organización</td> </tr> <tr> <td></td> <td>c. Dirección</td> </tr> <tr> <td></td> <td>d. Planeación</td> </tr> </tbody> </table>	Fases	Etapas	1. Mecánica o estructural	a. Control	2. Dinámica u Operativa	b. Organización		c. Dirección		d. Planeación	1ac, 2bd 1bd, 2ac 1bc, 2ad 1ad, 2cb		
Fases	Etapas														
1. Mecánica o estructural	a. Control														
2. Dinámica u Operativa	b. Organización														
	c. Dirección														
	d. Planeación														
Fundamentos de Administración	Clasificación de la empresa	Según la clasificación relacione el tipo de empresa (una con rayas) y escoja la alternativa de la respuesta correcta. <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Clasificación de empresa</th> <th>Tipo de empresa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Propiedad del capital</td> <td>a. Pequeña, microempresa</td> </tr> <tr> <td>2. Forma jurídica</td> <td>b. Con fines de lucro, sin fines de lucro</td> </tr> <tr> <td>3. Actividad</td> <td>c. Mixta, Pública</td> </tr> <tr> <td>4. Tamaño</td> <td>d. Servicios, Industrial</td> </tr> <tr> <td></td> <td>e. Sociedad anónima, Sociedad colectiva</td> </tr> </tbody> </table>	Clasificación de empresa	Tipo de empresa	1. Propiedad del capital	a. Pequeña, microempresa	2. Forma jurídica	b. Con fines de lucro, sin fines de lucro	3. Actividad	c. Mixta, Pública	4. Tamaño	d. Servicios, Industrial		e. Sociedad anónima, Sociedad colectiva	1a,2d,3e,4b 1b,2c,3d,4d 1c,2e,3d,4a 1b,2c,3e,4a
Clasificación de empresa	Tipo de empresa														
1. Propiedad del capital	a. Pequeña, microempresa														
2. Forma jurídica	b. Con fines de lucro, sin fines de lucro														
3. Actividad	c. Mixta, Pública														
4. Tamaño	d. Servicios, Industrial														
	e. Sociedad anónima, Sociedad colectiva														
Fundamentos de Administración	Niveles y habilidades de la administración	Relacione los niveles de la administración con las habilidades administrativas que se deben tener bien desarrolladas en cada uno de ellos. (una con rayas) y escoja la alternativa de la respuesta correcta. <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Niveles de la Administración</th> <th>Habilidades de la Administración</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Operativo</td> <td>a. Conceptual</td> </tr> <tr> <td>2. Estratégico</td> <td>b. Humana</td> </tr> <tr> <td>3. Táctico</td> <td>c. Técnica</td> </tr> </tbody> </table>	Niveles de la Administración	Habilidades de la Administración	1. Operativo	a. Conceptual	2. Estratégico	b. Humana	3. Táctico	c. Técnica	1c,2b,3a 1b,2a,3c 1a,2c,3b 1c,2a,3b				
Niveles de la Administración	Habilidades de la Administración														
1. Operativo	a. Conceptual														
2. Estratégico	b. Humana														
3. Táctico	c. Técnica														
Fundamentos de Administración	Planeación: Misión	Seleccione las preguntas que se usan para elaborar la misión de una empresa y escoja la alternativa que tiene la respuesta correcta. 1. ¿Qué haremos? 2. ¿Qué actividades desarrollaremos? 3. ¿Por qué lo hacemos? 4. ¿Para quién trabajamos? 5. ¿Cuál es la imagen deseada? 6. ¿Quiénes somos?	3,4,6 1,4,6 2,3,5 1,2,5												
		¿Qué es un cuadro sintético que nos muestra la	Detalle de trabajo												

Fundamentos de Administración	Etapa de organización	distribución de las personas en diferentes líneas?	Estructura organizacional División de trabajo Niveles de la organización										
Fundamentos de Administración	Etapa de organización	¿A qué pregunta responde la etapa de organización del proceso administrativo?	¿Qué se va a hacer? ¿Cómo se va a hacer? ¿Para qué se va a hacer? ¿Dónde se va a hacer?										
Fundamentos de Administración	Etapa de Dirección	Seleccione las actividades básicas de la etapa de Dirección, y escoja la alternativa correcta. 1. Comunicar 2. Organizar 3. Motivar	1,3,6,7 2,4,5,6 2,4,5,7 1,3,4,6										
Fundamentos de Administración	Etapa de Control	¿Cuál es el principio del control que es la respuesta al principio de delegación?	De los estándares Del carácter medial Del carácter administrativo De la excepción										
Fundamentos de Administración	Etapa de Dirección	¿Qué dirige la alta dirección de una empresa?	La planta La compañía Las divisiones Los departamentos										
Fundamentos de Administración	Etapa de Organización: detalle del trabajo	Relacione las interrogantes del detalle del trabajo con lo que representan, escoja la alternativa correcta. <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Interrogante</th> <th>Representa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Con qué se hace el trabajo</td> <td>a. Producto por entregar</td> </tr> <tr> <td>2. Dónde se hace el trabajo</td> <td>b. Tecnología, herramientas, suministros</td> </tr> <tr> <td>3. Qué se hace en ese puesto</td> <td>c. Oficinas, fuera de oficinas</td> </tr> <tr> <td>4. Cómo se hace el trabajo</td> <td>d. Actividades que se tienen que ejecutar</td> </tr> </tbody> </table>	Interrogante	Representa	1. Con qué se hace el trabajo	a. Producto por entregar	2. Dónde se hace el trabajo	b. Tecnología, herramientas, suministros	3. Qué se hace en ese puesto	c. Oficinas, fuera de oficinas	4. Cómo se hace el trabajo	d. Actividades que se tienen que ejecutar	1a,2d,3b,4c 1d,2c,3a,4b 1b,2c,3a,4d 1a,2d,3b,4c
Interrogante	Representa												
1. Con qué se hace el trabajo	a. Producto por entregar												
2. Dónde se hace el trabajo	b. Tecnología, herramientas, suministros												
3. Qué se hace en ese puesto	c. Oficinas, fuera de oficinas												
4. Cómo se hace el trabajo	d. Actividades que se tienen que ejecutar												
Fundamentos de Administración	Estudios de Factibilidad de un proyecto	¿Cuáles son los estudios de factibilidad de un proyecto?: a) Operativo, b) Técnico, c) Organizacional, d) Social, e) Mercado, f) Financiero. Escoja la alternativa correcta.	a), b), c) y f) b), c), e) y f) b), c), d) y f) a), b), d) y f)										
Fundamentos de Administración	Estudios de Factibilidad de un proyecto	¿Cuáles son los aspectos básicos en los que se apoya la factibilidad de un proyecto?	Económico, Operativo, Mercado Operativo, Organización, Técnico Económico, Operativo, Técnico Operativo, Organización, Mercado										
Fundamentos de Administración	Demanda de mercado	Los softwares que se producen en un mercado son 500 unidades y se requieren 400 unidades. ¿Cuál es la cantidad demandada en el mercado?	400 unidades 500 unidades 900 unidades 100 unidades										
Fundamentos de Administración	Demanda insatisfecha	Si en el mercado de desarrollo de software se requieren 1500 software y se ofertan 1800 software. ¿Cuál es la demanda insatisfecha, ingresaría al mercado?	(-) 300 / No ingresaría al mercado (-) 300 / Si ingresaría al mercado 300 / Si ingresaría al mercado 300 / No ingresaría al mercado										
Fundamentos de Administración	Estudio de mercado	De las siguientes aseveraciones, cuál de ellas corresponde al objetivo del estudio de factibilidad de mercados.	Establecer la estructura organizacional Establecer el tamaño del proyecto										

Fundamentos de Administración	Estudio de mercado	mercado:	Determinar la demanda insatisfecha Determinar la rentabilidad del proyecto
Fundamentos de Administración	Estudio de mercado	¿Cuáles son los componentes del estudio de factibilidad de Mercado?	Organización del trabajo, funciones, cargos, formas de constitución Flujo de inversión, Flujo operativo, Flujo financiero. Localización, procesos, tamaño Demanda, Oferta, Producto.
Fundamentos de Administración	Estudio Organizacional	¿Cuál es el objetivo del estudio de factibilidad Organizacional / Administrativa de un proyecto?	Establecer la estructura organizacional Determinar la demanda insatisfecha Establecer el tamaño del proyecto Determinar la rentabilidad del proyecto
Fundamentos de Administración	Estudio Organizacional	¿Cuáles son los componentes del estudio de factibilidad organizacional?	Organización del trabajo, funciones, cargos, formas de constitución Flujo de inversión, Flujo operativo, Flujo financiero. Localización, procesos, tamaño Demanda, Oferta, Producto.
Fundamentos de Administración	Organigrama	¿Qué información muestra el organigrama de una empresa? Escoja la alternativa correcta: a) Puestos de trabajo, b) Niveles jerárquicos, c) Funciones, d) Áreas funcionales	b) y d) a) y b) a) y d) b) y c)
Fundamentos de Administración	Perfil profesional	Cuáles son los elementos de una competencia profesional? Escoja la alternativa correcta: a) Conocimientos, b) Responsabilidad, c) Actitud, d) Sentimientos, e) Habilidad	a), b) y c) b), c) y d) a), b) y e) a), c) y e)
Fundamentos de Administración	Estudio Técnico	¿Cuál es el objetivo del estudio de factibilidad técnica de un proyecto?	Establecer la estructura organizacional Determinar la demanda insatisfecha Establecer el tamaño del proyecto Determinar la rentabilidad del proyecto
Fundamentos de Administración	Tamaño del proyecto	¿Cuál es la capacidad instalada de un emprendimiento que proyecta producir 100 unidades de producto al mes, si en ese mercado existe una demanda de 3500 mensuales, podrá incursionar en el mercado?	3000 unidades, No incursionaría 100 unidades, Si incursionaría 3000 unidades, Si incursionaría 100 unidades, No incursionaría
Fundamentos de Administración	Estudio Técnico	¿Cuáles son los componentes del estudio de factibilidad técnico?	Organización del trabajo, funciones, cargos, formas de constitución Flujo de inversión, Flujo operativo, Flujo financiero. Localización, procesos, tamaño Demanda, Oferta, Producto.
Fundamentos de Administración	Caracterización del Proyecto	Considerando la caracterización de un proceso (entradas, actividades de transformación, salidas/productos), ¿de qué proceso el diseño de un sistema es la entrada?	Análisis de requerimientos De Diseño De implementación De Desarrollo
Fundamentos de Administración	Flujo de inversión	¿Cuál es el flujo de inversión total de un proyecto que requiere una inversión en activos fijos de \$10.000, de capital de trabajo \$5000 y de préstamo \$6000?	(-) \$5000 (-) \$10.000 (-) \$9000 (-) \$21.000
Fundamentos de Administración	Estudio Financiero	¿Cuál es el objetivo del estudio de factibilidad financiera de un proyecto?	Establecer la estructura organizacional Determinar la demanda insatisfecha Establecer el tamaño del proyecto

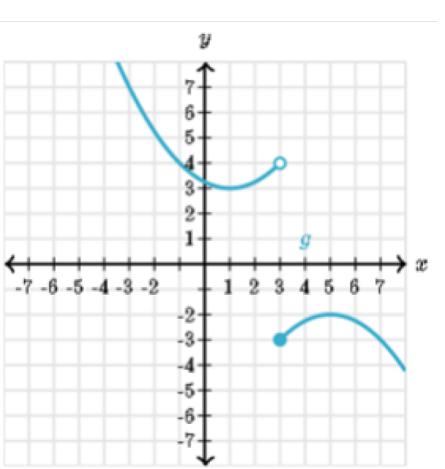
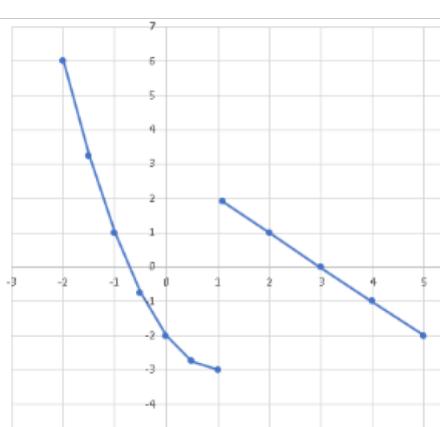
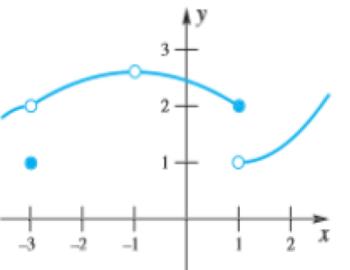
			Determinar la rentabilidad del proyecto
Fundamentos de Administración	Flujo de inversión de un proyecto	¿Cuáles son los componentes del flujo de inversión de un proyecto?	Costos, Capital de trabajo, Activos fijos Capital de trabajo, Depreciación, Préstamos Activos fijos, Préstamos, Ingresos Activos fijos, Capital de trabajo, Préstamos
Fundamentos de Administración	Flujo operativo de un proyecto	¿Cuáles son los componentes del flujo operativo de un proyecto?	Ingresos, Capital de trabajo, Gastos Costos, Gastos, Ingresos Depreciación, Préstamos, Costos activos fijos, Costos, Gastos
Fundamentos de Administración	Rol de pagos	¿Cómo se calcula y cuándo se paga el décimo tercer sueldo?	Total ganado dividido para 12/ mensual o anual Total ganado dividido/ mensual o anual Total ganado dividido/anual Sueldo dividido para 12/ mensual o anual
Fundamentos de Administración	Flujo operativo de un proyecto/componentes	¿Cuáles son los rubros que pertenecen al flujo operativo? Escoja la alternativa correcta: a) Ingresos, b) Mobiliario, c) Amortización, d) Intereses, e) Capital de trabajo.	a), b) y c) b), d) y e) a), c) y e) a), c) y d)
Fundamentos de Administración	Flujo de inversión de un proyecto / Valor de salvamento	Los equipos informáticos adquiridos por una empresa totalizan \$25750, si en la actualidad tienen un tiempo de uso equivalente a 2 años ¿Cuál es el valor de salvamento si se desea vender los equipos al término de 2 años de uso?	\$ 25.750,00 \$ 17.167,00 \$ 8.583,33 \$ 8.533,33
Lenguaje y Comunicación	Comunicación: Definición, elementos	¿Cómo se define a la comunicación?	Es un fenómeno social, necesita al menos de dos actores o agentes, uno que Asistencia social, necesita al menos de dos actores o agentes, uno que tenga Es un fenómeno social, necesita al menos de dos actores o agentes, uno que Es un fenómeno económico, necesita al menos de dos actores o agentes,
Lenguaje y Comunicación	Comunicación: Definición, elementos	¿Cómo se llama a los actores o agentes que intervienen en el proceso de comunicación?	Emisor y redactor Emisor y carácter Emisor y receptor Decisor y precursor
Lenguaje y Comunicación	Comunicación: Definición, elementos	¿Cómo se denomina a los sentidos por los que el receptor recibe el mensaje: la vista, el oído, el tacto, el gusto o el olfato?	Canal Mensaje Receptor Transmisor
Lenguaje y Comunicación	Comunicación: Definición, elementos	¿A qué se denomina como una cadena finita, producida mediante reglas precisas de combinación a partir de un código dado?	Canal Medio Código Mensaje
Lenguaje y Comunicación	La expresión oral	Uno de los elementos que determinan la efectividad del mensaje y la credibilidad del comunicador es:	Entonación Aclaración Enfoque Armonía
Lenguaje y Comunicación	La expresión oral	¿A quién hace referencia la postura que se relaciona con la condición mental y estado de ánimo de una persona?	Comunicador Locutor Redactor

			Editor
Lenguaje y Comunicación	La expresión oral	¿Qué permite la planificación del discurso?	Evitar que te sientas cohibido en el momento de editar un texto Sentirte nervioso en el momento de expresarse Evitar que te sientas cohibido en el momento de expresarse Evitar que te sientas feliz en el momento de elaborar un diálogo
Lenguaje y Comunicación	La expresión oral	¿Qué permite el conocimiento?	Transmitir observaciones con claridad Enviar las lecturas con claridad Reducir los diálogos con claridad Transmitir las ideas con claridad
Lenguaje y Comunicación	Relación de la comunicación con el lenguaje y la lengua	La capacidad humana para comunicarse por medio de signos es:	Escritura Lenguaje Sonidos Canal
Lenguaje y Comunicación	Relación de la comunicación con el lenguaje y la lengua	A el conjunto estructurado y ordenado de signos lingüísticos se denomina:	Mensaje Lengua Comunicación Lingüística
Lenguaje y Comunicación	Relación de la comunicación con el lenguaje y la lengua	¿ A qué hace referencia el conjunto estructurado y ordenado de signos lingüísticos?	Escritura Redacción Lengua Codificación
Lenguaje y Comunicación	Tipología Textual	¿En dónde podemos encontrar la tipología textual?	Diferentes modelos que se encuentran en un escrito Diferentes estructuras que se encuentran en un escrito Diferentes lecturas que se encuentran en un escrito Diferentes textos que se encuentran en un escrito
Lenguaje y Comunicación	Tipología Textual	¿Cómo se clasifica la tipología textual?	Según su intención formativa Según su intención comunicativa Según su intención explicativa Según su intención dialéctica
Lenguaje y Comunicación	Tipología Textual	El tipo de tilde que se utiliza para diferenciar una o más palabras que se escriben igual pero tienen diferente función gramatical es:	Tilde diacrítica Tilde diafragmática Tilde enfática Tilde tácita
Lenguaje y Comunicación	Tipología Textual	¿Cúales son los textos que pretenden convencer al receptor de alguna idea?	Textos persuasivos Textos prescriptivos Textos narrativos Textos expositivos
Lenguaje y Comunicación	La expresión oral	¿Cúales son los elementos vocales que determinan la efectividad del mensaje y la credibilidad del comunicador?	Entonación - velocidad - énfasis - armonía Entonación - velocidad - énfasis - ritmo Entonación - aceleración - énfasis - mimo Relación - velocidad - énfasis - signo
Lenguaje y Comunicación	Tipología Textual	¿Cuál es el tipo de texto según la forma del mensaje, el que se representa mediante las características de personas, paisaje u objetos, para que otra persona los pueda imaginar?	Texto lformativo Texto prescriptivo Texto persuasivo Texto descriptivo
		La intención de los textos persuasivos que según la	Pretender convencer al receptor de alguna idea

