

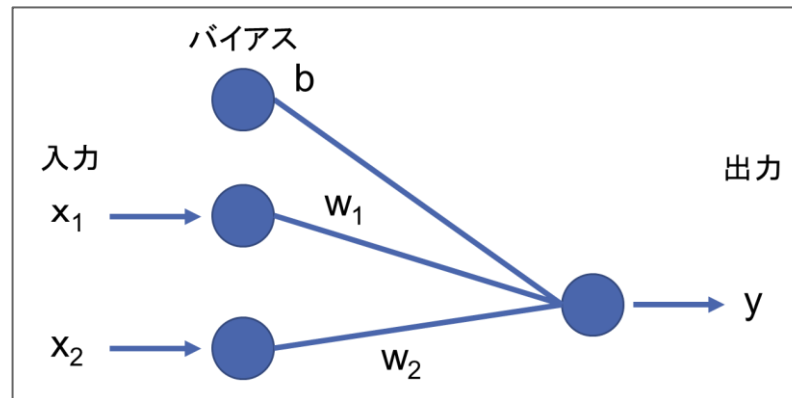
ニューラルネットワークによる 分析・分類

単純パーセプトロン

入力と出力から成る最も基本的なニューロンモデル

入力Xに対して重みとバイアスを用いた計算により得られた値と教師データYの誤差を計算し、誤差が小さくなるように重みとバイアスを更新して学習

単純パーセプトロンをKerasで構築し、分類を試みる



$$y = w_1x_1 + w_2x_2 + b$$

準備するデータセット

□ 学習（訓練）用データセット

- トレーニングデータセット (Training data set)
- 入力と正解データのセット

□ 学習評価用データセット

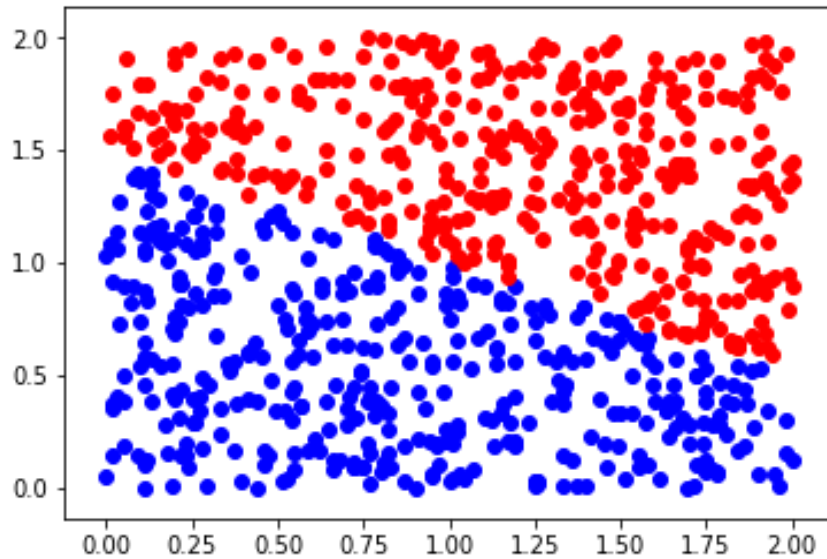
- バリデーションデータセット (Validation data set)
- 入力と正解データのセット
- 学習（重みの更新）には使わないデータを評価として使う
- 汎化性能のチェック

□ 推測（予測）用データセット

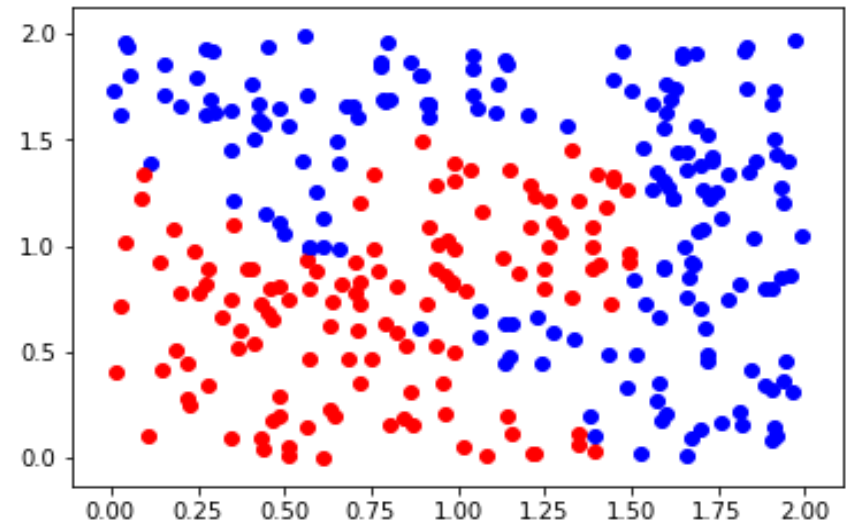
- テストデータセット (Test data set, Prediction data set)
- 入力のみ

