Tugas Pendahuluan Modul 1 STRUKTUR DATA - Ganjil 2024/2025

"Pengenalan C++: Subprogram & Array"

A. Ketentuan Tugas Pendahuluan

- 1. Tugas Pendahuluan dikerjakan secara Individu.
- 2. TP ini bersifat WAJIB, tidak mengerjakan = PENGURANGAN POIN JURNAL / TES ASESMEN.
- 3. Hanya MENGUMPULKAN tetapi TIDAK MENGERJAKAN = PENGURANGAN POIN JURNAL / TES ASESMEN.
- 4. Deadline pengumpulan TP Modul 2 adalah Senin, 30 September 2024 pukul 07.30 WIB.
- 5. TIDAK ADA TOLERANSI KETERLAMBATAN, TERLAMBAT ATAU TIDAK MENGUMPULKAN TP MAKA DIANGGAP TIDAK MENGERJAKAN.
- 6. DILARANG PLAGIAT (PLAGIAT = E).
- 7. Kerjakan TP dengan jelas agar dapat dimengerti.
- 8. Codingan diupload di Github dan upload Laporan di Lab menggunakan format PDF dengan ketentuan:

TP_MOD_[XX]_NIM_NAMA.pdf

CP (WA):

- Andini (082243700965)
- Imelda (082135374187)

SELAMAT MENGERJAKAN^^

LAPORAN PRAKTIKUM Modul I Penganalan Bahasa C++ Bagian Pertama



Disusun Oleh: Tsaqif Hisyam Saputra - 2311104024 S1SE-07-A

Dosen : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM
PURWOKERTO
2024

A.Tujuan

Tujuannya adalah untuk memperkuat konsep dasar pemrograman C++ untuk mahasiswa sehingga dapat membangun program dengan cara yang efisien dan terstruktur.

B.Tools

VSCode, Codeblocks, Github

Proses Instalasi Codeblocks

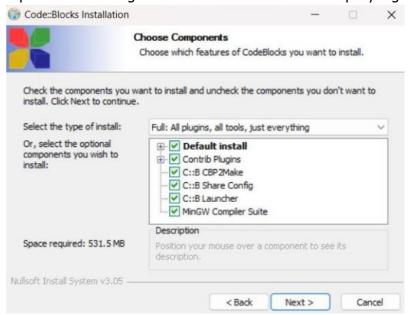
1. Pertama kunjungi link untuk mendownload Codeblocks codeblocks.org/downloads/ lalu setelah menginstall codebocks dari situs buka file yang telah terdownload lalu akan muncul pop up seperti berikut.



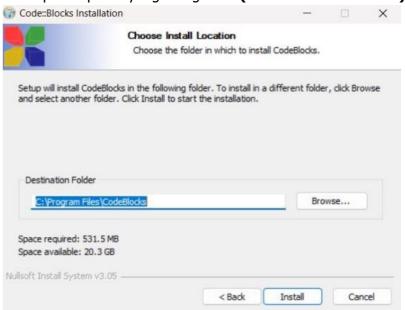
2. Lalu setujui persetujuan seperti yang ada di gambar



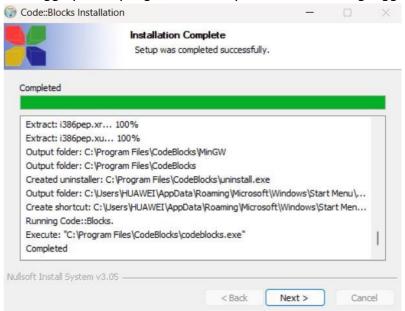
3.Dalam menu customization bisa di select sama di unselect plugin yang diinginkan, tapi untuk sekarang direkomendasi untuk di select opsi yang sudah tersedia



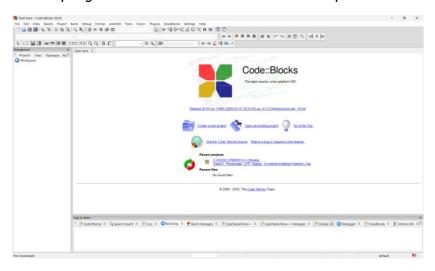
4. Pilih penempatan yang di inginkan (rekomendasi di file c)



