履歴書

2022 年 6 月 30 日現在

ふりがな むらもと つばさ 氏 名 **村元** 翼

2002年 1 月 22 日 生 満(20 歳) 男 女

ふりがな ほっかいどういしかりしたるかわななじょうさんちょうめひゃくよんじゅうさんばんち (自宅電話) 〒 061−3257 現住所 0133-73-6765 北海道石狩市樽川7 条3 丁目1 4 3 番地 (携帯電話) jb2020031@stu.yoshida-g.ac.jp 090-6696-9793 E−mail ふりがな (連絡先電話) 連絡先 ₹ (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入) 同上

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2020	3	石狩南高等学校 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
2023	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		免許
2020	3	普通自動車第一種免許 取得
		資格
2020	1	excel®表計算処理技能認定試験 1級 合格
2020	1	日本語ワープロ検定試験 2級 合格
2020	1	文書デザイン検定試験 1級 合格
2019	7	ITパスポート試験 合格
2021	2	インターネットベーシックユーザーテスト 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

自分の反省点を探して次に生かすことができる

自分の好きな分野・学科

プログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

アルバイト・バスケットボール・サッカー・水泳

趣味(特技等)

バスケットボール

志望動機 (希望職種) ゲームプログラマー

私は高校でunityを触る機会があり、設置したオブジェクトをプログラムを使って動かすという内容でした。そこで初めてプログラムに触れ、自身で入力したプログラムでモノが動いていることに感動し、ゲームプログラマーという職種に非常に興味を持ちました。 私が貴社を志望した理由は、自社開発と受託開発の二つを行うことや、様々なマルチプラットフォームでの開発から、開発を幅広く行うことができることに大変魅力を感じました。さらに社内コミュニケーション向上のためのアプリ開発を行っていることから、社内連携に対する意識も高いと感じ、私も貴社のストイックな姿勢でゲーム開発に勤しむ会社の一員になりたいと思い志望いたしました。

私はこれまで、卒業後に即戦力のプログラマーとして働くことができるよう常に向上心をもって学んできました。授業の学習に加え「ハッカソン」という校内イベントに参加し、チームでの制作経験を増やしたり、授業外でSTLライブラリや外積を使った当たり判定などの処理を自身のゲームに実装しました。そしてこれまで得た経験と向上意欲をもって、貴社でゲーム開発の一員としていち早く戦力として貢献していきたいと考えております。