

## 深入探索：MVC 中的 V

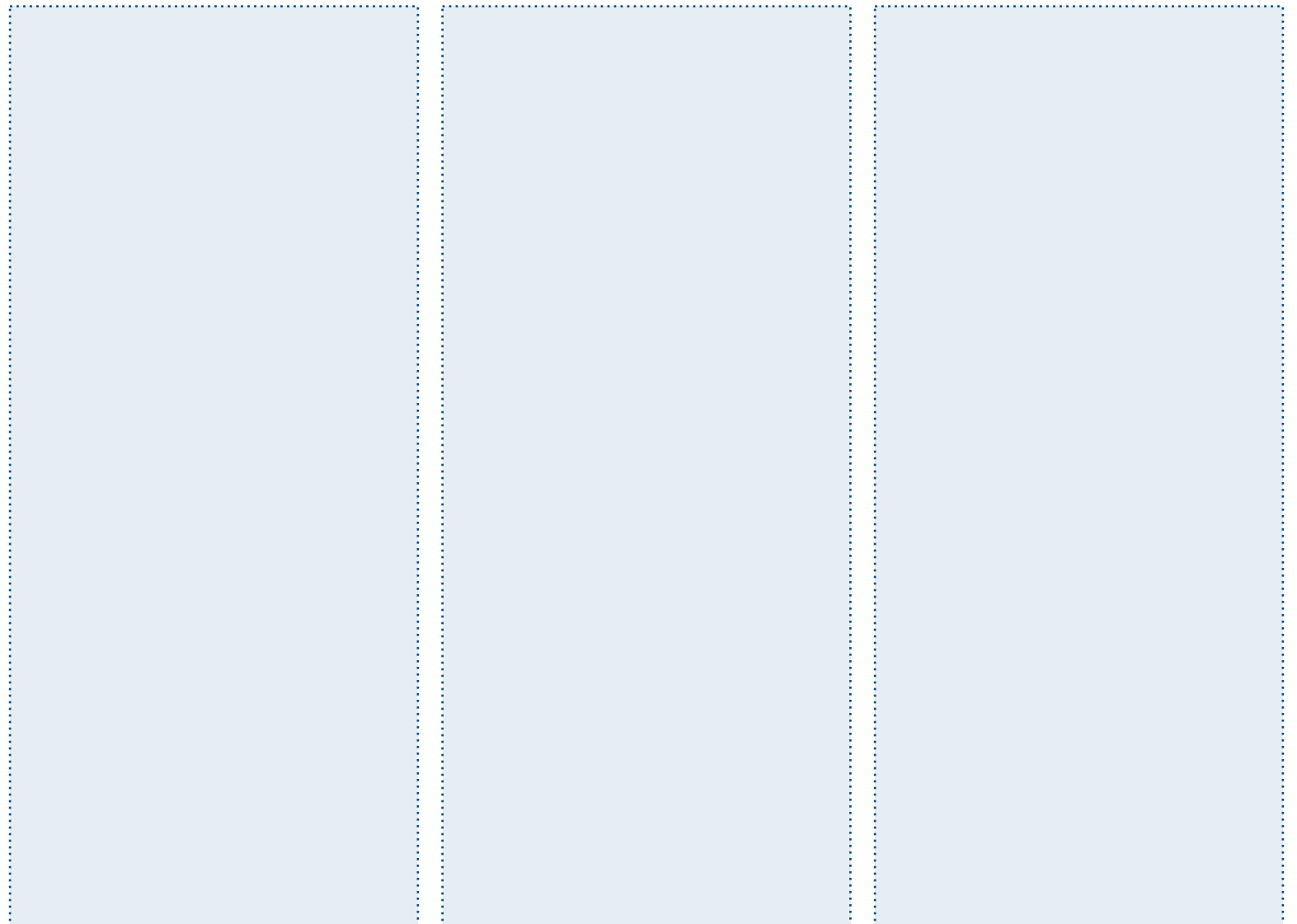
模型檢視圖控制器 (MVC) 是組織 app 的文件、結構和類別的設計模式。在 [單元 4 第 3 課](#) 中進一步了解。

現在你已經確定了這些功能，你需要仔細思考你的 app 要如何、何時以及在何處使用這些功能，還有如何使用程式碼來實現。重要的是，不要糾纏於數據模型的細節上，或某個功能需要多少個控制器。此時保持簡單即可：在紙上繪畫簡單的草圖，重點關注對你的 app 很重要的主要檢視圖。

