従来法による画像・映像処理

今回の内容

- Google ColabによるOpenCV画像処理
- CondaによるPython環境構築
- 実機によるOpenCV画像処理

OpenCV



- 1999年よりIntelが開発している画像・映像処理ライブ ラリ
- Colabではプリインストール済み。Python環境では追加 でインストールが必要
- BSDライセンスによるオープンソース
- 色変換、エッジ抽出、モザイク加工などの基本的なことから、顔や物体の検出、ラベリング、姿勢推定など様々な処理が可能
- チュートリアルも非常に豊富:
 https://docs.opencv.org/master/d9/df8/tutorial_root.html



Google ColabによるOpenCV画像処理

演習ファイルのColabフォルダ内をすべてColabにコピー

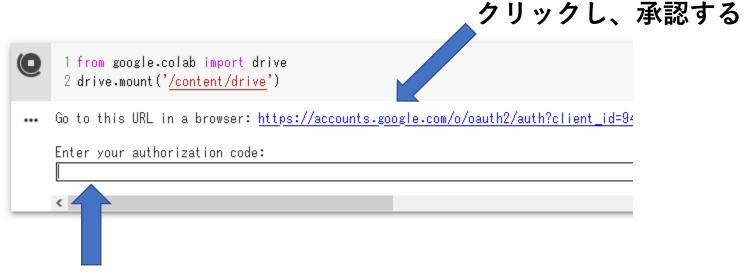
- Google Driveのマウント
- 画像の表示、回転、ぼかし、モザイク
- ・顔や人の認識、猫の認識
- Webカメラの利用



ColabでのGoogle Driveのマウント

・ 次のコードを実行し、認証コードを取得・入力

```
from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')
```

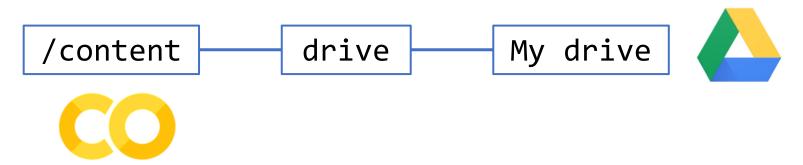


発行された認証コードをここに入力



Google DriveとGoogle Colabのファイル

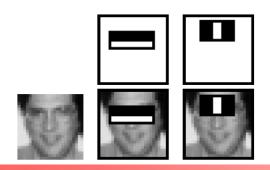
- 特にパスを指定しなければColabのVM上にファイルは 保存
- パスを指定することで、DriveとColabに分けて保存可能
- もちろんColabに保存すると12時間後には消滅
- Colab: /content
- Drive: /content/drive/My drive





OpenCVによる画像識別

- ハール(Haar)特徴量にもとづくCascade 識別器を使用
- P. Viola (2001)によるオブジェクト検出の研究とR. Lienhart (2002)による改良がベースになっている
- 白と黒で構成される矩形を画像に適用し、対象画像の特徴 量を作成する
- 例えば顔画像は、目の領域の画素は周辺よりも暗い、口の 領域の画素が周辺より明るい、などの特徴が得られる
- ・顔、目、正面、上半身、下半身、笑顔、などの識別器が OpenCVで使用できる



Sample face detection from, Paul Viola and Michael J. Jones, "Rapid Object Detection using a Boosted Cascade of Simple Features", IEEE CVPR, 2001.



CondaによるPython環境構築

- 別紙参照
- Minicondaをインストールし、Python環境を構築する
- Minicondaは、任意のバージョンのPython環境を構築できる一種の仮想実行環境
- Anaconda > Conda > Miniconda の順番でパッケージが大きいが、最低限の用途ならMinicondaがコンパクトで良い
- Minicondaをインストールし、Python環境を構築、必要なパッケージをpipコマンドでインストールする

PC上でのPythonの利用(Miniconda)

- Anaconda Promptから、conda activate <環境名>
- プロンプトが (base) から (環境名) となったことを確認できたら、python <スクリプト> で実行
- ・遠隔受講でPythonからWebカメラを使用する場合は、 必ずZoomのカメラをOFFにすること





PCで実行するファイル

開始前に、Colabフォルダ前のmodelフォルダをそのまま PC内にコピーしておく

- 画像表示:image1.py, image2.py, image3.py
 - image1.py: システムの関連付けで表示
 - image2.py: Matplotlibで表示
 - image3.py: OpenCVで表示
- Webカメラ(モザイク、エッジ): webcam.py
- 顔と目の検出(Webcam):face_eye.py
- 顔領域の書き出し(Webcam):face_file.py
- 人間検出(Webcam): person.py
- 動体検出(Webcam):detect.py



OpenCVによる人間の検出

- HoG特徴量+SVMによる識別器
- 顔はだいたい誰も明暗差が変わらないが、人間全体だと服装によって明暗差が異なるため、輪郭情報を主に使用する
- HoG特徴量は、画像の輝度の勾配を主にパラメータとして用いる
- 複数人の検出も可能だが、精度はそれほどよくない & かなり処理が重い
- getDaimlerPeopleDetectorとgetDefaultPeopleDetectorの2 つの処理方法があり、ソースによってどちらが向いているか若干異なる



OpenCVによる動体検出

- Webカメラからの入力のうち、動いている部分を検出
- フレーム間差分を計算し、差が大きいところが動いている部分になる
- 参考:

https://ensekitt.hatenablog.com/entry/2018/06/11/200000



参考:自分で識別器を作成

- 一種の教師あり学習
- 正解画像と不正解画像を用意し、モデルを構築

例:

- https://premium.aidemy.net/magazine/entry/2018/05/21/2 10100
- https://qiita.com/penstood/items/97421a91d3f4075d39a4