5. Tunggu proses penginstalan dan pastikan tidak ada gangguan saat penginstalan.

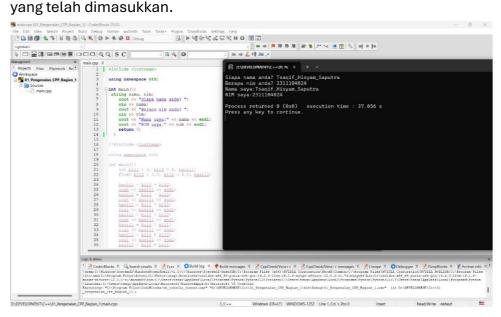


6. Saat penginstalan selesai maka akan terlihat seperti ini saat codeblock dibuka.



Soal Tugas Pendahuluan - GUIDED

1. Program ini meminta pengguna untuk memasukkan nama dan NIM. Setelah pengguna memberikan input, program akan menampilkan kembali nama dan NIM yang telah dimasukkan.



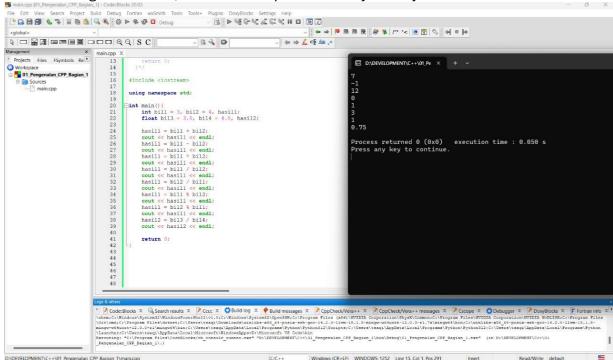
```
Siapa nama anda? Tsaqif_Hisyam_Saputra
Berapa nim anda? 2311104024
Nama saya:Tsaqif_Hisyam_Saputra
NIM saya:2311104024

Process returned 0 (0x0) execution time: 37.056 s
Press any key to continue.
```

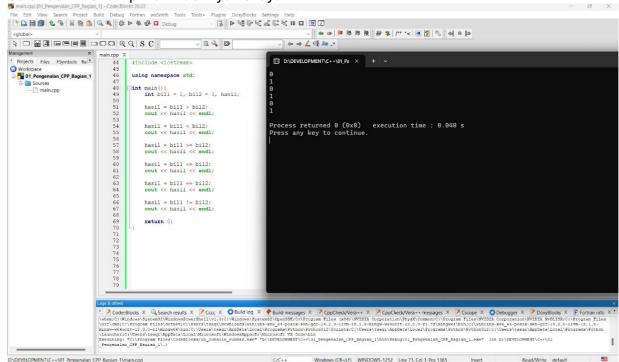
```
Siapa nama anda? Tsaqif
Berapa nim anda? 2311104024
Nama saya:Tsaqif
NIM saya:2311104024

Process returned 0 (0x0) execution time : 11.800 s
Press any key to continue.
```

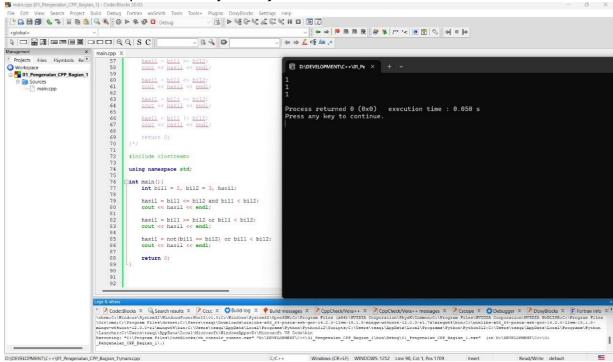
2. Program dibawah melakukan beberapa oprasi aritmatika dasar menggunakan variabel integer dan float, serta menampilkan hasilnya ke layar.



