13. Ασκήσεις

1. Γράψτε ένα πρόγραμμα για να δημιουργήσετε μια κλάση Bank, η οποία να αντιπροσωπεύει μια τράπεζα. Δημιουργήστε μεθόδους όπως, δημιουργώ λογαριασμό, κάνω κατάθεση, κάνω ανάληψη, ελέγχω το balance. Χρησιμοποιήστε if - else, σε παριπτώσεις όπως, σε περίπτωση ανάληψης, το ποσό ειναι μικρότερο από το διαθέσιμο. Ζητήστε εκτυπώσεις.

2. Φτιάξτε μια κλάση Calculator η οποία να έχει σαν μεθόδους τις βασικές αριθμητικές πράξεις (πρόσθεση, αφαιρεση, πολ/σμό, διαίρεση).

Δημιουργήστε τα αντίστοιχα αντικειμενα και ζητήστε την εκτύπωση

για κάθε μέθοδο. Σε περίπτωση διαιρεσης με το μηδέν, πρέπει το

προγραμματάκι σας να προβλέπει την εκτύπωση ενός error.