

Trystan Piette

Étudiant en Informatique

514 915 6713 ♦ trystanpiette@gmail.com

[Github](#)

[LinkedIn](#)

COMPÉTENCES

Programmation

Java · Python · SQL · C · Javascript

Systèmes d'exploitation

Windows · Linux

Outils

Éclipse · Pycharm · Visual Studio · VSCode · Oracle

Langues

Anglais · Français

ÉDUCATION

Université du Québec à Trois-Rivières

Hiver 2023 - Présent

Baccalauréat en Informatique

• Graduation à l'Automne 2025

Cégep de Trois-Rivières

Automne 2019 - Automne 2022

DEC sans-mention

- Participé à l'équipe de dépannage pour les étudiants du Cégep.
- Construction et réparation des ordinateurs du Cégep.

EXPÉRIENCE NON-TECHNIQUE

Subway

2021 - Présent

Artisan du sandwich

- Accueillir et servir plus de 200 clients au courant de la journée.
- Gérer efficacement la caisse/les paiements en utilisant un système POS.
- Maintenir la propreté de la cuisine et des zones adjacentes, dans le respect des normes sanitaires.
- Travailler en équipe afin de permettre un service plus rapide et efficace à l'aide de la communication.

PROJETS

[Site web portfolio](#)

2023

- Site web créé à partir de HTML, SCSS, JS et React qui illustre un bref aperçu de moi-même
- Permet d'avoir accès à toutes les informations concernant mon parcours en Informatique

Gestionnaire de machines virtuelles

2023

- Application en langage C dans l'environnement Linux qui permet de gérer des machines virtuelles simultanément.
- Implémentation de threads et de mutex afin de gérer les manipulations et d'éviter la corruption des données.

Automates

2023

- Application en Java qui permet de manipuler des automates dans un fichier txt.
- Permet de calculer si l'automate est accepté et refusée selon son cheminement et ses états finaux.
- Menu interactif qui permet à l'utilisateur de choisir selon les options présentées

INTÉRÊTS

Hockey · Jeux Vidéo · Jeux de société · Entraînement Musculaire · Camping · Construire des ordinateurs