

連

立

首先看一下這些完成的原型以獲取靈感。然後在 Mac 或 iPad 上，使用 Keynote 或

POP (Prototyping on Paper) 等 iOS app 來製作原型。



下載

go green

我們認為你可以做得更好！

當你記錄溫升量時，你的森林
亦會不斷生長！



... ..

開始使用

點一下或按一下以播放影片或下載iPad原型及iPhone原型Keynote檔案以供查看。

BUG BUZZ



拍照

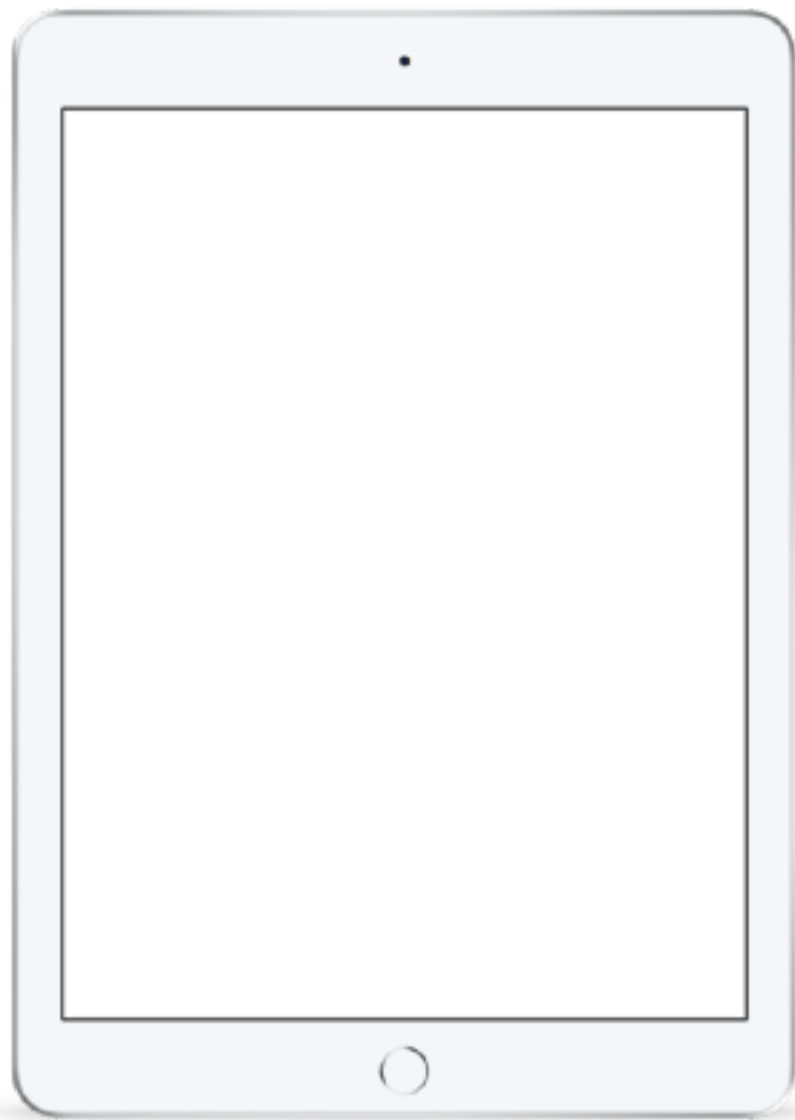


查看昆虫



寻找昆虫





BUG BUZZ



拍照



查看昆虫



寻找昆虫



BUG BUZZ



拍照



查看昆蟲



尋找昆蟲



go green

我們認為你可以做得更好！

當你記錄溫升量時，你的森林亦會不斷生長！



... ..

開始使用

go green

我們認為你可以做得更好！

當你記錄並升級時，你的森林亦會不斷生長！



開始使用

原型

設計 故事畫板 建立

建立

首先看一下這些完成的原型以獲取靈感。然後在 Mac 或 iPad 上，使用 Keynote 或 POP (Prototyping on Paper) 等 iOS app 來製作原型。