Lenguaje y Comunicación	Tipología Textual	intención comunicativa es:	Pretender establecer al emisor de alguna idea Pretender convencer al emisor de alguna idea Pretender convencer al emisor de alguna tarea
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	La inteligencia como uno de los factores del rendimiento académico, permite predecir:	Diferentes posibilidades de entendimiento Diferentes posibilidades de comprensión Diferentes posibilidades de aprendizaje Diferentes posibilidades de inteligencia
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	Grabar los conocimientos en la memoria para retener y recordar es posible a través de:	Sentidos Sentimientos Sensaciones Secciones
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	Los tipos de memoria según el tiempo se clasifican en:	Largo plazo Mediano plazo Extenso plazo Inmerso plazo
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	¿Qué utiliza la memoria Kinestésica?	Memorización de los cuerpos Memoria muscular Memoria vascular Memoria de movilidad
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	¿Cuál es una de las técnicas para potenciar la memoria?	Potenciar y fijar Fijar y evocar Establecer y evocar Experimentar y evocar
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	¿Cuál es la técnica que se aconseja a los estudiantes que se sienten nerviosos y preocupados?	Técnica de relajación Técnica de manipulación Técnica de audición Técnica de motivación
Lenguaje y Comunicación	Lectura comprensiva	¿Cuál de las siguientes opciones no corresponde a la fase del método de estudio?	Lectura comprensiva Pre análisis Notas al margen Técnica del subrayado
Lenguaje y Comunicación	Normas APA	¿Cuántas palabras debe tener la cita textual para que se deba dejar sangría en ambos márgenes del texto y sin comillas?	10 40 20 30
Lenguaje y Comunicación	Normas APA	¿Que señalan "Las normas convencionales y éticas, y también las de la APA, para que todo lo que no sea propio de los investigadores debe ser , señalando al autor (o autores) y el año de la obra revisada, el que debe coincidir exactamente con la obra que aparece en la "?	Evaluado - referencia Sintetizado - revista Redactado - referencia Citado - bibliografía
Lenguaje y Comunicación	Normas APA	¿Qué es una cita?	Listas que aparecen al inicio de los trabajos mediante las cuales se detallan las fuentes recurridas. Incluir en una obra o trabajo los documentos de comunicación personal. Incluir en una obra o trabajo un texto ajeno ya publicado

			Listas que aparecen al final de los trabajos mediante los cuales se detallan las fuentes recurridas.
Lenguaje y Comunicación	Normas APA	¿A qué concepto pertenece esta definición ?: Son un conjunto de datos que identifican las fuentes a las que se acude al realizar una investigación.	Tesis Referencias bibliográficas Blog Texto científico
Lenguaje y Comunicación	Normas APA	¿Qué se debe hacer con los trabajos que no son de su autoría y que los ha utilizado para reforzar su proyecto?	Evaluado y referenciado Sintetizado - revisado Redactado - referenciado Citado y colocarlo en bibliografía
Lenguaje y Comunicación	Comunicación Cientifica	¿A qué concepto pertenece esta definición: Expresar por medio de la palabra escrita cosas sucedidas, acordadas o pensadas, así como deseos, vivencias, sentimientos y pensamientos?	Cita bibliográfica Texto científico Redactar Resumen
Lenguaje y Comunicación	Comunicación Cientifica	¿En qué tipo de textos se exponen conocimientos científicos de manera ligera, amena y al alcance de cualquier persona de cultura e intereses generales?	Texto científico de divulgación Ensayo Texto científico didáctico Texto científico de consulta
Lenguaje y Comunicación	Comunicación Cientifica	¿Cómo se conoce al tipo de textos que presenta las diversas áreas de conocimiento de forma organizada, de manera general o especializada?	Síntesis Texto científico de consulta Resumen Texto científico de divulgación
Lenguaje y Comunicación	Comunicación Cientifica	¿Cuál de los siguientes enunciados, no es una característica del texto científico divulgación?	El conocimiento científico que expone es ameno, ligero y sencillo Trata temas diversos Está dirigido a un público de cultura e intereses generales Trata temas específicos
Lenguaje y Comunicación	Comunicación Cientifica	¿A qué concepto pertenece esta definición: Expresar por medio de la palabra escrita cosas sucedidas, acordadas o pensadas, así como deseos, vivencias, sentimientos y pensamientos?	Cita bibliográfica Texto científico Redactar Resumen
Lenguaje y Comunicación	Comunicación Cientifica	¿En que tipo de textos se presentan los conocimientos científicos explicados de manera gradual y sistemática para facilitar el aprendizaje de los estudiantes?	Ensayo Texto científico de consulta Texto científico didáctico Texto científico de divulgación
Lenguaje y Comunicación	Texto Cientifico	¿A qué concepto pertenece esta definición: extracto que rescata el contenido de un texto a partir de la localización de las ideas centrales, escribiendo éstas con nuestras palabras y agregando opiniones o comentarios personales al respecto?	Resumen Cita bibliográfica Síntesis Paráfrasis
Lenguaje y Comunicación	Texto Cientifico	¿Qué se incluye en el desarrollo de un ensayo?	Los motivos que orillaron al autor a interesarse por cierta temática La opinión que el autor tiene respecto a un tema La opinión que el lector tiene respecto a un tema

			Los argumentos con el propósito de confirmar o de rebatir la tesis
Lenguaje y Comunicación	Texto Científico	Los elementos que comprende la estructura del ensayo son:	<p>Inicio, desarrollo y cierre</p> <p>Introducción, desarrollo y conclusión</p> <p>Inicio, desarrollo, nudo y cierre</p> <p>Inicio, nudo y desenlace</p>
Lenguaje y Comunicación	Texto Científico	De las siguientes aseveraciones, ¿cuál de ellas define el ensayo?	<p>Un texto nuevo que, tomando de referencia otros textos, presenta la información de manera concreta, resumida y objetiva</p> <p>Un escrito que indica la comprensión de las ideas contenidas en un documento original</p> <p>Un escrito que indica la comprensión de las ideas estructuradas en un documento.</p> <p>Un texto en el que el escritor no oculta su subjetividad, lo que permite cuestionar,</p>
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Definición y existencia	¿Cómo se lee la siguiente la expresión? $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = L$	<p>El límite de una función $f(x)$ cuando x tiende al valor de a es igual a L</p> <p>El límite de una función $f(x)$ cuando x tiende al valor de a por la derecha es igual a L</p> <p>El límite de una función $f(x)$ cuando x tiende al valor de a por la izquierda es igual a L</p> <p>El límite de la función es igual a L</p>
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es la respuesta correcta sobre el siguiente teorema de límites? $\lim_{x \rightarrow c} f(x) = L$ si y sólo si $\lim_{x \rightarrow c^+} f(x) = L$ y $\lim_{x \rightarrow c^-} f(x) = L$	<p>Falso</p> <p>Verdadero</p> <p>No existe</p> <p>Cero</p>
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Ejercicios	¿Cuál es el respuesta del siguiente límite? $\lim_{t \rightarrow 9} \frac{(t^2 - 81)}{t - 9}$	<p>0</p> <p>Indeterminado</p> <p>18</p> <p>No existe</p>
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es la respuesta correcta sobre el siguiente teorema de límites? $\lim_{x \rightarrow c} k \cdot f(x) = k \cdot \lim_{x \rightarrow c} f(x)$	<p>Verdadero</p> <p>Falso</p> <p>No existe</p> <p>Cero</p>
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Ejercicios	¿Cuál es el respuesta del siguiente límite? $\lim_{u \rightarrow 7} \frac{u - 7}{\sqrt{u} - \sqrt{7}}$	<p>0</p> <p>$u - 7$</p> <p>Indeterminado</p> <p>$2\sqrt{7}$</p>
		¿Cuál es el respuesta del siguiente límite? $\lim_{x \rightarrow 3} g(x)$	4

CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Unilaterales		No existe
			Indeterminado
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Unilaterales	<p>Dado el siguiente ejercicio ¿Cuál es el límite de...cuando x tiende a 1 ?</p> $f(x) = \begin{cases} x^1 - 2x - 2, & x \leq 1 \\ 3 - x, & x > 1 \end{cases}$ 	2
			-3
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Unilaterales	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> $\text{Hallar } \lim_{x \rightarrow 1^-} f(x)$ 	No existe
			0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Unilaterales		2
			1
			2,5
			0
			2

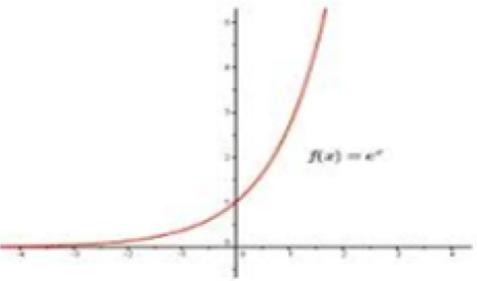
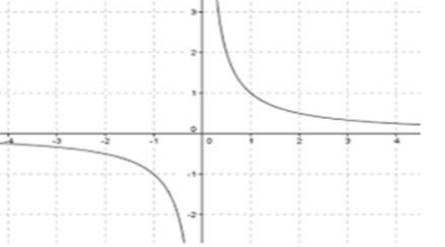
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x}{5x^2 + x}$	1 ∞ 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^3 + 6}{x^2 - 2x + 5}$	6/5 1 ∞ 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivación de funciones trigonométrica	¿Cuál es la derivada de la siguiente expresión? $-(x^{-\frac{1}{2}})/2(1+x)$	Indeterminado $Arc(\cot(x^{-\frac{1}{2}})\sqrt{x})/2(1+x)$ N/A
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas: Regla de la Cadena	¿Cuál es la respuesta correcta a la siguiente igualdad? $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x-h) - f(x)}{h} = [f(g(x))']'$	Verdadero Falso Indeterminado N/A
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas: Ejercicios	¿Cuál es la derivada del siguiente $f(x)$? $f(x) = (2x^{-2} + 3)^{-3}$	$f'(x) = (2x^{-2} + 3)^{-3}$ $f'(x) = -8x^{-3}(2x^{-2} - 3)^{-3}$ $f'(x) = -3(2x^{-2} + 3)^{-3}$ $f'(x) = 12x^{-3}(2x^{-2} + 3)^{-4}$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas: Ejercicios	¿Cuál es la derivada del siguiente $f(x)$? $f(x) = \frac{1 + \operatorname{Sen}(x)}{1 - \operatorname{Sen}(x)}$	$f(x) = \frac{2\operatorname{Sen}(x)}{(1 - \operatorname{Sen}(x))^2}$ $f(x) = \frac{2\operatorname{Cos}(x)}{(1 - \operatorname{Sen}(x))^2}$ Indeterminado No existe
	Derivadas Razón de Cambio	Sean dos resistencias R_1 y R_2 conectadas en paralelo. La resistencia equivalente R cumple: Si R_1 y R_2 aumentan a razón de 0.01 y 0.02 Ω / seg. respectivamente, ¿Cuál es la razón de cambio de R cuando $R_1 = 30\Omega$ y $R_2 = 90\Omega$?	$58.75 \times 10^{-2} \left[\frac{\Omega}{seg} \right]$ $68.75 \times 10^{-4} \left[\frac{\Omega}{seg} \right]$

CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas Razón de Cambio	$\frac{1}{R} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$	$78.75x10^{-4} \left[\frac{\Omega}{seg} \right]$ $98.75x10^{-2} \left[\frac{\Omega}{seg} \right]$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas Infinitos	¿Cuál es la derivada del siguiente $f(x)$? $f(x) = \frac{1}{\sqrt{x^3}}$	$f'(x) = -\frac{3}{2} \frac{1}{x^2 \sqrt{x}}$ $f'(x) = \frac{3}{2} \frac{1}{x^3 \sqrt{x}}$ $f'(x) = -\frac{3}{2} \frac{1}{\sqrt{x}}$ N/A
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas Infinitos	¿Cuál es la derivada del siguiente $f(x)$? $f(x) = \text{Sen}(x+1)+5x$	$f(x) = \text{Sen}(x+1)+5x$ $f(x) = -\text{Cos}(x+1)+5x$ $f(x) = \text{Cos}(x+1)+5x$ Ninguna de las anteriores
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Aplicaciones geométricas de la derivada: Ecuación de las rectas tangente y normal	Con respecto al tema de aplicaciones de la derivada, hallar la ecuación de la parábola , que es tangente a la recta y en el punto $P(1,1)$ $y = x^2 + bx + c (1)$	$y = 2x^2 - x + 1$ $y = x^2 + x - 1$ $y = x^2 - x + 1$ $y = 2x^2 - x + 1$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Máximos y mínimos locales.- Criterio de la primera y segunda derivada	¿Cuáles son los puntos de inflexión de la siguiente función? $f(x) = x^3 - 3x + 2$	(0;1) (1;0) (2;0) (0;2)
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Máximos y mínimos locales.- Criterio de la primera y segunda derivada	¿Cuáles son los puntos de inflexión de la siguiente función? $f(x) = x^3 - 6x^2 + 11$	(2;5) (2;-5) (-2;5) (-2;-5)
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Máximos y mínimos locales.- Criterio de la primera y segunda derivada	Encontrar bajo el criterio de la primera derivada, ¿Cuáles son los máximos y mínimos absolutos de la siguiente función? $f(x) = x^5 - 5x^3$	$x_1=0, x_2=\sqrt{3}, x_3=-\sqrt{3}$ $x_1=0, x_2=\sqrt{2}, x_3=-\sqrt{2}$ $x_1=1, x_2=\sqrt{1}, x_3=-\sqrt{1}$ $x_1=3, x_2=\sqrt{3}, x_3=-\sqrt{3}$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Máximos y mínimos locales.- Criterio de la primera y segunda derivada	Encontrar bajo el criterio de la primera derivada, ¿Cuáles son los máximos y mínimos absolutos de la siguiente función? $f(x) = 12 + 2x^2 - x^4$	$x_1=3, x_2=\sqrt{2}, x_3=-\sqrt{2}$ $x_1=0, x_2=2, x_3=-2$ $x_1=0, x_2=-1, x_3=1$ $x_1=3, x_2=\sqrt{1}, x_3=-\sqrt{1}$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Regla de L'Hôpital: límites de las formas indeterminadas	¿Qué es necesario para aplicar el Teorema de L' Hopital ?	Que existan los límites laterales Que se encuentre bajo una interminación $\infty/0$ Que se encuentre bajo una interminación $0/0$ Que le resultado del límite sea $+\infty$

CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Integrales definida e indefinidas	¿Qué representa la integral de una función?	Área bajo la curva Volumen bajo la curva Perímetro bajo la curva Pendiente a la curva
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Aplicaciones geométricas de la derivada: Ecuación de las rectas tangente y normal	Con respecto al tema de aplicaciones de la derivada, ¿cuál es la pendiente de la Tangente a la curva de la ecuación , en el punto P(1,-3) $y = 3x^3 - 6$	m=3 m=-3 m=9 m=-9
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Aplicaciones geométricas de la derivada: Ecuación de las rectas tangente y normal	Con respecto al tema de aplicaciones de la derivada, ¿Cuáles son los puntos de la curva de ecuación , donde la tangente es paralela a la recta de la ecuación? $y = 5/(1 - 2x)$ $2x - 5y + 5 = 0$	P1(3;-1) P2(-2;1) P1(-3;-1) P2(-2;-1) P1(3;1) P2(2;1) P1(3;-1) P2(2;-1)
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Aplicaciones geométricas de la derivada: Ecuación de las rectas tangente y normal	Con respecto al tema de aplicaciones de la derivada, ¿ Cuál es el Punto de la curva para lo cual su tangente es perpendicular a la recta ? $y = \sqrt[3]{2x^3}$ $4x - 3y + 2 =$	P(1/4;1/5) P(1/3;1/7) P(1/2;1/8) P(1/8;1/16)
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? Si $\lim_{x \rightarrow 3} f(x) = 4$ y $\lim_{x \rightarrow 3} g(x) = 8$ Encuentre $\lim_{x \rightarrow 3} [f^2(x) \cdot \sqrt[3]{g(x)}]$	3 16 8 32
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{x \rightarrow 0} [(2x + 1)(x - 3)]$	3 0 No existe -3
		¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?	3

CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	$\lim_{x \rightarrow 2} \frac{2x + 1}{5 - 3x}$	0 No existe -5
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{t \rightarrow -2} (2t^3 + 15)^{1/3}$	1 -1 No existe 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{y \rightarrow 2} \left(\frac{4y^3 + 8y}{y + 4} \right)^{1/3}$	2 0 No existe Indeterminado
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{x \rightarrow -1} \frac{x^3 - 6x^2 + 11x - 6}{x^3 + 4x^2 - 19x + 14}$	12/3 Indeterminado -2/3 -2
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Ejercicios	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{x \rightarrow 2} \frac{[f(x) - f(2)]}{(x - 2)}$ Sabiendo que $f(x) = 3x^2$ y $f(2) = 12$	0 Indeterminado 12 -2
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Ejercicios	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{x \rightarrow 2} \frac{[f(x) - f(2)]}{(x - 2)}$ Sabiendo que $f(x) = \frac{1}{x}$ y $f(2) = \frac{1}{2}$	0 Indeterminado -1/4 4
		¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?	$\lim_{x \rightarrow c} f(x) = M$

CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	<p>Si $\lim_{x \rightarrow c^+} f(x) = M$ y $\lim_{x \rightarrow c^-} f(x) = M$, entonces ____.</p>	$\lim_{x \rightarrow c} f(x) = L$ $\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = M$ $\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = L$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Teorema sobre Límite	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> $\lim_{x \rightarrow -2} x^2 + 2x - 1$	1 -1 0 9
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites: Ejercicios	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> <p>Sea $f(x) = (x^2 - 9)/(x - 3)$ donde $f(3)$ está indeterminada. Sin embargo, $\lim_{x \rightarrow 3} f(x) = _____$.</p>	0 3 Indeterminado 9
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^2}{-x^2 + 8x - 15}$	-1 1 ∞ 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x}{x - 5}$	-1 1 ∞ 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^3}{2x^3 - 100x^2}$	-1 1/2 ∞ 0

CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^2}{n + 1}$	-1 1/2 ∞ 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos	¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n}{2n + 1}$	-1 1/2 ∞ 0
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	Analice las siguientes funciones gráficas y defina ¿Cuáles son los límites infinitos de la siguiente función? $m(x) = 2^x$ 	$\lim_{x \rightarrow \infty} 2^x = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} 2^x = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow \infty} 2^x = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} 2^x = \infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} 2^x = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} 2^x = \infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} 2^x = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} 2^x = \mathbf{0}$
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	Analice las siguientes funciones gráficas y defina ¿Cuáles son los límites infinitos de la siguiente función? $h(x) = \frac{1}{x}$ 	$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{x} = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{x} = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = \mathbf{0}$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{x} = \infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{x} = \infty$
		¿Cuál es el límite de la siguiente expresión? Determine el límite de: $\lim_{x \rightarrow 1^+} \frac{2x}{x-1}$	$\lim_{x \rightarrow 1^+} \frac{2x}{x-1} = \infty$

CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Límites Infinitos: Problemas de aplicación	$\lim_{x \rightarrow 1^+} \frac{2x}{x-1}$ $f(x) = \frac{2x}{x-1}$	
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	<p>¿Cuál es el límite de la siguiente expresión?</p> <p>Determine el límite de:</p> $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x}{x-1}$ $f(x) = \frac{2x}{x-1}$	$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x}{x-1} = No\ existe$ $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x}{x-1} = 2$ $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x}{x-1} = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x}{x-1} = \infty$
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	<p>¿Cuál es el Límite de la función?</p> $\lim_{x \rightarrow 1} \frac{x^2 + 2x - 3}{x^2 - 5x + 4}$	0 3/4 -4/3 4/3
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	<p>¿Cuál es el Límite de la función?</p> $\lim_{x \rightarrow 4} \frac{x - 4}{x^2 - x - 12}$	0 1/7 -1/7 1
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas	<p>¿Cuál es la derivada de la función?</p> $f(x) = \frac{2x - 3}{x^2}$	1 $\frac{2x-6}{x^3}$ $\frac{2x}{x^3-6}$

CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas	¿Cuál es la derivada de la función? $h(x) = \sqrt[3]{x^2}$	$\frac{2}{3\sqrt[3]{x}}$ $5\sqrt[8]{x^2}$ $\sqrt[5]{x^4}$ $4\sqrt[5]{x^3}$
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas	¿Cuál es la derivada de la función? $g(x) = (5x^3 - 2x^2) \cdot (6x^3)$	$180x^5 + 60x^4$ $180x^3 - 60x^2$ $180x^5 - 60x^4$ $180x^5 + 60x^4$
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Derivadas	¿Cuál es la derivada de la función? $l(x) = (3x^2 - 5x)^3$	$(3x^2 - 5x)^2(18x - 15)$ $(3x^2 + 5x)^2(18x + 15)$ $(5x^2 - 3x)^2(15x - 18)$ $(5x^2 + 3x)^2(15x + 18)$
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	Analice las siguientes funciones gráficas y defina ¿ Cuál de las siguientes opciones respecto a los límites infinitos es correcta? (dónde esta la aplicación) $f(x) = x^2$ 	$\lim_{x \rightarrow \infty} x^2 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^2 = \infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} x^2 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^2 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} x^2 = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^2 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} x^2 = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^2 = \infty$
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	Analice las siguientes funciones gráficas y defina ¿ Cuál de las siguientes opciones respecto a los límites infinitos es correcta? $g(x) = x^3$ 	$\lim_{x \rightarrow \infty} x^3 = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^3 = \infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} x^3 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^3 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} x^3 = \infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^3 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow \infty} x^3 = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^3 = \infty$

CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	Limites Infinitos: Problemas de aplicación	<p>Analice las siguientes funciones gráficas y defina ¿ Cuál de las siguientes opciones respecto a los límites infinitos es correcta?</p> <p>$h(x) = \frac{1}{x}$</p>	$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = 0$
			$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{x} = 0$
			$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = \infty$
			$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{x} = \infty$
Algebra y Trigonometría	Función lineal	<p>¿Cuál es la relación que se establece entre dos conjuntos en la función matemática?</p>	A cada elemento del primer conjunto se le asigna solo un elemento del segundo conjunto, o ninguno.
			A cada elemento del primer conjunto se le asigna solo varios elementos del segundo conjunto.
			A varios elementos del primer conjunto se le asigna solo un elemento del segundo conjunto, o ninguno.
			No se encuentra definido para ningún conjunto
Algebra y Trigonometría	Función lineal	<p>¿Qué representa b en la función lineal de la forma $y = m * x + b$?</p>	Pendiente
			Desplazamiento de la recta en el eje de las abscisas
			Desplazamiento de la recta en el eje de las ordenadas
			Recta perpendicular al eje de las abscisas
Algebra y Trigonometría	Función lineal	<p>En la función lineal de la forma $y = mx$, ¿Qué indica $m > 0$?</p>	Función creciente
			Función decreciente
			No existe pendiente
			Recta paralela al eje de las abscisas
Algebra y Trigonometría	Función lineal	<p>En la función: $y = (3/2)x + 1/4$, cuando $x = 2$, ¿Qué valor toma y?</p>	7/6
			13/4
			3
			11/4
Algebra y Trigonometría	Función lineal	<p>¿En qué punto pasa por el eje de las ordenadas la función $y = (3/2)x + 3$?</p>	(0,3)
			(0,-3)
			(3,0)
			(-3,0)
Algebra y Trigonometría	Función cuadrática	<p>¿Cuál es el vértice en la función cuadrática $y=x^2 + 2x + 1$?</p>	(-1,0)
			(1,0)
			(0,-1)
			(0,1)
Algebra y Trigonometría	Función cuadrática	<p>En la función cuadrática $f(x)=(x^2)-1$ ¿Cuáles son los puntos de corte en el eje de las abscisas?</p>	(1,0) y (-1,0)
			(0,0)
			(0,1) y (0,-1)
			No existe punto de corte
Algebra y Trigonometría	Función cuadrática	¿Cuál es la concavidad de $f(x)= 5x^2-8x$?	No existe .

			Nula
			Positiva
			Negativa
Algebra y Trigonometría	Función cuadrática	¿Cuál es el punto de corte con el eje x en la función cuadrática $y=x^2 + 2x + 1$, ?	(-1,0) (1,0) (0,-1) (0,1)
Algebra y Trigonometría	Función exponencial	¿Cuál es el valor de x en la función exponencial $2^{(x-1)} = 2^{(3x)}$?	-1/2 1/2 1 -1
Algebra y Trigonometría	Función exponencial	El número de bacterias en cierta colonia aumentó de 600 a 1,800 entre las 7:00 A.M. y las 9:00 A.M. Suponiendo que el crecimiento es exponencial, el número de bacterias t horas después de las 7:00 A.M., está dado por la siguiente función: $f(t)= 600(3)^{(t/2)}$. ¿Cuál es el número de bacterias en la colonia a las 11:00 am?	5400 1800 600 1200
Algebra y Trigonometría	Funciones logarítmicas	¿Cuál es el valor de y en la función logarítmica $\log(0.001) = y$?	-3 3 1 -1
Algebra y Trigonometría	Funciones lineales	¿Cuál es el valor de la pendiente de la recta que pasa por los puntos A(2, 1), B(4, 7)?	3 -3 1
Algebra y Trigonometría	Funciones lineales	¿Cuál es el valor de la pendiente de la recta que pasa por los puntos A(1,2), B(1, 7)?	5 -5 1 No definida
Algebra y Trigonometría	Funciones lineales	La tarifa de un transporte de carga es de \$18,40 por arranque y \$1,40 por cada cuadra recorrida. ¿Cuál es la función lineal que representa la situación?	$f(x)= 18,40+1,40x$ $f(x)= 18,40-1,40x$ $f(x)= 1,40x$ $f(x)= 18,40x$
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Qué letra representa las filas y cuál las columnas en una matriz de orden p x q?	p las columnas y q las filas p las filas y q las columnas p x q, el orden de la matriz p y q deben ser iguales
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿A qué matrices se les puede sacar el determinante?	Una matriz cuadrada Una matriz adjunta Una matriz escalonada

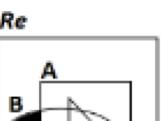
			Una matriz transpuesta
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿ Cuándo una matriz se dice que es cuadrada?	Cuando tienen el mismo número de filas y de columnas
			Cuando el número de filas es mayor que las columnas
			Cuando el número de columnas es mayor que las filas
			Cuando el número de columnas es menor que las filas
Algebra y Trigonometría	Matrices	Se dice que dos matrices son iguales, cuándo:	Tienen el mismo orden y los elementos son diferentes en cada posición
			Tienen diferente orden o dimensión y los elementos son iguales en cada posición
			Tienen los mismos elementos en las mismas posiciones
			Tienen la misma dimensión y los elementos que ocupan el mismo lugar en ambas son iguales
Algebra y Trigonometría	Matrices	El requisito para poder multiplicar dos matrices A*B, es:	Número de columnas de A debe coincidir con el número de filas de B
			Número de filas de B debe ser mayor que el número de filas de A
			Número de columnas de A debe ser menor que el número de filas de B
			Número de filas de A debe coincidir con el número de filas de B
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Qué se requiere para sumar o restar dos matrices?	Sean iguales
			Tengan el mismo orden.
			Sean cuadradas
			Sean diferentes
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Cómo se llama la forma abreviada de escribir un sistema de m ecuaciones lineales con n incógnitas?	Notación numérica
			Notación algebraica
			Notación matricial
			Notación real
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Qué es necesario para sumar dos matrices ?	Tengan la misma dimensión.
			Coincidan el número de filas.
			Coincidan el nº de columnas.
			nada
	Matrices	¿ Cuál es la propiedad más importante del producto de dos matrices?	No tiene un elemento neutro
			Es conmutativa
			No es conmutativa
			Es asociativa
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Cuál es el rango de una matriz?	Número de líneas de esa matriz (filas o columnas) que son linealmente independientes
			Número de líneas de esa matriz (filas o columnas) que son linealmente dependientes
			Número de líneas de esa matriz (filas o columnas) que son verticalmente dependientes
			Número de líneas de esa matriz (filas o columnas) que son verticalmente independientes
Algebra y Trigonometría	Matrices	El rango de una matriz, se la define como:	El orden de la mayor submatriz cuadrada nula.
			El orden de la mayor submatriz cuadrada no nula.
			El orden de la menor submatriz cuadrada no nula.
			El orden de la menor submatriz cuadrada nula.
Algebra y Trigonometría	Matrices	Sean A y B dos matrices cuadradas de orden 2. ¿Puede ocurrir que su producto dé la matriz nula de orden 2 ?	Sí, si las dos son la matriz nula.
			Una de las matrices debe tener una fila de ceros y la otra una columna de ceros.

		orden 2?	Sí, y además, no tiene por qué ser ninguna de ellas la matriz nula. Sí, si al menos una de ellas es la matriz nula.
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Cuál es el orden de la siguiente matriz? $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 4 & 5 & 6 & 1 \\ 7 & 8 & 9 & 1 \end{pmatrix}$	Orden: 7 Orden: 3x4 Orden: 4x3 Orden: 3x4=12
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Cuál es el producto de las siguientes matrices? $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$	$B^*A=[]$ $B^*A= (2 \ 3 \ 3)$ $A^*B = B^*A=(2 \ 3 \ 3)$ $A^*B=[]$
Algebra y Trigonometría	Matrices	¿Qué nos indica la dimensión de una matriz?	El número de filas que tiene. El número de elementos que tiene. El número de columnas que tiene. El número de filas y columnas que tiene.
Estadística Descriptiva	Diagrama de puntos	¿Cómo se ubica los valores de un conjunto de datos en el diagrama de puntos?	En dos columnas llamadas tallo y hoja En un plano cartesiano En un diagrama de barras En un eje horizontal colocando los valores de menor a mayor
Estadística Descriptiva	Conceptos básicos	¿Cómo se denomina la técnica de investigación aplicada a una parte de la población?	Censo Encuesta Muestreo Observación
Estadística Descriptiva	Conceptos básicos	En estadística descriptiva, ¿cómo se define a la muestra?	El conjunto de datos que estamos investigando El universo Población de baja magnitud Subconjunto de la población
Estadística Descriptiva	Diagrama de tallo y hoja	¿Qué forma tiene un diagrama de tallo?	Tabla con barras Tabla de pastel Tabla de dos columnas que muestra el primer dígito de un dato y luego los dígitos de terminación de ese dato Tabla en la que se colocan puntos que representan la frecuencia de cada dato
Estadística Descriptiva	Distribución de frecuencia	¿Cuál de los siguientes elementos no pertenece a una tabla de distribución de frecuencia?	Variable Frecuencia absoluta Clases Frecuencia relativa
Estadística Descriptiva	Distribución de frecuencia	¿Qué representa la marca de clase?	La amplitud de los intervalos La frecuencia promedio de los datos El punto medio de cada intervalo El orden de colocación de los datos
Estadística Descriptiva	Histograma	¿Qué tipo de datos se grafican en el histograma?	Cuantitativos

			Cualitativos
			Mixtos
			Ninguna de las opciones anteriores
Estadística Descriptiva	Histograma y Diagrama de barras	¿Cuál es la diferencia entre histograma y diagrama de barras?	El histograma se usa para datos de estudios de ciencias sociales
			El diagrama de barras se usa para graficar datos cuantitativos
			El histograma se usa para graficar datos cuantitativos
			Ninguna de las anteriores
Estadística Descriptiva	Funciones de distribución empírica	¿Cuándo se aproxima la distribución empírica de la muestra la poblacional?	Aumenta la muestra
			Se reduce la población de estudio
			Cuando la media y la moda son iguales
			La media es igual a la mediana
Estadística Descriptiva	Medidas de localización	¿Cuál de las siguientes opciones corresponde a una medida de localización?	Desviación estándar
			Marca de clase
			Intervalo modal
			Mediana
Estadística Descriptiva	Medidas de localización	¿Cómo se denomina al promedio?	Media aritmética
			Mediana
			Moda
			Ninguna de las anteriores
Estadística Descriptiva	Media aritmética	¿Qué es la marca de clase en el cálculo de la media para datos agrupados?	La resta entre los límites de un intervalo
			El límite inferior de cada intervalo
			El punto medio de cada intervalo
			La amplitud de los intervalos
Estadística Descriptiva	Mediana	¿Cómo se calcula la mediana cuando un conjunto tiene un número par de datos?	Visualizando el dato central
			Visualizando el dato más repetido
			En este caso no existe la mediana
			Calculando la media entre los 2 datos centrales
Estadística Descriptiva	Moda	¿Cuántas modas tiene un conjunto de datos multimodal?	Dos modas
			Tres modas
			Una moda
			Cero modas
Estadística Descriptiva	Desviación estandar	¿Qué indica la desviación estandar ?	La dispersión de los datos respecto a la media
			La localización de un dato en el conjunto de datos
			El cuartil al cual pertenece un dato
			La ubicación más lejana a la mediana
Estadística Descriptiva	Desviación estandar	¿Cuáles cuartiles al restarse representan al rango intercuartil?	Segundo y cuarto cuartil
			Primer y tercer cuartil
			Primer y cuarto cuartil
			Segundo y tercer cuartil
Estadística Descriptiva	Medidas de dispersión	¿Cuál de las siguientes opciones NO es una medida de dispersión?	Desviación estandar
			Varianza
			Moda
			Rango intercuartil
Estadística Descriptiva	Combinatoria	Para la estadística descriptiva, ¿qué estudia la combinatoria?	Todas las posibles agrupaciones de objetos
			El análisis de la disociación de los datos
			El análisis de la dispersión de los datos

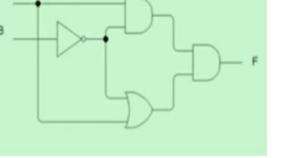
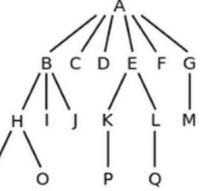
			La combinación de las frecuencia absolutas
Estadística Descriptiva	Permutación	¿Cuál de las siguientes es una característica de la permutación?	No existe orden en la muestra
			Es posible repetir un elemento
			Los elementos se agrupan por pares
			Existe orden en la muestra
Estadística Descriptiva	Probabilidad	¿En qué escala se mide la probabilidad de que un evento ocurra?	0 a infinito
			1 a 10
			0 a 1
			1 a -1
Estadística Descriptiva	Combinaciones	¿Se permite la repetición de datos en el cálculo de las combinaciones?	Nunca
			Siempre
			En excepciones de la regla
			Cuando los datos son un mismo elemento
Estadística Descriptiva	Probabilidad	¿Cuál de las siguientes características no indica la probabilidad de ocurrencia de un evento?	Que se produzca un evento
			Que se produzcan dos o más eventos
			Un cambio de la desviación estándar
			Ninguna de las anteriores
Estadística Descriptiva	Probabilidad geométrica	¿Qué se analiza desde el enfoque de la probabilidad geométrica?	Un punto esté en alguna parte de una región
			Dos eventos se cumplan en situaciones diferentes
			Se produzca la convergencia de dos eventos en una misma región
			Todas las anteriores
Estadística Descriptiva	Probabilidad condicionada	¿Qué aspecto se analiza en la probabilidad condicional?	La probabilidad de ocurrencia de 2 sucesos al mismo tiempo
			La ubicación geométrica de un evento
			El tipo de distribución
			Cómo afecta la ocurrencia de un suceso a la probabilidad de que ocurra cualquier otro
Estadística Descriptiva	Variable aleatoria	¿Cuál es la variable aleatoria en una función?	La que recibe una secuencia de valores en una distribución de frecuencias
			La que recibe un valor numérico por cada posible resultado de un experimento aleatorio
			La que recibe un mismo valor en un conjunto de datos
			Ninguna de las anteriores
Estadística Descriptiva	Distribución normal	¿Cuál de las siguientes opciones es una característica de la distribución normal ?	Realizar repeticiones independientes de un experimento que tenga respuesta binaria
			Expresar la probabilidad de que ocurra un determinado número de eventos durante un período de tiempo
			Adaptar una variable a una función que depende de la media
			Ninguna de las anteriores
Estadística Descriptiva	Distribución binomial	¿Qué formula de probabilidad se aplica dado el caso de que un 80% de personas hayan visto el último mundial de fútbol, y tomando en cuenta que luego del evento, 4 amigos se reúnen a conversar, y se quiere saber la probabilidad de que 3 de ellos lo hayan visto?	La de distribución normal
			La de distribución binomial
			La de distribución de Poisson
			La de distribución uniforme directa
		¿De qué dato depende la probabilidad de que se produzca un número "x" de éxitos en un intervalo de	La amplitud del intervalo El origen del intervalo

