

履 歴 書

2022 年 6 月 30 日現在



ふりがな	むらもと つばさ	
氏 名	村元 翼	
2002年	1 月 22 日 生 満(20 歳)	男・女
ふりがな	ほっかいどういしかりしたるかわななじょうさんちようめひやくよんじゅうさんばんち	(自宅電話)
現住所	〒 061-3257	0133-73-6765
	北海道石狩市樽川7 条3 丁目1 4 3 番地	(携帯電話)
E-mail	jb2020031@stu.yoshida-g.ac.jp	090-6696-9793
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	
	同上	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2020	3	石狩南高等学校 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
2023	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		免許
2020	3	普通自動車第一種免許 取得
		資格
2020	1	excel®表計算処理技能認定試験 1級 合格
2020	1	日本語ワープロ検定試験 2級 合格
2020	1	文書デザイン検定試験 1級 合格
2019	7	ITパスポート試験 合格
2021	2	インターネットベーシックユーザーテスト 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所	
自分の反省点を探して次に生かすことができる	
自分の好きな分野・学科	
プログラミング	
サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)	
アルバイト・バスケットボール・サッカー・水泳	
趣味(特技等)	
バスケットボール	

志望動機	(希望職種) ゲームプログラマー
私は高校でunityに触る機会があり、設置したオブジェクトをプログラムを使って動かすという内容でした。そこで初めてプログラムに触れ、自身で入力したプログラムでモノが動いていることに感動し、ゲームプログラマーという職種に非常に興味を持ちました。私が貴社を志望した理由は、ジャンルに囚われることのない様々なゲームを開発した実績から、ゲームの知識に広い範囲で触れることができ、開発において豊富なアイデアを生み出しやすいと感じたからです。私も普段から、ゲームの研究や情報収集を積極的に行っており、ゲームの知識を日々蓄えているので、貴社の、「新たな価値の創造」の企業理念に基づいて貴社に貢献したいと思い、志望いたしました。	
私はこれまで、卒業後に即戦力のプログラマーとして働くことができるよう常に向上心をもって学んできました。授業の学習に加え「ハッカソン」という校内イベントに参加し、チームでの制作経験を増やしたり、授業外でSTLライブラリや外積を使った当たり判定などの処理を自身のゲームに実装しました。そしてこれまで得た経験と向上意欲をもって、貴社でゲーム開発の一員としていち早く戦力として貢献していきたいと考えております。	