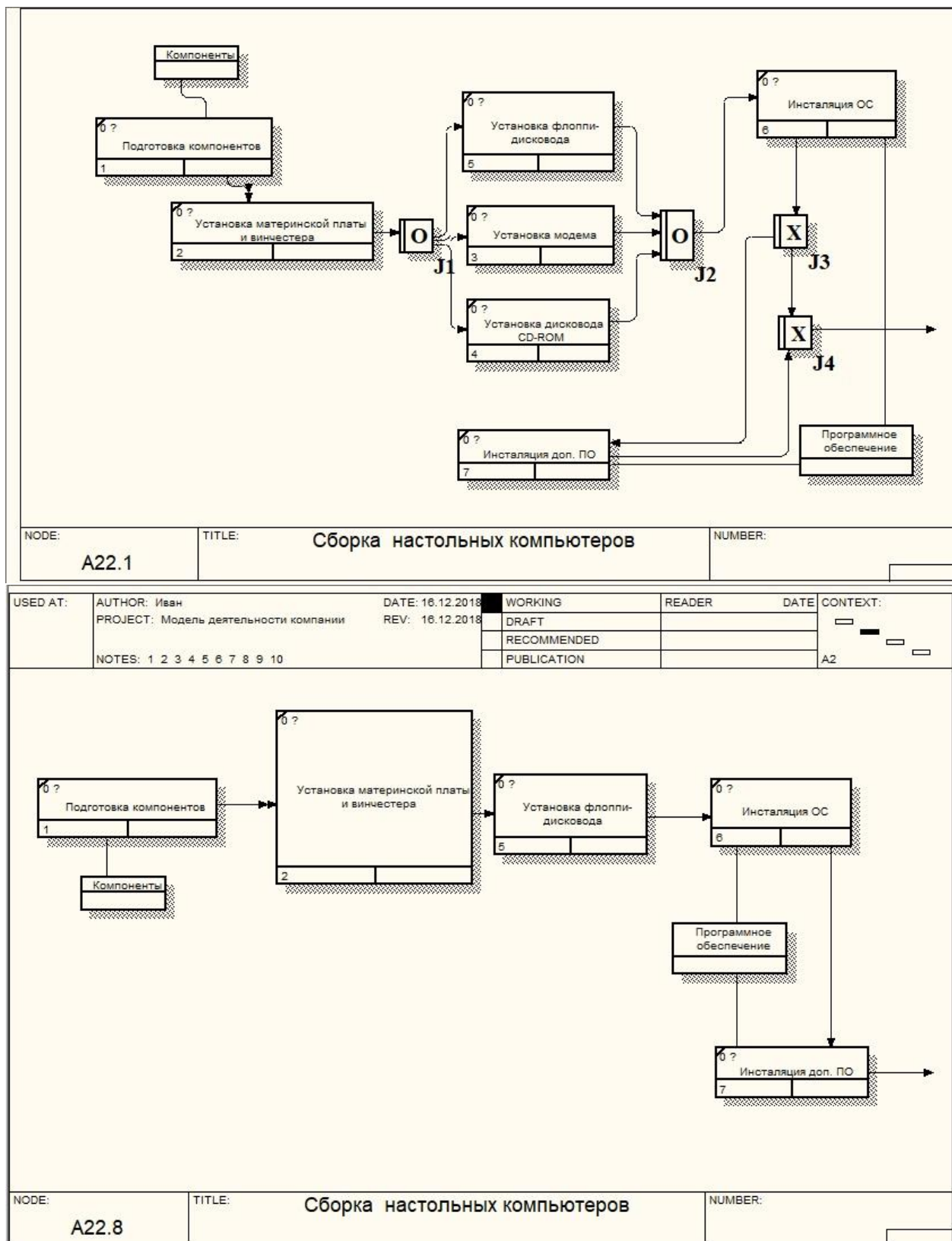


# Отчет по Лабораторной работе № 6

Выполнил: Цирулик Иван

Предмет: Бизнес-Информатика



## Вопросы для самопроверки:

1. IDEF3 подходит для описания логики взаимодействия информационных потоков, называется также workflow diagramming – методологией моделирования,

использующая графическое описание информационных потоков, взаимоотношений между процессами обработки информации и объектов, являющихся частью этих процессов. Диаграммы Workflow могут быть использованы в моделировании бизнес-процессов для анализа завершенности процедур обработки информации. С их помощью можно описывать сценарии действий сотрудников организации.