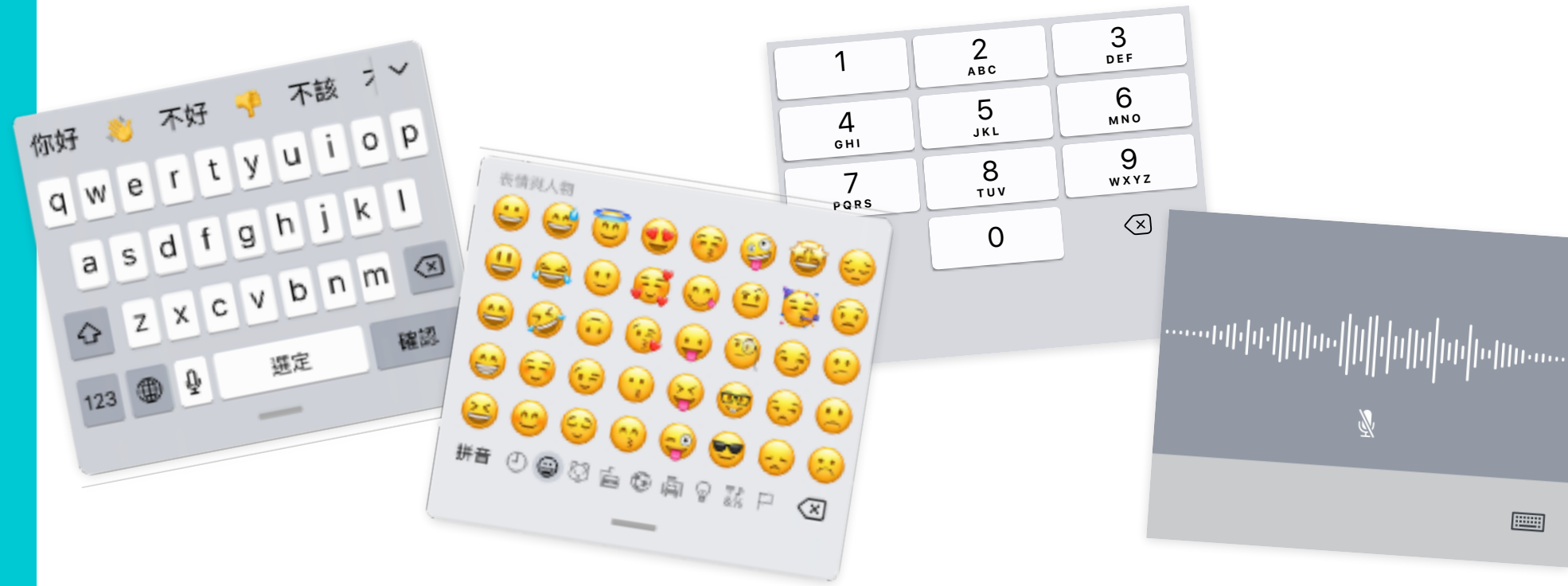


點一下或按一下以播放影片或下載 iPad [原型](#)及 iPhone [原型](#) Keynote 檔案以供查看。

Keynote 中的原型

1. 將 Keynote 文件設定為適合 app 原型在示範裝置上執行的大小尺寸。按一下「文件」側欄中的「文件」標籤頁，按一下「幻燈片大小」選單，選擇「自訂幻燈片大小」。輸入以下其中一組尺寸：
 - iPad：闊度=834 pts，高度=1112 pts
 - iPhone X：闊度=375 pts，高度=812 pts
2. 確定你要使用的顏色和字體，並設計導航按鈕。將這些設計工具放在之後可以刪除的工作幻燈片中。
3. 在不同的幻燈片上建立每個畫面。
4. 在幻燈片之間建立互動連結，可以讓按鈕啟動觸碰事件。按住 Control 鍵並按一下要連結的對象，選擇「新增連結」，然後選擇「幻燈片」。
5. 要確保簡報僅在觀看者點擊導航按鈕時才更改幻燈片，請按一下「文件」，然後在「簡報類型」選單中，選擇「只允許連結」。

嘗試使用自己的 UI 時，你可能還想設計與 iOS 設計語言配合的 app。[下載](#)這個 Keynote 文件以存取 iOS UI 元素。



因應原型的每個版本，思考以下事項：

- 使用者可以選擇不同方式與內容互動嗎？
- 你能提供相同數據的不同展示方法嗎？
- 使用者看到的第一個畫面是什麼？可以看到哪些按鈕？接下來會發生什麼？
- 確定 app 將顯示的圖形和圖示的類型和位置。
- 使用者需要點幾下才能找到他們需要知道的內容？
- 使用者如何瀏覽各個畫面？
- 在不使用文字的情況下，有哪些簡單的方法可以傳達 app 的功能？