

# 履 歴 書

2022 年 11 月 2 日現在



ふりがな むらもと つばさ		
氏 名 村元 翼		
2002年 1 月 22 日 生 満( 20 歳)	男・女	
ふりがな ほっかいどういしかりしたるかわななじょうさんちようめひやくよんじゅうさんばんち		( 自宅電話 )
現住所 〒 061-3257		0133-73-6765
北海道石狩市樽川7 条3 丁目1 4 3 番地		( 携帯電話 )
E-mail <a href="mailto:jb2020031@stu.yoshida-g.ac.jp">jb2020031@stu.yoshida-g.ac.jp</a>		090-6696-9793
ふりがな		( 連絡先電話 )
連絡先 〒 ( 現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入 )		
同上		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2020	3	石狩南高等学校 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
2023	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		免許
2020	3	普通自動車第一種免許 取得
		資格
2020	1	excel®表計算処理技能認定試験 1級 合格
2020	1	日本語ワープロ検定試験 2級 合格
2020	1	文書デザイン検定試験 1級 合格
2019	7	ITパスポート試験 合格
2021	2	インターネットベーシックユーザーテスト 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介
自分の長所 自分の反省点を探して次に生かすことができる
自分の好きな分野・学科 プログラミング
サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等) アルバイト・バスケットボール・サッカー・水泳
趣味(特技等) バスケットボール

志望動機	(希望職種) クライアントエンジニア
<p>私は高校の授業でUnityに触る機会があり、そこで初めてプログラムに触れたことで、自身で入力したプログラムでモノが動くことに感動しました。なぜかという、機械やゲームのシステムを作る立場に一瞬ですがなったことで、自分の手で何かを作ることができた実感を得られたからです。それから、何かシステムを作る仕事をしたいと思うようになり、それを趣味であるゲームに使いたいと考えゲームプログラマーを志望いたしました。貴社のホームページを拝見した際に、少人数体制で自社開発をメインとしていることから、様々なプログラムに挑戦して自身が実装したいゲームの処理を反映させやすいと思い、貴社を志望いたしました。私はこれまでの専門学校生活で様々な知識や経験を学びました。校内で開催される「ハッカソン」と言うゲーム制作イベントに積極的に参加したり、自主的にチームを組んで授業外の空いている時間や長期休暇などを使いゲーム制作を行いました。専門学校以前は消極的であった自分を変える為に、自ら行動を起こすことを意識していたおかげで、ゲーム開発をより多く経験することができ、自分の積極性を身に着ける第一歩を踏み出すことができました。この経験から私は専門学校で培った力を強く活かし、貴社での開発の一助になりたいと考えています。</p>	