

TP N°4

UTILISATION DE METHODES STATIC EXISTANTES

Objectif du TP

L'objectif de cet TP est d'apprendre à utiliser quelques méthodes static existantes.

Projet approche-objet

- créez un package utils dans le projet approche-objet
- Créez une classe exécutable **ConversionNombre**.
- Déclarez une variable de type chaîne de caractères qui contient un nombre entier.
 - Exemple : `String chaine = "12";`
- Dans la classe Java **java.lang.Integer**, il existe une méthode permettant de convertir une chaîne de caractères en nombre. Trouvez cette méthode **static**.
- Déclarez une variable de type int pour récupérer le résultat de cette méthode.
- Déclarez maintenant 2 variables de type int a et b
- Utilisez une méthode de la classe Integer qui calcule le nombre maximum entre a et b.
- affichez le résultat de l'appel de cette méthode

Vocabulaire

Les méthodes qui permettent de modifier les attributs d'instance s'appellent traditionnellement des « setters » et les méthodes qui permettent de retourner les valeurs d'attributs sont des « getters ».

Commitez vos développements sur GitHub