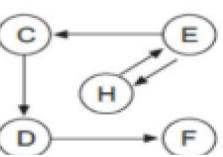
Estadística Descriptiva	Distribución de Poisson	amplitud "t"?	La naturaleza aleatoria de los datos Es dependiente del orden de las variables
Estadística Descriptiva	Correlación lineal	¿Qué característica define al cálculo de correlación entre 2 variables?	Es independiente del orden de las variables No depende del orden las variables Ninguna de las anteriores Es independiente del orden de las variables
Estadística Descriptiva	Correlación lineal	¿Cuándo se emplea la correlación a nivel experimental?	Ninguna de las variables se ha controlado Las 2 variables se han controlado Una de las variables se ha controlado ninguna de las anteriores
Matemática Discreta	Proposiciones:Definición	¿A qué se define como una unidad semántica que, o sólo es verdadera o sólo es falsa?	Enunciado Proposición Variable Problema
Matemática Discreta	Proposiciones: Definición	De acuerdo a la representación de los posibles valores de verdad que podrían tomar una o más variables proposicionales se define cómo:	Esquema Plano cartesiano Tabla de verdad Proposición
Matemática Discreta	Proposiciones: TAUTOLOGÍA, CONTINGENCIA Y CONTRADICCIÓN	¿Cuándo una estructura lógica de una forma proposicional: Si se tiene solamente proposiciones verdaderas para todos los valores de verdad de las variables proposicionales, diríamos que es una?	Tautología Contradicción Conjunción Contingencia
Matemática Discreta	Proposiciones: TAUTOLOGÍA, CONTINGENCIA Y CONTRADICCIÓN	Sí, una estructura lógica de una forma proposicional y se tiene solamente proposiciones falsas para todos los valores de verdad de las variables proposicionales, sería una:	Contingencia Tautología Contradicción Conjunción
Matemática Discreta	Proposiciones:TAUTOLOGÍA, CONTINGENCIA Y CONTRADICCIÓN	En una estructura lógica de una forma proposicional y se tiene al menos una proposición con un valor de verdad que difiere del resto para todos los valores de verdad de las variables proposicionales, sería una:	Contingencia Tautología Contradicción Conjunción
Matemática Discreta	Operaciones con conjuntos	¿Cuál sería la expresión que corresponde a la región sombreada del siguiente Diagrama de Venn? Dónde esta el diagrama???	$A^C \cup (B \cap C)$ $B - (A \cup C)$ $B \cap (A \cup C^C)$





		$A - (B \cup C)$															
Matemática Discreta	Operaciones con conjuntos	<p>¿Cuál sería la expresión que corresponde a la región sombreada de la imagen adjunta?</p> <p>$[(C - A) \cap B] \cup (A - B)$</p>															
Matemática Discreta	COMPUERTAS LÓGICAS	<p>¿Cuál de las siguientes características posee la compuerta AND?</p> <p>La respuesta de su salida es 1 solamente si todas sus entradas están en 1 Tiene únicamente 2 entradas y una salida El signo que la representa en las funciones lógicas es el punto de multiplicación Este es su símbolo y tabla de verdad</p>															
Matemática Discreta	COMPUERTAS LÓGICAS	<p>¿Cuáles son las compuertas lógicas básicas?</p> <p>Suma, multiplicación, complemento AND, OR, NOT, EXOR AND, NEGADOR, NOT, INVERSOR 7408, 7404, 7432</p>															
Matemática Discreta	COMPUERTAS LÓGICAS	<p>Cuál de las siguientes compuertas corresponde el símbolo y tabla de verdad que corresponde a la siguiente imagen?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Salida</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p>Compuerta AND Compuerta OR Compuerta NOT Compuerta EXOR</p>	A	B	Salida	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1
A	B	Salida															
0	0	0															
0	1	0															
1	0	0															
1	1	1															
Matemática Discreta	COMPUERTAS LÓGICAS	<p>¿Cuál o cuáles poseen la compuerta OR de las siguientes características?</p> <p>Tiene 2 o más entradas y 1 sola salida. Su símbolo es - Tiene 1 sola entrada y 1 sola salida La respuesta en su salida es 1 si en una de sus entradas es 1</p>															
Matemática Discreta	ALGEBRA BOOLEANA	<p>¿Cuántos valores puede tomar una variable lógica o Booleana?</p> <p>4 8 2 10</p>															
Matemática Discreta	ALGEBRA BOOLEANA	<p>Si realizamos la suma lógica de 1+1, ¿Su resultado sería?</p> <p>1 2 4 10</p>															
Matemática Discreta	Propiedades del álgebra de Boole	<p>¿Cuál de los siguientes enunciados, no es una propiedad del Álgebra de Boole?</p> <p>Evolución Involución Ley de Morgan Idempotencia respecto al producto.</p>															
		<p>¿Cuál es la ecuación booleana que representa la salida F del siguiente circuito con compuertas lógicas. ($A' =$ LA APOSTROFE SIGNIFICA NEGACIÓN) ?</p> <p>$F = [(A + B') \times (B' + A)]$ $F = [(A \times B) \times (B' + A)]$</p>															

Matemática Discreta	Circuitos digitales		$F = [(A \times B') \times (B' + A)]$ $F = [(A \times B') \times (B' \times A)]$
Matemática Discreta	Circuitos digitales	¿Cómo se denomina a un dígito binario ?	Byte Megabyte Gigabyte Bit
Matemática Discreta	Circuitos digitales	Un circuito combinatorio, es un circuito cuya _____ depende del _____ de sus entradas.	Salida – valor. Compuerta – número. Entrada - valor. Ninguno de los anteriores
Matemática Discreta	Árboles	¿Cuál es el recorrido in-orden de una árbol binario?	Izquierda, derecha, raíz Izquierda, raíz, derecha Raíz, izquierda, derecha. Derecha, raiz, izquierda
Matemática Discreta	Árboles	¿Cómo se denomina a un nodo hoja?	Todos aquellos nodos que no tienen hijos. Todos los nodos que componen el árbol. El primer nodo del árbol. Ninguno de los anteriores
Matemática Discreta	Árboles	El ordenamiento pre-orden del siguiente árbol es: 	ABHONIJCDEKPLQFGM ABHNOIJCDEKPLQFGM ABHNOIJCDEKLPQFGM Ninguna de las anteriores
Matemática Discreta	Grafos	¿Cuál de los siguientes ejemplos representa a un grafo?	Red de transporte, red de carreteras, intranet, internet, sistema de navegabilidad.... Decisiones, teléfonos, red de agua potable, enfermedades... Arbol genealógico, circuitos eléctricos, matrimonio, estados de ánimo... Ninguna de las anteriores
Matemática Discreta	Grafos	¿Qué representan los ceros en una matriz de adyacencia? *	Tiene relación Carece de relación Bidireccionales Todos los anteriores
Matemática Discreta	Grafos	¿De qué manera se puede representar un grafo?	Lista de adyacencia Una matriz de incidencia Una lista de adyacencia Una matriz rectangular
Matemática Discreta	Grafos	¿Cómo se denomina a la arista que empieza y termina en el mismo nodo ?	Bidireccional Bucle Vuelta Ninguno de los anteriores

		¿Cuál de los siguientes ítems representa al grafo de la imagen?	$V = \{C, D, E, F, H\}$, $E = \{(C, D), (D, F), (E, H), (H, E), (E, C)\}$
			$V = \{1, 4, 5, 7, 9\}$, $A = \{(1, 4), (4, 1), (5, 1), (1, 5), (7, 9), (9, 7), (7, 5), (5, 7), (4, 9), (9, 4)\}$
			Ninguno de los anteriores
Matemática Discreta	Grafos	¿Qué tipo de grafo es G y $((x,y) = (y,x))$?	Dirigido
			Conexo
			No dirigido
			Ninguno de los anteriores
Matemática Discreta	Grafos	¿Para qué se utilizan los diagramas de Karnaugh?	El diseño físico de ordenadores El diseño lógico de ordenadores analógicos Adecuar sistemas de numeración de base mayor que dos Simplificar las funciones booleanas
Matemática Discreta	Grafos	¿Cuáles son los componentes de un grafo?	Nodos y ramas Nodos y aristas Nodos y raíz Nodos y hojas
Matemática Discreta	Grafos	¿Qué es un grafo dirigido?	Que alguien lo lleva de la mano Que no tiene puntas de flecha En el que se indica su sentido de flujo Al que le lavaron la cabeza
Matemática Discreta	Algebra booleana	Simplifique la siguiente función booleana. $F = XYZ + X'Y + XYZ'$	a) $Y(X + X')$ b) X c) Y d) $X + Y$
Matemática Discreta	Algebra booleana	Simplifique la siguiente función booleana. $F = (A' + B)C + ABC$	a) $A'C + BC$ b) $A' + BC$ c) BC d) $A'C$
Matemática Discreta	Algebra booleana	Simplifique la siguiente función booleana. $F = (X + Y)(X + Y')$	a) Y b) X c) $1 + Y' + Y$ d) $X + Y'$
Matemática Discreta	Lógica Proposicional	De las siguientes opciones de formas proposicionales, ¿cuál corresponde a una TAUTOLOGÍA?	$\neg(\neg p \wedge \neg q)$ $\neg(\neg p \wedge q)$ p v (p \wedge q) (p \wedge (p \rightarrow q)) \rightarrow q
		Al preguntarle a un curso de 45 alumnos sobre el uso de redes sociales se obtuvo la siguiente información:	26 utilizan sólo dos de estos medios 32 utilizan sólo dos de estos medios

		INFORMACION: 34 utilizan Facebook, 30 usan WhatsApp, 19 usan twiter, 12 utilizan whatsapp y twiter, 11 utilizan facebook y twiter, 6 alumnos utilizan facebook, whatsapp y twiter, ¿Cuántos alumnos utilizan solamente dos redes sociales?	15 utilizan sólo dos de estos medios 6 utilizan sólo dos de estos medios
Matemática Discreta	Conjuntos Problemas		
		En un Congreso de Medio Ambiente participaron 82 especialistas, de los cuales: 64 han trabajado en estudios de contaminación de aguas, 33 en estudios de contaminación Atmosférica, 24 en contaminación acústica, 25 han trabajado en contaminación de aguas y atmosféricas, 14 han trabajado en proyectos de contaminación atmosférica y acústica, 23 en trabajos de contaminación de aguas y acústica, 14 han trabajado en las tres áreas. ¿Cuántos han trabajado en contaminación de aguas o contaminación acústica, pero no en contaminación atmosférica?	39 40 9 34
Matemática Discreta	Conjuntos Problemas		
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Ciclo de Vida del Software	¿De qué se encarga la etapa de análisis de los requerimientos en el ciclo de vida del software?	Recopilar, examinar y formular los requisitos del cliente Diseñar los requisitos generales del sistema Implementar los requerimientos del sistema de informacion Implementar procedimientos correctivos y mejoras
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Ciclo de Vida del Software	¿De qué se encarga la etapa de diseño en el ciclo de vida del software?	Encargar de la puesta en producción del sistema Diseñar los requisitos generales de la arquitectura del sistema Implementar los requerimientos del sistema de informacion Implementar procedimientos correctivos y mejoras
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Ciclo de Vida del Software	¿Para qué sirve la Documentación dentro del ciclo de vida de software	Seleccionar el lenguaje de programación y la plataforma en la que se implementará en el sistema Definir de manera adecuada los requerimientos de los usuarios a través de formatos pre establecidos para cada proyecto y solo se usan en la fase inicial Generar el manual de usuario y documentar las bondades del sistema Documentar información necesaria para los usuarios del software y para desarrollos futuros
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodologías tradicionales Vs ágiles	¿Qué tratamos de gestionar desde inicio hasta el fin en la metodología tradicional de proyectos?	Precisión Incertidumbre Proyección

			Programación
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodologías tradicionales Vs ágiles	De las siguientes opciones, ¿cuál de ellas no corresponde a la metodología ágil?	Cambio forma parte del proceso
			Aprendizaje continuo
			Desface entre lo solicitado y lo entregado
			Desarrolla en base a necesidades
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodología Cascada	¿Cuál es el orden correcto las 5 fases o etapas de la metodología en cascada?	Especificaciones, diseño, programacion, implementacion, mantenimiento
			Diseño, programacion, implementacion, mantenimiento, levantamiento
			Especificaciones, diseño, implementacion, programacion, mantenimiento
			Especificaciones, pruebas, diseño, programacion, rediseño
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodología Espiral	¿Cuáles son los 4 pasos principales de la metodología espiral?	Determinar objetivos, análisis de riesgo, desarrollar, verificar y validar, planificar
			Verificación, implementación, mantenimiento, análisis
			Requisitos, implementación, verificación y mantenimiento
			Determinar requerimientos, análisis de requerimiento, desarrollar de requerimientos, replanificar
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Conceptos básicos de la Orientación A Objeto	¿Qué es Herencia en Orientación a Objetos?	Aquella que se puede definir desde el punto de vista conceptual como una entidad individual de un sistema
			Es un contenedor de uno o más datos (variables o propiedades miembro)
			Aquella que permite definir nuevas clases a partir de otras clases ya existentes, de modo que presentan las mismas características y comportamiento de éstas, así como otras adicionales
			Es la propiedad de los objetos que consiste en tener en cuenta sólo los aspectos más importantes desde un punto de vista determinado y no tener en cuenta los restantes aspectos
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Vista general de UML	En diagramas de clases ¿Cómo se conoce a las 3 áreas del rectángulo que representan las clases?	Número de clase/tipos de atributos/metodos o acciones
			Tipo de clase/atributos/herencia
			Nombre de clase/atributos/tipos de atributos
			Nombre de clase/atributos/métodos o acciones
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Vista general de UML	¿Cuáles son los diagramas UML más comunes?	Clases, oportunidades, objeto, casos especiales
			Clases, base de datos, casos de uso, funcionales
			Clases, objeto, casos de uso, actividades
			Clases, objeto, casos de uso, modelamiento de interfaz
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Bloques de construcción de UML	¿Cuáles son los 3 tipos de bloques de construcción?	Cosas, métodos y diagramas
			Cosas, relaciones y diagramas
			Métodos, relaciones y diagramas
			Entrada, proceso y salida
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Elemento de comportamiento	¿Qué son los elementos de comportamiento?	No existen procesos dentro del modelado
			Objetos que usan como similitud a diagramas de flujos y establecen los procesos principales de que se detectan en el análisis de requisitos.
			Partes organizativas de los modelos UML. Estos son las cajas en las que pueden descomponerse un modelo

			Partes dinámicas de los modelos UML. Estos son los verbos de un modelo y representan comportamiento en el tiempo y en el espacio.
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Elemento de Agrupación	¿Cuál es el principal elemento de agrupación UML?	Método Paquete Relación Atributo
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Actores, Escenarios	¿A quién nos referimos como una representación del rol jugado por una persona o cosa que actúa con el sistema?	Usuario Actor Entidad Programador
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Actores, Escenarios	¿Qué es un escenario en el contexto de los casos de uso?	Cuadro que referencia a un sistema informático Caso en el que participan los programadores y los clientes para desarrollar un software Secuencia de acciones e interacciones entre los actores y el sistema Marco de trabajo para lluvia de ideas generales
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Notación de los casos de usos	Se representa por un rectángulo con color de fondo distintivo y sirve para establecer el/la:	Sistema distribuido Límite del sistema Frontera de actores Frontera de escenarios
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Notación de los casos de usos	Un caso de uso es una descripción de la secuencia de interacciones que se producen entre un actor y el sistema, cuando el actor usa el sistema para llevar a cabo una tarea específica. Seleccione el símbolo mediante el cual se representa un caso de uso	Círculo Cuadrado Triángulo Óvalo
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Ventajas y desventajas (Peligros)	Identifique la opción que corresponde a una desventaja de los casos de uso	Organiza los escenarios Expresar la intención que tiene el actor (usuario) No establecen los requisitos funcionales No utiliza simblos ni diagramas
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Introducción De Las Metodologías De Desarrollo De Software (Generalidades, Conceptos y definiciones)	Complete con la opción correcta: La metodología de desarrollo de software en ingeniería de software es un marco de trabajo usado para estructurar, planificar y controlar el _____	Proceso de desarrollo en sistemas de información. Proceso de desarrollo de lenguajes de programación Proceso de desarrollo de interfaces con github Proceso de desarrollo de la arquitectura de software
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodologías de Desarrollo de Software Tradicionales	¿A qué metodología de desarrollo de software nos referimos cuando hablamos de que es un framework de forma lineal, lo que significa que cada inicio de una etapa está condicionado a la finalización de la etapa anterior?	Evolutiva Cascada Scrum Espiral

METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodología SCRUM	¿Cuál no de las siguientes opciones no corresponde a una ventaja de scrum?	Existen muchas reuniones de planificación, de refinamiento, para estimar, entre otras. Se pueden obtener resultados anticipados Se tiene un alto grado de transparencia, ya que el cliente sabe en todo momento en que está trabajando en equipo La autoorganización no es permitida
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodología SCRUM	¿Cuándo no empleamos un método SCRUM?	Cuando es indispensable obtener resultados de forma inmediata. Cuando los requisitos son cambiantes y poco definidos. Cuando un proyecto tradicional requiere soluciones de gestión. Cuando en un proyecto se requiere una documentación exaustiva como prioraria antes que a la funcionalidad
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Manifiesto ágil	¿Qué es el manifiesto ágil?	Una acción de protestantes de europa Un guía para programadores desarrollada por Google Es un documento que refleja una mentalidad y un comportamiento guiados por unos valores y unos principios comunes. Es un libro sobre las metodologías de desarrollo de software tradicionales
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Principios	¿Cuál de las siguientes opciones no corresponden a un principio ágil?	El software que funciona es la principal medida del progreso. La principal prioridad es satisfacer al cliente a través de la entrega temprana y continua de software de valor. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos que se autoorganizan No se permiten requisitos cambiantes, menos si llegan tarde al desarrollo.
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Valores	¿Cuál de las siguientes opciones no corresponden a un valor ágil?	Valoramos más a los individuos y su interacción que a los procesos y las herramientas. Valoramos más la colaboración con el cliente que la negociación contractual Valoramos más la respuesta al cambio que el seguimiento de un plan Valoramos más la documentación exhaustiva que el el software que funciona
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	¿Qué es SCRUM?	¿De qué manera está catalogado Scrum?	Es un proceso Es un framework (marco de trabajo) Es una metodología Es una kanban
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Roles	¿Cuál de las siguientes opciones no es un rol Scrum?	Scrum Master Project Leader Product Owner Scrum Team
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Product Owner, Scrum Master, Scrum Team, Development Team, Tamaño DT, Responsabilidades, Características	¿Cuál de las siguientes opciones corresponde a una responsabilidad del Scrum Master?	Ayudar a desarrollar el software al equipo Priorizar el product backlog Asegurar un entorno de trabajo adecuado para el equipo Controlar a los programadores
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Desarrollo de la Metodología SCRUM	¿Qué es el Product Backlog?	Un listado de las tareas a realizar en el sprint Un listado de todas las historias de usuario/tareas que se pretenden hacer durante el desarrollo de un proyecto La reunión diaria La reunión de planificación
		¿Qué es un sprint?	Es un riesgo que se puede presentar en el proyecto

METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Desarrollo de la Metodología SCRUM		Reunión de planificación Es el resultado del proyecto Es un intervalo prefijado durante el cual se crea un incremento de producto.
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Desarrollo de la Metodología SCRUM	¿Cuál no es una característica de un equipo scrum?	Se auto-organizan, tienen responsabilidad compartida y piensan juntos. Están motivados. Estable y dedicado. Se encarga de priorizar el product backlog
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Desarrollo de la Metodología SCRUM	¿Cuál de las siguientes opciones corresponde a un valor Agil?	Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas. Reuniones diarias Planificar el proyecto Satisfacción del cliente
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Tres pilares de Scrum	¿Cuál de las siguientes opciones no es un pilar Scrum?	Inspección Adaptación Transparencia Valor
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Tres pilares de Scrum	¿Qué es la transparencia en Scrum?	La relación entre el equipo del proyecto Los sprints del proyecto Todos deben saber qué está pasando en el proyecto y por qué para poder tomar las decisiones más correctas Compromiso con lo que se está haciendo y con las personas que componen el equipo.
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Priorización Basada en el Valor	¿Quién es el responsable de priorizar las historias de usuario?	Scrum Master Product Owner Scrum Team Project Leader
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Casos prácticos con SCRUM	¿Cuánto tiempo dura la Daily Standup Meeting (Reunión diaria)?	15 minutos 20 minutos 25 minutos 30 minutos
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Casos prácticos con SCRUM	¿Qué es el Sprint Review?	Demostración de lo que se ha desarrollado Reunión diaria Reunión de planificación Reunión de retropectiva.
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Casos prácticos con SCRUM	¿Cuántos principios tiene el manifiesto agil?	10 11 12 13
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Casos prácticos con SCRUM	¿Cuántos valores o pilares tiene el manifiesto agil?	2 3 4 5
METODOLOGIA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE	Casos prácticos con SCRUM	¿La Metodología Agil responde a los cambios?	Siempre Nunca Solo en proyectos simples Solo en proyectos complejos
		Identifiquen los enfoques que definen la calidad	Orientado a la competencia, Orientado al cliente, Económico

Calidad del Software	DEFINICION DE CALIDAD		<p>Productos, Servicios, Calidad</p> <p>Estadístico, de Volumen, por Inspección</p> <p>Orientado a la inspección, Orientado a servicios, estadístico</p>
Calidad del Software	DEFINICION DE CALIDAD	Identifique la frase que define el enfoque económico	<p>"Cuando cumple con las especificaciones para el cliente establecidas"</p> <p>"El conjunto de características de una entidad que le confieren la aptitud para satisfacer las necesidades establecidas y las implícitas"</p> <p>"La mayor satisfacción del cliente con el menor coste para la empresa"</p> <p>"la satisfacción continuada y sistemática de las necesidades y expectativas del cliente"</p>
Calidad del Software	EVOLUCION DEL CONCEPTO DE CALIDAD	Identifique los cambios que se produjeron en las empresas, con la llegada de la revolución industrial	<p>Los Departamentos de producción, Ingeniería y Control de Calidad, comienzan a aplicar técnicas estadísticas</p> <p>Obligatoriedad de estandarización de las piezas y aparición del concepto de tolerancia</p> <p>Los consumidores empiezan a ser selectivos</p> <p>Creación de las especificaciones en los productos.</p>
Calidad del Software	EVOLUCION DEL CONCEPTO DE CALIDAD	Identifique las características entorno al aseguramiento de la calidad	<p>La empresa comienza a considerar conveniente invertir algo de su presupuesto en calidad</p> <p>Se elaboran sistemas de producción que logran evitar en gran medida los errores</p> <p>El fabricante diseña el producto de acuerdo a sus métodos de producción en serie</p> <p>Toda la producción está vendida</p>
Calidad del Software	GESTION DE CALIDAD TOTAL	Dentro de la definición de gestión de calidad total ¿El calificativo de "Total" hace referencia a.....?	<p>La calidad es la identificación y satisfacción de las necesidades y expectativas de los clientes</p> <p>La calidad es el conjunto de características o atributos de un producto o servicio que el cliente espera</p> <p>La calidad está compuesta por todos aquellos atributos o aspectos de un producto o servicio que va más allá de las necesidades expresadas por el cliente</p> <p>La calidad se logra con la participación de los empleados de todos los niveles organizativos, por todas las funciones de la organización</p>
Calidad del Software	GESTION DE CALIDAD TOTAL	El modelo gestión basado en la Calidad Total se sustenta en cinco pilares interrelacionados que permiten planificar, organizar, controlar y mejorar la Calidad. ¿Cuáles son estos pilares?	<p>Calidad obligada, Calidad atractiva, enfoque económico, Personal y Cultura</p> <p>Fiabilidad, Capacidad de respuesta, Aseguramiento, Empatía y Tangibilidad</p> <p>Orientación al Cliente, Gestión de Procesos, Gestión de Personas, Estrategia y Cultura Organizativa</p> <p>Prestaciones, Peculiaridades, Fiabilidad, Conformidad y Durabilidad</p>
Calidad del Software	GESTION DE CALIDAD TOTAL	Identifique la definición de Estrategia como uno de los pilares fundamentales de la Gestión de la Calidad Total	<p>Posee cualidades más nobles como la creatividad, la innovación, la cooperación, el liderazgo, la participación, etc.</p> <p>Los procesos, los productos y los servicios son el resultado de las estrategias de la empresa.</p> <p>Las estrategias al igual que los productos y servicios, están sometidos a una mejora constante.</p> <p>Se alinea con los principios y filosofía de la Calidad Total</p>
Calidad del Software	PROTAGONISTAS DEL SOFTWARE	Identifique los elementos del ciclo de Deming	<p>Planear, Hacer, Verificar y Actuar</p> <p>Compromiso, Estimular y Administrar</p> <p>Fiabilidad, Capacidad de respuesta y Tangibilidad</p>

			Fiabilidad, Conformidad y Durabilidad
Calidad del Software	PROTAGONISTAS DEL SOFTWARE	Identifique al autor del diagrama de causa-efecto, conocido tambien como diagramas "espinas de pescado"	Moses Juran Kaouru Ishikawa Shigeo Shingo Genichi Taguchi
Calidad del Software	PROTAGONISTAS DEL SOFTWARE	¿A qué protagonista de la calidad corresponde el SISTEMA POKA - YOKE?	Shigeo Shingo Genichi Taguchi Edward Deming Armand V. Feigenbaum
Calidad del Software	FUNCIONALIDAD	Identifique a cuál de las siguientes opciones corresponde la siguiente definición e imagen: "Es una técnica de pruebas de software en la cual la funcionalidad se verifica sin tomar en cuenta la estructura interna de código, detalles de implementación o escenarios de ejecución internos en el software".	Norma ISO 15504 Caja Negra Caja Blanca Norma ISO IEC 12207
Calidad del Software	FUNCIONALIDAD	La Norma ISO 15504 consta con 6 niveles de madurez indique cuales son:	Inmadura, básica, gestionada, establecida, predecible, optimizada. Inmadura, descentralizada, gestionada, informativa, predecible, optimizada. Básica, gestionada, establecida, predecible, optimizada, finalizada Gestionada, establecida, predecible, optimizada, aplicada, reutilizable
Calidad del Software	FUNCIONALIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de interactuar con uno o más sistemas específicos.	Responsabilidad Interpolariedad Seguridad Integridad
Calidad del Software	FUNCIONALIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de proteger la información y los datos de manera que los usuarios o los sistemas no autorizados no puedan acceder a ellos para realizar operaciones.	Conformidad Interpolariedad Seguridad Integridad
Calidad del Software	CONFIABILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de evitar fallas cuando encuentra errores.	Conformidad Exactitud Seguridad Madurez
		Identifique la característica que le da al software la	Exactitud

Calidad del Software	CONFIABILIDAD	capacidad de mantener un nivel de funcionamiento en caso de errores.	Seguridad Madurez Tolerancia a errores
Calidad del Software	CONFIABILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de restablecer su funcionamiento adecuado y recuperar los datos afectados en el caso de una falla.	Madurez Recuperabilidad Conformidad Seguridad
Calidad del Software	USABILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de permitir al usuario entender si es adecuado, y de una manera fácil como ser utilizado para las tareas y las condiciones particulares de la aplicación.	Entendimiento Seguridad Atraccion Aprendizaje
Calidad del Software	USABILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de ser atractivo para el usuario.	Entendimiento Seguridad Atraccion Aprendizaje
Calidad del Software	USABILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de cumplir los estándares o normas relacionadas a su usabilidad.	Entendimiento Conformidad de uso Atraccion Conformidad de fiabilidad
Calidad del Software	USABILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de permitir al usuario operarlo y controlarlo.	Aprendizaje Entendimiento Conformidad de uso Operabilidad
Calidad del Software	EFICIENCIA	Identifique la característica que le da al software la capacidad de utilizar cantidades y tipos adecuados de recursos cuando este funciona bajo requerimientos o condiciones establecidas.	Comportamiento de tiempo Utilizacion de recursos Conformidad de fiabilidad Conformidad de uso
Calidad del Software	EFICIENCIA	Identifique la característica que le da al software la capacidad de para cumplir con los estándares o convenciones relacionados a la eficiencia.	Comportamiento de tiempo Utilizacion de recursos Conformidad de Eficiencia Conformidad de uso

Calidad del Software	PORATILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de ser instalado en un entorno específico o por el usuario final.	Conformidad de facilidad de mantenimiento Utilización de recursos Seguridad Facilidad de Instalación
Calidad del Software	PORATILIDAD	Identifique la característica que le da al software la capacidad de cumplir con los estándares relacionados a la portabilidad.	Comportamiento de tiempo Seguridad Conformidad de Portabilidad Facilidad de Instalación
Calidad del Software	PORATILIDAD	Identifique los elementos que deben tener el software para cumplir con la portabilidad.	Adaptabilidad, coexistencia y Reemplazabilidad Seguridad, Integridad y coexistencia Reemplazabilidad, Recursos y Facilidad de instalación Interfaz, Seguridad y coexistencia
Calidad del Software	ESTÁNDARES DE CALIDAD	¿Cuáles son las ventajas de las normas ISO?	Alcanzar y mantener mayores niveles de calidad. Satisfacer las necesidades de un cliente Aumentar los niveles de productividad. Todas las anteriores
Calidad del Software	ESTÁNDARES DE CALIDAD	Identifique el conjunto de normas orientadas a ordenar la gestión de una empresa	Calidad total Normas ISO Análisis y diseño de sistemas Codificación
Calidad del Software	ESTÁNDARES DE CALIDAD	Los estándares de calidad de software hacen parte de la ingeniería de software, utilizan de estándares y metodologías ¿para?	Realizar buena codificación El diseño, programación, prueba y análisis del software desarrollado Análisis y diseño de sistemas Diseño de interfaces
Calidad del Software	ESTÁNDARES DE CALIDAD	Identifique el modelo de mejora de los procesos de construcción de software que provee los elementos necesarios para determinar su efectividad.	CMMI IEEE TSP SPICE
Calidad del Software	ESTÁNDARES DE CALIDAD	¿Cuál de las siguientes normas, se encarga de todo lo relacionado al ciclo de vida del software, desde la conceptualización de ideas hasta la retirada y consta de procesos para la adquisición y suministro de proyectos y servicios del software, estableciendo pautas para su control y mantenimiento?	ISO 9000 ISO 12207 ISO 25000 ISO 9001
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	El diseño multimedia propone un criterio innovador para desarrollar contenidos soportados en:	Dinamismo visual Interfaz Prototipo Segmentar por edades a los usuarios
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cómo también se conoce a la interfaz gráfica de usuario?	GUI MVC MVT No mostrar las opciones de diseño

DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el diseño de interacción?	Desarrollar productos, programas, servicios o sistemas interactivos
			La cara visible de los programas tal y como se presenta a los usuarios para que interactúen con la máquina.
			No se necesario mostrar las opciones de diseño
			Segmentar por edades a los usuarios
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Qué nos permite realizar un buen Diseño de una Interfaz?	Transmitir información de manera precisa para evitar que el usuario cometa errores durante la interacción
			Sobrecargar el diseño e ignorar la usabilidad
			Simplificar las opciones para el usuario dividiendo las tareas complejas en pasos más pequeños.
			Segmentar por edades a los usuarios
			No se necesario mostrar las opciones de diseño
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Qué es un mal diseño de interfaz?	Sobrecargar el diseño e ignorar la usabilidad
			Transmitir información de manera precisa para evitar que el usuario cometa errores durante la interacción.
			La unión de varias opciones para el usuario
			Líneas de comandos o interfaz controlado por menús
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cómo pueden ser los Tipos de Interfaz?	Líneas de comandos o interfaz controlado por menús
			MVC
			Sobrecargar el diseño e ignorar la usabilidad
			Segmentadas por edades a los usuarios
			La unión de varias opciones para el usuario
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cómo pueden ser los Tipos de Interfaz según su entorno?	Escritorio, Web, Móvil
			Solo de una parte del conjunto que ocupa el usuario
			Sobrecargar el diseño e ignorar la usabilidad
			La unión de varias opciones para el usuario
			Identificar y definir la audiencia de sitio web.
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el objetivo de la fase de ideación y prototipos?	Construir el prototipo ideal de interfaz, a partir de la generación de múltiples ideas de solución, que son validadas con el usuario objetivo.
			Es la unión de varias opciones para el usuario
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			Diseñar máximo dos interfaces
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el objetivo de la fase de formalización?	Formalizar un diseño final de interfaz que permita la interacción en pro de la realización de las actividades por parte del usuario.
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
			Es la unión de varias opciones para el usuario
			Diseñar máximo dos interfaces
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el objetivo de la fase de implementación?	Implementar la solución final para realizar la validación en contexto.
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
			Es la unión de varias opciones para el usuario
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el objetivo de la fase de exploración?	Analizar la ejecución de las actividades que realiza el usuario para definir elementos claves requeridos en la construcción de la interfaz
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
			Diseñar una sola interfaz

DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el objetivo de la fase del modelo?	Construir un modelo de interfaz, a partir de la creación de un enfoque o concepto de diseño, que servirá para orientar las ideas y prototipos de solución
			Validar la usabilidad y la experiencia de usuario con la solución de interfaz propuesta en la actividad en contexto para la que se desarrolló
			Mediante la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para el objetivo de la fase de Validación en contexto?	Validar la usabilidad y la experiencia de usuario con la solución de interfaz propuesta en la actividad en contexto para la que se desarrolló
			Es la unión de varias opciones para el usuario
			Mediante la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			diseño estéticamente agradable puede enmascarar los problemas de usabilidad y evitar que se descubran problemas durante las pruebas de usabilidad.
DISEÑO MULTIMEDIA	Estudio y Modelado del Usuario	Indique cual de las siguientes opciones corresponde como primer paso en el modelado del usuario	Identificar y definir la audiencia de sitio web.
			Identificar y definir la cantidad de usuarios de sitio web.
			Diseñar una sola interfaz
			Diseñar maximo dos interfces
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño y Prototipado	¿Cuál es la opción más eficaz que se puede ofrecer para múltiples interfaces?	Diseñar interfaces adaptables dinámicamente a las necesidades del usuario
			Diseñar una sola interfaz
			Diseñar maximo dos interfces
			Segmentar por edades a los usuarios
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño y Prototipado	Indique la mejor forma de asegurar la adaptabilidad de un sitio web	Mediante la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			En ocasiones separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			Diseñar una sola interfaz
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño y Prototipado	¿Qué es un prototipado horizontal?	Se reproduce gran parte del aspecto del sitio, pero sin que esos modelos de interfaz estén respaldados por la funcionalidad real que tendrá finalmente el sitio.
			Se reproduce únicamente el aspecto visual de una parte del sitio, pero la parte reproducida poseerá la misma funcionalidad que el sitio web una vez implementado.
			Mediante la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			Diseñar una sola interfaz
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño y Prototipado	¿Qué es un prototipado vertical?	Se reproduce únicamente el aspecto visual de una parte del sitio, pero la parte reproducida poseerá la misma funcionalidad que el sitio web una vez implementado.
			Se reproduce gran parte del aspecto del sitio, pero sin que esos modelos de interfaz estén respaldados por la funcionalidad real que tendrá finalmente el sitio.
			Mediante la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			En ocasiones separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño y Prototipado	¿Qué es un prototipado de alta fidelidad?	El aspecto del prototipo será muy parecido al del interfaz del sitio web una vez finalizado su desarrollo
			El aspecto del prototipo distará bastante del que tenga el interfaz del sitio web final. Como ventaja tiene el bajo coste de su desarrollo.
			Es la unión de varias opciones para el usuario

