



# NOLAN GUYON

DÉVELOPPEUR JEU VIDÉO

## PROFIL PERSONNEL

Etudiant en 3ème année au Gaming Campus et passionné par les jeux vidéos. J'adore programmer et le combiner à ma passion est mon rêve. Je suis curieux et j'aime apprendre des nouvelles choses.

## COORDONNÉES

Téléphone : 06 27 75 72 82

Mail : [nino.guyon@gmail.com](mailto:nino.guyon@gmail.com)

Linkdin : [Nolan Guyon](#)

172 rue Marcel Mérieux, 69007 Lyon

## COMPÉTENCES

- Unity (C#) : Avancé
- Love2d (Lua) : Avancé
- Web (HTML/CSS/JS/PHP) : Avancé
- Python : Avancé
- MonoGame (C#) : Intermédiaire
- Cocos2d (C++) : Intermédiaire
- Symphony (PHP) : Intermédiaire
- Shader (Graph/HLSL) : Intermédiaire
- Twine : Débutant
- Notions de Narrative Designer et Game Designer

## LANGUES

- Anglais : B1
- Japonais : A2

## FORMATIONS

### GAMING CAMPUS

Bachelor Développeur informatique, 2020-2023

### GAMECODEUR

Ecole en ligne de développeur Jeu vidéo, 2018-Aujourd'hui

### LYCÉE JEAN JOLY

Bac SSI avec mention très bien, 2020

## RÉALISATIONS

GitHub : [TsukiShinen](#)

En plus des projets personnels et des projets de l'école, j'ai participé à plusieurs compétitions

Algorithmie :

- SWERC 2020/21
- Google Hash Code 2021 et 2022

Game jam :

- [GameJam Gamecodeur 26](#)
- [GameJam Duality Jam](#)
- [Scientific Game Jam - Lyon 2021](#)
- [Scientific Game Jam - Lyon 2022](#)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### BÉNÉVOLE DÉVELOPPEUR WEB

A-Live-Event, Mai - Juin 2021

- Mise en place de l'intranet pour les streamers
- Création de la base de données et des overlays pour l'événement
- Maintenance de l'intranet et aide au streamer tout au long de l'événement
- 83 771€ récolté pour la fondation Analgesia

### BÉNÉVOLE CO-LEAD DÉVELOPPEUR WEB

A-Live-Event, Mai - Juin 2022

- Aide à diriger l'équipe de développeur
- Mise en place de l'intranet pour les streamers
- Création de la base de données et des overlays pour l'événement
- Maintenance de l'intranet et aide au streamer tout au long de l'événement
- 150 232€ récolté pour la fondation Analgesia