演習

2種類のデータに対して分類を行う



線形分離可能な単純なデータ



線形分離不可能な入り組んだデータ

演習前に

データをColabにインポートしておく

「データの読み込みと描画」の4行目でデータフォルダを設定

```
datadir = "/content/drive/My Drive/data/"
```

ソースのデフォルトはGoogle Driveに直接dataフォルダを置いた例となっているので、自分の環境に合わせて書き換える

最後に / を付け忘れないように

Kerasの基本

model: ニューラルネットワークの定義

model.add: レイヤーの追加

model.compile: 定義したネットワークの構築

model.fit: ネットワークの学習

多くの場合、`history = model.fit` とし、学習結果を`history`に保存しておいて結果のプロットを行う

公式ドキュメント : <https://keras.io/ja/>

活性化関数、損失誤差については後述

ここではsigmoidとmean_squared_errorを使用

KerasとTensorflowの関係

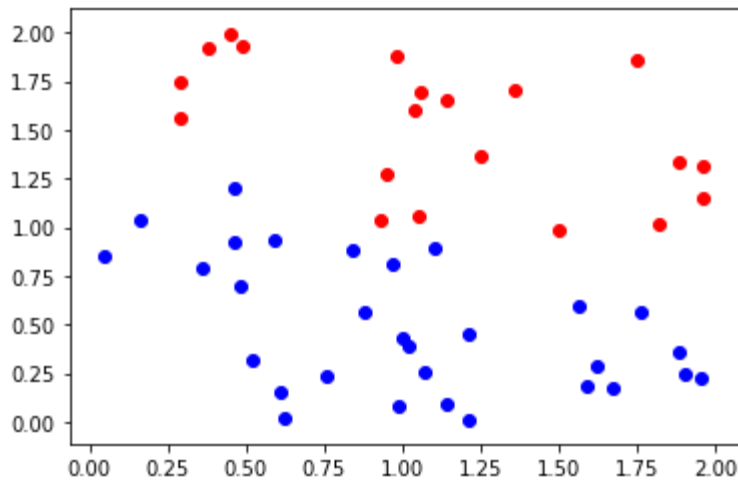
本講座では、Kerasの書式によってTensorflowを使用する
もともとKerasは独立したライブラリであったが、近年Tensorflow内に取り
込まれた。ただし、その後も独立したライブラリとして存在している
Kerasはバックエンドとして、Tensorflowの他にTheano, CNTKといったラ
イブラリも使用できるが、ここではTensorflowのみを使用

純粋にTensorflowだけでニューラルネットワークを組む場合には、セッションという概念が必要になり、以下の記述が用いられるが、本講座ではこの書式は使用しない

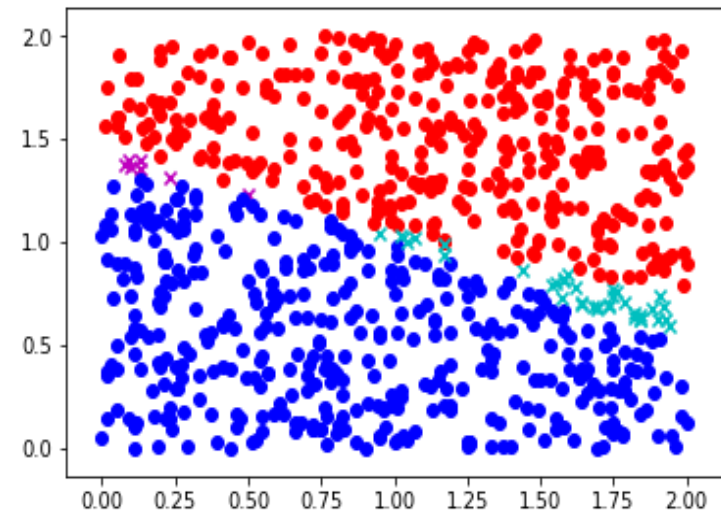
```
with tf.Session() as sess:  
    print(sess.run())
```

