# **Eevp.Subscription.Service**

EEVP\_VC

Exported on 08/18/2025

## **Table of Contents**

1	History	3
2	Eevp.Subscription.Service 서비스	4
3	Interface Download	5
4	Eevp.Subscription.Service Interface	6
5	구독 SW 가이드	8
5.1	Function Group	8
5.2	Subscription Info	9

# 1 History

Version	담당자 (업체)	주요 변경 사항
r1	베이리스	초안 release

# 2 Eevp.Subscription.Service 서비스

항목	값
서비스 이 름	Eevp.Subscription.Service
Version	1.00
설명	stub : subscription manager proxy : 3세부 applications IPC

## 3 Interface Download

마스터DB	버전	다운로드	BitBucket
24.02.001	Eevp.Subscription.Service/1.00		

## 4 Eevp.Subscription.Service Interface

- Instance
  - · Single Instance
- Description
  - · Interface designed to use

Eevp.Subscr iption.Servic e  Met hod tionInfo  getSubscrip tionInfo  [in] const String& appName appName [out] bool isSubscription  Fevp.Subscr iption.Servic e  getSubscription  [in] const String& appName appName [out] bool getSubscriptionInfo(const String& appName) 구독 매니저에게 본인의 구독 상태를 Get  [out] structure SubscriptionInfo { String appName,  PER A PRESENTED  The service of Texture appName,  String appName,  String appName,  String appName,		L o g ( J ir a )
iption.Servic adc ast riptionInfo structure structure SubscriptionInfo { · 구동시,구독정보	ption.Servic	, l
Stilling appinalite, bool isSubscription }  - 모든 App의 구독 정 보가 하나의 event 로 전부 발송되며, Proxy에서는 appName으로 본 인 값을 식별하여 적용	ption.Servic	주 정보 구독 정 event :되며, = 으로 본

Service Interface	Ele me nt Typ e	Element Name	Args	Description	Permis sion	ChangeLog(Jira)	비고

#### <fidl/fdepl 코드>

#### Eevp\_Subscription\_Service.fidl

#### 전체코드

package Eevp.Subscription

```
interface Service {
version {
  major 1
  minor 0
}
method getSubscriptionInfo {
  in {
    String appName
  }
  out {
    bool isSubscription
broadcast notifySubscriptionInfo {
  out {
    String appName,
    bool isSubscription
  }
}
```

## 5 구독 SW 가이드

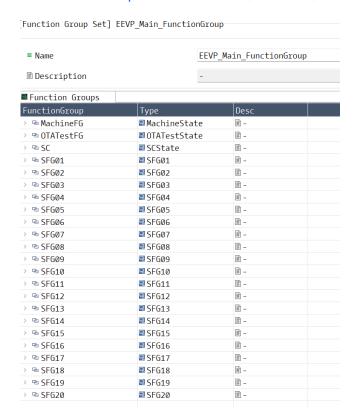
### 5.1 Function Group

ARXML 설계 시 구독SW에 FunctionGroup을 지정해야 합니다. FunctionGroup은 설치/삭제/업데이트/부팅 상황에서 실행/종료하기 위해 반드시 필요한 설계입니다.

FunctionGroup은 00.2.2 SM(StateManager)<sup>1</sup> - FG.State - 4번 (SFG01~SFG20) 중 하나를 골라 설정하고, 설정 후 다른 서비스와 겹치지 않도록 Confluence에 기록해야 합니다.

SFG01~SFG20은 ARXML로 설계돼 있으나 구독SW와 연결되어있지 않으므로, 개발자가 본인이 설계한 SW와 연결해주어야 합니다.

설계 방법은 03.Adaptive AUTOSAR<sup>2</sup> 문서를 따릅니다.



 $<sup>1\</sup> https://confluence.mobis.co.kr/pages/viewpage.action?pageId=482351232$ 

<sup>2</sup> https://confluence.mobis.co.kr/display/EEVPVC/03.Adaptive+AUTOSAR

### 5.2 Subscription Info

구독 정보를 받을 수 있도록 Eevp.Subscription.Service의 Proxy를 생성해야 합니다.

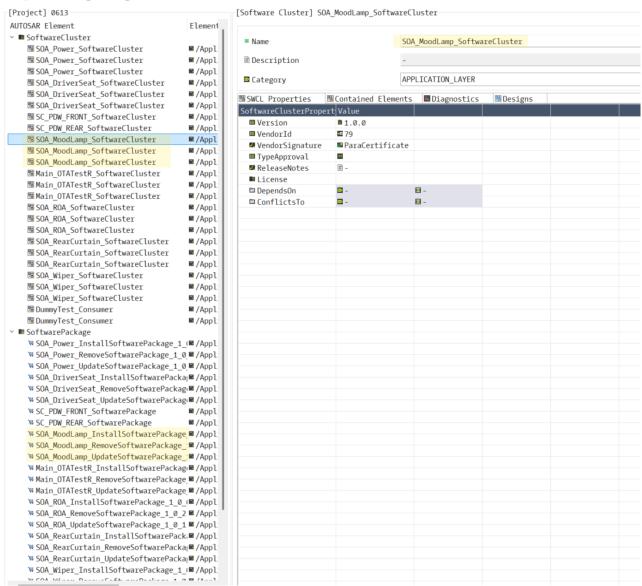
구독 정보를 수신하기 위해 포함해야 하는 인터페이스는 하기 두 개입니다.

- (method) getSubscriptionInfo : 구독 상태를 가져오는 메소드입니다. Parameter로 본인의 AppName을 넣어주면 true=enable/false=disable으로 return 됩니다.
- (event) notifySubscriptionInfo : 주기적으로 구독 상태를 알려주는 이벤트입니다. 다른 구독 정보와 "일괄"로 송신되기 때문에 이벤트 수신 시 AppName으로 식별하여 정보를 추려야 합니다.

AppName 명명 규칙 : SoftwareClusterName으로 지정.

■ Sever에 Package를 업로드 시, 구독 정보 수신 method/event 식별 시 모두 해당 AppName을 사용

#### Adaptive Package Designer



• Package 구성 참고용 (1세부 카네비 제어기SW)

2024 44
2024-11-0
361,070 2025-03-3
358,400 2025-03-3
337,205 2024-12-1
904 2024-12-1
1,188 2024-12-1
2,670 2025-03-3
12,905 2025-03-3
10,240 2025-03-3
2,665 2025-03-3
361,065 2025-03-3
358,400 2025-03-3
2,665 2025-03-3

### 구독SW 가동 시

- (1) 구독 상태를 Disable로 실행하는 동작
- (2) 가동 후 5~10초 정도의 delay 후 구독 서비스로부터 구독 정보 Get하는 동작
- (3) 구독 정보를 토대로 Enable/Disable 변경하는 동작