在 app 建立功能需要哪些檢視圖？繪畫或模擬主要的檢視圖，思考以下問題：

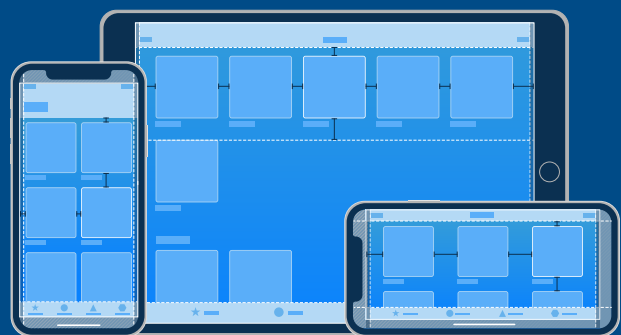
- 你會如何顯示 app 的數據？
- 你如何獲取使用者的輸入內容？
- 你是否希望在多個畫面上顯示特定的檢視圖？

使用這些問題的答案來探索各種輸入方法，以確定你是否使用了太多不同的控制工具，以及找出你希望在程式碼中重複使用的檢視圖。



# 規劃

## UI/UX iOS 功能 設計



確保再次參閱 [Human Interface 指南](#)。

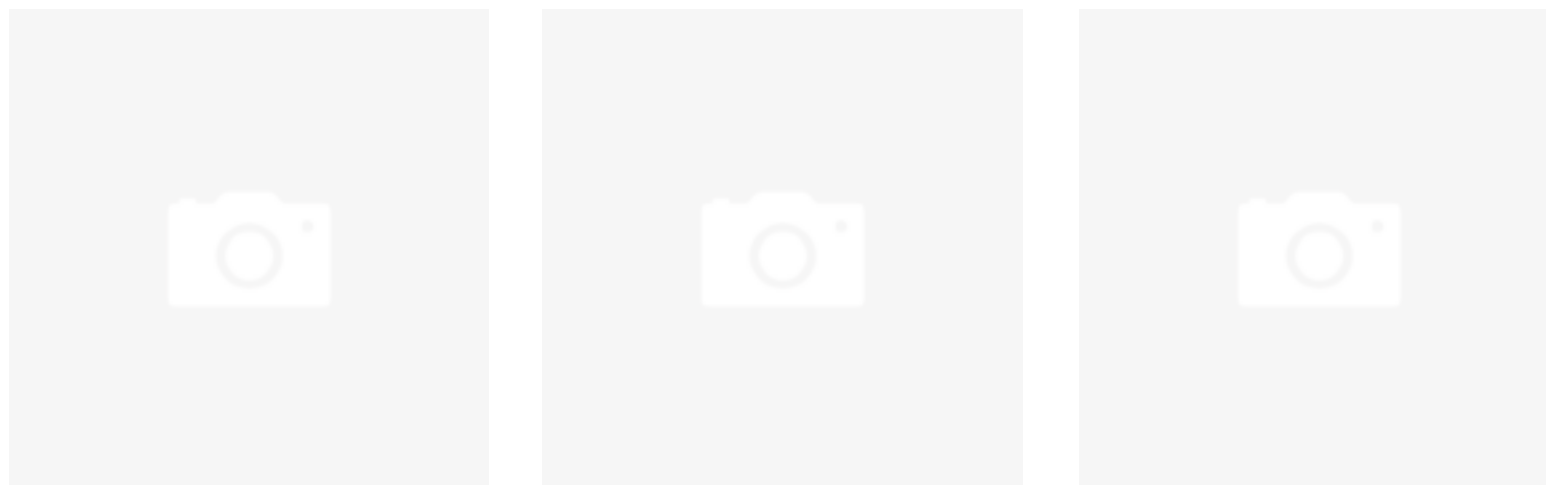
# 設計

讓你的 app 保持一些風格和個性！但要記得保持簡單。你希望 app 的用途能大放異彩，而不希望多種顏色或不必要的元素分散使用者的注意力。製作一個心情板來引導你的 app 設計。

選擇顏色主題。



新增所需的圖像類型例子。



你的 app 會使用哪些字體？

新增設計原則的短句，例如「保持簡單」、「現代」等等。

新增聲音文件，或者描述你的 app 用來通知使用者、讓他們沉浸在遊戲氣氛中，或提升 app 感覺的某些聲音。