## 專題進度報告(學期中)

**專題名稱**：虛擬展會平台

**專題成員**：

資訊三丙 D1150166 曾予菲

資訊三甲 D1150504 徐承毅

資訊三甲 D1150136 陳可軒

|  |
| --- |
| 1. **工作與進度報告**：   **前端：**   * 熟悉Unity並進行實際操作   **後端：**   * 熟悉Java Spring Boot及API Tester * 資料庫修改 * API文件約40% * API約5%   **AI：**   * 蒐集相關資料並進行初步探索 |
| **二、目前約完成 20 %之進度**，  比預計的進度 （■稍微 □嚴重）（■落後 □超前）。  **主要原因：**   * 這幾周主要在開發環境的安裝與熟悉，實際專題進展略少 |
| **三、下次主要工作**  **前端：**   * 完成prototype   **後端：**   * 完成user及expo的CRUD * 確認資料庫格式   **AI：**   * 預計進行實際操作，應用所學 |
| **四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)**  **(一)**  **遭遇問題：**無法一次完善API文件(無法一次列出所有所需功能)。  **解決方法：**直接開始基本的CRUD實作，並改使用Swagger自動生成API文件(原本是自己打)。  **解決進度：**目前已完成user的GET功能，API文件則是已完成user、expo和booth的CRUD撰寫。API已成功連接Swagger並測試成功。  **(二)**  **遭遇問題：**安裝Unity編譯器時，不明原因無法安裝，重複操作還是安裝失敗。  **解決方法：**新增使用者，並安裝於新使用者的資料夾。  **解決進度：**已安裝成功並正常執行。 |
| **五、老師建議：**   * 後端可以使用Java Spring Boot * 建議報名參加「2025行動應用創新賽」 |