

Topological Mapping with Visual Place Recognition using Panorama Shift of 360-degree Images and Spatial Consistency Check

Hiroki Tsukoshi

Graduate School of Science and
Technology, Meiji University,
Kanagawa, Japan

Yoshitaka Hara

Future Robotics Technology Center(fuRo),
Chiba Institute of Technology,
Chiba, Japan

Yoji Kuroda

School of Science and
Technology, Meiji University
Kanagawa, Japan

Abstract—This paper proposed a method for topological mapping with visual place recognition using panoramic image shift and spatial consistency check. In our previous work, We have been working on constructing topological maps that align with the phase structure of the real environment. However, due to the nature of conventional algorithms, loop detection may fail when revisited locations intersect or are in reverse direction along the robot's travel path during data acquisition. This method involves shifting panoramic image sequences acquired from a spherical camera according to a specific criterion, then extracting features from the shifted images. Next, nodes and arcs are created based on the visual similarity of the extracted feature vectors. By detecting loops while considering spatial consistency for these nodes and arcs, a topological map is constructed that aligns the real environment with the topological structure. Based on experimental results in both indoor and outdoor environments, the proposed method constructs a topological map with correct phase structure. This is achieved by improving visual place recognition accuracy independent of the driving path through panoramic image shift, and by suppressing false loop detections via spatial consistency check.

Index Terms—Topological Map, Visual Place Recognition, Panoramic Image

I. 緒言

移動ロボットの自律走行に用いる地図には、メトリックマップヒトポロジカルマップがある。メトリックマップとは点群地図や占有格子地図のことを指し、環境を座標系上で表現する。一方でトポロジカルマップは、環境の接続構造をノードとアーケで抽象的に表現する。

これまで筆者らは、実環境との位相構造の整合性を持ち、また接続方向の正確性も備えたトポロジカルマップの構築に取り組んできた [1] [2]。前稿 [1] では、全天球カメラで取得した全周画像から、Visual Place Recognition (VPR) 手法である AnyLoc [3] で特徴抽出を行い、画像間の視覚的類似度をもとに適応的なノード作成とループ検出を行った。しかし前稿 [1] ではそのアルゴリズムの特性上、データ取得時のロボットの走行経路において、再訪地点が交差する場合や逆方向の場合では、ループ検出ができない場合があった。

本稿では、前稿 [1] からの変更点として、全天球カメラで取得した各画像を一定の基準でパノラマシフトする。また、ループ検出アルゴリズムを変更し、空間的一貫性を考慮し

たループ検出を行う。これにより、再訪地点が交差・逆方向の場合においても、パノラマシフトによる視覚場所認識の精度向上と、空間的一貫性チェックによるループ検出の誤検出抑制を通じて、実環境との位相構造の整合性を持つトポロジカルマップを構築する。

本稿の貢献は、以下の通りである。

- 全天球カメラで取得した全周画像に対して、方位についてのパノラマシフトを行うことで、進行方向が異なる再訪地点での視覚場所認識を可能とする。
- さらに空間的一貫性チェックを用いることで、ループ検出の誤検出を抑制し、実環境との位相構造の整合性を持つトポロジカルマップを構築する。
- 屋内環境と屋外環境での実験により、走行経路が交差する場合や逆方向の場合においても、正しい位相構造のトポロジカルマップを構築できることを示す。

II. 関連研究

トポロジカルマップは、環境をノードとアーケで構成するグラフ構造として抽象的に表現する手法である。このような表現は、環境変化に対する頑健性や計算効率の面で優れており、経路計画および自律移動において有効であることが示されている [4]。さらに、人間の空間認知においてもトポロジカル構造に基づく認知地図の存在が示唆されており、ロボティクスへの応用が進められている [5]。本稿では、これらの利点を活かしつつ、全周パノラマ画像の方位の特性と空間的一貫性チェックに基づくトポロジカルマップの構築手法を提案する。

III. 視覚場所認識によるトポロジカルマップの構築

A. 概要

図 1 に、提案手法のパイプラインと提案手法全体の概念図を示す。入力は全天球カメラから取得した全周画像であり、再訪地点が交差・逆方向の場合においても、視覚場所認識を可能にするために用いる。まず、事前に収集した動画データから、画像列を作成する。次に、画像列に対して、パノラマシフトを行う。その後、パノラマシフトされた画像列から特徴ベクトルを抽出し、それらの視覚的類似度を基に、ノードとアーケを作成する。最後に、空間的一貫性チェックを用いたループ検出を行い、トポロジカルマップを構築する。

