

# Các câu lệnh điều khiển luồng

# Lệnh điều kiện (if-then-else)

```
if (điều_kiện) {
```

```
    // Nếu điều kiện đúng
```

```
}
```

```
if (điều_kiện) {
```

```
    // Nếu điều kiện đúng
```

```
} else {
```

```
    // Nếu điều kiện sai
```

```
}
```

# Lệnh lựa chọn (switch-case)

String day;

switch (nDay) {

case 1:

day = “Chủ Nhật”;

Break;

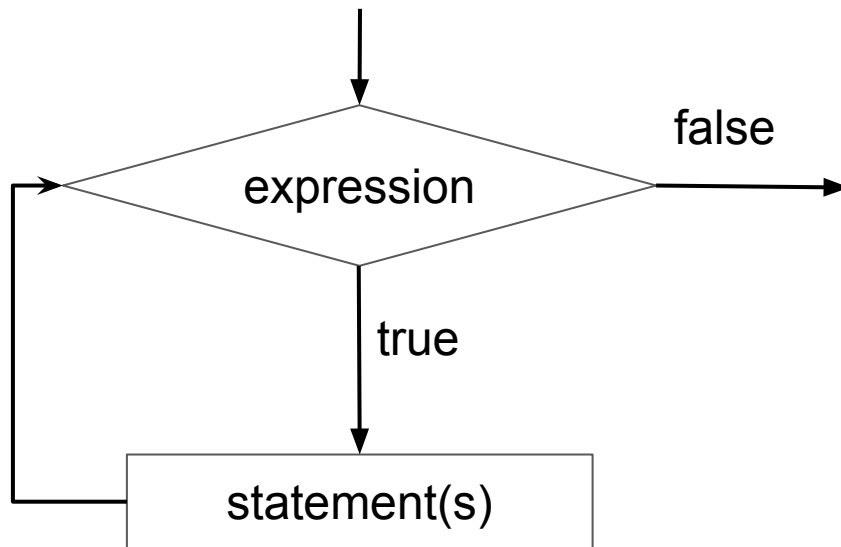
case ...

default: day = “Không xác định”;

}

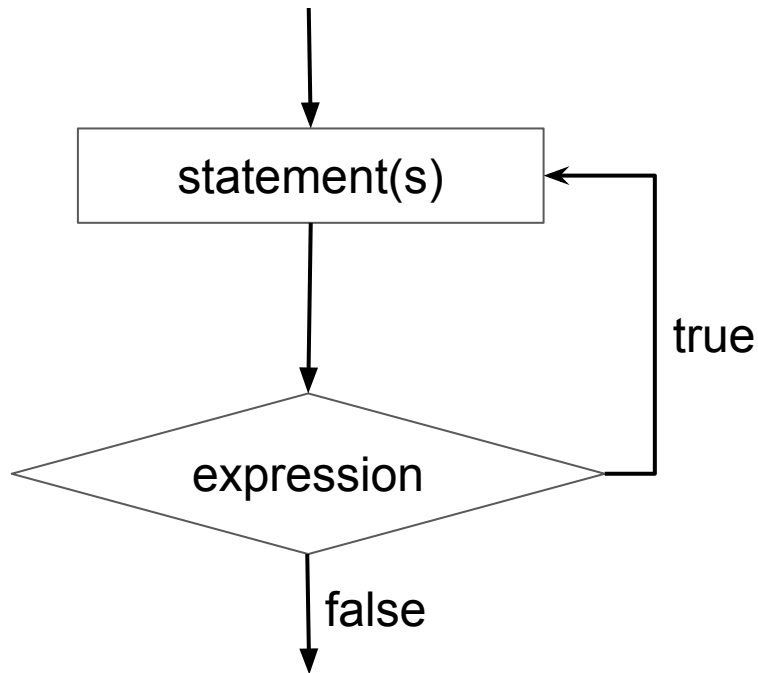
# Vòng lặp (while, do-while)

```
while (expression) {  
    statement(s)  
}
```



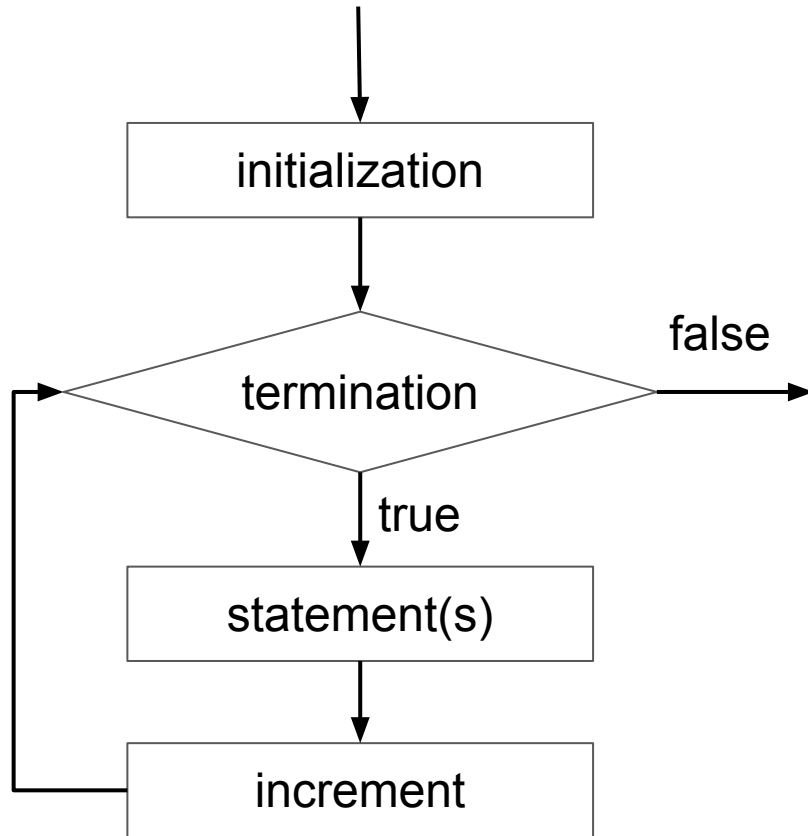
# Vòng lặp (while, do-while)

```
do {  
    statement(s)  
} while (expression)
```



# Vòng lặp for

```
for (initialization; termination; increment) {  
    statement(s)  
}
```



# Lệnh điều khiển rẽ nhánh (break, continue)

- Lệnh **break** sẽ bỏ qua phần câu lệnh nằm phía sau của lệnh này ở trong vòng lặp và thoát khỏi vòng lặp.
- Lệnh **continue** sẽ bỏ sẽ bỏ qua phần câu lệnh nằm phía sau của lệnh này ở trong vòng lặp và tiếp tục vòng lặp.