



Flutter в мобильной разработке

Тестирование Flutter-приложений



Сергей Кольцов



@3DRing



@ringov

О докладчике

Сергей Кольцов
Flutter-разработчик, Яндекс



Telegram: @ringov

Тестирование

Тестирование - это проверка того, что **фактическое** поведение соответствует **ожидаемому** поведению

Тестирование

Тестирование - это проверка того, что **фактическое** поведение соответствует **ожидаемому** поведению

Цели тестирования

**Задача тестирования -
найти некорректное поведение**

Цели тестирования

Выявление багов на раннем этапе

Упрощение отладки

Минимизация регресса

Виды тестирования

Unit-тестирование

Функциональное тестирование

Интеграционное тестирование

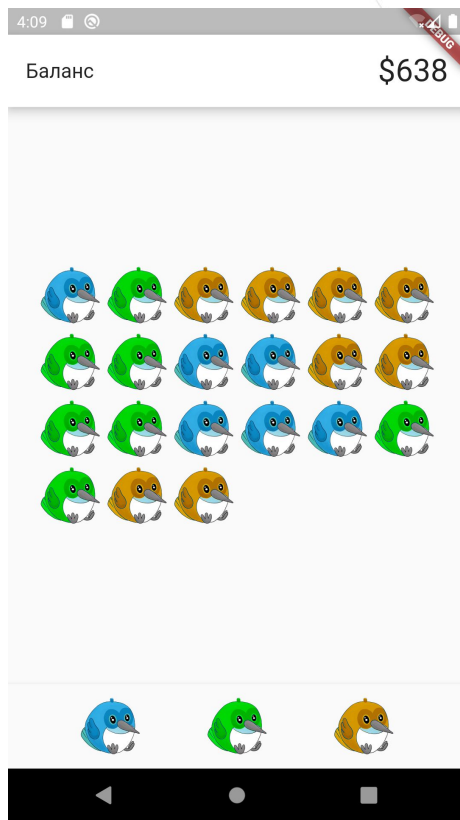
Код для тестов

- Соблюдение принципов SOLID
- Слабая связанность
- Отсутствие статических зависимостей
- Конструкторы не должны содержать логику
- Использование фабрик или dependency injection, не создавать объекты внутри методов с логикой

Тесты

- Атомарны
- Не зависят от окружения
- Arrange, Act, Assert

Приложение



Ссылки

- Репозиторий проекта: <https://github.com/3DRing/clickdash>
- Официальная документация (eng): <https://flutter.dev/docs/testing>
- Базовая информация по тестированию во Flutter (rus): <https://habr.com/ru/company/surfstudio/blog/468631/>
- Шпаргалка по общим понятиям тестирования (rus): <https://habr.com/ru/post/279535/>
- Статья с основами unit-тестирования (rus): <https://habr.com/ru/post/169381/>

Telegram: @ringov



SKILLBRANCH
Образовательное IT- сообщество

Спасибо за внимание