

TP N°1

CREER ET UTILISER DES CLASSES

Objectif du TP

L'objectif de cet TP est de créer des classes représentant des concepts abstraits ou concrets et d'apprendre à les utiliser.

Mise en place du projet

- Créez un nouveau projet Java appelé **approche-objet**.
- Créez le **dépôt local git** pour ce projet :
 - allez dans le répertoire de ce projet et utilisez la commande **git init**
- Revenez dans **Spring Tool Suite (STS)** et synchronisez ce projet avec le dépôt local :
 - Faites un clic droit sur le projet,
 - Sélectionnez Team,
 - Puis Share Project
- Dans votre projet créez le fichier **.gitignore** à la racine
 - Placez-y les **mêmes exclusions** que dans le projet **approche-imperative**
- Dans votre espace **GitHub**, créez le projet **approche-objet**
- Synchronisez les 2 espaces (local et distant) avec la commande **git remote** fournie par GitHub.

Les travaux à réaliser

- 1) Dans ce projet, créer un package :
 - a. **entites**
- 2) Dans le package **entites** :
 - a. créer la classe **AdressePostale** représentant une adresse postale.
 - b. elle doit avoir les 4 attributs suivants : numéro de rue, libellé de la rue, code postal et ville.
- 3) Dans le package **entites** :
 - a. créer une classe **TestAdressePostale** avec une méthode static void main.
 - b. Créer 2 instances d'AdressePostale.
- 4) Dans le package **entites**,
 - a. créer la classe **Personne** représentant une personne.
 - b. Cette classe a 3 attributs :
 - i. le nom

- ii. le prénom
 - iii. l'adresse postale (de type AdressePostale)
- 5) Dans le package **entites** :
- a. créer la classe **TestPersonne** avec une méthode static void main.
 - b. Créer 2 instances de la classe **Personne** en renseignant la valeur de tous les attributs.
- 6) Créer maintenant un package **entites2**
- a. Déplacer la classe Personne dans le package **entites2**. Normalement cela ne compile plus. Cela est dû à ce qu'on appelle la visibilité des attributs de la classe Personne.
 - b. Pour résoudre ce problème, placez le modificateur de visibilité public devant chaque déclaration de variable.
 - i. Exemple : public String nom
- 7) Prise de recul : Que pensez-vous du nombre de lignes de code nécessaires pour instancier (i.e. créer) une personne ?

Commitez vos développements sur GitHub