# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

## Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Штучний інтелект в задачах обробки зображень»

Виконав: Перевірив:

студент групи IM-11 Царик Микола Миколайович варіант відповідно до списку: 22 Нікітін Валерій Андрійович

**Мета:** навчитись виявляти обличчя та пішоходів в режимі реального часу за допомогою OpenCV

#### Завдання:

- 1. Використовуючи будь-яку фотографію з декількома людьми, виявити на ньому обличчя, очі, усмішку. Порахувати кількість осіб на фото;
- 2. Зробити розпізнавання використовуючи будь-яке відео з обличчям людини, тривалістю не менше 30 секунд. Можно використати камеру ноутбука;
- 3. Обробити відеофал, так щоб він виділяв пішоходів і, по можливості, їхні обличчя. Файл можна взяти з youtube і вирізати ролик тривалістю не менше 30 секунд.

#### Хід виконання:

#### Перше завдання:

1. Імпорт бібліотек:

import cv2

2. Ініціалізація класифікаторів обличь, посмішок та очей:

```
face_cascade = cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades +
   'haarcascade_frontalface_default.xml')
smile_cascade = cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades +
   'haarcascade_smile.xml')
eye_cascade = cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades +
   'haarcascade_eye.xml')
```

3. Налаштування масштабування та завантаження зображення:

```
scaling_factor = 0.56
frame = cv2.imread("Lab2\data\image.jpg")
frame = cv2.resize(frame, None, fx=scaling_factor, fy=scaling_factor,
interpolation=cv2.INTER_AREA)
```

4. Перетворення зображення в відтінки сірого:

```
gray filter = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2GRAY)
```

## 5. Виявлення облич та їх обробка:

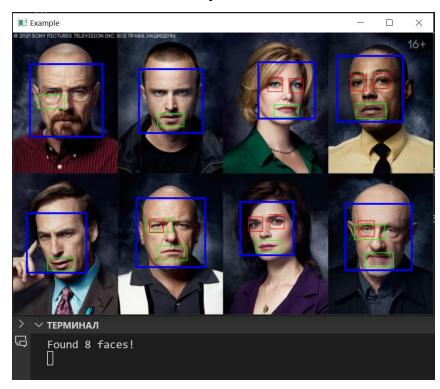
```
face_rects = face_cascade.detectMultiScale(gray_filter, 1.1, 5)
for (x,y,w,h) in face_rects:
    cv2.rectangle(frame, (x,y), (x+w,y+h),(255,0,0),2)
    roi_gray = gray_filter[y:y+h,x:x+w]
    roi_color= frame[y:y+h,x:x+w]
    smile= smile_cascade.detectMultiScale(roi_gray)
    eye= eye_cascade.detectMultiScale(roi_gray)
```

## 6. Обробка знайдених посмішок та очей:

#### 7. Відображення результатів:

```
print("Found", len(face_rects), "faces!")
cv2.imshow('Example', frame)
cv2.waitKey(0)
```

#### Результат



#### Друге завдання:

Алгоритм пошуку обличь, посмішок та очей залишився той самий, але тепер додалась обробка відео.

1) Підключемо відео

#### cap = cv2.VideoCapture("Lab2\data\Video.mp4")

2) Тепер створимо нескінченний цикл (щоб швидко і послідовно обробляти кожен кадр), в ньому зчитуємо поточний кадр, змешуємо його для покращення плавності відео та робимо його чорно білим для полегшення пошуку об'єктів

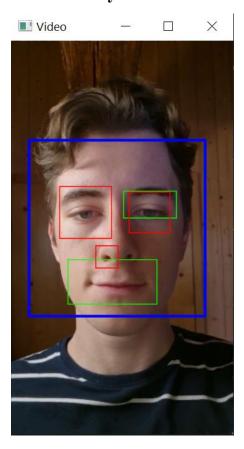
```
while True:
    ret, frame = cap.read()

    frame = cv2.resize(frame, (240, 425))
    gray_filter = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
...
```

3) Також додамо можливість зупинення відео при натисканні "q"

```
if (cv2.waitKey(1) & 0xFF==ord('q')):
    break
```

## Результат



#### Третє завдання:

Знову працюємо з відео, але тепер окрім обличчя нам треба роспізнавати щей людей вцілому. Для цього ми використаємо HOG-класифікатор (Histogram of Oriented Gradients) разом із SVM-детектором (Support Vector Machine)

```
hog = cv2.HOGDescriptor()
hog.setSVMDetector(cv2.HOGDescriptor_getDefaultPeopleDetector())
```

Далі в циклі відокремлюємо всіх людей) Подібно до того як ми це робили з обличчями

```
boxes, weights = hog.detectMultiScale(frame, winStride=(8, 8)) boxes = numpy.array([[x, y, x + w, y + h] for (x,y,w,h) in boxes])
```

Після цього промальовуємо прямокутник навколо кожної особи.

```
for (xa,ya,xb,yb) in boxes:
    cv2.rectangle(frame,(xa,ya),(xb,yb),(0,255 ,255),1)
```

#### Результат



#### Висновок

В ході виконання лабораторної, окрім навичок роботи з бібліотекою cv2 для редагування зображень я зробив кілька висновків

- 1) OpenCV хоча і надає непогані інструменти для пошуку об'єктів на фото, вони все ж таки не є ідеальними. І хоча в зображеннях необхідні елементи знаходяться доволі точно, але в відео не рідко підкреслюються зайві об'єкти
- 2) Доволі просто можна одночасно шукати багато різних об'єктів (наприклад моніторити людей і в той же час підкреслювати їх обличчя)
- 3) Для меншої нагрузки компютера та плавнішої картинки, відео та зображення необхідно перед обробкою зменшити за допомогою resize()

#### Контрольні питання

## 1. Що таке алгоритм Віоли-Джонсона?

Це алгоритм машинного навчання, використовуваний для виявлення об'єктів у зображеннях або відео в режимі реального часу. Спочатку створювався для пошуку обличь, але потім спектр шуканих елемнтів розширився.

#### 2. Що таке haarcascade?

Haar cascade - це XML-файл, який містить інформацію про навчену модель, яка визначає признаки, що розпізнають об'єкт, і використовується алгоритмом Віоли-Джонсона.

## 3. Що таке НОС-класифікатор?

Це метод в комп'ютерному зорі для виявлення об'єктів на зображеннях. НОG-класифікатор використовує гістограми напрямів градієнтів пікселів для створення опису об'єктів на зображенні.

## 4. Що таке SVM-детектор?

Це метод машинного навчання для класифікації або регресії даних. В контексті виявлення об'єктів на зображеннях SVM може бути використаний як детектор для виявлення об'єктів на основі описів, отриманих від HOG або інших алгоритмів. Основним завданням алгоритму є знайти найбільш правильну лінію, або гіперплощину, що розділяє дані на два класи. SVM це алгоритм, який отримує на вході дані, і повертає таку лінію, що розділяє.

# 5. Що робить метод cvtColor та яка його мета використання у цій лабораторній?

Метод cvtColor в бібліотеці OpenCV призначений для конвертації зображення з одного кольорового простору в інший. У цій лабораторній він використовується для конвертації кольорового зображення frame з формату RGB в відтінки сірого (градації сірого), оскільки HOG-детектор працює з одноканальними зображеннями.