線形分離可能なデータの結果

訓練データで学習し、評価用データで検証する



訓練データ



評価用データ

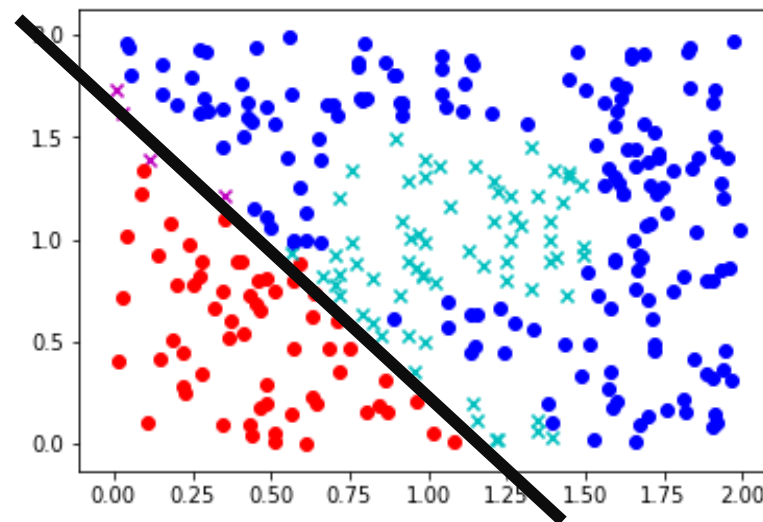
線形分類しかできない

単純パーセプトロンによる入力、重み、バイアス、出力の式は

$$y = w_i x_i + b \rightarrow y = ax + b$$

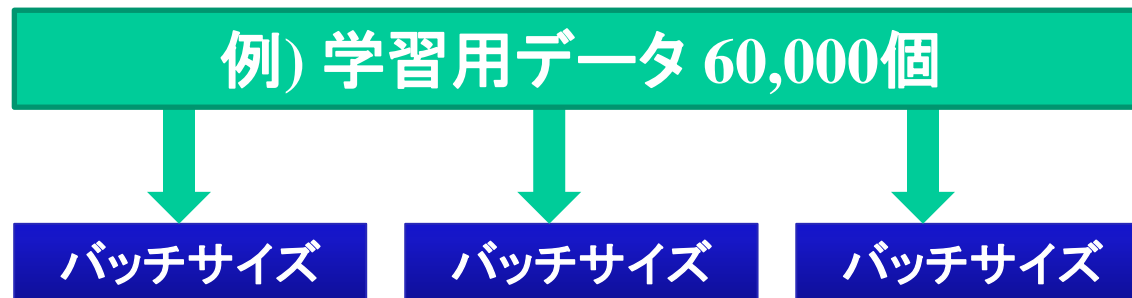
すなわち、単なる1次式、線形回帰、2値予測になる

複雑なデータに対しても、次のように無理矢理1次式で分類してしまう
そこで、中間層と非線形関数の導入（活性化関数）でこれを解決する



他パラメータ

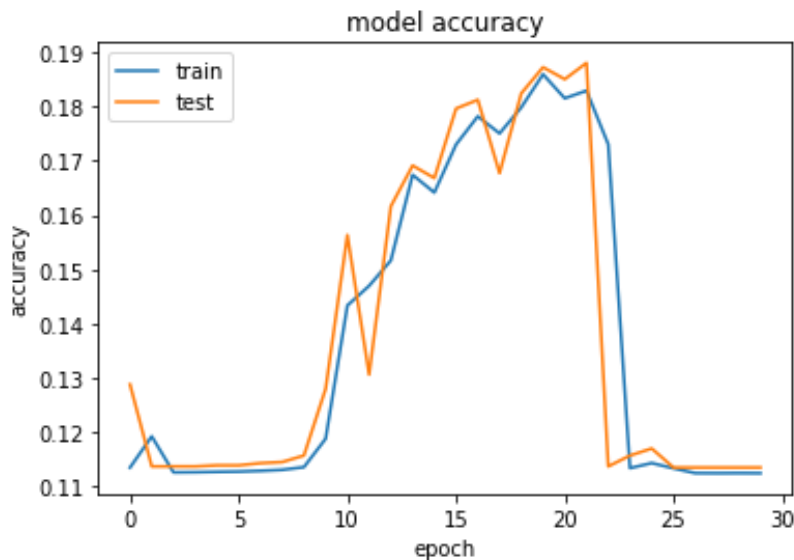
さらにバッチ数、エポック数というパラメータもある
学習用データのある程度のひとまとまりで学習するが、その数のこと
当然学習データ数より多くはできない。大抵2の乗数で設計
ある程度はバッチサイズがないと学習効果が出ない
全部で何回学習するかがエポック数。最初は少なめで傾向をつかむ



