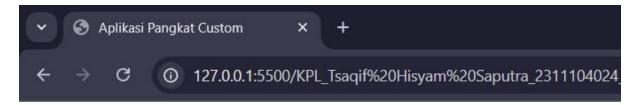
## Jurnal Modul 12

## **Deskripsi Program**



## **Pangkat Custom**

Masukkan nilai a Masukkan nilai b	Hitung Pangkat
-----------------------------------	----------------

Hasil: -

Program ini merupakan aplikasi GUI sederhana berbasis HTML, CSS, dan JavaScript yang memiliki 2 textbox input, 1 tombol proses, dan 1 label output. Program melakukan perhitungan pangkat dengan aturan khusus melalui fungsi CariNilaiPangkat(a, b).

## **Hasil Software Profiling**

Profiling dilakukan menggunakan **Task Manager** dan **Visual Studio Code Live Server** saat aplikasi berjalan:

^ Name	Status	<b>6%</b> CPU	39% Memory	<b>0%</b> Disk	0% Network	<b>1%</b> GPU
Apps (6)						
> 同 Flawed Mangoes - Absolution	Ø	0,1%	414,1 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%
> O Google Chrome (9)	Ø	0%	383,2 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%

## 1 Saat program dijalankan tanpa input:

CPU Usage: 0%

Memory: 383,2 MB

GPU: 0%

^		5%	41%	0%	0%	3%
Name	Status	CPU	Memory	Disk	Network	GPU
Apps (6)						
> 同 Flawed Mangoes - Absolution	Ø	0,2%	405,3 MB	0 MB/s	0 Mbps	0%
> 🧑 Google Chrome (9)	Ø	0,6%	371,9 MB	0,1 MB/s	0,1 Mbps	0,3%

## 2 Setelah input angka, lalu klik tombol:

• CPU Usage: 0,6%

• Memory Usage: 371,9 MB

• **GPU**: 0,3%

 Catatan: CPU usage sempat meningkat / tetap stabil, memory usage berubah / tetap (sesuaikan hasil observasi)

## Keterangan:

 Profiling dilakukan dengan memperhatikan proses saat idle dan saat melakukan operasi pangkat besar.

## **Hasil Unit Testing**

Pengujian fungsi CariNilaiPangkat menggunakan framework **Jest** menghasilkan:

Test Case	<b>Expected Result</b>	Actual Result	Status
Pangkat 0	1	1	<u> </u>
Pangkat negatif	-1	-1	<u> </u>
B lebih dari 10	-2	-2	<u> </u>
A lebih dari 100	-2	-2	<u> </u>
Hasil normal	8	8	<u> </u>
Hasil overflow	-3	-3	<u> </u>

Total: 6 test, semua berhasil dijalankan.

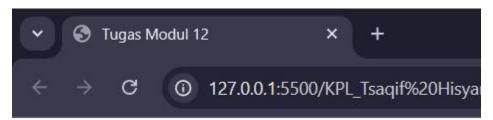
#### Kesimpulan

Berdasarkan profiling dan pengujian yang dilakukan:

- Aplikasi berjalan dengan resource CPU dan memory yang ringan saat idle.
- Saat melakukan perhitungan pangkat besar, resource usage meningkat, namun tetap dalam batas wajar.
- Fungsi CariNilaiPangkat berhasil diuji dengan cakupan branch yang baik melalui unit testing.
- Tidak ditemukan error selain satu penyesuaian pada test overflow agar sesuai aturan input valid.

## **Tugas Pendahuluan Modul 12**

#### **Deskripsi Program**



# Penentu Tanda Bilangan

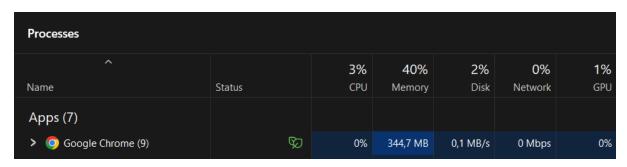
Masukkan angka	Tentukan
----------------	----------

## Hasil: -

Aplikasi ini adalah aplikasi GUI sederhana berbasis HTML, JavaScript, dan JSON. Fungsinya adalah untuk menerima input angka dari pengguna, menentukan tanda bilangan (Positif, Negatif, atau Nol), dan menampilkannya ke layar.

## **Hasil Software Profiling**

Profiling dilakukan menggunakan **Task Manager** dan **Visual Studio Code Live Server** saat aplikasi berjalan:

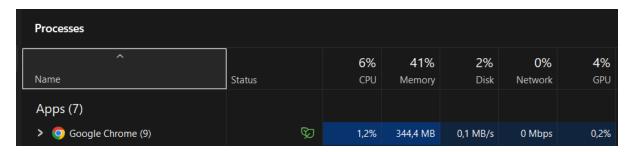


## 1 Saat program dijalankan tanpa input:

• CPU Usage: 0%

• **Memory**: 344,7 MB

• **GPU**: 0%



## 2 Setelah input angka, lalu klik tombol:

• **CPU Usage**: 1,2%

• Memory Usage: 344,4 MB

• **GPU**: 0,2%

 Catatan: CPU usage sempat meningkat / tetap stabil, memory usage berubah / tetap (sesuaikan hasil observasi)

## **Hasil Unit Testing**

Pengujian unit telah dilakukan terhadap fungsi CariTandaBilangan dengan menggunakan file test.js. Berdasarkan hasil yang ditampilkan pada terminal (lihat Gambar di bawah), semua pengujian berhasil dijalankan tanpa ada error.

```
PS C:\DEVELOPMENT\Java Script\KPL_Tsaqif Hisyam Saputra test
> tpmodul12_2311104024@1.0.0 test
> node test.js
✓ Semua unit test selesai tanpa error.
❖ PS C:\DEVELOPMENT\Java Script\KPL_Tsaqif Hisyam Saputra
```

#### Berarti:

- Fungsi CariTandaBilangan berhasil lolos semua skenario pengujian.
- Artinya, fungsi telah mencakup semua kondisi cabang logika (positif, negatif, nol).
- Menunjukkan bahwa branch coverage sudah baik.