			El aspecto del prototipo será muy parecido al del interfaz del sitio web una vez finalizado su desarrollo
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño y Prototipado	¿Qué es prototipado de baja fidelidad?	El aspecto del prototipo distará bastante del que tenga el interfaz del sitio web final. Como ventaja tiene el bajo coste de su desarrollo.
			El aspecto del prototipo será muy parecido al del interfaz del sitio web una vez finalizado su desarrollo
			Es una solución a un problema que se usa repetidamente en contextos similares con algunas variantes en la implementación
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño de interacciones	¿Qué es un Diseño de Interacciones?	Es el desarrollo de productos, programas, servicios o sistemas interactivos.
			Es la unión de varias opciones para el usuario
			No se necesario mostrar las opciones de diseño
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño de interacciones	Identifique una característica clave para el diseño de interacciones	Se debe especificar, documentar y consensuar "Objetivos" al inicio del proyecto
			Presentar varios diseños
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
			Es la unión de varias opciones para el usuario
DISEÑO MULTIMEDIA	Diseño de interacciones	¿Qué es un patrones de diseño?	Es una solución a un problema que se usa repetidamente en contextos similares con algunas variantes en la implementación
			Es la unión de varias opciones para el usuario
			La revisión de los procesos se hacen al entregar el proyecto
			El aspecto del prototipo será muy parecido al del interfaz del sitio web una vez finalizado su desarrollo
DISEÑO MULTIMEDIA	Construcción de interfaces graficas centradas en el usuario	¿Qué es un Diseño Centrado en el Usuario ?	El UCD es considerado ampliamente como la clave para el diseño y desarrollo de productos y servicios con altas condiciones de usabilidad y satisfacción del usuario
			No es necesario implementar el UCD en los proyectos
			El aspecto del prototipo será muy parecido al del interfaz del sitio web una vez finalizado su desarrollo
			El UCD no es necesario implementar
DISEÑO MULTIMEDIA	Construcción de interfaces graficas centradas en el usuario	¿Qué se obtiene en el proceso del diseño?	En este proceso se obtienen prototipos que permiten evaluar la propuesta de diseño
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			Este proceso es iterativo junto con la etapa de diseño, ya que se busca llegar a un producto que cumpla con los principios del diseño centrado en el usuario y efectivamente, sea fácil de usar
DISEÑO MULTIMEDIA	Construcción de interfaces graficas centradas en el usuario	¿Qué se obtiene en el proceso de la evaluación del proyecto?	Este proceso es iterativo junto con la etapa de diseño, ya que se busca llegar a un producto que cumpla con los principios del diseño centrado en el usuario y efectivamente, sea fácil de usar
			En este proceso se obtienen prototipos que permiten evaluar la propuesta de diseño
			No a la separación de contenido, presentación, estructura lógica e interacción
			En esta etapa se realiza el desarrollo e implementación del producto final

DISEÑO MULTIMEDIA	Construcción de interfaces gráficas centradas en el usuario	¿Qué se obtiene en el proceso de la implementación?	<p>En esta etapa se realiza el desarrollo e implementación del producto final</p> <p>Este proceso es iterativo junto con la etapa de diseño, ya que se busca llegar a un producto que cumpla con los principios del diseño centrado en el usuario y efectivamente, sea fácil de usar</p> <p>En este proceso se obtienen prototipos que permiten evaluar la propuesta de diseño</p> <p>Es la unión de varias opciones para el usuario</p>
DISEÑO MULTIMEDIA	Construcción de interfaces gráficas centradas en el usuario	¿Qué se obtiene en el proceso de la despliegue del proyecto?	<p>Es la fase final del proceso de diseño donde el producto es llevado nuevamente al usuario final para su uso.</p> <p>En esta etapa se realiza el desarrollo e implementación del producto final</p> <p>Este proceso es iterativo junto con la etapa de diseño, ya que se busca llegar a un producto que cumpla con los principios del diseño centrado en el usuario y efectivamente, sea fácil de usar</p> <p>Segmentar por edades a los usuarios</p>
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Los usuarios a menudo perciben el diseño estéticamente agradable como un diseño que es más útil	<p>El diseño estéticamente agradable puede hacer que los usuarios sean más tolerantes a problemas menores de usabilidad.</p> <p>El diseño estéticamente agradable puede hacer que los usuarios sean menos tolerantes a problemas menores de usabilidad.</p> <p>El diseño estéticamente agradable puede hacer que los usuarios sean más tolerantes a problemas mayores de usabilidad.</p> <p>El diseño estéticamente agradable puede hacer que los usuarios sean menos tolerantes a problemas mayores de usabilidad.</p>
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Qué tipo de respuesta crea el diseño estéticamente agradable en el cerebro de las personas?	<p>El diseño estéticamente agradable crea una respuesta positiva en el cerebro de las personas y les hace creer que el diseño realmente funciona mejor.</p> <p>El diseño estéticamente agradable crea una respuesta neutra en el cerebro de las personas y les hace creer que el diseño ni interfiere</p> <p>El diseño estéticamente agradable crea una respuesta positiva en el cerebro de las personas y les hace creer que el sistema en general funciona mejor.</p> <p>El diseño estéticamente agradable crea una respuesta neutra en el cerebro de las personas y les hace creer que el sistema en general funciona mejor.</p>
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Qué problemas puede enmascarar el diseño estéticamente agradable durante las pruebas de usabilidad?	<p>El diseño estéticamente agradable puede enmascarar los problemas de usabilidad y evitar que se descubran problemas durante las pruebas de usabilidad.</p> <p>El diseño estéticamente agradable inhibe problemas de usabilidad y soluciona dichos problemas durante las pruebas de usabilidad.</p> <p>El diseño estéticamente agradable soluciona los problemas de usabilidad durante las pruebas de usabilidad.</p> <p>El diseño estéticamente agradable no enmascara los problemas de usabilidad y descubre problemas durante las pruebas de usabilidad.</p>
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuál parámetro se dispara cuando una computadora y sus usuarios interactúan a un ritmo (<400 ms) que garantiza que ninguno de ellos tenga que esperar al otro?	<p>La Productividad</p> <p>La Eficacia</p> <p>El rendimiento</p> <p>La funcionalidad</p>
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Qué es la accesibilidad?	<p>Significa cuán fácil o difícil es acceder al contenido para personas con discapacidades. Por ejemplo, lo fácil que es para los usuarios daltónicos diferenciar los enlaces del texto normal.</p> <p>Significa cuán fácil o difícil es acceder al contenido para los usuarios en general.</p>

			Significa cuán fácil o difícil es acceder al contenido utilizando los periféricos básicos de una PC
			Significa cuán fácil o difícil es acceder al contenido utilizando un teléfono inteligente
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿La toma de decisiones dentro de una interfaz se ve influenciada por?	El tiempo que toma tomar una decisión aumenta con el número y la complejidad de las elecciones.
			El tiempo que toma tomar una decisión disminuye con el número y la complejidad de las elecciones.
			El tiempo que toma tomar una decisión no guarda relación con el número y la complejidad de las elecciones.
			El tiempo que toma tomar una decisión es inversamente proporcional con el número y la complejidad de las elecciones.
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Si objetivo es mejorar la respuesta del usuario, entonces ¿qué debo hacer como desarrollador?	Simplificar las opciones para el usuario dividiendo las tareas complejas en pasos más pequeños.
			Ampliar las opciones para el usuario, mostrando las tareas en formato complejo.
			Dividir las tareas complejas en múltiples pasos más pequeños. (mientras más, sera mejor)
			Mostrar las tareas tal y como se ejecutan, dejando que el usuario elija sus correspondientes flujos.
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	En un escenario con opciones múltiples, ¿es buena idea?	Evitar abrumar a los usuarios resaltando las opciones recomendadas.
			Bombardear a los usuarios resaltando las opciones recomendadas.
			Tener por default las opciones que podrían ser las más recomendadas
			Siempre permitir al usuario elegir después las opciones que desea
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Frente a la incorporación de nuevos usuarios, es recomendable:	Utilizar la incorporación progresiva para minimizar la carga cognitiva para los nuevos usuarios.
			Utilizar la incorporación progresiva para minimizar la carga cognitiva para los nuevos usuarios.
			Utilizar la incorporación mínima para maximizar la carga cognitiva para los nuevos usuarios.
			Utilizar la incorporación máxima para maximizar la carga cognitiva para los nuevos usuarios.
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Cuando los usuarios pasan la mayor parte de su tiempo en determinado sitio web. ¿Qué sucede con sus expectativas respecto de otros sitios web?	Los usuarios transferirán las expectativas que han construido alrededor de un producto familiar a otro que parezca similar.
			Los usuarios rara vez transferirán las expectativas que han construido alrededor de un producto familiar a otro que parezca similar.
			Los usuarios comparan las expectativas que han construido alrededor de un producto familiar a otro que parezca similar.
			A los usuarios no le interesa las experiencias de un producto a otro que parezca similar.
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Qué acción es recomendada para crear cognitivamente una región común dentro de una interfaz?	Agregar un borde alrededor de un elemento o grupo de elementos es una manera fácil de crear una región común
			Agregar un borde alrededor de un elemento o grupo de elementos es una manera poco eficaz de crear una región común
			Agregar un borde alrededor de un elemento o grupo de elementos es una manera inútil de crear regiones en común

			Agregar un borde alrededor de un elemento o grupo de elementos es una manera minimizar la percepción de regiones en común
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Se puede crear una región común definiendo un _____ detrás de un elemento o grupo de elementos.	Background Container Formulario Botón
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Los usuarios percibirán e interpretarán imágenes ambiguas o complejas de la forma más simple posible, ¿esto se debe a?	Porque es la interpretación que requiere el menor esfuerzo cognitivo. Porque es la interpretación que requiere el mayor esfuerzo cognitivo. Porque es la interpretación que comúnmente es la más acertada Porque es la interpretación que esperamos que realice
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	En el diseño de una interfaz gráfica de usuario, ¿qué sucede con los objetos cercanos o próximos entre sí?	La proximidad ayuda a establecer una relación con los objetos cercanos. La proximidad sin necesidad es señal de un mal diseño La proximidad solo es necesaria en diseños de móviles La proximidad solo es necesaria en diseños de móviles
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Escoger la lista que contenga 04 características de interfaz.	Sencilla de usar, proceso de aprendizaje rápido, uso de indicadores visuales y tiempo de respuesta reducido Flexibilidad, tiempo de respuesta reducido, integridad y organización Claridad, consistencia, coherencia e integridad Diseño agradable, coherencia, organización y presición
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	Es un adelanto lógico de las GUI, mezclando 3D con 2D	ZUI GUI NUI NUA
DISEÑO MULTIMEDIA	INTERFAZ	¿Cuáles son los 5 elementos comunes en la interfaz gráfica de usuario?	Menú, íconos, botones, textos, imágenes Menú, texto, modelo mental, organigrama, navegador Menú, íconos, botones, textos, organigrama Menú, íconos, botones, textos, navegador
DISEÑO MULTIMEDIA	REDUCCION DE CARGA DE MEMORIA - OPTIMIZACION	Escoger una opción que contenga 3 principios para reducir la carga de memoria	Definir atajos mnemotécnicos, disminuir la carga de memoria. Mejorar el tiempo de espera de los usuarios Reducción de carga de memoria a corto plazo, Establecer valores por defecto útiles, Definir atajos intuitivos o mnemotécnicos Ayudandole al usuario a recordar a largo plazo, No usar metáforas del mundo real, Establecer valores por defecto Bajo nivel de abstracción, recordar a corto plazo, Usar metáforas
Legislación Informática	Origen del Derecho	¿Dónde se da origen a los Fundamentos del Derecho Actual ?	A través de Sumerios A través de los Romanos y los XII tablas a través de la costumbre y sentido moral A través de los egipcios
Legislación Informática	Origen del Derecho	La palabra derecho proviene del vocablo ...	Latino DIRECTUM Romano DIRECTUM Griego DIRECTUM Sumerio DIRECTUM

Legislación Informática	Origen del Derecho	Las XII tablas eran...	Leyes que contenian preceptos desde Civil, Penal, Familia y establecia la igualdad de la ley ante todos
			Conjunto de Leyes de preceptos morales, religiosos y costumbristas
			conjunto de leyes romanas de esos tiempos
			prohibiciones a los esclavos de aquellos tiempos
Legislación Informática	ciberdelitos	¿Qué es un ciberdelito?	Todo delito que se comete con fines dolosos y de maldad
			todo delito que se comete por medios electrónicos, informáticos y computacionales
			delitos que se cometan a través de una computadora con fines maliciosos
			delitos que se cometan a través de una computadora con fines de daño informático
Legislación Informática	ciberdelitos	los ciberdelitos se encuentran establecidos en.	La Constitución de la República
			en el COIP código orgánico integral penal
			Código Administrativo
			en el Código Civil.
Legislación Informática	ciberdelitos	Qué es la calumnia ?	la imputación de insultos en redes
			la imputación falsa de un delito
			el falso argumento sobre una persona
			la falsa imputación de hechos a través de insultos
Legislación Informática	Origen del Derecho	¿Cuál es el orden jerárquico de las leyes según el art. 425 de la Constitución ?	La Constitución; las leyes orgánicas; las leyes ordinarias; las normas regionales y las ordenanzas distritales; los decretos y reglamentos; las ordenanzas; los acuerdos y las resoluciones; y los demás actos y decisiones de los poderes públicos
			La Constitución; los tratados y convenios internacionales; las leyes orgánicas; las leyes ordinarias; las normas regionales y las ordenanzas distritales; los decretos y reglamentos; las ordenanzas; los acuerdos y las resoluciones; y los demás actos y decisiones de los poderes públicos
			La Constitución; los tratados y convenios internacionales; las leyes orgánicas; las leyes ordinarias; las normas regionales; los decretos y reglamentos; las ordenanzas; los acuerdos y las resoluciones; y los demás actos y decisiones de los poderes públicos
			La Constitución; los tratados y convenios internacionales; las leyes orgánicas; las leyes ordinarias; las normas regionales y las ordenanzas distritales; los decretos y reglamentos; las ordenanzas; los acuerdos y las resoluciones; y los demás actos
Legislación Informática	Derecho Informático	La definición de derecho informático establece que...	El derecho informático se refiere a los problemas jurídicos que se originan en la sociedad por el uso de las computadoras"
			El Derecho informático es el estudio de los delitos ocasionados por los usuarios
			Es el conjunto de normas sancionadoras por el mal manejo de los sistemas informáticos.

			Derecho informático es el conjunto de normas computacionales para el adecuado uso de las redes
Legislación Informática	Delitos Informáticos	¿Qué son los delitos informáticos?	Vienen a ser los delitos tradicionales con la implementación de la tecnología para la consumación de los mismos, como el robo, el hurto, la defraudación, la estafa.
			Son aquellos que afectan la información y al dato como bienes jurídicos protegidos, es decir, la información que un usuario tiene dentro de una cuenta
			Son instrumentos informáticos para el cometimiento de delitos como el ciberterrorismo
			Son instrumentos informáticos para el cometimiento de delitos como la pornografía infantil, etc.
Legislación Informática	Comercio Electrónico	¿Qué es el Comercio Electrónico?	Es el comercio en línea, consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de medios electrónicos, tales como redes sociales y otras
			Es el Comercio en línea, consiste en la compra y venta de productos a través de medios electrónicos, tales como redes sociales y otras páginas web.
			el comercio en línea, consiste en la compra y venta de servicios a través de medios electrónicos, tales como redes sociales y otras páginas web.
			el comercio en línea, consiste en la compra y venta de servicios a través de medios electrónicos, tales como redes sociales.
Legislación Informática	Comercio Electrónico Origen y Evolución	¿La práctica del comercio electrónico en Ecuador comenzó a principios de los años..?	1980 1970 1990 1960
		A mediados de 1980, con la ayuda de la televisión, surgió una nueva forma de venta por catálogo, también llamada venta	dinámica directa on line televisiva
		En 1995 los países integrantes del G7/G8 crearon la iniciativa Un Mercado Global para	Grandes y Medianas Empresas Pequeñas y Medianas Empresas Para Empresas en General para las grandes empresas de los países integrantes
		La Constitución de la República del Ecuador, en su Art. 11 establece como principios rectores de los derechos fundamentales los siguientes:	Igualdad, directa e inmediata igualdad, inclusión, gratuidad y transparencia Igualdad, directa e inmediata inclusión y transparencia Igualdad, directa e inmediata aplicación, inclusión y transparencia
Legislación Informática	ACCESO A LA INFORMACIÓN PÚBLICA	El acceso a la información pública debe ser concebido por las ciudadanas y ciudadanos ecuatorianos como un ...	Derecho fundamental y deber social Deber estatal Derecho fundamental Deber social