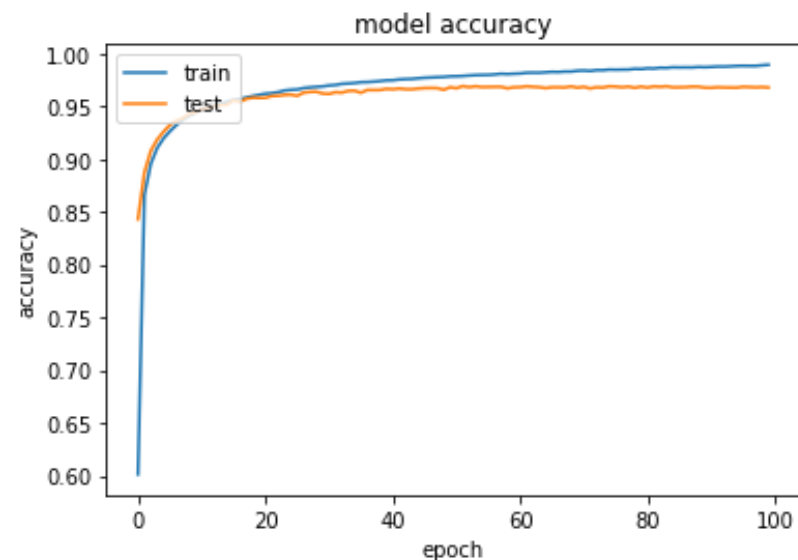
結果をどう見るか

loss（損失）が極力小さく、accuracy（正確さ）が極力大きいのが望ましい
結果のグラフで現れるのはaccuracyなので、右肩上がりが望ましい

悪い例



良い例



ロジスティック回帰

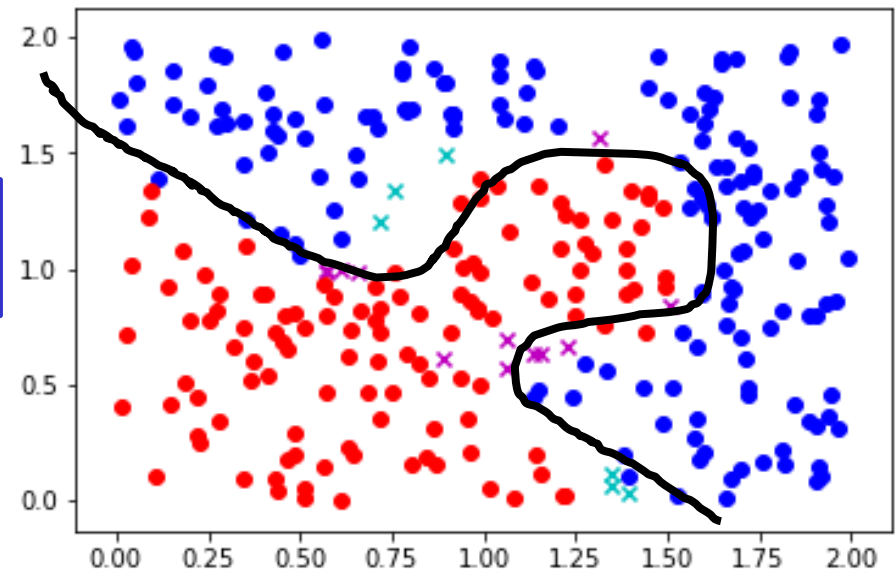
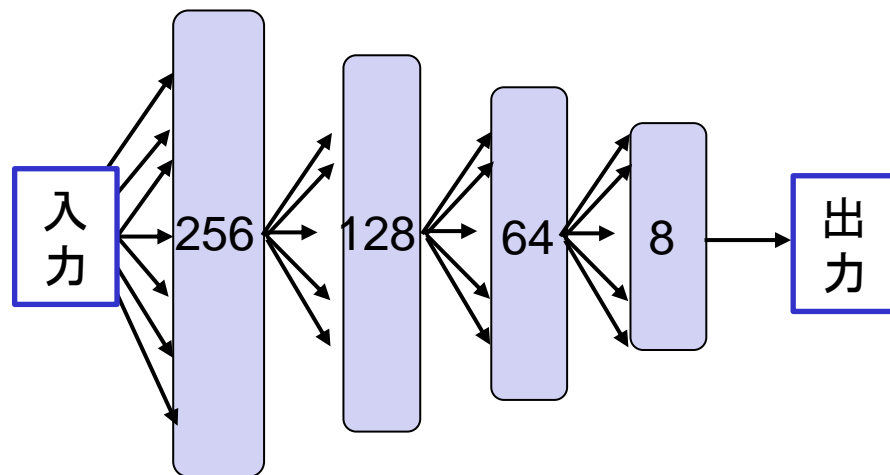
単純な線形分離のコードに対し、シグモイド関数を用いた活性化関数を追加すると、ロジスティック回帰

