

Android

Apresentação e Instalação

SUMÁRIO

1.	Informativo	3
2.	Objetivo	4
3.	Pré-Requisitos.....	5
4.	Versão	6
4.1.	minSdkVersion	6
4.2.	targetSdkVersion	6
5.	Sobre o Android.....	7
5.1.	Vantagens	7
5.2.	Desvantagens.....	7
5.3.	Estratégias de Desenvolvimento	7
6.	Introdução	9
6.1.	Versões do Android	9
6.2.	Arquitetura do Android	9
7.	Desenvolvimento.....	11
8.	Instalação.....	12
9.	Resumo	13
10.	Referências	14

1. Informativo

Autor(a): Helena Strada

Data de Criação: jan/2018

2. Objetivo

O objetivo deste tópico é abordar as vantagens e desvantagens do Android, bem como demonstrar como realizar a instalação.

3. Pré-Requisitos

Java

Orientação a Objetos;
APIs;
Bibliotecas.

4. Versão

Android Studio 3.0.1

4.1. minSdkVersion

15

4.2. targetSdkVersion

26

5. Sobre o Android

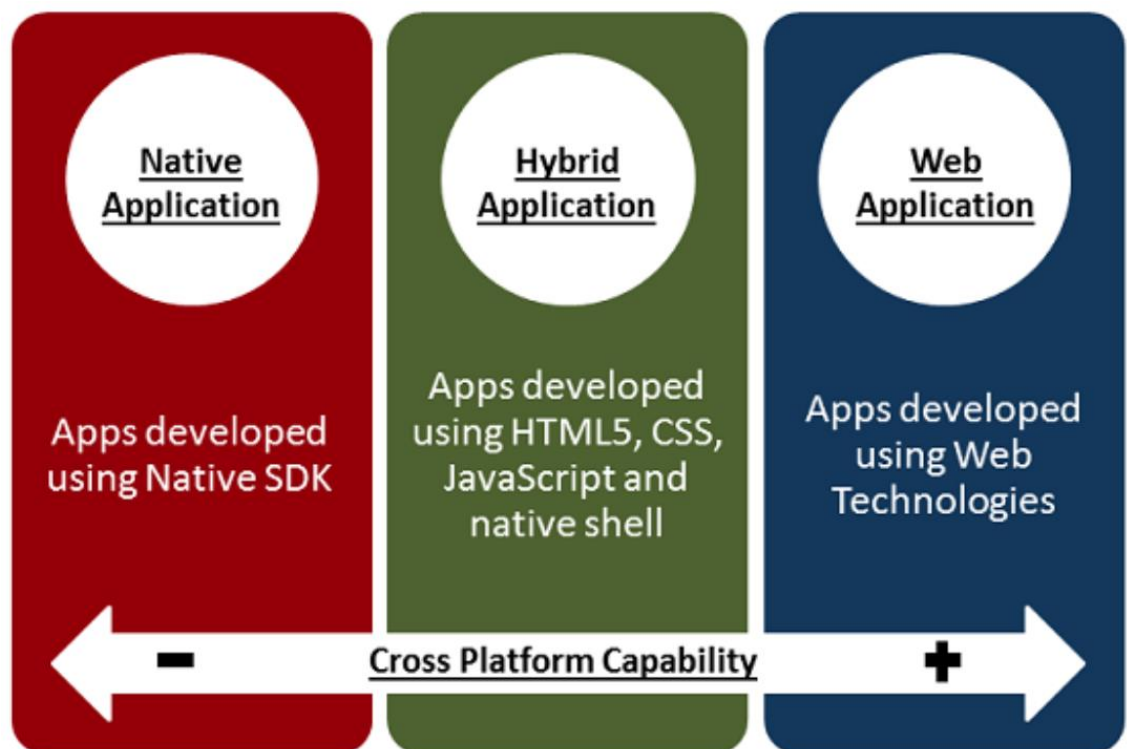
5.1. Vantagens

Sua arquitetura permite o uso em diversos dispositivos;
Utiliza a linguagem Java para criação de seus aplicativos;
Recursos gratuitos para desenvolvimento.

5.2. Desvantagens

Diferentes aparelhos, diferentes resoluções, diferente capacidade de memória e processamento;
Não existe uma plataforma única de desenvolvimento.

5.3. Estratégias de Desenvolvimento



Atualmente podemos desenvolver três tipos de aplicativos: os nativos, híbridos e web.

Os aplicativos *nativos* são desenvolvidos e podem ser instalados, armazenados dentro do próprio dispositivo. O download é feito através de sua loja específica (play store e app store) e para o desenvolvimento, utilizamos sua própria linguagem nativa, por exemplo, Java para Android e Swift/Objective-C para iOS.

Os aplicativos *híbridos* são feitos utilizando uma única linguagem de programação e utilizam frameworks para serem convertidos em aplicações instaláveis

para os dispositivos. Também podem ser baixados nas lojas correspondentes. Podemos citar alguns: Ionic, PhoneGap/Cordova e Sencha.

Os aplicativos *web* não precisam ser instalados no dispositivo. São páginas acessadas através de um browser, portanto, não podem acessar alguns recursos nativos do celular, como por exemplo, as notificações de aplicativos.