Legislación Informática	Patentes	El SENADI es el organismo administrativo competente para:	Propiciar, promover, fomentar, prevenir, proteger y defender los derechos de propiedad intelectual Propiciar, promover, fomentar, prevenir, proteger y defender a nombre del Estado Ecuatoriano, los derechos de propiedad intelectual Defender en nombre del Estado ecuatoriano los derechos de propiedad intelectual Propiciar, promover, fomentar y defender a nombre del Estado Ecuatoriano, los derechos de propiedad intelectual
Legislación Informática	Patentes y Marcas	Las siglas SENADI corresponden a...	SERVICIO NACIONAL DE DERECHOS INTELECTUALES SERVICIO NACIONAL DE DERECHOS INTERNACIONALES SERVICIO NACIONAL DE DERECHOS Y PATENTES SERVICIO NACIONAL DE DERECHOS INDUSTRIALES
Legislación Informática	Patentes y Marcas	El SENADI protege 3 ramas de la Propiedad intelectual y son...	Industrial, de Creación y Vegetal Industrial, Autor y Agricola Industrial y de Autor Industrial, Autor y Vegetal
Legislación Informática	Patentes y Marcas	¿Qué tipo de protección ofrece una Patente?	La protección por patente significa que no se puede producir, usar, distribuir con fines comerciales, ni tampoco vender, sin que medie el consentimiento del titular de la patente. La protección por patente significa que una invención no se puede producir, usar, distribuir con fines comerciales, ni tampoco vender, sin que medie el consentimiento del titular de la patente. La protección por patente significa que una invención no se puede producir, distribuir con fines comerciales, ni tampoco vender, sin que medie el consentimiento del titular de la patente. La protección por patente significa que nada se puede producir, distribuir con fines comerciales, ni tampoco vender, sin que medie el consentimiento del titular de la patente.
Legislación Informática	Patentes y Marcas	Las marcas son derechos...	Propiedad Intelectual Protegidos de invención protegidos Propiedad de Creación protegidos Propiedad del Autor
Legislación Informática	Patentes y Marcas	¿Cuánto dura la Protección de una Marca?	varia y generalmente es 9 años 5 años generalmente varia pero normalmente es de 8 años varia pero normalmente es 10 años
Legislación Informática	Patentes y Marcas	¿Cuánto dura la protección de una Patente?	20 años 5 años 8 años 10 años
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿El acceso a los Registros de Datos Públicos solo será posible a través de..?	autirización del Titular de dicha información autorización del Titular, por mandato de ley u orden judicial por simple autorización judicial Por orden judicial o mandato de Ley
Legislación Informática*	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué regula El Sistema Nacional de Registros de Datos Públicos?	información entre entidades privadas que manejen fondos públicos información entre entidades publicas y privadas que realicen funciones publicas infoemación de todos los ciudadanos naturales y juridicos a nivel nacional

			información entre entidades públicas, o en las privadas que manejen fondos del Estado o realicen funciones públicas.
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué es una licencia de Software?	contrato entre el desarrollador de un software y el usuario
			contrato entre el desarrollador de un software sometido a propiedad intelectual y a derechos de autor y el usuario
			contrato que se tiene para obtener la propiedad intelectual y derechos de autor
			contrato que tiene el desarrollador de un software para obtener la propiedad intelectual y derechos de autor
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué es una licencia de Software libre?	Integridad del código fuente del autor, pudiendo requerir que los trabajos derivados tengan distinto nombre o versión; No discriminación a personas o grupos; Sin uso restringido a campo de actividad; Los derechos otorgados a un programa serán válidos para todo el software redistribuido sin imponer condiciones complementarias
			Ejecutar el programa, para cualquier propósito; Estudiar el funcionamiento del programa, y adaptarlo a sus necesidades; Redistribuir copias; Mejorar el programa, y poner sus mejoras a disposición del público, para beneficio de toda la comunidad.
			Distribución libre; Permitir modificaciones y trabajos derivados en las mismas condiciones que el software original;
			Distribución libre; Inclusión del código fuente; Permitir modificaciones y trabajos derivados en las mismas condiciones que el software original;
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué es la piratería de software?.	copiar ilegalmente programas, falsificar y distribuir software - incluso compartir un programa con un amigo.
			copiar ilegalmente programas, falsificar y distribuir software.
			falsificar ilegalmente programas, así como compartir u programa cob amigos
			copiar y distribuir software - incluso compartir un programa con un amigo.
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué es la falsificación de software?.	duplicación y distribución a gran escala de software copiado ilegalmente. Compartir
			duplicación y distribución a gran escala de software copiado ilegalmente.
			distribución a gran escala de software copiado ilegalmente.
			duplicación y distribución de software copiado ilegalmente.
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué tipo de licencia de Software es de uso en Ecuador?	Software de dominio público
			Software Libre
			Software semi-libre
			Software multilicencia
Legislación Informática	DATOS PUBLICOS Y EL LICENCIAMIENTO DE SOFTWARE	¿Qué es la Piratería según el Art. 208A del COIP?	La persona que fabrique o comercialice, mercancías o su envoltorio que lleven puesta, sin la debida autorización, una marca idéntica a la válidamente registrada para tales mercancías o que esa marca no pueda distinguirse en sus aspectos esenciales.
			La persona que fabrique o comercialice, a escala comercial, mercancías o su envoltorio que lleven puesta, sin la debida autorización, una marca idéntica a la válidamente registrada para tales mercancías o que esa marca no pueda distinguirse en sus aspectos esenciales.

	DE SOFTWARE		<p>La persona que comercialice, a escala comercial, mercancías o su envoltorio que lleven puesta, sin la debida autorización, una marca idéntica a la válidamente registrada para tales mercancías o que esa marca no pueda distinguirse en sus aspectos esenciales.</p> <p>La persona que fabrique o comercialice, a escala comercial, mercancías o su envoltorio que lleven puesta, una marca idéntica a la válidamente registrada para tales mercancías o que esa marca no pueda distinguirse en sus aspectos esenciales.</p>
Base de Datos 1	Integridad referencial	¿Que sucede con la información en la integridad de base de datos?	<p>La información cumple con ciertos criterios éticos y temporales</p> <p>La información no se repite, ni se pierde en el almacenamiento</p> <p>La información tiene una base crítica de exclusividad completa</p> <p>La información se repite y jamás se pierde</p>
Base de Datos 1	Conceptos y definiciones de Base de Datos	¿Para qué son utilizadas las bases de datos?	<p>Para controlar el tipo de información que se maneja en eventos distintos</p> <p>Para organizar a la población de un lugar al manejar información propia</p> <p>Para manipular la información de manera facil, rápida y automática</p> <p>Para aumentar el tiempo de una consulta</p>
Base de Datos 1	Del modelo E/R al modelo relacional	¿Que símbolo representa un atributo en el modelo Entidad - Relación?	<p>Línea</p> <p>Rectángulo</p> <p>Rombo</p> <p>Elipse</p>
Base de Datos 1	Conceptos y definiciones de Base de Datos	¿A que es similar una base de datos?	<p>Una tabla la cual debe estar relacionada</p> <p>Un almacén o bodega donde se almacena gran cantidad de información</p> <p>un campo ya que cada registros está formados por campos</p> <p>Un registro que contiene tablas y campos</p>
Base de Datos 1	Arquitectura de BD y Servidor de Base de Datos	Según la arquitectura ANSI-SPARC, ¿cuál es el nivel que permite mostrar la interfaz externa que utiliza el usuario?	<p>Físico</p> <p>Lógico</p> <p>Interno</p> <p>Externo</p>
Base de Datos 1	Del modelo E/R al modelo relacional	¿Qué consideraciones se deben establecer antes de diseñar una base de datos?	<p>Los elementos a organizar, como paleta de colores e interfaz gráfica de usuario.</p> <p>Diferenciar los elementos de los usuarios y el lenguaje de programación a utilizar.</p> <p>Los requerimientos del usuario final</p> <p>Las entidades, los atributos que se necesitan y el modelo entidad- relación</p>
Base de Datos 1	Creación de tablas y atributos mediante lenguaje DDL	¿Cómo está compuesta una tabla en base de datos?	<p>Un conjunto de columnas</p> <p>Un conjunto de filas y columnas</p> <p>Un conjunto de filas</p> <p>Una normalización</p>
Base de Datos 1	Relaciones uno a uno	EN EL MODELO RELACIONAL, ¿CUANDO SE DA LA RELACIÓN DE UNO A UNO?	<p>Un registro de una tabla solo puede estar relacionado con un único registro de otra tabla y viceversa"</p> <p>Cuando varios registros de una tabla se asocian a varios registros de otra tabla</p> <p>Cuando un registro de una tabla se puede asociar a uno o varios registros de otra tabla.</p> <p>Cuando el campo de una tabla es compatible con otra tabla</p>
Base de Datos 1	Del modelo E/R al modelo relacional	¿QUE ES LO QUE REPRESENTA UNA COSA U OBJETO (YA SEA REAL O ABSTRACTO) ?	<p>Archivo</p> <p>Entidad</p> <p>Registro</p> <p>campo</p>
Base de Datos 1	Integridad referencial (Relaciones)	¿CUÁLES SON LOS NIVELES DE CARDINALIDAD DE LOS DATOS?	<p>Muchos a muchos</p> <p>archivo, registro y tabla</p>

Base de Datos 1	Integridad referencial (Relaciones)		Muchos a muchos, uno a uno y uno a muchos campo, registro y tabla
Base de Datos 1	Creación de llaves primarias y llaves foráneas usando la interfaz gráfica de usuario	¿QUÉ ES UNA CLAVE FORANEA?	Permite relacionar muchos datos Es el intermediario para relacionar una o más entidades Es aquella que permite relacionarse con todos los atributos Conocido también como atributo secundario
Base de Datos 1	Select con múltiples tablas	¿Que consideración se debe tener para relacionar dos tablas en MySQL?	Los campos no necesariamente deben ser del mismo tipo de dato Los campos necesariamente deben ser del mismo tipo de dato Los registros necesariamente deben ser del mismo tipo de campo Los registros no necesariamente deben ser del mismo tipo de campo
Base de Datos 1	Creación de BD mediante lenguaje DDL	¿QUE SENTENCIA PERMITE CREAR UNA BASE DE DATOS?	Create database where nombrebase; Create databases nombrebase; Create database nombrebase; Create database from nombrebase;
Base de Datos 1	Creación de BD mediante lenguaje DDL	¿QUE SENTENCIA PERMITE VISUALIZAR UNA LISTA DE LAS TABLAS DE UNA BASE DE DATOS?	Show tabla; Show table; Show tables; Shows database;
Base de Datos 1	Select	¿QUE SENTENCIA PERMITE EJECUTAR UNA CONSULTA?	Select * from nombre_base_de_dato; Select from nombre_base_de_tabla; Select * from nombre_tabla; Select * from nombre_campo
Base de Datos 1	Motores más usados de BD	¿CUÁL ES LA DEFINICIÓN DE MYSQL?	Es una aplicación que permite realizar aplicaciones web Es un sistema para la gestión de datos Es un sistema gestión de base de datos relacional Es un sistema que permite gestionar bases de datos en red
Base de Datos 1	Creación de BD mediante lenguaje DDL	¿QUE ES DDL?	Es un Lenguaje de datos definido Lenguaje de definición de datos Datos definidos por un lenguaje Datos definidos por el usuario
Base de Datos 1	SGDB	¿QUÉ SIGNIFICAN LAS SIGLAS SGBD?	Sistema de Grabación de Base De Datos Sistema Guardado de Base De Datos Sistema de Gestión de Base de Datos Sistema de Gestión Básico de Datos
Base de Datos 1	Arquitectura de BD y Servidor de Base de Datos	SEGÚN LA ARQUITECTURA ANSI-SPARC ¿CUALES SON LOS NIVELES DE LOS SISTEMAS DE BASE DE DATOS?	Básico Intermedio Avanzado DDL DML y DBMS Externo Interno y Conceptual Deductivas Inductivas y Relacionales
Base de Datos 1	Motores más usados de BD	¿QUE SIGNIFICA LAS SIGLAS SQL?	Storage Query Language Structure Query Language Structure Question Library Structure Question Language
Base de Datos 1	Motores más usados de BD	¿QUE ES UN MOTOR DE BASE DE DATOS?	Es el servicio principal para almacenar, procesar y proteger los datos Es un paquete de funciones y servicios que viene instalado en MYSQL Es aquel programa principal que toda base de datos debe tener Es un lenguaje de programación

Base de Datos 1	Motores más usados de BD	¿CUAL ES UNA CARACTERÍSTICA DE MYSQL?	Creado por Linux Corporation Creado por Microsoft Es un servidor de Base de datos Jerárquico Es un servidor de Base de datos Relacional
Base de Datos 1	Creación de constrains (PK, FK, UNIQUE, CHECK y DEFAULT, CLAVES COMPUESTA)	¿QUÉ ES UNA LLAVE PRIMARIA?	Es un campo que sirve para proteger mi Base de Datos Es un campo único dentro de una tabla y sirve para establecer relaciones entre tablas Es un registro único en mi Tabla Es un campo cualquiera dentro de la tabla
Base de Datos 1	SGDB	¿CUAL DE LAS SIGUIENTES OPCIONES NO CORRESPONDE A UN GESTOR DE BASE DE DATOS?	Libre Office Base MySQL Libre Office Access Oracle
Base de Datos 1	Creación de tablas y atributos mediante lenguaje DDL	¿En donde se almacena la información que se introduce en una base de datos?"	Consulta Formulario Registro Tabla
Base de Datos 1	Creación de tablas y atributos usando la interfaz gráfica de usuario	¿QUÉ OPERACIONES PUEDEN REALIZAR LOS USUARIOS DE UNA BASE DE DATOS?	Agregar y modificar archivos Agregar archivos, insertar datos, eliminar datos, eliminar archivos, modificar datos, recuperar datos Sumar, restar, dividir y multiplicar Agregar y modificar archivos
Base de Datos 1	Disponibilidad	¿QUE ES REDUNDANCIA DE LA INFORMACIÓN?	Duplicidad de información Información concisa Pérdida de información Exceso de datos
Base de Datos 1	SGDB	¿CUAL ES LA OPCIÓN QUE CORRESPONDE AL LISTADO DE SGBD?	OpenOffice Base, Oracle, Drive Oracle, MySQL, SQLServer" MYSQL, OpenOffice, Gmail OpenOffice Base, Oracle, MySQL, Google+
Base de Datos 1	Conceptos y definiciones de Base de Datos	¿QUÉ SON LOS DATOS?	Información de textos sin sentido. Palabras, números que por sí solos no tiene significado Información de numérica con sonido. Es un conjunto de información
Base de Datos 1	Tipos de Base de Datos	¿CUAL ES LA CLASIFICACIÓN DE LAS BASES DE DATOS DE ACUERDO A SU FORMA DE ORGANIZACIÓN O MODELO?	Relacionales Subjetiva Descriptiva Jerárquicas
Base de Datos 1	Tipos de Base de Datos	¿ QUE IDENTIFICA AL SIGUIENTE ENUNCIADO? SON LAS BASES DE DATOS MÁS USADAS. PERMITEN CREAR TODO TIPO DE DATOS Y RELACIONARLOS ENTRE SÍ, ALMACENÁNDOLOS EN REGISTROS QUE SON ORGANIZADOS EN TABLAS.	Bases de datos multidimensionales Bases de datos relacionales Bases de datos en red Bases de datos transaccionales
Base de Datos 1	Del modelo E/R al modelo relacional	¿ CUAL ES LA CARACTERÍSTICA O PROPIEDADES DE UNA ENTIDAD?	ATRIBUTO RELACIÓN ENTIDAD

			Clave foránea
Base de Datos 1	Relaciones uno a muchos	¿CUAL ES LA CARDINALIDAD SEGÚN EL ENUNCIADO? UN CLIENTE PUEDE POSEER DIFERENTES CUENTAS DE CORREO ELECTRONICO, PERO CADA CUENTA DE CORREO PERTENECE A UN CLIENTE ESPECÍFICO	Uno a Uno Muchos a Muchos Uno a Muchos De muchos a uno
Base de Datos 1	Del modelo E/R al modelo relacional	¿COMO SE REPRESENTA UNA ENTIDAD EN EL MODELO ENTIDAD-RELACIÓN?	Un óvalo Un rectángulo Un óvalo pintado Un rombo
Base de Datos 1	Creación de BD mediante lenguaje DDL	¿ QUE SENTENCIA ES DDL?	select, insert , update, delete Create,alter, drop, truncate Campo, registro, tabla, relación Insert,create,delete drop
Base de datos 1	Seguridad	¿Qué es Seguridad de Datos?	Acceder de forma fácil y sencilla a la base de datos, sin código ni identificaciones Es la protección de la base de datos frente a usuario no autorizados Consiste en cuidar los documentos, y permitir a cualquier persona acceder Proteger los campos existentes en la base de datos mediante una clave de seguridad
Base de Datos 1	Select	¿Cual es el resultado de la sentencia select * from alumnos where apellidos LIKE '%p%' ?	No muestra nada Es una sentencia de Msqql que permite visualizar el apellidos de un estudiante Muestra de la tabla alumnos aquellos apellidos que tengan la letra P Es una sentencia DDL
Base de Datos 1	Arquitectura de BD y Servidor de Base de Datos	¿Cual es la definición de servidor de base de datos a nivel de hardware?	Equipo informático que permite que los clientes remotos o locales consulten la información que solicitan o realicen modificaciones a los registros y tablas que existen dentro de las bases de datos del sistema Equipo informático que permite que los clientes remotos o locales puedan administrar la infraestructura de la empresa Equipo informático que permite respaldar la información de la empresa equipo Multiusuario que permite realizar varias tareas
Base de datos 1	Tipos de Base de Datos	¿Qué son base de datos Dinámicas?	Son aquellas que no almacena datos Son bases de datos de consulta cuyos datos no pueden modificarse Son aquellas donde los datos pueden actualizarse o incluso modificarse, Son aquellas que poseen una relación en particular
Base de datos 1	Tipo de datos	¿Que tipo de información permite almacenar el tipo de dato TINYINT ?	Cadena de caracteres Fechas en formato corto Número decimales sin signo. Números enteros entre -128 hasta 127
Base de datos 1	Ordenamiento	¿Para que se usa la cláusula ORDER BY del lenguaje SQL?	Permite ordenar el resultado de una consulta SELECT. Permite realizar inserciones de registros de manera ordenada en una tabla. Permite dar órdenes administrativas a la base de datos. Se utiliza para actualizar los nombres de las tablas de manera ordenada.
Base de datos 1	Del modelo E/R al modelo relacional	¿Como se representa en una base de datos a cualquier conjunto de objetos, lugares, eventos o conceptos, en el mundo real?	Cardinalidad Normalización Instancia Entidad

Base de datos 1	Normalización	¿Como se llama al proceso de optimización, simplificación, eliminación de errores lógicos de una base de datos?	Instancia Normalización Cláusula GROUP BY Cláusula ORDER BY.
Base de datos 1	Funciones de agrupación	¿Para que se utiliza La función COUNT(*) ?	Seleccionar registros de una base de datos. Obtener el número de filas de la consulta. Agrupar elementos dentro de una sentencia SELECT. Contar los registros actualizados por una sentencia UPDATE.
Base de datos 1	Funciones de agrupación	¿Que realiza la sentencia: SELECT COUNT(*) FROM TABLE ?	Muestra el número de registros borrados en una tabla. Muestra el número total de registros de la tabla llamada TABLE Elimina un número determinado de registros de la tabla. Cuenta el número de campos de la tabla llamada TABLE.
Base de datos 1	Insert	¿Que realiza la sentencia: INSERT INTO TABLE (campo1, campo2) VALUES ('valor 1', 'valor2');?	Selecciona los valores 'valor 1' y 'valor 2' Actualiza los registros de la TABLE. Inserta un nuevo registro en la tabla llamada TABLE. Actualiza los valores 'valor 1' y 'valor 2' en la tabla.
Base de datos 1	Funciones de agrupación	¿Para qué utiliza la cláusula GROUP BY en la sentencia SELECT?	Actualizar los registros seleccionados. Agrupar un conjunto de filas según los campos indicados. Agrupar los registros que se van a actualizar. Eliminar los registros seleccionados.
Base de datos 1	Delete	¿Que realiza la sentencia: DELETE FROM estudiante WHERE id_estudiante = 343?	Elimina la tabla cuyo código de estudiante es 343. Elimina el registro de estudiante cuyo código es igual a 343. Selecciona los registros de estudiantes con codigo 343. Actualiza todos los campos del estudiante con código 343
Base de datos 1	Select	¿Que realiza la sentencia: SELECT cedula, nombre FROM empleado WHERE cedula = '0911111111'?	Selecciona todos los empleados donde la cédula sea igual a '0911111111' Selecciona todos los empleados cuyo número de cédula empieza en '0911111111' Selecciona todos los empleados ordenados por cédula. Selecciona todas las cédulas de la tabla empleado.
Base de datos 1	Primera forma normal	¿Cuando una tabla está en primera forma normal?	Cuando los registros no se repiten. Cuando todos sus atributos no primos depende funcionalmente de forma completa de la clave primaria. Si y sólo si cada uno de los campos contiene un único valor para un registro determinado. Cuando un conjunto de atributos permitan identificar en forma única un registro en una relación.
Base de datos 1	Creación de tablas y atributos mediante lenguaje DDL	¿Que sentencia DDL se usa para la creación de tablas en lenguaje SQL?	CREATE TABLE INSERT TABLE OPEN TABLE ALTER TABLE
Base de datos 1	Modificación de tablas mediante alter, create, drop, truncate	¿Que realiza la sentencia: TRUNCATE TABLE estudiante?	Elimina una tabla de la base de datos. Trunca la tabla llamada estudiante. Trunca los valores de un registro de estudiante. Trunca los nombres de los estudiantes contenidos en la tabla.
Base de datos 1	Select con múltiples tablas	¿Qué son las cláusulas INNER JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN ?	Sentencias para mover datos de izquierda a derecha. Sentencias que unen tablas de manera física.

