Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**(ФГБОУ ВО «КубГУ»)**

**Факультет компьютерных технологий и прикладной математики**

**Кафедра вычислительных технологий**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4**

**Дисциплина: Алгоритмы цифровой обработки мультимедиа**

Работу выполнил: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Рупасов Г. А.

Направление подготовки: 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Преподаватель: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Крамаренко А.А

# Цель работы

Реализация алгоритма Канни

**Ход работы**

A collage of images of ducks

Description automatically generated

A collage of images of ducks

Description automatically generatedA collage of images of ducks

Description automatically generated

A spider web with text overlay

Description automatically generated

A spider web with text overlay

Description automatically generated

A spider web with text overlay

Description automatically generated

A spider web with text overlay

Description automatically generated

A collage of images of a lamp

Description automatically generated

A collage of images of a lamp

Description automatically generated

A collage of images of a lamp

Description automatically generatedA collage of images of a lamp

Description automatically generated