



Thread



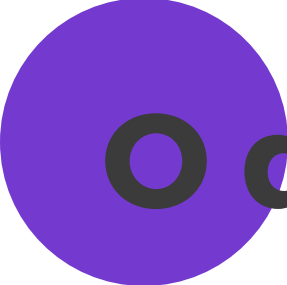
vamos começar





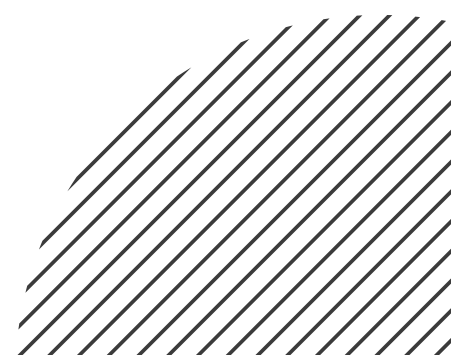
sumário

- 4** definição
- 5** por quê?
- 6** classe Thread
- 7** interface Runnable
- 8** diferenças



O que são threads?

uma sequência de comandos sendo executada em um programa. Duas threads, duas sequências de programa sendo executadas no mesmo processo ou programa.





por quê?

executar duas coisas ao mesmo tempo
(vantagem para múltiplas CPU's)

**EVITA QUE O PROGRAMA INTEIRO FIQUE PARADO
ESPERANDO UM ÚNICO PROCESSO FINALIZAR**

java.lang.Thread

```
package br.senai.sp.thread;
```

```
public class ThreadSimples extends Thread {
```

```
    @Override
```

```
    public void run() {  
        System.out.println("Executando Thread...");  
        // uma thread será finalizada quando a  
        // execução do método run terminar
```

```
    }
```

```
}
```

```
package br.senai.sp;
```

```
import br.senai.sp.thread.ThreadSimples;
```

```
public class App {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        new ThreadSimples().start();
```

```
    }
```

```
}
```



java.lang.Runnable

```
package br.senai.sp.runnable;
```

```
public class RunnableSimples implements Runnable {
```

```
    @Override
```

```
    public void run() {
```

```
        System.out.println("Executando Runnable...");
```

```
    }
```

```
}
```

```
package br.senai.sp;
```

```
import br.senai.sp.runnable.RunnableSimples;
```

```
import br.senai.sp.thread.ThreadSimples;
```

```
public class App {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        new ThreadSimples().start();
```

```
        new Thread(new RunnableSimples()).start();
```

```
    }
```

```
}
```



diferenças



THREAD

extends Thread não necessariamente irá estender métodos que fazem sentido para a sua classe.



RUNNABLE

executar apenas uma tarefa que desejamos.

O B R I G A D O

SENAI INFORMÁTICA