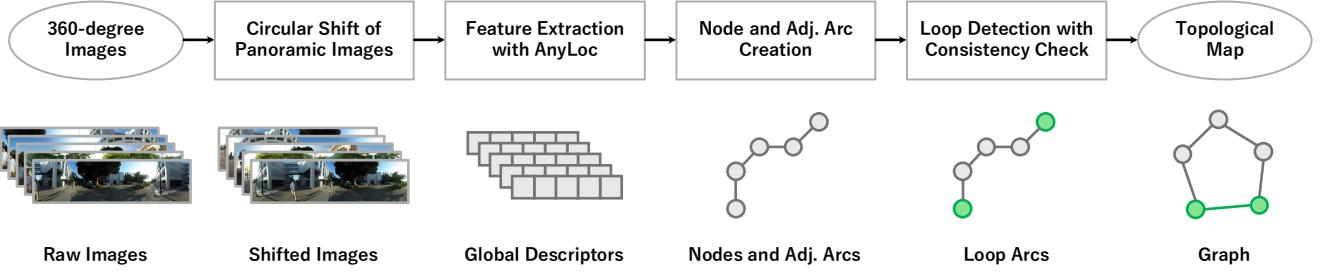


Fig. 1: 提案手法のパイプラインと概念図



Fig. 2: パノラマシフトの概念図

`loop_sim_th`よりも高い類似度のノードが、`window_size`に対して `count_th`以上あるウィンドウのうち、最大の類似度のノードがループ検出候補

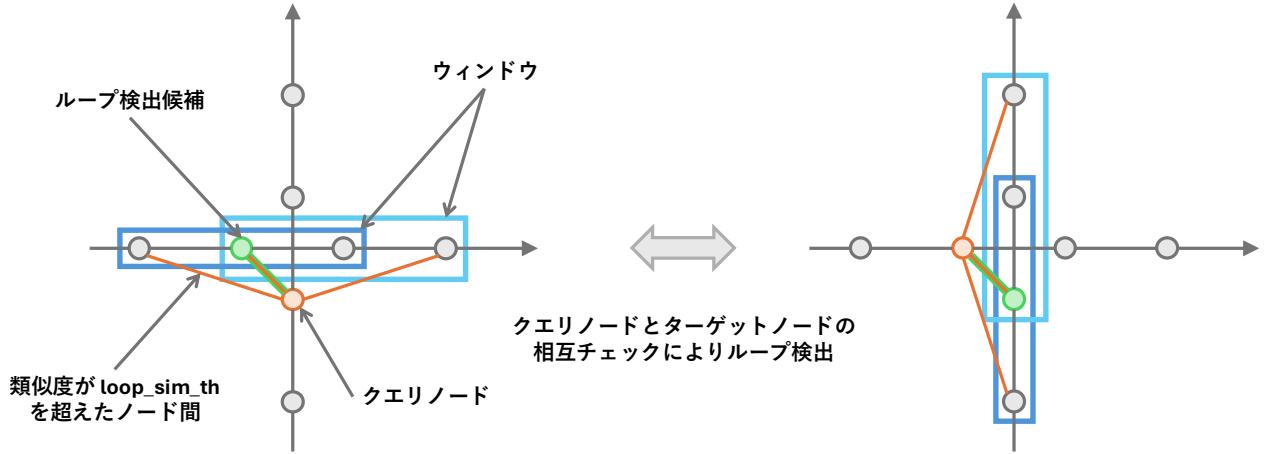


Fig. 3: 空間的一貫性チェックの概念図

B. 全周画像のパノラマシフトを用いた特徴抽出

入力された動画形式の全周画像を一定の時間間隔でサンプリングし、画像列を作成する。次に、すべての画像に対して、一定の基準でパノラマシフトを行う。

図 2 に、パノラマシフトの概念図を示す。画像内の各縦列の特徴量を比較し、最も高い列を画像の左端に来るようシフトする。この処理により、同一地点に異なる方向から再訪した場合でも、画像を構成する物体の位置関係が変わらない画像を取得することができ、視覚的類似度の向上が期待できる。