ただし、入力層と出力層のみのモデルでは線形分類しかできない

そのため、多層構造に変更する

DNN(Deep Neural Network)の演習

入出力含め6層のDNNを作成し、分類する
model.add で層を追加可能



ネットワークの設計

Kerasは `krs.Sequential()` に追記する形で組み立てていく

```
model = krs.Sequential()  
model.add(krs.layers.Dense(256, input_shape=(train_data.shape  
[1],)))  
model.add(krs.layers.Activation("tanh"))
```

最初の入力

活性化関数

この書式でも可

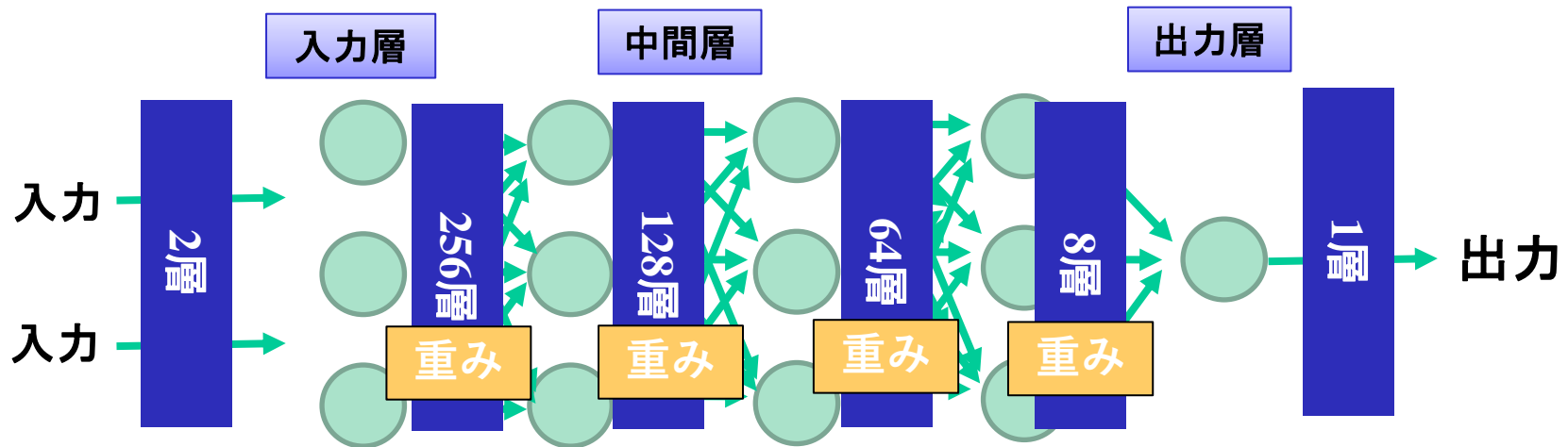
```
model.add(krs.layers.Dense(64, activation="tanh"))
```

ニューラルネットワークの層の数

活性化関数

使用するネットワーク

すべての層が全結合された、最も基本的なDeep Neural Network
入力画素数はそのもの、出力はラベル数。途中の層は適当に決めている
もちろん増えれば増えるほど精度は向上するが、計算が遅くなる



