

这是关于「Go是一门设计糟糕的编程语言（Go is not good）」

## 系列的另一篇文章。

Go 确实有一些很棒的特性，所以我在这篇文章中展示了它的优点。

但是总体而言，当超过 API 或者网络服务器（这也是它的设计所在）的范畴，用 Go

处理商业领域的逻辑时，我感觉它用起来麻烦而且痛苦。

就算在网络编程方面，Go 的设计和实现也存在诸多问题，这使它看上去简单实际则暗藏危险。

## 优点

### Go 很容易学习

基于 goroutines 和 channels 的简单并发编程

丰富的标准库

### Go 性能优越

语言层面定义源代码的格式化

标准化的测试框架

Go 程序方便操作

Defer 声明，避免忘记清理

## 新类型

## 缺点

Go 忽略了现代语言设计的进步

接口是结构类型

没有枚举

:= / var 两难选择

零值会导致 panic

Go 没有异常，Emmmm 等等... 它有！

令人厌恶的点

易变性被语言硬编码

切片（slice）陷阱

易变性和 channels 竞争条件更容易发生

嘈杂的错误管理

Nil 接口值

Struct 字段标记：DSL 在字符串中的运行时间

没有泛型...至少没给你

Go 在 slice 和 map 之外几乎没有别的数据结构

go generate，还说得过去，但是...

结论

几天后: Hacker News 第三名!

