



CYBER DASH



開発環境：Visual Studio 2015 C++ DirectX9

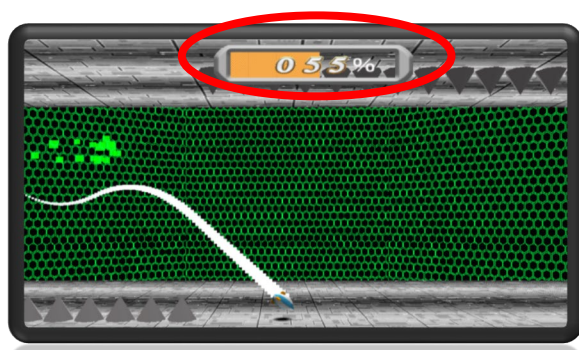
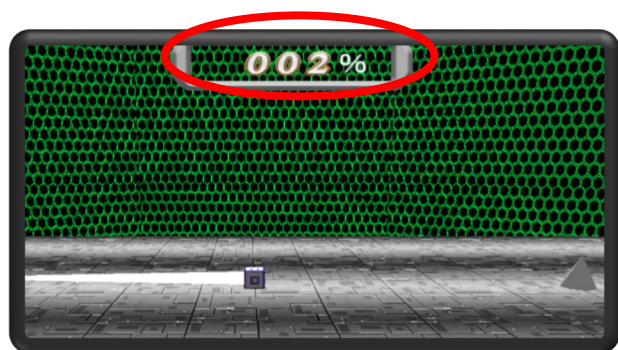
開発期間：2022年6月上旬～2022年7月下旬

ジャンル：3D強制横スクロールアクションゲーム

アピールポイント1

スタートから移動した距離を測るクリアゲージの実装

スタート地点からプレイヤーが進んだ距離を差分を取って割合を計算し、パーセントとゲージの溜まる量をUIで画面上に表示させました。



アピールポイント2

2D円同士の当たり判定によるギミックアクションの実装

2Dの円同士の当たり判定を取り、プレイヤーが範囲内でジャンプするとギミックが発動する処理を作り、アクション要素を増やしました。

