Jurnal Modul 14

Penjelasan refactoring jurnal

File 1: Observer.java

Before:

Hanya interface tanpa komentar.

After (Refactor):

- Menambahkan JavaDoc comment di atas interface, menjelaskan fungsinya.
- Tetap mempertahankan method update() karena sudah sesuai.

File 2: Subject.java

Before:

Interface tanpa komentar.

After (Refactor):

- Menambahkan JavaDoc comment untuk menjelaskan fungsi interface Subject.
- Parameter di method attach() dan detach() disesuaikan penamaannya menjadi observer (dari o → lebih deskriptif).

File 3: ConcreteSubject.java

Before:

- Tidak ada komentar.
- Penamaan variabel observers.
- Tidak ada JavaDoc di class dan method.

After (Refactor):

- Ganti nama observers jadi observerList → lebih deskriptif.
- Tambahkan JavaDoc comment di class dan method.
- Tambah inline comment untuk menjelaskan variabel.
- Rapikan whitespace antar method.

File 4: ConcreteObserver.java

Before:

- Tidak ada komentar.
- Variabel name terlalu umum.

After (Refactor):

- Ganti nama name → observerName → lebih jelas.
- Tambahkan JavaDoc comment di class, constructor, dan variabel.
- Rapikan whitespace.

File 5: ProgramObserver.java (Main Program)

Before:

- Tidak ada komentar.
- Penamaan observer kurang jelas.
- Tidak ada penjelasan tiap blok kode.

After (Refactor):

- Tambahkan JavaDoc di class main.
- Tambah comment penjelasan tiap baris penting.
- Rapikan whitespace antar blok logis.
- Ganti nama variabel observer dari observer1/observer2 ke observerA/observerB
 → lebih readable.

Hasil setelah di refactor:

```
Observer A menerima pesan: Halo Observer!
Observer B menerima pesan: Halo Observer!
Observer A menerima pesan: Pesan kedua
PS C:\DEVELOPMENT\Java Script>
```

Checklist Refactoring: <a>

Faktor	Status
A. Naming Convention	✓ Sudah sesuai camelCase untuk variable/property, PascalCase untuk class/interface
B. White Space & Indentation	Rapi 4 spasi per indent, jarak antar blok kode logis
C. Variable/Attribute Declarations	Semua deklarasi jelas, di awal blok method/constructor
D. Comments	✓ Sudah ditambahkan penjelasan class, method, dan baris penting

Tugas Pendahuluan Modul 14

File: matematikaLibraries.js

Perubahan yang dilakukan:

1. Naming Convention:

- Semua nama function dibuat lebih deskriptif dan mengikuti camelCase, sesuai standar JavaScript.
 - FPB → findFPB
 - KPK → findKPK
 - Turunan → deriveEquation
 - Integral → integrateEquation
- Variable di dalam function juga menggunakan camelCase.

2. White space & Indentation:

- Menggunakan **2 spasi** konsisten untuk indentasi.
- Memberi jarak antar function agar lebih mudah dibaca.

3. Variable/Attribute Declarations:

- Mengganti let menjadi const jika nilai tidak berubah setelah deklarasi, sesuai best practice JavaScript.
- Contoh: let temp → const temp

4. Comments:

- Menambahkan documentation comments (/** ... */) pada setiap method.
- Memberi keterangan jelas tentang parameter dan return value.

File: main.js

Perubahan yang dilakukan:

1. Naming Convention:

• Tidak perlu banyak diubah, karena variable dan function sudah dipanggil dari library refactored.

2. White space & Indentation:

- Konsisten 2 spasi untuk indentasi.
- Setiap blok console.log diberi jarak antar statement agar lebih rapi.

3. Comments:

• Menambahkan komentar di setiap bagian pemanggilan function untuk menjelaskan tujuannya.

File: persamaan.json

Perubahan yang dilakukan:

- Tidak perlu refactor, karena format JSON sudah sesuai:
 - Menggunakan 2 spasi indentasi
 - Key menggunakan lowerCamelCase
 - Nilai berupa array numerik

Hasil setelah di refactor:

```
PS C:\DEVELOPMENT\Java Script\KPL_Tsaqif Hisyam Saputra_

FPB(60, 45) = 15

KPK(12, 8) = 24

Turunan dari [1, 4, -12, 9] = 3x3 + 8x2 - 12x

Integral dari [4, 6, -12, 9] = x4 + 2x3 - 6x2 + 9x1 + C
```

Kesimpulan Refactoring

Faktor	Refactored?	Keterangan
A. Naming Convention	<u>~</u>	Function, variable, dan property pakai camelCase & deskriptif
B. White space & Indentation	<u>~</u>	Konsisten 2 spasi, jarak antar blok rapi
C. Variable/Attribute Declarations	~	Gunakan const jika nilai tetap, let bila perlu
D. Comments	~	Documentation comment di tiap function & inline comment di main