**Roadmap**

Wer was gemacht hat:

Blau: Paul

Grün: Niklas

Braun: beide

1. Menu Erstellung
2. 1. Git Commit
3. Basic Steuerung
4. Auswahl der Texturepacks
5. Animationen für Spieler
6. Einstellung der Kamera
7. Verbesserung des Sprungs
8. Fix der Sprung Animation
9. Erste Level Erstellung
10. Erstellung des Gamemanagers
11. Pause Menu
12. Musik
13. Level 2
14. Steuerung Verbessert
15. Animationen rework