次に、パノラマシフトされた画像列から特徴ベクトルを抽出する。提案手法では、特徴抽出器として AnyLoc-VLAD-DINOv2 [3] を用いる。

式(1)に各画像から抽出された特徴ベクトルの集合を示す。

$$V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \quad (1)$$

ここで、 n は抽出された特徴ベクトルの総数を表す。

C. ノードとアークの作成

画像間の視覚的類似度を基に、ノードとアークを作成する。視覚的類似度の評価には、各特徴ベクトル間のコサイ

ン類似度を用いる。類似度に対して閾値 $node_sim_th$ を設定し、ノードの粗密を調整する。具体的には、特徴ベクトル v_i を基準として、それ以降の特徴ベクトル v_j ($j > i$) との類似度が $node_sim_th$ を上回った場合はノードは追加されず、下回った場合は v_j が新たなノードとして追加される。次の回では、基準となる特徴ベクトルを v_j とし、同様の処理を繰り返すことでロボットの走行経路に沿ったノードとアーチが作成される。式(2)に、作成されたノード列を示す。

$$N = \{n_1, n_2, \dots, n_m\} \quad (2)$$

ここで、 m は作成されたノードの総数を表す。

提案手法では、前稿 [1] よりも $node_sim_th$ を高く設定し、ノード間の距離を短くする。ノード間隔を短くすることで、同一地点を表現するノードを増やすことができ、後述するループ検出でのクエリ画像と類似度の高い画像を増やすことを目的としている。

D. 空間的一貫性チェックを用いたループ検出

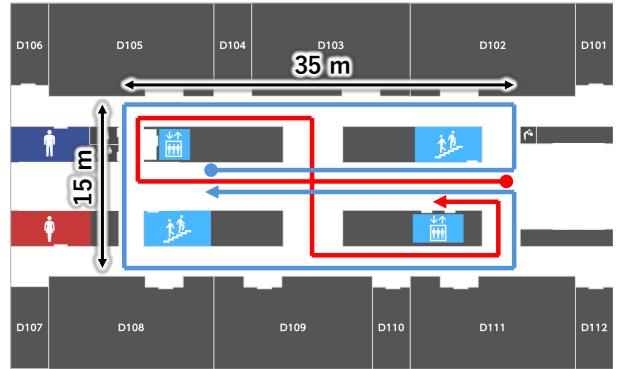
単一画像のコサイン類似度だけでは、類似している画像が取得できる別地点との誤検出が発生しやすい。また前稿 [1] では、そのアルゴリズムの特性上、同一地点を異なる方向から走行する場合はループ検出できない場合がある。上記のようなループの誤検出や未検出により、実環境と位相構造が異なるトポロジカルマップが構築される。

提案手法では、空間的に連続したノードを用いたループ検出を行うことで、位相的に正しいトポロジカルマップの構築を行う。ループ検出の基本的な考え方として、スライディングウィンドウを用いる。ウィンドウには事前に決められた $window_size$ 個のノードが格納され、それらとクエリノードとの類似度を計算する。ノード列に対してウィンドウを一つずつずらしながら走査し、ループ検出対象のノードを特定する。

クエリノードを n_q 、それに対し類似度を計算するノードをターゲットノード n_t とする。まず、ウィンドウ内のノードのうち、 n_q とループ検出に対する閾値 $loop_sim_th$ 以上の類似度をもつ n_t をカウントする。次に、一つのウィンドウに対するカウントがカウント用の閾値 $count_th$ を超えた場合、そのウィンドウをループ検出の候補ウィンドウとする。最後に、候補ウィンドウ内で n_q と最も類似度の高い n_t をループ検出の候補ノード n_c とし、ノードペア (n_q, n_c) を保存する。この流れをすべてのノードをクエリノードとして行う。

ウィンドウ内には n_q 自身や、 n_q と時間的に連続した近傍のノードが含まれる場合があり、それらがループ検出されることを防ぐ必要がある。そのため、ウィンドウ内に n_q 自身と、 n_q の近傍ノードが含まれる場合は、そのウィンドウでの処理をスキップする。スキップする範囲は、クエリノード n_q の前後 $neighbor_node_num$ 分のノードとする。

