**LAPORAN REMEDIAL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



NAMA :

Sandy Tsalsa Fanany 202210370311171

INFORMATIKA D

**LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2023**

# TUJUAN

[berisi tujuan yang akan dicapai setelah melakukan praktikum]

# ALAT YANG DIPERGUNAKAN

# 1 . Intellij IDEA

# TUGAS PRAKTIKUM

# 

# HASIL PRAKTIKUM

# Source Code : https://pastebin.com/47RFXPT2

# Output :

# Interface & class parent :

# 

# pada class employer memiliki method pay dan memiliki parameter dari interface Payable dimana untuk menampilkan output total pembayaran

# Dan juga memiliki method showEmployee yang memiliki parameter dari class Employee di dalam method tersebut terdapat output untuk info employee dan pengecekan apalah e (Employee) ber inisisasi dengan Permananentemployee jika kondisi tersebut terpenuhi maka memunculkan output Karywan tetap perlu digaji

# Jika kondisi tersebut tidak terpenuhi maka memunculkan output Intern tidak perlu digaji

# 

# Class ElectritiyBill diatas menggunakan/mengimplementasikan interface Payable Dan memiliki constructor untuk inisiasi value variable kwh dan category

# Pada method getBasePrice tersebut saya menggunakan Ternary operator/inline if untuk pengecekan category yang dimana jika category adalah “R-1” maka basePrice nya me return nilai nilai 100 dan jika tidak maka 200

# Pada method getbill info tersebut hanya me return string yang dimana memberi output detail kwh dan category seperti gambar berikut

# 

# Pada method getPaymentAmount adalah method override dari interface Payable dimana method tersebut saya gunakan sebagai penghitungan total pembayaran sesuai rumus yang ada di module kwh \* basePrice

# 

# Source code tersebut berada di method main sehingga menghasilkan output berikut

# 

# 

# Pada class internEmployee tersebut mewariskan method dari employee

# Dan mempunyai constructor untuk inisiasi nama dan durasi magang karyawan tersebut yang dimana variable name adalah dari parent class nya sehingga untuk memanggil variable tersebut saya menggunakan fungsi super()

# Pada method getEmployeeInfo adalah method overriding dari parent classnya yaitu Employee

# Sehingga menghasilkan output berikut

# 

# Dengan pemanggilan di main

# 

# 

# Pada class permanentEmployee tersebut mewariskan class dari parent class nya yaitu Employee yang mengimplementasikan interface payable

# Pada class tersebut memiliki attribute salary yang bertipe integer

# Dan memiliki class constructor PermananetEmployee yang berfungsi sebagai inisiasi attribute name dan salary

# Pada method getPaymentAmount tersebut merupakan overriding dari interface payable yang berfungsi untuk me return total gaji karyawan tersebut dengan rumus sesuai module yaitu (salary + (salary \* 0.05))

# Pada method getEmployeeInfo tersebut merupakan overriding dari class parent nya yaitu Employee yang me return string sehingga hasil outputnya sebagai berikut

# 

# Dan pemanggilan di main

# 

# KESIMPULAN

# Program bahasa java yang di gunakan untuk mengimplementasikan program ini, yang mana ini termasuk penggunaan kelas, metode, dan variabel yang sesuai dalam program di atas. Dan untuk pembahasan modul yang saya remidikan ada di modul 1 dan modul 4, yang masing masing memiliki pembahasan tentang Class dan Interface yang sudah tertera di atas.