

## Prosjektrapport

Det skal skrives en individuell prosjektrapport fra Wargames-prosjektet. Målet med rapporten er at du skal vise din evne til å forklare hvordan du har bygget opp løsningen, hvilke valg du har tatt underveis, hvordan du har anvendt designprinsipper etc.

Rapporten skal være på maks 2000 ord. I tillegg kommer figurer (f.eks. UML-diagrammer, skjermdumper av GUI, wireframes etc.) og eventuelt små kodesnutter for å vise hvordan utvalgte spesielle problemer er løst. Det er ikke noe poeng med mye kode i rapporten, for hele koden vil være tilgjengelig for sensor via det innleverte git-repositoriet.

### Forslag til struktur

- **Innledning:** Et kort avsnitt om bakgrunnen for prosjektet (oppgave i emnet IDATx2001) og hva det hele går ut på.
- **Kravspesifikasjon:** En beskrivelse av hva løsningen din tilbyr av funksjonalitet, brukergrensesnitt etc. Her må du gjerne bruke use case, diagrammer o.l.
- **Design:** En beskrivelse av du hvordan du har bygget opp løsningen på overordnet nivå. Bør vise både hva slags arkitekturløsninger du har valgt (klassediagram), og hvordan du har valgt at GUI skal utformes. Legg vekt på hva du har brukt av designprinsipper, designmønstre etc.
- **Implementasjon:** En beskrivelse av hvordan du har implementert designet beskrevet over i form av kode, filer, pakker, moduler, FXML (?), biblioteker, oppsett av Maven etc., samt detaljer i implementasjonen. Her kan du også vise frem skjermdumper av løsningen.
- **Prosess:** Beskriv hvordan du har arbeidet med prosjektet gjennom semesteret. Legg spesielt vekt på prosessstyring, og bruk av dertil egnede verktøy som f.eks. versjonskontroll med git, kanbantavler/issueboards i GitLab/GitHub etc.
- **Refleksjon:** Her står du fritt til å reflektere over arbeidet ditt. Hva har du lært? Hva ville du gjort annerledes om du skulle begynt på nytt? Hvilke valg har du tatt og hvordan har du begrunnet dem?
- **Konklusjon:** Et kort avsnitt for å konkludere det hele.

### Innlevering

Rapporten skal innleveres som en PDF-fil i Inspira. Du kan selv velge verktøy du vil benytte, så her er det mange muligheter, f.eks.

- tradisjonell tekstbehandler som Word el.l.
- LaTeX
- direkte i repoet i form av Markdown-filen README.md

## Tips til bruk av Markdown og README.md

Rapporten kan, hvis du vil, skrives i Markdown-filen README.md. Denne skal i så fall ligge i roten av det innleverte repositoret. Filen kan enten redigeres i IntelliJ, i en frittstående teksteditor, eller direkte i editoren på GitLab/Github. Alle inkluderte filer (figurer, kodesnutter etc.) skal i så fall ligge i dertil egnede undermappe(r).

Det finnes mange verktøy som kan konvertere Markdown til PDF på ulike plattformer. Du kan generere en PDF fra README.md ved å bruke pandoc (må installeres) slik

```
$ pandoc README.md -o prosjektrapport.pdf
```

Du kan sjekke hvor mange ord det er i rapporten med kommandoen

```
$ wc -w README.md
```

Ressuser for Markdown finnes f.eks. her:

- <https://www.markdownguide.org/>
- <https://docs.gitlab.com/ee/user/markdown.html>