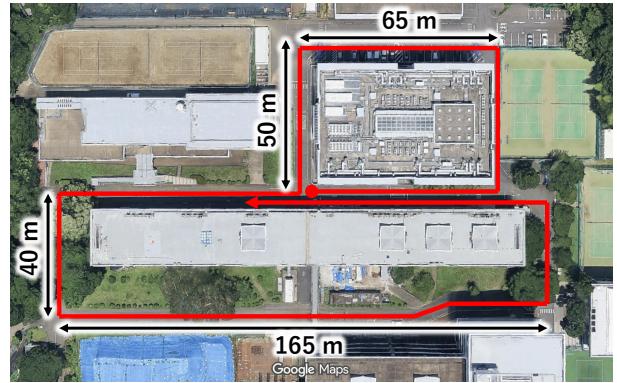
最後に、保存されたループ検出のノードペアに対して相互チェックを行い、ループ検出を確定する。ここまで処理から、 n_c もまたクエリノードになるため、 (n_q, n_c) と (n_c, n_q) の両方が保存されている場合にループ検出を確定し、ノードペア間にアーチを追加する。



(a) 屋内交差（赤色）・屋内逆方向（青色）



(b) 屋外交差



(c) 屋外逆方向

Fig. 4: 実験環境と走行経路

これらの処理により、ループ検出の誤検出を抑制しつつ位相的に正しいトポロジカルマップを構築できると考えられる。

IV. 実験

A. 実験条件

図 4 に、各実験環境と走行経路を示す。実験環境および走行経路は、屋内交差、屋内逆方向、屋外交差、屋外逆方向の 4 種類である。図 4(a) の赤色の経路は屋内交差、青色の経路は屋内逆方向である。

WHILL Model CR をベースとした後輪差動駆動の車輪ロボットに RICOH THETA S を搭載し、各環境を走行させ全周画像を取得した。すべてのデータ処理には、CPU: Intel Core i9-14900KF 5.700GHz, RAM: 64GB, GPU: NVIDIA GeForce RTX 4090, VRAM: 24GB を搭載した PC を用いた。

検証用データとして、メトリックな情報も取得した。3D Lidar (Velodyne VLP-32MR), IMU (Xsense MTi-30), 車輪オドメトリを用い、点群位置合わせに基づいてメトリッ

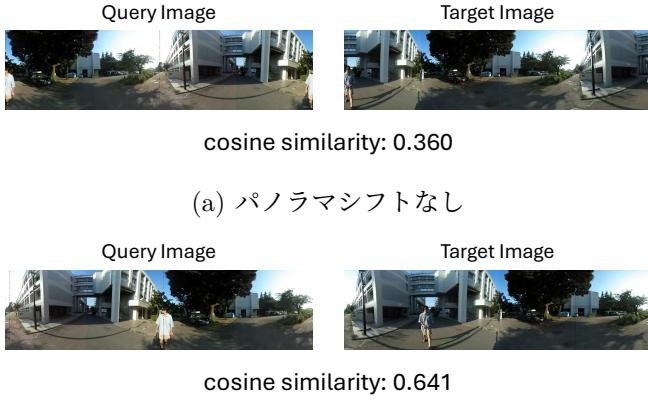


Fig. 5: パノラマシフトによるコサイン類似度の変化

クなロボット位置を求めた。これらの情報は、トポロジカルマップの構築には一切用いていない。

B. 画像のパノラマシフトを用いた特徴抽出によるコサイン類似度の変化

図 5 に屋外環境で取得した画像列に対するコサイン類似度の変化の例を示す。図 5(a) はパノラマシフトなしの場合、(b) はパノラマシフトありの場合である。Query 画像と Target 画像は、図 4(b) の走行経路において交差地点で取得した画像であり、同一地点ではあるがロボットの進行方向が異なる際に取得した画像である。

図 5(a) では、Query 画像と Target 画像を比較すると、画像を構成する建物や自然物は同じであるが、位置関係が異なる。一方、図 5(b) では、パノラマシフトにより画像の切れ目が変更され、人などの動くものを除き、画像を構成する物体の位置関係が同じになっている。コサイン類似度はパノラマシフトなしの場合は 0.360 であるのに対し、パノラマシフトありの場合は 0.641 であり、78.1% の改善が見られる。ただし、コサイン類似度の有効数字は 3 桁としている。これらの結果から、同一地点を異なる方向から再訪した場合でも、パノラマシフトにより画像の切れ目を変更し、画像内の物体の位置関係を揃えることで、視覚的類似度を向上させることができると考えられる。

C. 一貫性チェックを用いたループ検出によるトポロジカルマップの構築

本稿のトポロジカルマップの構築では、動画から画像列を作成する際の一定の時間間隔を 1.0 [s]、ノードの粗密を調整するパラメータ $node_sim_th = 0.80$ で統一した。