多次元データ分類

Kaggleの天気データを用いて、データの整形と分類を実施する

元データ

<https://www.kaggle.com/selfishgene/historical-hourly-weather-data>

ライセンス : Open Data Commons Open Database License

CC BY-SA とほぼ同様。共有、創作、翻案は自由。ただし、配布にはライセンスの継承が必要

データ整形

NNに入力できるように天候データのうち、Denverの2017年データを整理
Humidity（湿度）, Pressure（気圧）, Temperature（気温）,
Wind_direction（風向）, Wind_speed（風速）, Weather（天気）を抽出
天気はweather_description.csvに書かれていて34種類ある

これを4種類に分けておく 晴れ：0、曇り：1、雨：2、雪：3

天気例)

broken clouds,曇り

drizzle,霧雨

dust,降塵

few clouds,少し曇り

moderate rain,中くらいの雨

overcast clouds,陰気な雲

proximity shower rain,すぐ近くでにわか雨

MNISTの分類

Mixed National Institute of Standards and Technology database

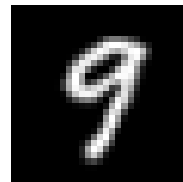
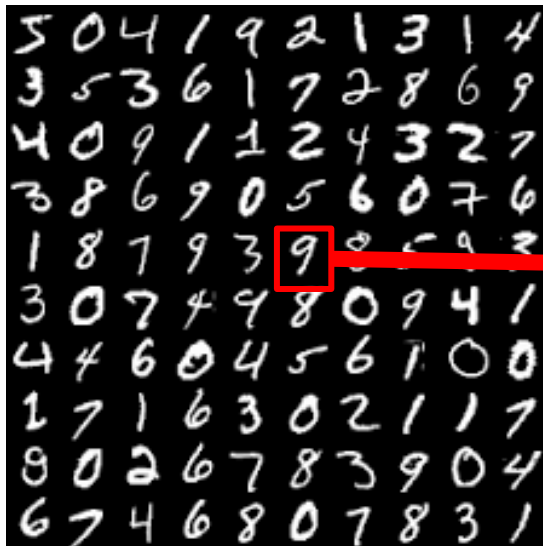
NY大学のYann LeCun教授らによる手書き文字DB

<http://yann.lecun.com/exdb/mnist/>

手書き文字を28x28で揃えたフォーマット

様々なエンジンでチュートリアルに用いられている

Kerasでは `mnist.load_data()` で自動的にダウンロードされ格納される



$[0, 1, 1, 0, \dots, 0]$

入力時は $28 \times 28 = 784$ 要素の配列

MNISTデータの取り寄せ

基本的にKerasのチュートリアルやGithubにサンプルソースがある

MNISTデータの取り寄せはこの1行でOK

```
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = mnist.load_data()
```

