**[调色板]【暂定极简版】**

***背景及npc需求：***

背景故事：

你是一位教士，在教会崩塌，信仰被科学颠覆后，你踏上世界边境的遗迹，寻找旧神的残骸，希望证明祂们的存在，让教会重新建立。

(备注：由于拟定只有boss战，剧情默认从抵达遗迹最深处开始)

[背景：丛林遗迹，遗迹入口处，一个坐在木椅上的女孩，旁边依次立着三个墓碑]

[女孩形象：蓝色衣服，朴素风格，手持折扇，暂定姓名为洛/池宛洛，有灵魂的感觉]

[墓碑1：(金色边框)触发文本：机关，秩序结缔者，秩序与机械之主]

[墓碑2：(红色边框)触发文本：苍生，万物归一者，血肉与同化之主]

[墓碑3：(蓝色边框)触发文本：沉沦，造化凭灵者，灵魂与仁慈之主]

[上述墓碑在触发后边框暗淡]

***对话文本***

***（其中/\*\*/为字幕，[]为表情和背景变化，1.2.为主角对话选项***

***1-2-为选项之后的承接连续）***

(与洛对话触发文本)：

洛：你终于来了，教士先生。

我已经在这里等你很久了。

主角(名字未定)：???

洛：[停顿]！！！

你不记得我了？

主角{1：......我们应该认识吗？

2：[静静地看着她]}

洛：...难道...怎么会...

[叹气]没事，那都不重要了。

重要的是，你已经突破了诸多障碍，来到了祂们的面前，不是吗？

/\*你仔细地打量着她，思索着她为何对你如此了解，而你却对她一无所知\*/

/\*遗迹看守者？或者是祂们的代理人？这是你对她身份最合理的猜测\*/  
 主角：[眨眼/点头]

洛：你看起来很着急啊，教士先生，难道和我闲聊两句是很让你痛苦的事情吗？

主角：并不算，只是...

洛：[打断]只是追寻良久的神明就在眼前,漫长的行途即将到达终点了对吧。

主角：[眨眼/点头]

洛：那么即将到达终点的你，还记得最初的教义吗？

/\*你疑惑地看了她一眼，似乎对她的问题不屑一顾\*/

/\*也对，作为教士的你，怎么可能连自己的教义都忘了\*/

/\*然而你正欲开口，却发现大脑一片空白\*/

/\*你呆然地愣在原地，不由自主地望向她，她似乎对你反常的反应早有预料\*/

洛：忘了的话，就去左边看看吧。

走到终点却忘了开始是件很令人痛苦的事情呢。

[此处引导主角和墓碑交互]

（交互完后再次与洛对话）

洛：怎么样，想起来了吗？

主角：[眨眼/点头]

1. 我为什么会忘记这些？
2. 所以你到底是谁？

洛：1-这不是你需要担心的问题了，毕竟你已经想起来了。

1. 你确实可以多想想，想不起来的话，为什么不去找找我的墓碑呢？

主角：1-...

2-这一点也没意思。

洛：好了好了，闲话就说这么多，看你也迫不及待了吧。

[抬手][boss入口打开]

在你进去之前，还有什么对我想说的吗？

主角：[停顿][摇头]

洛：这样吗...也好。

[主角走向门口，在门口处被叫住]

洛：等等，让我最后问问。

你还是沉沦的信徒吗？

主角：1.当然，我不曾改变。

2.我已踏入苍生的道路。

3.我已踏入机关的道路。

洛：1-那愿祂的恩泽依如朝露温护于你，诸生百相。

2-这样吗？...相信祂不会怪罪于你，愿你殊途亦有同归。

主角：1-沉沦无量。

2-谢谢你。