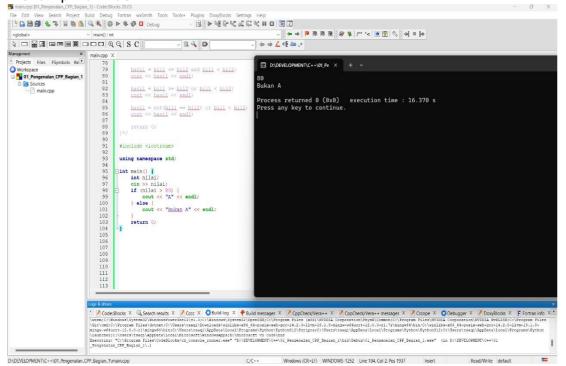
3. Program tersebut melakukan beberapa operasi perbandingan antara dua bilangan bulat dan menampilkan hasilnya ke layar.



4. Program ini melakukan operasi logika dan perbandingan antara dua bilangan bulat, kemudian menampilkan hasilnya ke layar.



5. Program yang ditunjukan dibawah mengevaluasi nilai yang dimasukkan oleh pengguna dan menentukan apakah nilai tersebut lebih besar dari 80, kemudian menampilkan hasil.



```
Bukan A

Process returned 0 (0x0) execution time: 13.154 s

Press any key to continue.

81

A

Process returned 0 (0x0) execution time: 3.295 s

Press any key to continue.

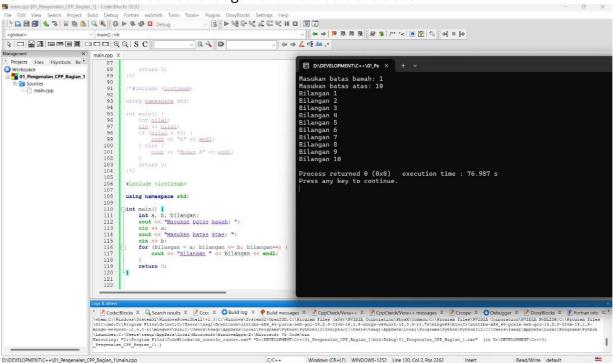
80

Bukan A

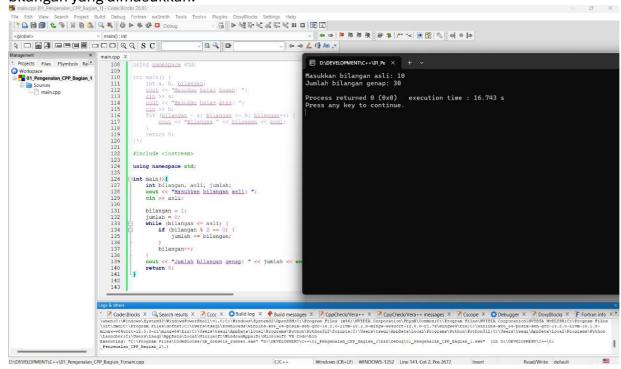
Process returned 0 (0x0) execution time: 16.370 s

Press any key to continue.
```

6. Program ini meminta pengguna untuk memasukkan dua bataas (bawah dan atas) kemudian mencetak semua bilangan di antara batas tersebut.



7. Lalu program yang di bawah ini meminta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan dan kemudian menghitung jumlah dari semua bilangan genap dari 1 hingga bilangan yang dimasukkan.



Soal Tugas Pendahuluan — UNGUIDED

8. Program ini menggunakan dua bilangan float, kemudian melakukan operasi aritmatika dasar (penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian) dan menunjukkan hasilnya.

```
# managery planted - Code-Block 2003

| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness to Tools Fluging Conflictor Senings Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness Help
| Feet New Search Popel and Debty forms widness Help
| Feet New Search Popel and Debty forms Help
| Feet New Search Popel and Debty forms Help
| Feet New Search Popel and Debty forms Help
| Feet New Search Popel and Debty forms Help
| Feet New Search Popel and Debty forms Help
| Feet New Search Popel and Debty forms Help
| Feet New Search Popel and Debty Fluging F
```

SC:

