

# ESS DATA PORTAL

## BRUKER SYSTEM

The screenshot shows the ESS Data Portal interface. It includes a registration form with fields for First Name (Ola), Surname, Email, Country (Select an option), and Type of Activity (Select an option). Below this is a 'My Profile' section with a 'Hello, Ola!' greeting and a 'Download History' table. The table lists three datasets: 'ESS10 - integrated file, edition 3.1' (downloaded 2023-08-03), 'ESS Data Wizard Subset' (downloaded 2023-08-03), and another 'ESS10 - integrated file, edition 3.1' (downloaded 2023-08-03). The 'Settings' section allows users to update their profile information.

## OPPGAVEN

Utvikle en web løsning for brukere som laster ned data fra European Social Survey (ESS).



**REGISTRERING:** brukeren skal kunne registrere informasjon om seg selv.



**MIN PROFIL:** brukeren skal ha oversikt over hvilke datasett man har lastet ned, samt kunne se tilleggsinformasjon.



**INNSTILLINGER:** brukeren skal blant annet ha mulighet til å endre informasjonen som er knyttet til seg.

VERKTØY SOM BLE BRUKT



## UTFORDRINGER

### TILFREDSSTILLE ALLE INVOLVERTE AKTØRER

Utfordringen var å ta hensyn til både ytre faktorer (Data Portalen må integreres med resten av ESS nettsiden som hostes i England), interne aktører (prosjektmedarbeiderne i Sikt må godkjenne løsningen), samtidig som vi tilfredsstiller brukernes behov.

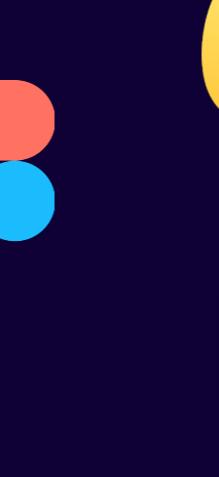
### INTEGRERING AV KODE

Når arbeidet med frontend var godkjent skulle prosjektet og all koden flyttes over til Sikt sitt etablerte repository. Ulike måter å løse ting på gjør at deler av koden må skrives om.

Du kan teste ut nettsiden om et par uker her:

[ess.sikt.no](http://ess.sikt.no)

## ARBEIDSPROSESSEN



### RESEARCH

Vi utførte research om ESS og brukerne.



### DESIGN

Vi utviklet designløsninger og prototyper i Figma.



### FRONTEND

Vi utviklet et brukergrensesnitt med verktøy som Vue og Typescript.



### BACKEND

Vi jobbet med brukerautentisering, GraphQL queries og integrering av prosjektet.

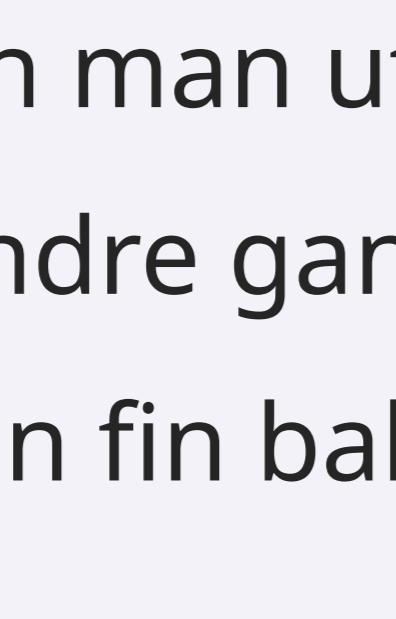
## UOVERSIKTIG REGISTRERING

Registreringssystemet for brukerne var i utgangspunktet overveldende og tungvint. Noen av feltene var også unødvendig å fylle ut. Utfordringen var å utvikle en oversiktig registreringsprosess.

