# 企画書

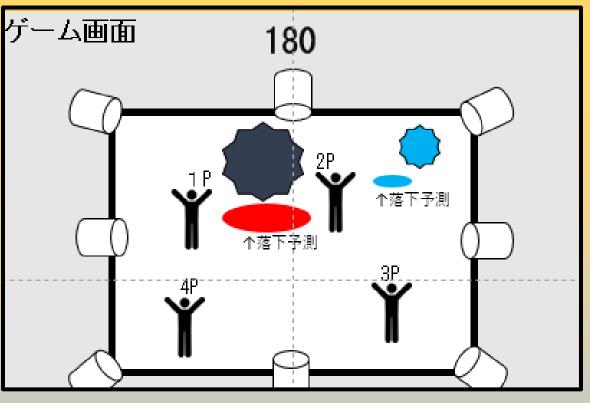
チーム 2齋藤 幸宏 草刈 翔坂口 穣 三上 航世村元 翼 上野山 泰一

Rumallay

# ゲーム概要

プレイ人数 4人 ゲーム 対戦型避けゲーム ゲームパットでプレイ





他のプレイヤーを邪魔して押したり! 降ってくる爆弾の方向に飛ばそう!

四方八方から降り注ぐ爆弾を避けて生き残ろう!!

プレイヤーを邪魔してくる爆弾にも沢山の種類がある

# 操作方法~ゲームパット~



#### 注意!!混乱の爆弾を受けると操作方向が異なります。

ステック→移動(左右が反対になります)

A→攻撃

B→ジャンプ

# 爆弾の種類



通常の爆弾 →普通に爆発する 小さな爆弾 →動いて徐々に大きくなり爆発する



炎の爆弾→落ちるとその場が燃える



アイスの爆弾→当たると凍って一定時間動けなくなる



→落ちるとその場から毒が散る 毒の爆弾

温土の爆弾→当たると操作方法が左右上下が逆になる

### セールスポイント

4人で対戦してワイワイ盛り上がろう!!

落ちてくる爆弾を駆使して先に

相手を脱落させよう!

爆破する爆弾で効果が変わるから気をつけよう!

1人になっても時間が終了するまで ゲームは終わらない!