図 6 に各走行経路においてのメトリックマップ上でのノードの作成位置を示す。ノードの数や粗密は各画像から抽出される特徴ベクトルのコサイン類似度に依存するため、同じ動画データを用いてもパノラマシフトの有無によりノードの数や位置が異なる。図 6 には、パノラマシフトを行った後の画像を用いて作成したノードを示す。IV-A 節より、ノードの位置はメトリックな情報から算出している。図 6 より、 $node_sim_th$ を高い値に設定したこと、ノード間隔は短くなり、図 4 に示す走行経路と比較すると、走行経

路上のほぼ全ての地点にノードが作成されていることが分かる。

次に、構築したトポロジカルマップと、ループ検出の正誤を評価する。ループ検出の正誤判定には、IV-A 節で述べたメトリックな情報を用いた。本稿では、ループ検出の精度評価のために 3 つの手法でトポロジカルマップを構築、それぞれの結果を比較し、定性・定量評価する。

単純な閾値: 通常の全周画像を用いて特徴ベクトルを抽出し、クエリノードとターゲットノードのコサイン類似度が閾値 $loop_sim_th$ を上回った場合にループ検出を行う。

パノラマシフト + 単純な閾値: パノラマシフトを行った全周画像を用いて特徴ベクトルを抽出し、単純な閾値と同様のループ検出を行う。

パノラマシフト + 一貫性チェック: パノラマシフトを行った全周画像を用いて特徴ベクトルを抽出し、空間的一貫性チェックを用いてループ検出を行う。

全ての実験において、 $loop_sim_th = 0.55$ に統一した。パノラマシフト + 一貫性チェックにおいては、 $window_size = 5$, $count_th = 2$ に統一し、 $neighbor_node_num$ は走行経路により適応的に変更した。

ループ検出の正誤判定には、IV-A 節で述べたメトリックな情報を用いた。各ノードに対して、ノード間のメトリックな距離が一定の閾値以内であれば同一地点と判定し、閾値以内のノード同士がループ検出された場合は True Positive (TP), 閾値以上のノード同士がループ検出された場合は False Positive (FP) とした。また、閾値以内のノード同士がループ検出されなかった場合は False Negative (FN) とし、それ以外の場合は True Negative (TN) とした。ただし、単純な閾値では、時間的に近いノード同士がループ検出され、アーチが追加されることがある。これはメトリックな距離は閾値の範囲内ではあるものの、トポロジカルマップの位相構造を崩すため、FP として扱う。ループ検出の正誤判定に用いるメトリック距離の閾値は、1.0 [m] とした。

図 7~9 に、各走行経路において構築したトポロジカルマップを示す。以降、屋内環境と屋外環境に分けて、トポロジカルマップの構築結果を比較する。

まず、屋内の走行経路である図 4(a) とその実験結果である図 7, 8 を比較する。単純な閾値とパノラマシフト + 単純な閾値においては、TP なループ検出はあるものの、大きな FP のループが存在し、位相構造の崩れが顕著に見られる。一方で、パノラマシフト + 一貫性チェックでは、他 2 手法で検出された TP を残しつつ、FP を抑制している。

次に、屋外の走行経路である図 4(b), 4(c) とその実験結果である図 9, 10 を比較する。まず屋外交差において、単純な閾値では交差地点をループ検出できていないのに対し、パノラマシフト + 単純な閾値では交差地点をループ検出でき、大きなループを構築できている。これはパノラマシフトによる再訪地点での視覚的類似度の向上により、ループ検出が可能になったと考えられる。さらに、パノラマシフト + 一貫性チェックでは、パノラマシフトによる TP を維持しつつ、FP を抑制し、実環境と同様の位相構造をもつトポロジカルマップが構築されていることが分かる。屋外逆方向においても、パノラマシフトによる TP の増加、一貫性チェックによる FP の抑制が見られる。

