

LONLINESS DEFENCE

開発環境：Visual studio 2015 DirectX9 C++

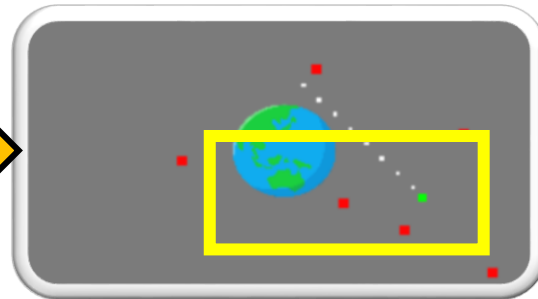
開発期間：2021年11月上旬～2021年12月下旬

ジャンル：2Dシューティングゲーム

アピールポイント

2Dでのミニマップの作成

スクロール処理を実装しているので、ミニマップを確認することで、敵の位置をプレイヤーの位置を確認できる



プレイヤーや敵、弾をミニマップに反映させ動きを連動させている

