

Bienvenue dans notre communauté de cartographes !

Quelques définitions avant de commencer

OpenStreetMap (OSM) : il s'agit d'une carte du monde entier librement modifiable et faite par des internautes. OpenStreetMap permet de voir, modifier et utiliser des données géographiques de n'importe quel endroit dans le monde.

La valeur ajoutée d'OpenStreetMap en comparaison avec d'autres cartes dites propriétaires comme Google Maps repose sur la communauté et la capacité à pouvoir réaliser de la micro-cartographie : des zones jugées peu intéressantes seront mieux cartographiées par OpenStreetMap. Par exemple les zones de crises où interviennent les organisations humanitaires et qui ne sont pas cartographiées.

HOT Tasking Manager : Le Tasking Manager est un outil open source de cartographie collaborative conçu par Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT). Ce gestionnaire de projet permet de diviser un projet de cartographie en tâches plus petites, afin de répartir le travail de cartographie entre plusieurs contributeur·rices, le but étant de pouvoir contribuer en même temps sans générer de conflits d'édition sur la carte.

Le Tasking Manager répertorie les différents projets de cartographie de nombreuses ONG. Chaque projet contient une description et des instructions à suivre (choix d'imagerie, éléments à cartographier, attributs spécifiques à utiliser, etc.).

Enfin, le Tasking Manager permet de surveiller la progression globale du projet. Il montre quelles zones doivent encore être cartographiées et quelles zones cartographiées doivent être vérifiées

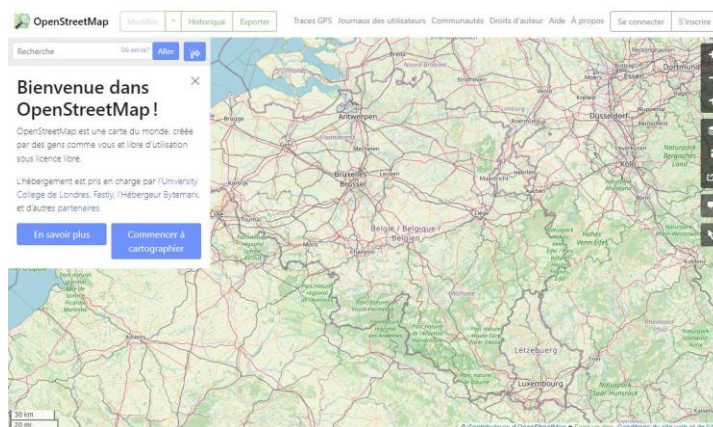
Démarrage rapide

Pour pouvoir participer au mapathon, il vous suffit de suivre ces étapes, en commençant par vous créer un compte sur OSM

1. Créez un compte OpenStreetMap (OSM) sur www.openstreetmap.org
2. Connectez-vous à HOT Tasking Manager à l'aide de vos identifiants OSM sur tasks.hotosm.org
3. Choisissez un projet à cartographier (il vous est fourni lors des mapathons MSF)
4. Sauvegardez régulièrement votre travail !
5. Fermez votre fenêtre et marquez que la tâche est terminée afin qu'elle puisse être validée par des cartographes expérimentés.

Créer un compte sur OpenStreetMap (OSM)

- ⇒ Créez un compte sur OSM : www.openstreetmap.org
- ⇒ Cliquez sur « S'inscrire », et remplissez le formulaire



- ⇒ Validez via le message de bienvenue reçu à votre adresse email (regardez aussi dans vos spams !). Vous serez renvoyé à la page de démarrage d'OpenStreetMap.
- ⇒ Vous êtes prêt à contribuer à la carte !

Débuter avec HOT/Missing Maps

- ⇒ Cliquez sur « Se connecter » (si vous n'êtes pas encore connecté à votre compte OSM, connectez-vous d'abord)
- ⇒ Cliquez ensuite sur « Commencer à cartographier »
- ⇒ Accédez au projet choisi pour le Mapathon en entrant son identifiant dans le champ « Search Projects » (le numéro d'identifiant vous est fourni lors des mapathons).
- ⇒ Cliquez sur le projet sélectionné pour l'ouvrir. Vous verrez une courte description du projet avec une indication du type d'objets à cartographier pour ce projet (par exemple, des routes, des bâtiments).
- ⇒ Cliquez ensuite sur « Contribuer » en bas à droite.