これらの結果から提案手法は、パノラマシフトによる再訪地点の視覚的類似度の向上により TP なループ検出を増

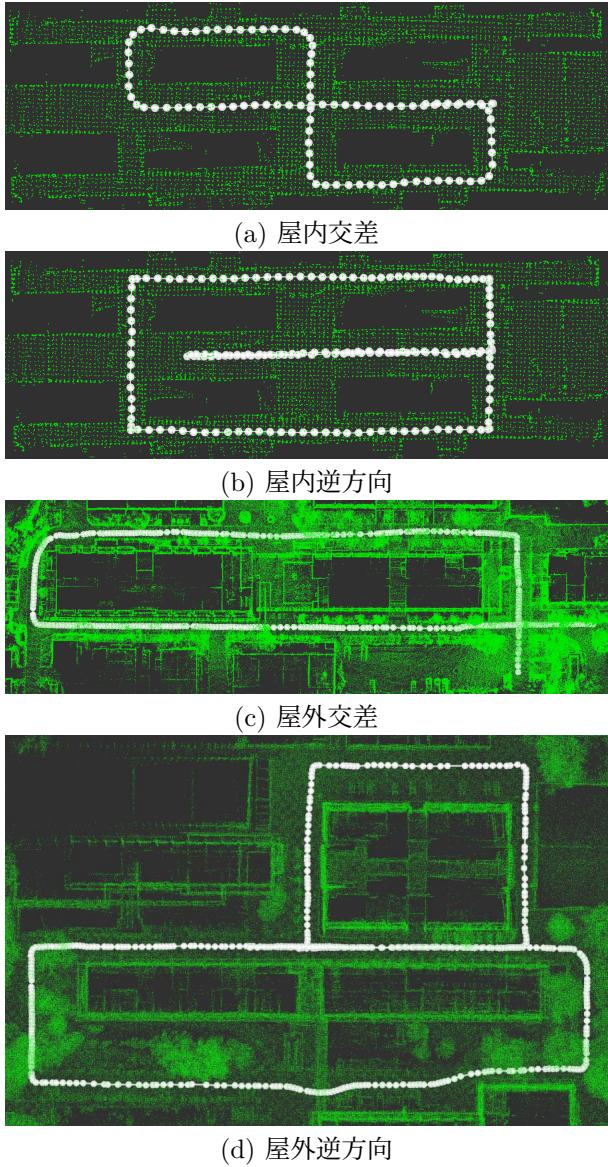


Fig. 6: 各走行経路においてメトリックマップ上でのノードの位置

加させつつ、空間的一貫性チェックにより FP なループ検出を抑制し、実環境との位相構造の整合性をもつトポジカルマップを構築できることが分かる。

V. 結言

本稿では、全周画像の一定の基準のパノラマシフトにより、交差や逆方向での再訪においても視覚場所認識を可能とし、また空間的一貫性チェックによりループ検出の誤検出を抑制することで、実環境との位相構造の整合性を持つトポジカルマップを構築する手法を提案した。

屋内外の4種類の走行経路で実験を行い定性評価した。その結果、パノラマシフトにより再訪地点での視覚的類似度を向上させ、交差や逆方向での再訪においてもループ検出が可能となった。さらに、空間的一貫性チェックにより誤

検出を抑制し、実環境との位相構造の整合性を持つトポジカルマップを構築できることを示した。

謝辞

本研究は、明治大学自律型ロボット研究クラスターの下で実施された。ここに御礼申し上げる

REFERENCES

- [1] 萩原 大智, 高橋 尚起, 君塚 康介, 中尾 天哉, 原 祥堯, 黒田 洋司: “視覚場所認識を用いたトポジカルマップの構築”, 第 30 回ロボティクスシンポジア予稿集, 2025.
- [2] Takaya Nakao, Yoshitaka Hara, and Yoji Kuroda, “Topological Mapping with Constrained Optimization based on Visual Place Recognition and Orientation Constraints”, *Proc. of IEEE/SICE Int. Sympo. on System Integration (SII)*, 2026.
- [3] Nikhil Keetha, Avneesh Mishra, Jay Karhade, Krishna Murthy Jatavallabhula, Sebastian Scherer, Madhava Krishna, and Sourav Garg: “AnyLoc: Towards Universal Visual Place Recognition”, *IEEE Robotics and Automation Letters*, vol. 9, no. 2, pp. 1286–1293, 2023.
- [4] Sebastian Thrun: “Learning Metric-Topological Maps for Indoor Mobile Robot Navigation”, *Artificial Intelligence*, vol. 99, no. 1, pp. 21–71, 1998.
- [5] Benjamin Kuipers: “The Spatial Semantic Hierarchy”, *Artificial Intelligence*, vol. 119, no. 1-2, pp. 191–233, 2000.

