成績証明書

学校名	吉田学園情報ビジネス専門学校								
学科名	ケームスへ・シャリ	补学科	NAME AND DAYS	NATE AND	修業年限 3年				
入学日	令和2年4月8日			在籍区分	3年次在籍				
学籍番号	201010	氏名	村元 翼	TO THE WAY TO	生年月日	平成14年1月22日			

科目名	2平価	単位	時間数	科目名	評価	単位	時間數
プレゼンテーション	В	1	30	情報リテラシー	A	2	30
情報基礎 (Excel)	A	2	60		APG MAR	10	PA
ゲームエンジン 1	С	4	60	PART BURNEY	F 4	200	de.
ゲームエンジン [A	2	60			150	1540
3 D表現技術 I	A	4	60	Self-self-self-self-self-self-self-self-s	ALC: YES	415)	
3 D表現技術Ⅱ	С	4	60	THE PROPERTY AND		1	m.
オンライン利用技術	A	2	60	TO VARIABLE TO THE REAL PROPERTY.			149
2 DCG 基礎	A	2	30	SPLESSE AFTERSE	ART A FARM	77.2	1750
3 D C G 基礎	A	2	30	P. 17 (40) 15 (47) 15 (40	100	3577	or.
3 D C G 応用	A	2	30	STATISTICS OF ALL	TO A SECTION	Police.	19
学科基礎学習	A	2	30	43 3 450 7	100	100	Port
キャリアデザイン	В	2	30		S1150 P. S1	100	000
学科総合学習 [[A	2	60	OS BURNEYS ALONG AND			MI
学科総合学習 [A	2	60		11584 31-4	TO V	54
ゲーム開発実践 🛘	A	2	30	THE SHOW SHE SHE	SALC ROLL	A 10.5	PS
ゲーム開発実践 I	I A	2	30		PLAT AT V	100	WIT
2 Dゲーム制作応用	В	2	60	AT AT AT AT AT	ALC: NO.	P.J.	240
3 Dゲーム制作基礎	C	1	30		SHIES HES	ME.	760
3 Dゲーム制作応用	D	2	60	TO SEPTEMBER OF STREET	Path State	NO	15
プロジェクト制作演習Ⅰ	A	2	60	RESIDENCE SECURIS	STATE SUPPLE	17/2	14
プロジェクト制作演習Ⅱ	A	2	60	SaltSaltASaltSalt SaltSalt	Service of the last	MF.	-3
制作実践演習Ⅰ	С	2	60		CAR ACA	4/4/2	de
制作实践演習Ⅱ	С	2	60	APSTRUCTURE AND APPROXIMATION	THE WAY		10
制作实践演習Ⅲ	A	2	75	Not the second second		a.	77.2
制作実践演習IV	A	2	75		125 F2	1	150
制作实践演習V	A	2	75	Late of the state of	CA HE	1050	100
制作实践演習VI	A	2	75		WELL VIEW	dFV	172
技術研究(A	2	60	STATE OF STREET		VIII	
技術研究日	В	2	60	and the second second	PL MI	. 645	100
技術研究回	A	2	60	AND THE RESIDENCE YOU	The Control	40	P. X
技術研究IV	A	2	60	CAN BANKS	1	1	155
プログラミング基礎	В	7	105	The second of th	F NY MEN	15.2	36
プログラミング応用	A	7	105		THE PARTY	ARV.	PO4
アルゴリズム	С	2	30	CAP ACAP SILVER	CAN DE SE	Shirt	1790
2 Dゲーム制作基礎	В	3	105	THE SHARE WITH	THE DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN	# V2	100

上記の記載に相違ないことを証明します。 令 和 4 年 6 月 2 8 日 学校法人 吉田学園 吉田学園情報ビジネス専門学校 学校長橋本 直樹

