

更進一步

現在想想你的 app。哪些必要功能有助你創作最先進的 app？哪些功能使人讚嘆？例如說「嘩，怎麼會這麼簡單！」或是「嘩，我從來沒見過這樣！」要記住，你的 app 要夠獨特，但也要容易使用。

插入新幻燈片，詳細安排你要在 app 中包含哪些功能，以及它們如何幫助你的 app 實現目標。

例子



深入探索：MVC 中的 V

模型檢視圖控制器 (MVC) 是組織 app 的文件、結構和類別的設計模式。在 [單元 4 第 3 課](#) 中進一步了解。

現在你已經確定了這些功能，你需要仔細思考你的 app 要如何、何時以及在何處使用這些功能，還有如何使用程式碼來實現。重要的是，不要糾纏於數據模型的細節上，或某個功能需要多少個控制器。此時保持簡單即可：在紙上繪畫簡單的草圖，重點關注對你的 app 很重要的主要檢視圖。

在 app 建立功能需要哪些檢視圖？繪畫或模擬主要的檢視圖，思考以下問題：

- 你會如何顯示 app 的數據？
- 你如何獲取使用者的輸入內容？
- 你是否希望在多個畫面上顯示特定的檢視圖？

使用這些問題的答案來探索各種輸入方法，以確定你是否使用了太多不同的控制工具，以及找出你希望在程式碼中重複使用的檢視圖。