#include <iostream>

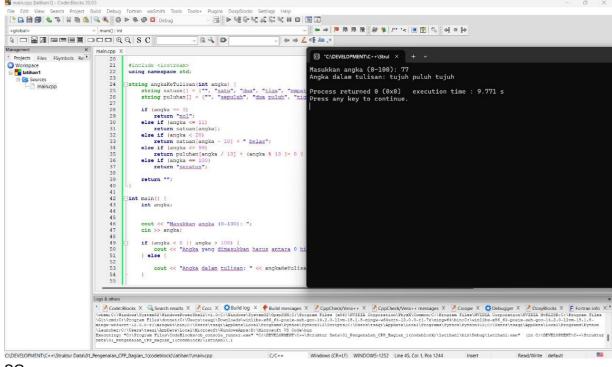
using namespace std;

```
int main(){
  float bil1, bil2;
  cout << "Masukkan bilangan pertama: ";
  cin >> bil1;

cout << "Masukkan bilangan kedua: ";
  cin >> bil2;

cout << "Hasil penjuumlahan: " << bil1 + bil2 << endl;
  cout << "Hasil pengurangan: " << bil1 - bil2 << endl;
  cout << "Hasil perkalian: " << bil1 * bil2 << endl;
  cout << "Hasil perkalian: " << bil1 * bil2 << endl;
  return 0;
}</pre>
```

9. Program di bawah ini mengonversi angka dari 0 sampai 100 menjadi bentuk tulisan dalam bahasa indonesia. Seperti yang di bawah ini 77 tertulis tujuh puluh tujuh.



SC:

return "";

int main() {

```
#include <iostream>
using namespace std;
string angkaKeTulisan(int angka) {
  string satuan[] = {"", "satu", "dua", "tiga", "empat", "lima", "enam", "tujuh",
"delapan", "sembilan", "sepuluh", "sebelas"};
  string puluhan[] = {"", "sepuluh", "dua puluh", "tiga puluh", "empat puluh",
"lima puluh", "enam puluh", "tujuh puluh", "delapan puluh", "sembilan puluh"};
  if (angka == 0)
    return "nol";
  else if (angka <= 11)
    return satuan[angka];
  else if (angka < 20)
    return satuan[angka - 10] + " belas";
  else if (angka <= 99)
    return puluhan[angka / 10] + (angka % 10 != 0 ? " " + satuan[angka % 10]
  else if (angka == 100)
    return "seratus";
```

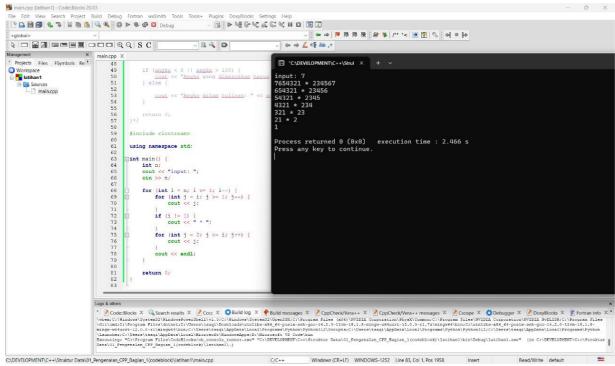
int angka;

```
cout << "Masukkan angka (0-100): ";
cin >> angka;

if (angka < 0 || angka > 100) {
    cout << "Angka yang dimasukkan harus antara 0 hingga 100." << endl;
} else {
    cout << "Angka dalam tulisan: " << angkaKeTulisan(angka) << endl;
}

return 0;
}</pre>
```

10. Di bawah ini adalah kodingan membuat pola piramida terbalik dan panjang piramida tergantung jumlah angka yang di inputkan oleh user.



```
SC:
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  int n;
  cout << "input: ";</pre>
  cin >> n;
  for (int i = n; i >= 1; i--) {
    for (int j = i; j >= 1; j--) {
      cout << j;
    }
    if (i != 1) {
      cout << " * ";
    for (int j = 2; j <= i; j++) {
      cout << j;
    }
    cout << endl;
  }
  return 0;
}
```

Semoga Selalu diberi kemudahan^^