## NYE VERKTØY

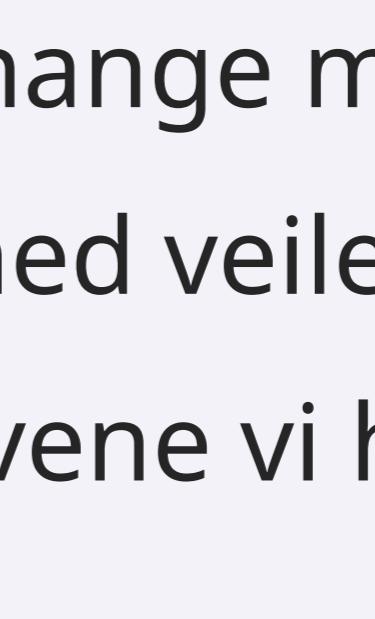
Verktøy som Vue, Typescript og Tailwind var nye for oss alle. Utfordringen var å lære oss disse nye verktøyene og ta i bruk deres rammeverk og snarveier på en god måte, samt opprettholde en standardisert måte å kode på.

## ERFARINGER



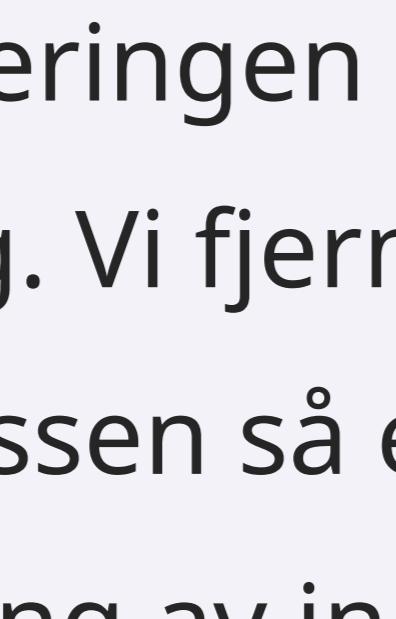
### BALANSEGANG

Vi fikk erfaring om hvordan vi skulle ta hensyn til de involverte aktørenes meninger. Målet var å utvikle den beste løsningen for alle parter. Enkelte ganger kan man utfordre etablerte meninger, mens andre ganger er ting satt i stein. Ofte er det en fin balanse mellom de to.



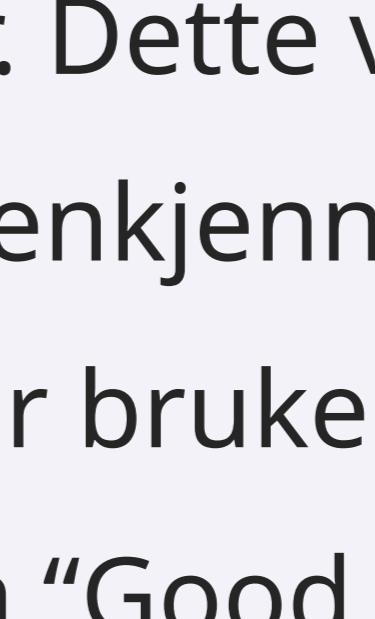
### KOMMUNISER

Vi erfarte viktigheten av å kommunisere innad i teamet hvilke arbeidsoppgaver man drev med. Under kodingen opprettet vi GitLab issues og unngikk dermed mange merge conflicts. Kommunikasjon med veilederne var også viktig for å forstå oppgavene vi hadde fått.



### OMORGANISER

Vi delte opp den lange listen med felt og informasjon i registreringen og gikk over til en flerstegs-registrering. Vi fjernet også unødvendige felt for å gjøre prosessen så enkel og effektiv som mulig. Omorganisering av innhold ble viktig for prosjektet i flere sammenhenger.



### HENT INSPIRASJON

I utviklingen av tjenesten hentet vi inspirasjon fra andre nettsider. Dette var til stor hjelp for å implementere gjenkjennbare funksjoner og designløsninger for brukerene. Som Pablo Picasso en gang sa "Good artists copy, great artists steal."



## KONTAKT OSS!

[Eirik Solberg | LinkedIn](#)

[Trine Mjaatvedt | LinkedIn](#)

[Trym Sandven | LinkedIn](#)

[Sigurd Vikene | sigurd.cc](#)

Sikt