x_train : 学習用（訓練・教師用）データ

y_train : 学習用（訓練・教師用）ラベル

x_test : 検証用データ

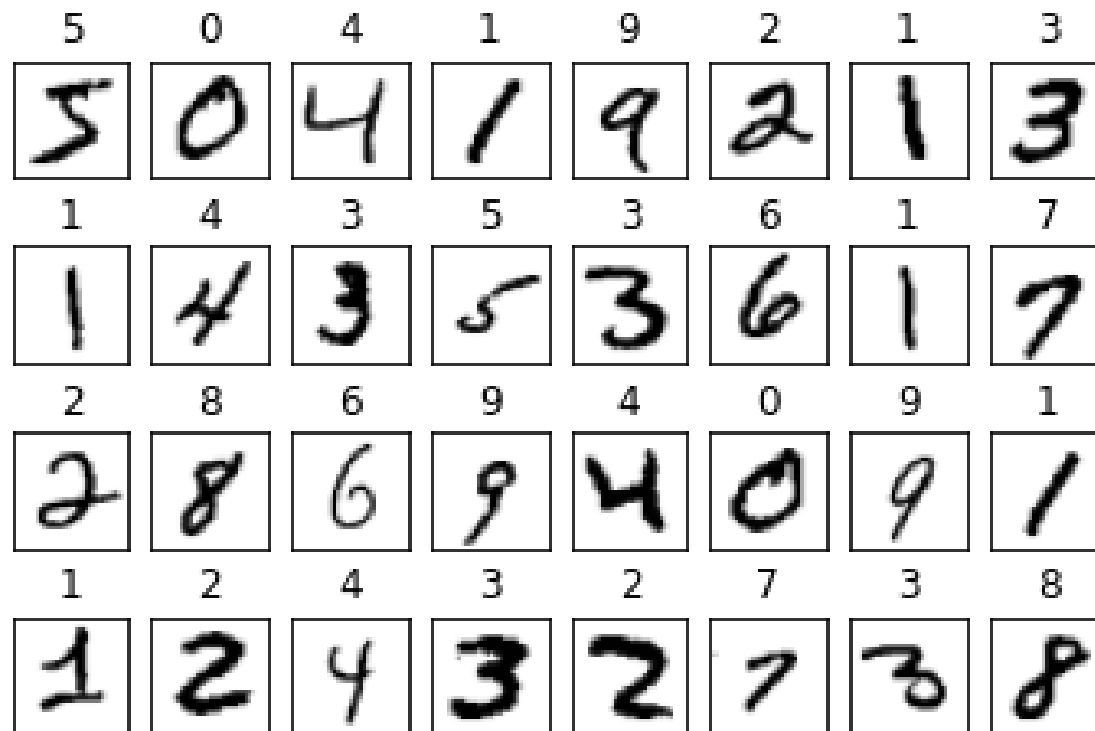
y_test : 検証用ラベル

学習用データは60,000個、検証用データは10,000個

MNISTの中味

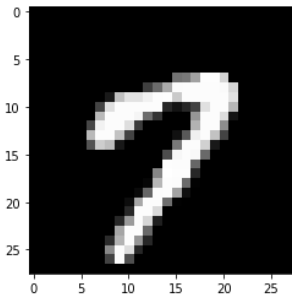
x_trainは多次元リスト

x_train[0]が数字の5, x_train[1]が数字の0 と、それぞれ28x28の画素データ



実際の中味は……

0-255の数値データ



```
[ [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 115 121 162 253 253 213 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 63 107 170 251 252 252 252 252 250 214 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 25 192 226 226 241 252 253 202 252 252 252 252 225 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 68 223 252 252 252 252 252 39 19 39 65 224 252 252 183 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 186 252 252 252 245 108 53 0 0 150 252 252 220 20 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 70 242 252 252 222 59 0 0 0 0 178 252 252 141 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 185 252 252 194 67 0 0 0 0 17 90 240 252 194 67 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 83 205 190 24 0 0 0 0 0 121 252 252 209 24 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 77 247 252 248 106 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 253 252 252 102 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 134 255 253 253 39 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 6 183 253 252 107 2 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 10 102 252 253 163 16 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 13 168 252 252 110 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 41 252 252 217 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 40 155 252 214 31 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 165 252 252 106 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 43 179 252 150 39 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 137 252 221 39 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 67 252 79 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ] ] ]
```

ニューラルネットワークに入力するには

画像を2次元構造のまま高度に扱う手法（畳み込み）があるが、これは次回取り上げる

今回のような単純なDeep Neural Network(DNN)に入力するには、2次元構造ではなく、1次元の必要がある

そのため、 $[28, 28]$ のデータを $[784]$ の巨大なリストにしてしまう

```
x_train_in = x_train.reshape(mnist_num, 28*28)
```

配列の形を変えるのがNumpyのreshape

正解ラベルの変換

正解ラベルもOne-hot形式に変換する必要がある

One-hot : 正解が2 → **[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]**

これはKerasの関数で1発変換

```
y_train_in = krs.utils.to_categorical(y_train, num_classes)
```

