Serie 1

Nome e cognome:	Classe:

Esercizio 1

Creare un file che contiene le informazioni per connettersi alla banca dati, il file deve essere strutturato in modo tale da poter essere utilizzato nei diversi script che si andranno a creare nella serie.

Provare pure a svilupparlo sotto forma di classe.

Esercizio 2

Crare un form nel quale posso inserire delle query SQL e visualizzare il risultato ritornato:

- Stato
- Errore

Intepretare in maniera corretta gli errori.

Esercizio 3

Creare un form con i seguenti campi:

- Nome (testo, max 50 caratteri) (*)
- Cognome (testo, max 50 caratteri) (*)
- Via (testo, max 100 caratteri)
- CAP (numero, 4 cifre) (*)
- Città (testo, 35 caratteri) (*)
- Nazione (testo, 50 caratteri) (*)
- Telefono (testo o numero)
- Email (testo, 50 caratteri) (*)
- Osservazioni (testo a lunghezza indefinita)
- Sesso (enum m o f) (*)
- Hobby (elenco a scelta multipla)

Utilizzare gli elementi più appropriati per visualizzare il form, i campi con (*) sono obbligatori. Gestire il form (errore) ed **inserire** i dati in una tabella in MySQL. Scrivere il codice in modo procedurale ed ad oggetti (2 versioni).

Esercizio 4

Creare lo schema UML (a scelta) delle classi per la gestione della connessione con la banca dati. Al momento attuale i requisiti minimi sono:

- gestire la connessione con la banca dati di tipo MySQL
- gestire eventuali errori di connessione
- gestire l'inserimento di dati nel db
- gestire gli errori d'inserimento
- creazione/modifica/eliminazione di tabelle
- creazione/modifica/eliminazione di campi

Sono da prevedere in futuro degli ampliamenti.

Esercizio 5

Scrivere le classi dell'esercizio 4.

Esercizio 6

Espandere l'esercizio 5 creando i metodi per inserire i dati nel db senza dover scrivere la query. Creare un metodo **prepareInsert** il quale prepara i dati per l'inserimento nel database.

Esercizio 7

Creare la seguente tabella da vostro codice:

```
CREATE TABLE `test`.`contatti` (
`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
`nome` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`cognome` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`via` VARCHAR( 50 ) NULL ,
`cap` INT NOT NULL ,
`citta` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`nazione` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`email` VARCHAR( 50 ) NULL ,
`telefono` VARCHAR( 50 ) NULL ,
`cellulare` VARCHAR( 50 ) NULL ,
`cellulare` VARCHAR( 50 ) NULL )
```

Creare un form di'inserimento (utilizzando quanto fatto nella serie precedente) gestendo tutte le eccezzioni possibili come ad esempio i campi obbligatori, ...

Eseguire la query per visualizzarne tutto il contenuto (stampare il contenuto in una forma intelleggibile, ad esempio in una tabella).

Esercizio 8

Creare un FORM di ricerca per i dati presenti nell'esercizio 7, eseguire la QUERY di ricerca e stampare i risultati sotto forma di tabella.

Esercizio 9

Espandere l'esercizio 8 permettendo di eseguire delle ricerche "avanzate", cioè dove è possibile parametrizzare meglio la tipologia di ricerca attraverso ad esempio gli operatori logici AND e OR, il carattere jolly %, ...

Esercizio 10

Gestire le diverse eccezioni che possono intervenire nell'esercizio 3, come ad esempio la mancanza di record trovati, la mancanza di parametri di ricerca, ...

Esercizio 11

Data una QUERY di selezione tipo

```
SELECT * FROM contatti;
```

stampare i risultati in una pagina implementando una "paginazione alternativa", cioè integrando le seguenti funzionalità:

- numero definito di record per pagina (da impostare nel file di configurazione sotto forma di costante);
- pulsante o link per spostarsi al primo record
- pulsante o link per spostarsi all'ultimo record
- pulsanti o link per spostarsi in avanti e indietro

Indicare pure il numero totale di record e la posizione attuale. Implementare pure il sistema di paginazione offerto dal motore di ricerca Google.



Esercizio 12

Integrare l'esercizio 9 e 11, FORM di ricerca e stampa dei risultati con pulsanti di navigazione.

Esercizio 13

Se non ancora fatto integrare le diverse funzionalità viste negli esercizi precedenti sotto forma di classe/i.

Esercizio 14

Integrare quanto fatto nell'esercizio 13 con quanto fatto nella serie precedente per le operazioni di INSERT.