

## ～制作メンバー紹介～

### ・ 名前

くさかり かける

**草刈 翔**

### ・ 担当、仕事内容

#### プログラミング

- ・ プレイヤーの基礎動作、モーション管理
- ・ ポリゴンによるフィールド配置
- ・ 当たり判定

#### リソース制作

- ・ ステージ背景の一部3Dモデルの制作
- ・ ステージ内のテクスチャや一部UIの制作

### ・ 力を入れた所、一言等

プレイヤーの動作や当たり判定といった、ゲームの根幹となる動作をしっかりと作り上げることに力を入れました。