Base de datos 1	Select con multiples tablas.		Cláusulas para realizar consultas en múltiples tablas según las condiciones Cláusulas que evitan la duplicación de información en una base de datos.
Base de datos 1	Tipo de datos	¿Cual de los siguientes tipos de datos se utilizan para almacenar valores de tipo fecha?	INT, SMALLINT, TINYINT DECIMAL TEXT DATETIME, SMALLDATETIME
Base de datos 1	Tipo de datos	Si se requiere crear un campo para almacenar texto de longitud fija, ¿Que tipo de datos se utilizaría?	char text blog varchar
Base de datos 1	tipo de datos	En la siguiente sentencia: "CREATE TABLE estudiante (cedula varchar(10) NOT NULL PRIMARY KEY, nombre varchar(20) NOT NULL);". ¿Cual de las siguientes opciones se cumple?	el campo nombre no permite registros repetidos. el campo nombre no permite el ingreso de valores NULL. el campo nombre permite el ingreso de caracteres de longitud fija. el campo cédula solo permite el ingreso de números.
Base de datos 1	Modificación de tablas mediante alter, create, drop, truncate	¿Que realiza la siguiente sentencia: "ALTER TABLE pais ADD COLUMN idioma VARCHAR(50);"?	Altera el idioma de la tabla pais. Agrega una nueva columna llamada idioma. Tiene errores de sintaxis. Agrega un nuevo registro en la tabla idioma.
Base de datos 1	Modificación de tablas mediante alter, create, drop, truncate	¿Para que se utiliza la sentencia DROP TABLE ?	Borrar una tabla en una base de datos. Eliminar registros de una tabla. Eliminar un campo de una tabla existente. Modificar los campos de una tabla.
Base de datos 1	Update	¿Que realiza la siguiente sentencia? UPDATE pais SET idioma = 'Ingles' WHERE codigo_pais = 4;	Altera la estructura de la tabla cuando el idioma se establece a Inglés. Agrega un campo llamado idioma y establece el texto 'Ingles' como valor predeterminado. Tiene errores de sintaxis. Actualiza el campo "idioma" a 'Ingles' en los registros cuyo campo
Base de datos 1	Estructura de una tabla	¿Cuáles son los componentes de una tabla	campo, registro, dato Registro, query, dato campo, tabla, dato, campo, registri, select
Base de datos 1	Arquitectura de una B/D	¿De acuerdo a la arquitectura ANSI SPARC el Nivel Interno es?	Describe el Nivel de almacenamiento Es el nivel Lógico y Representa la estructura Es el conjunto de datos que están almacenados físicamente, también denominado nivel físico. Esta formado por las multiples Vista, llamado también Nivel de Usuario
Base de datos 1	Seguridad	¿Cuándo se da la inconsistencia en las bases de datos	Cuando la información se repite innecesariamente Cuando existe información contradictoria o incongruente en la base de datos Cuando existe una palabra mal escrita Son errores de sintaxis
Base de datos 1	SENTENCIAS DDL	¿QUE PERMITE LA SENTENCIA ALTER TABLE ?	MODIFICAR LA ESTRUCTURA DE UNA BASE DE DATOS MODIFICAR LA ESTRUCTURA DE UN REGISTRO MODIFICAR LA ESTRUCTURA DE UNA TABLA ALTERAR EL NOMBRE DE UNA BASE DE DATOS

Base de datos 1	Charset y Collation de BD	¿Que significa Charset ?	Es un conjunto de símbolos y codificaciones, es decir, la forma en que la base de datos guarda internamente los datos Es el conjunto de reglas que se aplican para comparar caracteres Son un conjunto de reglas que debemos seguir al momento de diseñar una base de datos Es un tipo de datos que almacena un valor numérico
Base de datos 1	Archivos planos	¿Cual es la característica que poseen los archivos planos?	Son los más utilizados actualmente en las bases de datos jerárquicas Son una colección de información que está almacenada y es accedida de forma organizada en una base de datos Es un grupo de datos que por sí solo no tiene ningún significado Se los conoce como valores separados por relaciones
Base de datos 1	Sentencia DML	¿PARA QUE ES UTILIZADA LA SENTENCIA DELETE ?	Es utilizada para eliminar una columna de una tabla en una base de datos Es utilizada para borrar una fila de una base de datos Es utilizada para eliminar una columna en una base de datos Es utilizada para eliminar una fila en una tabla de una base de datos
Base de datos 1	Sentencias SQL	¿Que realiza la sintaxis Describe Nombre_tabla?	Permite Obtener una lista de todas las tablas existentes en el motor de MYSQL Muestra la Estructura de una tabla Permite mostrar un listado de todas las base de datos existentes Habilita la base de datos con la cual se va a trabajar
Base de datos 1	SENTENCIAS DDL	¿Que realiza la expresión ALTER TABLE nombre_tabla ADD fecha_nacimiento date; ?	Permite agregar un registro a una tabla de una base de datos Insertar una nueva columna al final de la tabla Modifica la estructura de la base de datos agregando un campo nuevo Modifica el tipo de registro en una tabla
Base de datos 1	SENTENCIAS MYSQL	¿Para que se utiliza el comando USE DATABASE?	Es utilizada para habilitar todas las base de datos del motor de Mysql Se utiliza para designar una base externa como base de datos actual Se utiliza para designar una base interna como base de datos actual Es utilizada para establecer el uso de una tabla
Base de datos 1	SENTENCIAS DDL	¿Para que se puede combinar la sentencia DROP con la sentencia ALTER	Cambiar el nombre de un campo Modificar el nombre de una Base de datos Para eliminar una columna de una tabla Modificar el Nombre de una tabla
Base de datos 1	SENTENCIAS MYSQL	¿Para que es usado el comando RENAME?	se usa para cambiar el nombre a una base de datos Es utilizado para cambiar el nombre a una tabla Se usa para cambiar el nombre de un objeto de base de datos Es una sentencia DML
Base de Datos Avanzada	Administración de Base de Da	¿De qué forma se usan, en MySQL, los términos esquema y base de datos?	Como términos casi iguales De forma diferente De forma intercambiable Como términos opuestos
Base de Datos Avanzada	Administración de Base de Da	¿De qué forma se usan, hablando de cualquier base de datos, los términos esquema y base de datos?	Como términos casi iguales De forma diferente De forma intercambiable Como términos opuestos
		¿Sobre que elementos de la base de datos funcionan los privilegios de rutina?	La base entera Tablas Procedimientos

Base de Datos Avanzada	Administración de Usuarios y		Triggers
		¿Que permite el privilegio DROP en una base de datos?	Permite borrar registros Permite borrar procesos Permite borrar funciones Permite borrar tablas
Base de Datos Avanzada	Administración de Usuarios y		Sobre una base ya creada Sobre una base no estructurada Sobre una base eliminada Sobre la unión con otra
Base de Datos Avanzada	Backup e Imports	¿Sobre qué elemento se realiza una restauración de una base de datos?	Tablas Procedimientos Datos Servidores
Base de Datos Avanzada	Backup e Imports	¿Sobre qué elemento no se puede hacer un respaldo de una base de datos?	create schemas create database create data_base create data base
Base de Datos Avanzada	Administración de Base de Da	¿Que se comando utiliza para crear una Base de Datos?	La IP 192.168.0.X Red local Toda la red Un dominio particular
Base de Datos Avanzada	Administración de Usuarios y	¿Sobre cuál de los siguientes elementos tiene permisos administrador@192.168.0.%?	Ubicar rutas completas Utilizar comandos Utilizar cualquier usuario Utilizar interfaz gráfica
Base de Datos Avanzada	Backup e Imports	¿Que práctica no es recomendable al realizar un respaldo de una base de datos?	Manual Automática Manual y automática Mediante un procedimiento
Base de Datos Avanzada	Introducción a Triggers o disp	¿De que forma se ejecuta un trigger en una base de datos?	insert update delete select
Base de Datos Avanzada	Introducción a Triggers o disp	¿Cual de los siguientes comandos no hace que se dispare un trigger?	Antes de ejecutar un comando Después de ejecutar un comando Al final de un proceso Antes y después de ejecutar un comando
Base de Datos Avanzada	Creación y uso de triggers	¿En qué momento se usan los triggers en una base de datos?	Por matriz Por columna Por fila Por elemento
Base de Datos Avanzada	Creación y uso de triggers	¿Como se ejecuta un trigger en una base de datos?	tablas temporales tablas permanentes vistas funciones
Base de Datos Avanzada	Borrado de triggers	¿Cuál es el elemento de donde se pueden eliminar los triggers en una base de datos?	eliminarlos
		¿Que se debe realizar si hay dos disparadores en una	

		misma tabla que corresponde a un mismo momento y sentencia?	ejecutarlos normalmente pasarlos por alto moverlos
Base de Datos Avanzada	Borrado de triggers		
		Para la operación de consulta de la imagen, ¿Cuál sería la operación equivalente?	<pre>SELECT A.a1,A.a2 FROM A,B WHERE B.b1 IN ('a','b','c') SELECT A.a1,A.a2 FROM B WHERE B.b1 IN ('a','b','c')</pre>
		<pre>SELECT A.a1, A.a2 FROM A, B WHERE A.ida = B.ida AND B.b1 IN ('a','b','c')</pre>	<pre>SELECT A.a1,A.a2 FROM A WHERE A.ida IN (SELECT B.ida FROM B WHERE B.b1 IN ('a','b','c'))</pre>
Base de Datos Avanzada	Consultas Avanzadas		<pre>SELECT A.a1,A.a2 FROM A WHERE A.ida = (SELECT B.ida FROM B WHERE B.b1 IN ('a','b','c'))</pre>
		¿Cuál es la palabra reservada utilizada para conceder los privilegios dentro de una base de datos?	GRANT REVOKE CONCEDE ADD
Base de Datos Avanzada	Privilegios	<p>¿Cuál es la consulta que muestre los clientes "customer" incluyendo aquellos que no han realizado alguna renta "rental"?</p> <pre>Considerando rental(rental_id,customer_id,film_id) customer(customer_id, customer.first_name, customer.last_name) a) SELECT rental.rental_id, customer.first_name, customer.last_name FROM rental RIGHT OUTER JOIN customer ON rental.customer_id = customer.customer_id ORDER BY customer.last_name; b) SELECT rental.rental_id, customer.first_name, customer.last_name FROM rental OUTER JOIN customer ON rental.customer_id = customer.customer_id ORDER BY customer.last_name; c) SELECT rental.rental_id, customer.first_name, customer.last_name FROM rental JOIN customer ON rental.customer_id = customer.customer_id ORDER BY customer.last_name; d) SELECT rental.rental_id, customer.first_name, customer.last_name FROM rental , customer ON rental.customer_id = customer.customer_id ORDER BY customer.last_name;</pre>	<p>a</p> <p>b</p> <p>c</p> <p>d</p>
Base de Datos Avanzada		Al ejecutar la siguiente sentencia, ¿qué acción es realizada?	<p>Ordena en forma descendente</p> <p>Muestra todos los registros de la tabla mascotas</p> <p>Muestra los registros de la tabla mascotas que coincidan con la especie Ave y Gato</p> <p>Muestra los registros de la tabla mascotas que coincidan con la especie Ave o Gato</p>
Base de Datos Avanzada		<pre>SELECT * FROM mascotas WHERE especie = "Ave" OR especie = "Gato";</pre>	
Base de Datos Avanzada		¿Qué sentencia se debe utilizar para crear un procedimiento almacenado?	CREATE PROCEDS ADD PROCEDURE NEW PROCEDURE CREATE PROCEDURE
Base de Datos Avanzada			

Base de Datos Avanzada	<p>Cuál de los siguientes querys que regresará todos los nombres de profesores que inician con la letra "C"?</p> <pre>SALARIES (Professor_Name (TEXT), Department (TEXT), Salary (INT))</pre>	<pre>SELECT Professor_Name FROM SALARIES WHERE Professor_Name LIKE 'C%'; SELECT Professor_Name FROM SALARIES FROM Professor_Name LIKE 'C'; SELECT Professor_Name FROM SALARIES WHERE Professor_Name LIKE Salary;</pre>
Base de Datos Avanzada	<p>Con la información provista en el siguiente modelo lógico, ¿Cuál de los siguientes querys me permite obtener por cada becario el número de desembolsos realizados?</p> <pre> classDiagram class Beca { cedula VARCHAR(10) fecha_inicio DATE fecha_fin DATE presupuesto_real DECIMAL(5,0) estado ENUM('... ') liquidadon TINYINT(1) prorroga TINYINT(1) } class Desembolos { numero_desembolso INT(11) fecha DATETIME pais VARCHAR(45) moneda ENUM('USD','EUR') monto INT(11) nro_cuenta VARCHAR(20) nombre_banco VARCHAR(45) becario VARCHAR(10) } class Documentos_Comprobantes { cedula VARCHAR(10) nombre_archivo VARCHAR(50) fecha_creacion DATETIME url_archivo VARCHAR(100) tipo INT(11) } class Tipo_Documento { id INT(11) tipo VARCHAR(45) descripcion VARCHAR(45) } Beca <--> Desembolos Beca <--> Documentos_Comprobantes Documentos_Comprobantes <--> Tipo_Documento </pre>	<p>a. <code>SELECT becario, count(*)</code></p> <p>b. <code>SELECT *, count(*)</code></p> <p>c. <code>SELECT *</code></p>
Base de Datos Avanzada	<p>Con la información provista en el siguiente modelo lógico, ¿Cuál de los siguientes querys me permite borrar todas las becas que tienen como estado 'NO ADJ'?</p> <pre> classDiagram class Beca { cedula VARCHAR(10) fecha_inicio DATE fecha_fin DATE presupuesto_real DECIMAL(5,0) estado ENUM('... ') liquidadon TINYINT(1) prorroga TINYINT(1) } class Desembolos { numero_desembolso INT(11) fecha DATETIME pais VARCHAR(45) moneda ENUM('USD','EUR') monto INT(11) nro_cuenta VARCHAR(20) nombre_banco VARCHAR(45) becario VARCHAR(10) } class Documentos_Comprobantes { cedula VARCHAR(10) nombre_archivo VARCHAR(50) fecha_creacion DATETIME url_archivo VARCHAR(100) tipo INT(11) } class Tipo_Documento { id INT(11) tipo VARCHAR(45) descripcion VARCHAR(45) } Beca <--> Desembolos Beca <--> Documentos_Comprobantes Documentos_Comprobantes <--> Tipo_Documento </pre>	<p>d. <code>SELECT numero_desembolso, becario, count(numero_desembolso) FROM Desembolos GROUP BY numero_desembolso;</code></p> <p>a. <code>DELETE *</code></p> <p>b. <code>DELETE estado</code></p> <p>c. <code>DELETE FROM Beca</code></p> <p>d. <code>DELETE ALL FROM Beca WHERE estado = 'NO ADJ';</code></p> <p>a. Un conjunto de tuplas de los becarios y su presupuesto real.</p> <p>b. Una tupla que contiene al becario que tiene el valor máximo del presupuesto real e</p> <p>c. Un conjunto de tuplas que contienen a los becarios con el valor máximo del presupuest</p>

	<pre> 1. DELIMITER \$\$ 2. create procedure sp1() 3. BEGIN 4. SELECT b.cedula,b.presupuesto_real,d.pais 5. FROM Beca b 6. JOIN Desembolsos d 7. ON b.cedula = d.becario 8. WHERE presupuesto_real = (SELECT MAX(b1.presupuesto_real) 9. FROM Beca b1); 10. END; 11. \$\$</pre>	d. Un mensaje de error porque hay un error de sintaxis en la línea 8.
--	---	---

Base de Datos Avanzada	¿Cuál código SQL debería de utilizar para verificar que el dinero total recibido no exceda el presupuesto real antes de ser modificado en la tabla Beca?	DELMITER \$\$ DELMITER \$\$ DELMITER \$\$ DELMITER \$\$ CREATE TRIGGER verificar_valores_desembolsados BEFORE UPDATE ON Beca FOR EACH ROW BEGIN IF (new.dinero_recibido > old.presupuesto_real) THEN CALL RAISE_APPLICATION_ERROR (-2058, "El dinero que ha recibido el becario supera el presupuesto real de la beca"); END IF; END; \$\$
Base de Datos Avanzada	El estado de los datos accesados por una transacción abortada debe ser restaurado al valor que tenían justo antes de que la transacción se ejecutase. ¿Cómo se conoce a esta restauración ?	a. seguridad b. protección c. rollback

		CONTINUE A ESTA RESTAURACION?	
Base de Datos Avanzada			d. revertback
Base de Datos Avanzada		¿Cuál de los siguientes enunciados SQL se usa para quitarle un privilegio al usuario Rivas?	<p>a. Remove update on empleados from Rivas</p> <p>b. Revoke update on empleados from Rivas</p> <p>c. Delete select on empleados from Rivas</p> <p>d. Grant update on empleados from Rivas</p>