**Roadmap**

Wer was gemacht hat:

Blau: Paul

Grün: Niklas

Braun: beide

1. Menu Erstellung
2. 1. Git Commit
3. Basic Steuerung
4. Auswahl der Texturepacks
5. Animationen für Spieler
6. Einstellung der Kamera
7. Verbesserung des Sprungs
8. Fix der Sprung Animation
9. Erste Level Erstellung
10. Erstellung der Website
11. Erstellung des Gamemanagers
12. Pause Menu
13. Musik
14. Level 2
15. Steuerung Verbessert
16. Animationen rework