2. Единицы работы – Unit of Work (UOW). UOW, также называемые работами (activity), являются центральными компонентами модели. В IDEF3 работы изображаются прямоугольниками с прямыми углами и имеют имя, выраженное отглагольным существительным, обозначающим процесс действия, одиночным или в составе фразы, и номер (идентификатор); другое имя существительное в составе той же фразы обычно отображает основной выход (результат) работы (например, «Изготовление изделия»). Часто имя существительное в имени работы меняется в процессе моделирования, поскольку модель может уточняться и редактироваться. Идентификатор работы присваивается при создании и не меняется никогда. Даже если работа будет удалена, ее идентификатор не будет вновь использоваться для других работ. Обычно номер работы состоит из номера родительской работы и порядкового номера на текущей диаграмме. Работа в IDEF3 требует более подробного описания, чем работа в IDEF0. Каждая UOW должна иметь ассоциированный документ, который включает текстовое описание компонентов работы: объектов (Objects) и фактов (Facts), связанных с работой, ограничений (Constraints), накладываемых на работу, и дополнительное описание работы (Description). Эта информация заносится во вкладку UOW диалога Activity Properties.
3. В IDEF3 различают три типа стрелок, изображающих связи, стиль которых устанавливается во вкладке *Style* диалога *Arrow Properties* (пункт контекстного меню *Style*).
  - Старшая стрелка (Precedence)– сплошная линия, связывающая единицы работ (UOW). Рисуется слева направо или сверху вниз. Показывает, что работа-источник должна закончиться прежде, чем работа-цель начнется.
  - Стрелка отношения (Relational Link) – пунктирная линия, используемая для изображения связей между единицами работ (UOW), а также между единицами работ и объектами ссылок.
  - Потоки объектов (Object Flow) – стрелка с двумя наконечниками, применяется для описания того факта, что объект используется в двух или более единицах работы, например, когда объект порождается в одной работе и используется в другой.
4. Перекрестки используются для отображения логики взаимодействия стрелок при слиянии и разветвлении или для отображения множества событий, которые могут или должны быть завершены перед началом следующей работы. Различают перекрестки для слияния (*Fan-in Junction*) и разветвления (*Fan-out Junction*) стрелок.
- 5.

Наименование	Смысл в случае слияния стрелок	Смысл в случае разветвления стрелок
Асинхронное "И" (Asynchronous AND)	Все предшествующие процессы должны быть завершены	Все следующие процессы должны быть запущены

6.

Наименование	Смысл в случае слияния стрелок	Смысл в случае разветвления стрелок
Синхронное "И" (Synchronous AND)	Все предшествующие процессы завершены одновременно	Все следующие процессы запускаются одновременно

7.

Наименование	Смысл в случае слияния стрелок	Смысл в случае разветвления стрелок
Асинхронное "ИЛИ" (Asynchronous OR)	Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены	Один или несколько следующих процессов должны быть запущены

8.

Наименование	Смысл в случае слияния стрелок	Смысл в случае разветвления стрелок
Синхронное "ИЛИ" (Synchronous OR)	Один или несколько предшествующих процессов завершены одновременно	Один или несколько следующих процессов запускаются одновременно

9. Какое имеет назначение перекресток исключаящее «ИЛИ»?

Наименование	Смысл в случае слияния стрелок	Смысл в случае разветвления стрелок
Исключающее "ИЛИ" XOR (Exclusive OR)	Только один предшествующий процесс завершен	Только один следующий процесс запускается

10.
  1. Каждому перекрестку для слияния должен предшествовать перекресток для разветвления.
  2. Перекресток для слияния «И» не может следовать за перекрестком для разветвления типа синхронного или асинхронного «ИЛИ».
  3. Перекресток для слияния «И» не может следовать за перекрестком для разветвления типа исключаяющего «ИЛИ».
  4. Перекресток для слияния типа исключаяющего «ИЛИ» не может следовать за перекрестком для разветвления типа «И».
  5. Перекресток, имеющий одну стрелку на одной стороне, должен иметь более одной стрелки на другой.
11. безусловные, синхронные, асинхронные
12. для документирования каждой функции