

宮凧楓 同人ゲームPJ

概要

PC向け美少女ゲームを制作し、2020年のガタケット(新潟)もしくはFreedom Game(東京)にて頒布する。

目的

周囲と比較し自己に劣等感を抱きがちな思春期の男女を題材に取り上げその葛藤を描くことで、なにも苦手な分野を人間の価値基準とする必要性はどこにもなく、自分が最も輝けると思えるような舞台を追い求めて生きていけばいい、ということ表現する。

シナリオ(共通√)

市内でも有数の進学校で三度目の春を迎えた主人公は本格的な受験勉強が始まると同時に「自分のアイデンティティとは何か」ということで思い悩んでいた。成績は中の上、運動神経もそこそこなうえ、これと言って打ち込める趣味もない。友人には贅沢な悩みだとか考え過ぎだとか言われるものの、それでも今ひとつ腑に落ちない「何か」が心の中にはモヤモヤとあった。

その意味で最初は成績優秀なヒロインや運動神経抜群のヒロインに嫉妬にも似た感情を持っていたが、親密になっていくにつれ彼女らの中の苦悩も徐々に見え始める。またヒロイン達のそうした取り柄も弛まぬ努力のもとで成り立っていること、それは決して楽なことではないということも知ることになる。

登場人物

[キャラクターシート.xlsx](#) も参照。

三条 刹那(さんじょう せつな)

- 成績優秀、校内模試上位ランカー
- サブカル趣味を持っていることを隠している

坂町 桃子(さかまち ももこ)

- 明るく誰とでも仲良くなれる
- 友達の話に合わせるため様々な努力をしている

新発田 夏菜(しばた かな)

- 運動系の部活で成績を残す
- 部活がスランプ、勉強も赤点間近というピンチを迎える

東光寺 水琴(とうこうじ みこと)

- 祖父母の家業を継ぐため3年で唯一大学進学を希望しない
- 両親からはよく思われておらず、軋轢が生まれている

高田 智也(たかだ ともや)

- 主人公
- 表には出さないが自分の取り柄について思い悩んでいる

メルクマール

到達Lv	内容
1	PJ完遂（作品の完成）
2	同人イベントへの出展
3	準備数の半数を販売
4	準備数を完売
5	予算過達