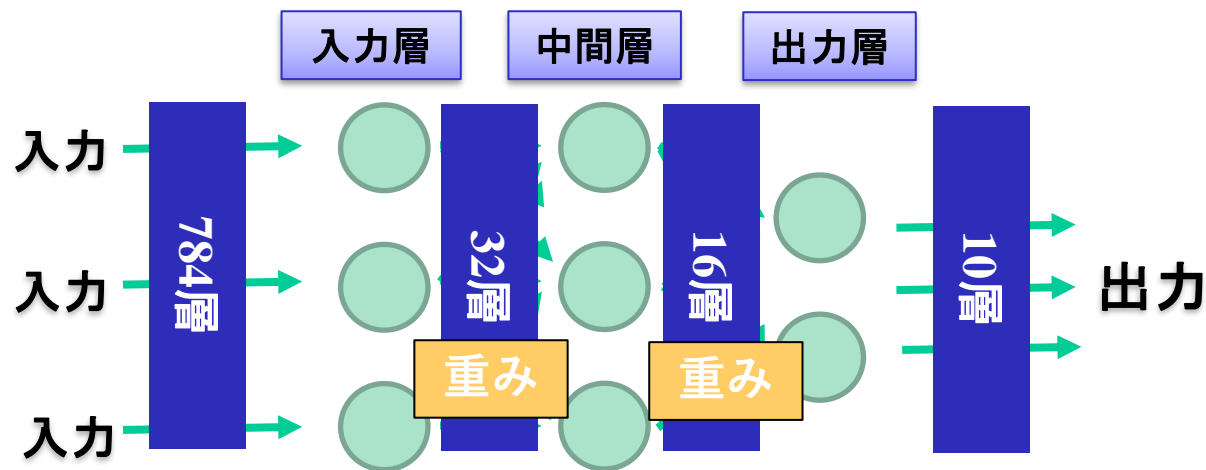
なぜこの形式が必要か

ニューラルネットワークでの分類問題は、あらかじめ設定されたラベルに対する**確率**が出力される

例) **[0, 0, 0.82, 0.04, 0, 0.1, 0.02, 0, 0.01, 0.01]** → 一番確率が高いのが**2**

使用するネットワーク

すべての層が全結合された、最も基本的なDeep Neural Network
入力画素数はそのもの、出力はラベル数。途中の層は適当に決めている
もちろん増えれば増えるほど精度は向上するが、計算が遅くなる



結果を良くするには

バッチサイズを増やす
ニューロンをもっと増やす
層自体を増やす

これをコピーしていけば層が増える

```
model.add(krs.layers.Dense(16, activation='relu'))
```

重みデータの保存と読み込み

指定回数の学習を終えると、各層の間のパラメータ（重み）ができあがる
これを次のコードで保存

```
model.save("mnist_predict_model.h5", include_optimizer=True)
```

保存しておくことで、良い結果のパラメータを次のコードで読み込める

```
model = keras.models.load_model("mnist_predict_model.h5", compile  
= True)
```

.h5はHDF5フォーマットのファイル

時系列データ保存用の標準フォーマットで、機械学習エンジンではほぼデ
ファクトスタンダードのファイル形式

学習結果の検証

検証は、model.predictで行う ※検証用データをすべて引数で渡す

```
test_result = model.predict(x_test_in)
```

print(test_result[z])の結果は以下になるので

```
[0.08148291 0.1121015 0.10275728 0.10229278 0.09919951  
0.09352663 0.09991397 0.10545233 0.10157305 0.10170012]
```

Numpyのargmaxで最も大きい値のインデックスを調べると

```
result = np.argmax(test_result,1)
```

```
print(result[z])
```

1



でも悲惨な結果

手書き文字で分類させてみる

この学習結果に、自分で書いた手書き文字を読ませてみる（用意済み）

手順は以下の通り

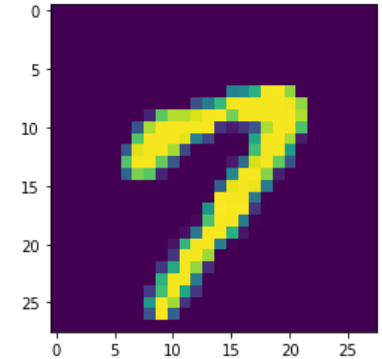
1. フォルダ内にpngファイルを格納し、Pythonで一括読み込み
2. OpenCVで画像ファイルを読み込む
3. Numpy配列に変換し、768個の1行配列にさらに直す

```
hand_image = images_tmp.reshape(filecount, 28*28)
predictions = model.predict(hand_image)
print(np.argmax(predictions,1))
```



でも悲惨な結果

根本的にデータを直す



実はもっと効率的なやり方：**データの正規化**

何もしなければカラー画像として計算されている

もともとモノクロ画像、さらに計算上0-1の範囲の方がよい

値が大きくなると損失関数が発散したり振動したりしやすくなる

元データはintなのでfloatに変換し、255で割る

```
x_train_nr = x_train 他データに移す
```

```
x_test_nr = x_test
```

```
x_train_nr = x_train_nr.astype('float32') 型変換
```

```
x_train_nr /= 255 255で割る
```

これでとても良い結果になる。**データの前処理はとても大事！**