

TP N°3 – LES ENUMERATIONS

Objectifs du TP

Apprendre à utiliser les énumérations.

Travaux à réaliser

Exercice 1

- Dans le projet **approche-objet**
- Créez un package **fr.diginamic.testenumeration**
- Dans ce package créez une énumération **Saison** (PRINTEMPS, ETE, AUTOMNE, HIVER), avec 2 attributs :
 - un libellé (Printemps, Été, Automne, Hiver) et
 - un numéro d'ordre (1,2,3,4).
- Créez une classe **TestEnumeration** exécutable
- Utilisez une boucle pour affichez toutes les saisons.
- Soit la chaîne de caractères suivante : String nom = « ETE » ;
 - Utilisez une méthode de base des énumérations pour retrouver et afficher le libellé de l'instance de Saison dont le nom est ETE.
- Soit la chaîne de caractères suivante : String libelle = « Hiver » ;
 - **Développez une méthode** dans votre énumération qui retourne une instance de Saison en fonction du libellé.
 - Utilisez cette méthode afin de vérifier que c'est bien HIVER qui est retournée lorsque vous la tester avec la variable **libelle**.

Exercice 2

- **Nous allons travailler à nouveau sur la classe Ville des TP sur les listes :**
 - Créez une **énumération Continent** avec les 5 continents. Chaque instance de continent doit avoir un libellé.
 - **Complétez la classe Ville** pour lui ajouter un attribut d'instance de type Continent.
 - Complétez le constructeur afin d'ajouter le continent en paramètre
 - Ajoutez un getter/setter

- Complétez la méthode **toString** de la classe **Ville** afin que cette méthode affiche le libellé du continent auquel le pays appartient.
- Créez une classe exécutable **TestContinentAvecEnum**
 - Réalisez une boucle qui affiche l'ensemble des villes avec leur continent respectif

Commitez sur GitHub