Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота № 5

з дисципліни «Штучний інтелект в задачах обробки зображень»

Виконав: Перевірив:

студент групи IM-11 Царик Микола Миколайович Нікітін Валерій Андрійович

Meta: Навчитися працювати з бібліотекою ImageAI

Завдання:

- 1. Зробити розпізнавання фруктів на будь-якій фотографії з ними;
- 2. Використовуючи клас VideoObjectDetection зробити розпізнавання будь-яких об'єктів (наприклад, автомобілів) на відео.

Хід виконання:

1) Спочатку ми імпортували клас ObjectDetection з бібліотеки ImageAI. Це потрібно для того, щоб використовувати функції виявлення об'єктів у зображеннях.

from imageai.Detection import ObjectDetection

2) Потім ми встановили шляхи до моделі, вхідного та вихідного зображень.

Ці шляхи використовуються для зчитування і збереження даних відповідно.

```
model_path = "./models/yolo-tiny.h5"
input_path = "./input/image.jpg"
output_path = "./output/newimage.jpg"
```

3) Далі ми створили екземпляр детектора ObjectDetection.

Екземпляр потрібен для виклику функцій об'єктного виявлення.

detector = ObjectDetection()

4) Встановили тип моделі як Tiny YOLO v3.

Цей крок визначає, яку саме модель буде використовувати програма для виявлення об'єктів.

detector.setModelTypeAsTinyYOLOv3()

5) Вказали шлях до файлу з моделлю.

Шлях до файлу моделі необхідний для завантаження моделі.

detector.setModelPath(model_path)

6) Завантажили модель за допомогою методу loadModel().

Завантаження моделі готує її до використання в програмі.

```
detector.loadModel()
```

7) Провели виявлення об'єктів у зображенні.

Виявлення об'єктів відбувається шляхом вказівки вхідного зображення і шляху для збереження вихідного зображення.

```
detection = detector.detectObjectsFromImage(
    input_image=input_path,
    output_image_path=output_path
)
```

8) Вивели інформацію про виявлені об'єкти.

Цикл for використовується для проходження по всім виявленим об'єктам і виводу їхніх назв та ймовірностей відсоткового виявлення.

```
for eachItem in detection:
    print(f"{eachItem['name']}: {eachItem['percentage_probability']}")
```

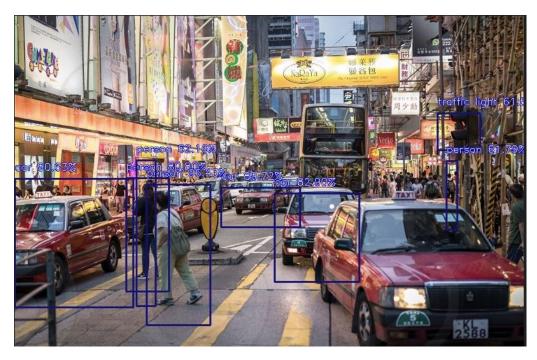
9) Змінили класс та параметри для обробки відео

```
detector = VideoObjectDetection()
#...

detections = detector.detectObjectsFromVideo(
    input_file_path=input_path,
    output_file_path=output_path,
    frames_per_second=30,
    log_progress=True,
    per_frame_function=None,
    minimum_percentage_probability=30
)
```

Результат

Фото:



Відео:





Висновки:

У ході лабораторної роботи було успішно реалізовано завдання виявлення об'єктів за допомогою попередньо навченої моделі Тіпу YOLOv3. Були налаштовані ключові параметри детектора, використана локально збережена модель для швидкого виявлення об'єктів, і показано, що точність розпізнавання може бути покращена за рахунок оптимізації моделі та збільшення обсягу навчальних даних. Робота з бібліотекою ІтадеАІ надала важливий досвід у галузі комп'ютерного зору і глибокого навчання.

Контрольні питання:

1. Що таке виявлення об'єктів?

Виявлення об'єктів — це технологія в області комп'ютерного зору, яка займається ідентифікацією та відстеженням об'єктів на зображеннях і відео. Ця технологія дозволяє системам розпізнавати різні об'єкти на зображенні, такі як люди, автомобілі або будь-які інші предмети, і використовуватися у широкому спектрі застосувань.

2. Що таке ІтадеАІ?

ImageAI — це бібліотека Python, створена для розвитку систем автономного глибокого навчання і можливостей комп'ютерного зору за допомогою кількох рядків коду. Вона підтримує попередньо навчені моделі глибокого навчання, такі як RetinaNet, YOLOv3 і TinyYOLOv3, і надає різні API для виявлення об'єктів, відео та відстеження об'єктів.

3. Навіщо потрібен файл yolo-tiny.h5?

Файл yolo-tiny.h5 містить попередньо навчену модель ТіпуYOLOv3, яка використовується для виявлення об'єктів на зображеннях. Ця модель є скороченою версією більш складної моделі YOLOv3, призначеної для більш швидкої і легкої обробки з невеликим компромісом у точності. Файл моделі необхідний для того, щоб програма могла коректно ідентифікувати об'єкти.

4. Від чого залежить ймовірність розпізнавання об'єктів?

Ймовірність розпізнавання об'єктів залежить від кількох факторів: якості та точності використовуваної моделі, характеристик зображення (як-от розмір, освітлення, перекриття об'єктів), а також від обраного алгоритму обробки зображень і обробки даних.

- 5. Які можливі прикладні способи використання ІтадеАІ?
 - Розпізнавання облич: для систем безпеки або соціальних медіа.
 - Виявлення транспортних засобів: може використовуватися для моніторингу дорожнього руху або в паркових системах.
 - Підрахунок пішоходів: важливо для планування міського транспорту та безпеки.