## 專題進度報告(學期中)

**專題名稱**：虛擬展會平台

**專題成員**：

資訊三丙 D1150166 曾予菲

資訊三甲 D1150504 徐承毅

資訊三甲 D1150136 陳可軒

|  |
| --- |
| 1. **工作與進度報告**：   **前端：**   * UI已完成約40%   **後端：**   * 修改資料庫 * 修改ERD * 完成主要table(user、expo、booth)的CRUD   **AI：**   * 研究相關功能 |
| **二、目前約完成 25 %之進度**，  比預計的進度 （■稍微 □嚴重）（■落後 □超前）。  **主要原因：**   * 還在摸索階段，很多東西需要邊做邊修改，因此花費了一些時間在查找資料與修正 |
| **三、下次主要工作**  **前端：**   * 完成全部prototype * 連接後端API * 完成Unity設計   **後端：**   * 將Repository中的JDBC方法改為JPA方法 * 完成tag, expo\_list等expo相關的table CRUD * 整合前述緊密關連的table至EexpoController |
| **四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)**  **(一)**  **遭遇問題：**不太確定多對多關係等緊密關係的table是否該寫在同一個CRUD邏輯，還是需要有各自的Controller, Service, Repository。  **解決方法：**搜尋網路、查找相關書籍及詢問指導老師  **解決進度：**已理解概念:「每個table需要有自己的Service和Repository，但若為一個功能中會發生的事情，則可以整合至同一個Controller的功能中。」，不過尚未開始實作。  **(二)**  **遭遇問題：**撰寫APP時崩潰。  **解決方法：**修正資源路徑。  **解決進度：**修正成功並正常執行。  **(三)**  **遭遇問題：**實作Unity時腳本沒有正常運作。  **解決方法：**嘗試修改腳本。  **解決進度：**尚未解決，持續嘗試修正中。 |
| **五、老師建議：**   * API的mapping命名方式建議將變數放至最後 * API已有基本的CRUD，前端也可以同步開始並嘗試整合了 * 若確定前端要使用Unity與Flutter，先測試能否正確連接 * 資料庫可以使用MySQL Workbench自動產生ERD，同步資料庫更改 * 可以嘗試使用RAG Flow API * 可以開始試著用NotebookLM實作AI的部分了 * 資料庫拆分乾淨一點比較好，一個table一個功能，不要混在一起 * 後端的部分可以用JPA實作，較為簡潔容易 |