## 專題進度報告(學期中)

**專題名稱**：虛擬展會平台

**專題成員**：

資訊三甲 D1150136 陳可軒

資訊三丙 D1150166 曾予菲

資訊三甲 D1150504 徐承毅

|  |
| --- |
| 1. **工作與進度報告**：   **前端：**   * 使用者註冊流程UI及API串接完成 * 登入/登出：UI及API串接完成，優化了識別使用者身分導航到不同的身分頁面 * 狀態管理：使用統一管理使用者的登入狀態、個人資料和API Token * 一般使用者：主頁、趨勢頁面、推薦查詢頁面和個人資料頁面的基本框架 * 展覽進入頁完成，用於顯示展覽詳情 * 創作者：展覽管理、攤位管理和個人資料頁面的增刪修改功能皆已完成 * 身份切換功能已在個人資料頁面中實現 * 展場設計完成 * 使用者顯示資訊、移動完成 * 攤位頁面完成 * 展場與攤位間的切換完成   **後端：**   * 修正資料表中儲存使用者身分的方式 * 新增JWT、Refresh Token、Access Token及相關功能 * 將部分API加入身分驗證 * 完成驗證信及忘記密碼等信箱相關功能 * 完成密碼加密及修改密碼等密碼相關功能 * WebSocket 私人及群組聊天室相關API實作(尚未測試) * 完成歷史紀錄(log)相關功能 * 新增預設頭像相關判斷 * 新增前端需要的一些API * 修正發現的bug |
| **二、目前約完成 80 %之進度**，  比預計的進度 （■稍微 □嚴重）（■落後 □超前）。  **主要原因：**   * 部分實作與原先規劃需要調整 * 一些API設計、串接以及美術設計尚需調整 |
| **三、下次主要工作**  **前端：**   * 兩個CustomAppBar中搜尋框的實作 * CustomAppBar中私訊按鈕的對應功能 * 展場聊天室 * 攤位AI聊天、API串接 * 整合Unity和Flutter   **後端：**   * 根據前端需求補足遺漏的API * 修正發現的bug |
| **四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)**  **(一)**  **遭遇問題：**API連接問題修改腳本加入API呼叫後，導致原本程式無法使用。  **解決方法：**持續修改腳本直到Unity不會再報錯。  **解決進度：**已解決使用者資訊的展示。  **(二)**  **遭遇問題：**對於Controller, Service, Repository, Entity, Interceptor的責任劃分感到困惑。  **解決方法：**閱讀各種文章資源並多次向AI詢問，以釐清各層級的功能與權責。  **解決進度：**已完全解決並充分理解各層的定位與用途，能正確區分並應用於實作中。  **(三)**  **遭遇問題：**API真實資料與前端假資料的過渡問題，以往假資料能成批建立，連接API後只能慢慢加入資料。  **解決方法：**完成後使用AI圖片，並手動新增資料。  **解決進度：**目前僅使用單一圖片並手動新增資料。 |
| **五、老師建議：**   * 進度需再加快 * 角色身分統一使用Role表格管理 * 身分驗證判斷應使用註解(@PreAuthorize)尤佳 * UI排版優化建議 * AI可以先接雲端的(例：DeepSeek)，功能不需要自己寫，可以直接寫在後端 |