6. Introdução

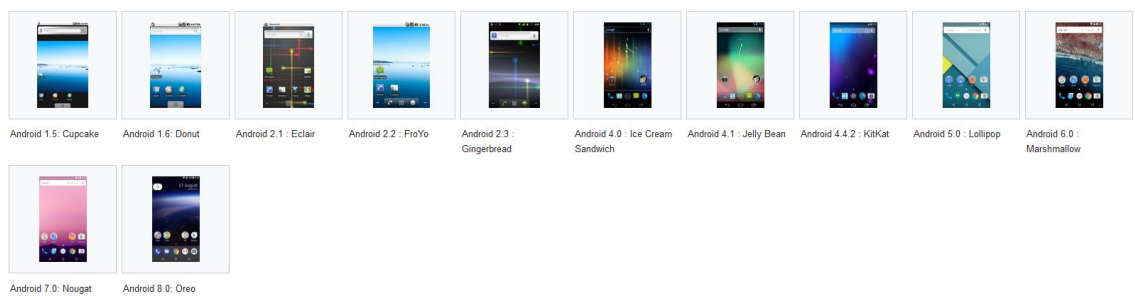
Android é uma plataforma aberta (open source) de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis.

Linguagem para desenvolvimento é o próprio Java.

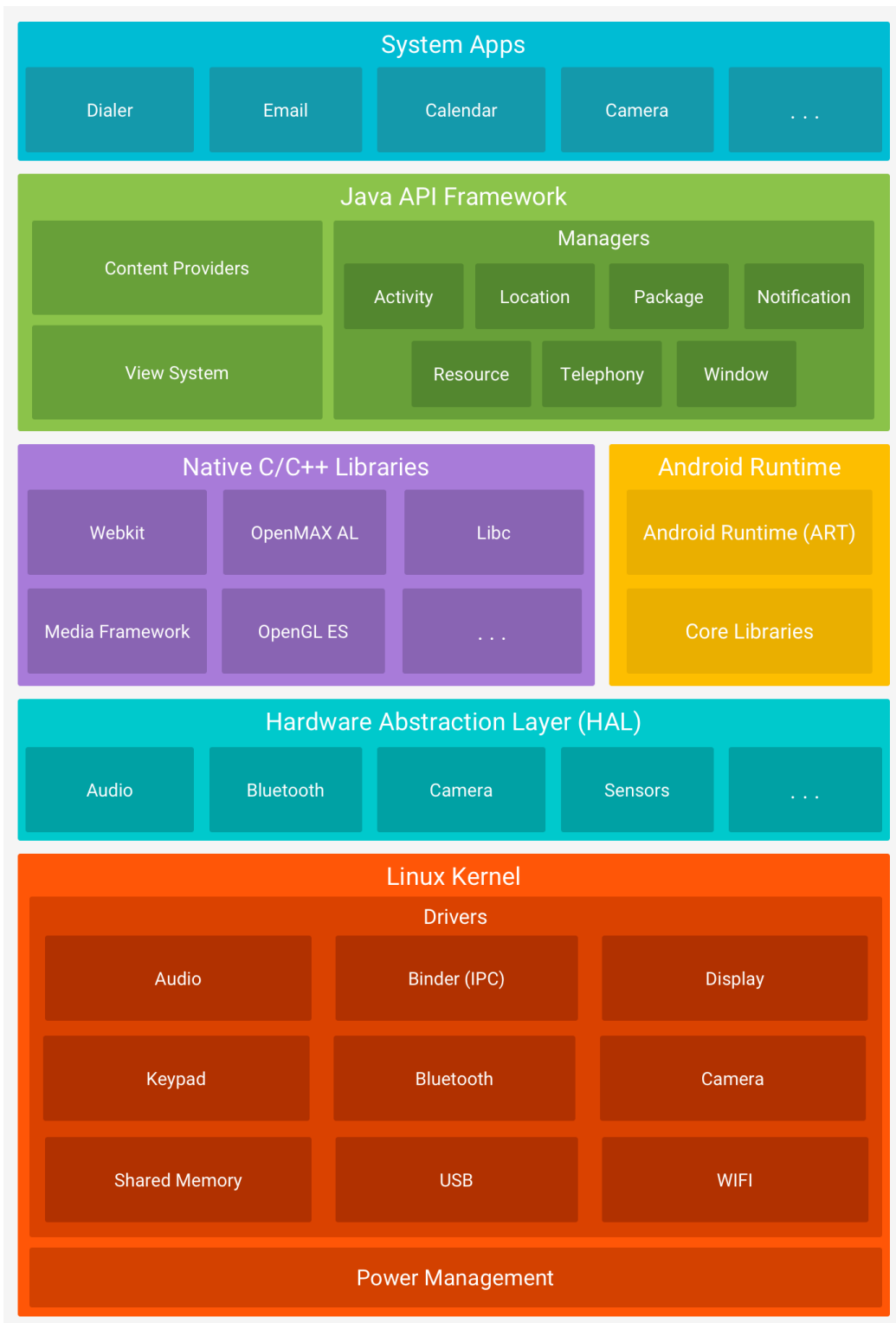
Site oficial:

<http://developer.android.com/index.html>

6.1. Versões do Android



6.2. Arquitetura do Android



<https://developer.android.com/guide/platform/index.html?hl=pt-br>

7. Desenvolvimento

Para desenvolver aplicações Android é necessário um Software Development Kit (SDK).

O SDK Android é composto pelo conjunto de APIs, ferramentas de desenvolvimento, emuladores de dispositivos, documentação e código fonte de aplicações exemplo.

Os componentes para o desenvolvimento são o JDK (Java Development Kit) e o Android SDK mencionado acima.

E a IDE para desenvolvimento será o Android Studio.

8. Instalação

9. Resumo

O objetivo desta apostila é mostrar as principais vantagens e desvantagens do desenvolvimento Android bem como a instalação da sua IDE de desenvolvimento, o Android Studio.

10. Referências

<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=pt-br>