

## 周波数分析の基礎

### I. 時間領域 から 周波数領域への変換

#### 1. ノンパラメトリックな手法

##### 離散フーリエ変換 (DFT : Discrete Fourier Transform)

- ・ 離散フーリエ変換の定義
- ・ 離散フーリエ変換の性質
- ・ 窓関数の必要性

\* 離散フーリエ変換を高速に行う手法 — FFT (Fast Fourier Transform)

#### 2. パラメトリックな手法

##### 線形回帰モデル (自己回帰モデル)

- ・ 自己回帰モデルの定義
- ・ どのようにして周波数分析を行うか

### II. 時間領域 から 時間・周波数領域への変換

- ・ ウェーブレット変換
- ・ 瞬時スペクトル分析

## フーリエ級数展開

今迄学んだフーリエ級数展開は、周期  $T$  の関数 (信号であれば連続信号)  $x(t)$  に対して複素数表示で

$$x(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} X_m \exp(j \frac{2\pi m t}{T})$$

と定義されている。複素フーリエ係数を求める式は

$$X_m = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) \exp(-j \frac{2\pi m t}{T}) dt$$

で表される。この式を分解すれば

$$X_m = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) \cos(\frac{2\pi m t}{T}) dt - j \frac{1}{T} \int_0^T x(t) \sin(\frac{2\pi m t}{T}) dt$$

となる。

## 離散フーリエ変換 (Discrete Fourier Transform)

離散信号  $x_n = x(n)$     {データ数は  $N$  個とする,  $n = 0, 1, 2, 3, \dots, N-1$ }  
のフーリエ変換 (離散フーリエ変換) は以下のようなものである.

周波数(の番号)  $k=0, 1, 2, \dots$  について

$$X_k = \sum_{n=0}^{N-1} x_n \exp\left(-j \frac{2\pi nk}{N}\right) = \sum_{n=0}^{N-1} x_n \cos\left(\frac{2\pi nk}{N}\right) - j \sum_{n=0}^{N-1} x_n \sin\left(\frac{2\pi nk}{N}\right)$$

と定義されている.

実部を  $A_k$

$$A_k = \sum_{n=0}^{N-1} x_n \cos\left(\frac{2\pi nk}{N}\right)$$

虚部を  $B_k$

$$B_k = \sum_{n=0}^{N-1} x_n \sin\left(\frac{2\pi nk}{N}\right)$$

とおくと,  $X_k = A_k - jB_k$  の形になっている.

離散信号  $x_n$ ;  $n=0, 1, 2, 3, \dots, N-1$  (データ数  $N$  個) について問 1 ~ 問 5 を考えてみよう.

**問 1** 離散信号  $x_n$  が標本化間隔  $\Delta t$  (秒) で標本化されているとすれば, 解析時間は何秒となるか.

**問 2** 離散フーリエ変換の  $k$  の変化に相当する周波数間隔  $\Delta f$  は何 Hz となるか.

**問 3**  $A_k, B_k$  を用いて次の値を求めよ

$$|X_k| =$$

$$|X_k|^2 =$$

$$\text{位相角 } \arg(X_k) =$$

$x_n$  の離散フーリエ変換  $X_k$  には次の性質がある, 証明せよ.

**問 4** スペクトルの周期性

$$X_{k+N} = X_k$$

**問 5** スペクトルの対称性

$$X_{-k} = \overline{X_k} \quad \text{複素共役}$$

それでは,  $X_{N-k} = X_{-k}$  負の周波数がどこに出現するか

## DFT プログラムの作成

- データは 100Hz-2KAD.txt を用いる (サンプリング周波数 2KHz)
- 先ず平均値 0 のデータにする, その後で最大値 (絶対値) が 100 となるように正規化する.
- 解析するデータの個数を 200 個とする
- 解析の時間は何 msec
- スペクトルは何 Hz 間隔となるか

### 処理結果

- \* 周波数の番号 ( $k=0,1,2,\dots$ ) と 実部, 虚部, 振幅の値
- \* 出来ればスペクトルのグラフも描く (振幅, 電圧利得)

### 使用する Math クラス

$\pi$ は	System.Math.PI
平方根は	System.Math.Sqrt( )
sin は	System.Math.Sin( )
cos は	System.Math.Cos( )
常用対数は	System.Math.Log10( )
絶対値	System.Math.Abs( )
*( )の中は変数, 配列, 計算式など	

### これからの課題

- \* 窓関数によるスペクトルの変化
- \* DFT 以外の手法, 線形回帰モデル (AR モデル) についても開発・・・可能なグループ