

Jesús Daniel Díaz Pérez

Desarrollador de Software · Soporte IT · Educador · Creador de Contenido

📍 Mérida, Venezuela ✉️ jesusdiaz.developer@gmail.com 🌐 mi-portafolio-one-flame.vercel.app 🔗 [jdanielp99](https://www.linkedin.com/in/jdanielp99)
💻 Trysdan 🐙 jessddazp 🗨️ [jesus.vzla](https://www.twitch.tv/jesus.vzla)

Resumen Profesional

Profesional versátil con experiencia en desarrollo de software, soporte IT, enseñanza, atención al cliente y creación de contenido digital.

Experto en programación (C++, C#, Python), desarrollo de videojuegos con Unity3D, soporte técnico y diseño para redes sociales.

Experiencia

- | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| Dazlab , Desarrollador de Videojuegos <ul style="list-style-type: none">Herramientas: Unity3D, C#, GitDesarrollo de sistemas modulares y mecánicas de juego.Redacción de documentación técnica (GDD). | Remoto Dic 2024 – Jun 2025 |
| Universidad de Los Andes (ULA) , Preparador Académico – Programación I & II <ul style="list-style-type: none">Dictado de clases teóricas y prácticas de programación. | Mérida, Venezuela Ene 2025 – presente |
| Freelance , Especialista en Soporte Técnico <ul style="list-style-type: none">Diagnóstico de fallas de hardware/software y configuración de redes LAN/Wi-Fi. | Mérida, Venezuela Ene 2018 – presente |
| Freelance , Creador de Contenido Digital <ul style="list-style-type: none">Herramientas: Photoshop, Illustrator, CapCutProducción de material visual y videos para redes sociales.Portafolio: https://www.behance.net/gallery/183360679/Social-Media-Fitness | Remoto Dic 2022 – presente |

Educación

- | | |
|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| BS Universidad de Los Andes , Ingeniería de Sistemas | Mérida, Venezuela Jun 2024 – presente |
| AS UPTM Núcleo Bailadores , Ingeniería Informática (PNF) | Mérida, Venezuela Ene 2018 – Ene 2021 |

Habilidades

Lenguajes de Programación: C, C++, C#, Python, Lua

Herramientas: Unity3D, SFML, Love2D, PyGame, Git, GitHub, JSON, Excel, Photoshop, CapCut

Habilidades Blandas: Comunicación, empatía, adaptabilidad, trabajo en equipo